

LEMBAR JAWAB

Ujian (Tengah/Ahir) Semester Ganjil/Genap/Pendek

Tahun Akademik : 2023 - 2024

Fakultas : ilmu Komputer

Jurusan : Teknik Informatika

Nama

: Muhammad DWI Firdaus

NIM

: 20230801086

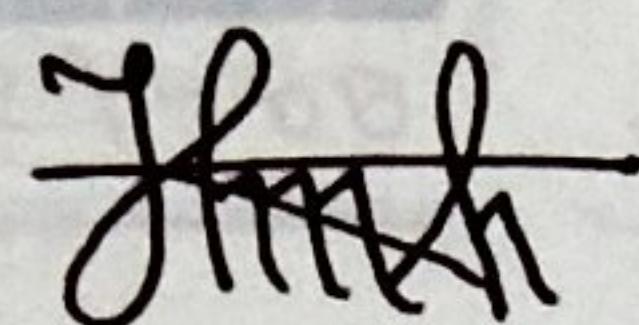
Kelas/Ruang

: 310

Hari/Tanggal

: Selasa, 27 - Mei - 2024

Tanda Tangan Mahasiswa



Mata Kuliah  
Dosen

: Bahasa pemrograman  
Jefry Sunupurwa Asri  
S.Kom., M.Kom

Nilai

- > Pemrograman fungsional adalah bahasa pemrograman dengan pemanggilan fungsi dimana setiap bagian program dapat dipandangi sebagai suatu fungsi.  
Contoh bahasa : LISP, Haskell
  - > Pemrograman prosedural / iteratif adalah sebuah paradigma pemrograman, yang penamaannya diambil dari pemrograman imperatif berdasarkan konsep pemanggilan prosedur.  
Contoh bahasa : Pascal, C
  - > Pemrograman berorientasi objek adalah paradigma pemrograman berdasarkan konsep "objek", yang dapat berisi data, dalam bentuk field atau dikenal sebagai atribut ; serta kode, dalam bentuk fungsi/prosedur atau dikenal sebagai method. Semua data dan fungsi di dalam paradigma ini dibungkus dalam objek - objek.  
Contoh bahasa : C++, Java, PHP
  - > Pemrograman deklaratif adalah paradigma pemrograman yang menjabarkan fakta-fakta atau rules dari representatif masalah atau studi kasusnya  
Contoh bahasa : Prolog
- > Model data mengaruh pada struktur dan format data yang digunakan dalam sebuah program atau sistem.
- > Operator adalah simbol atau konstruksi yang digunakan untuk melakukan operasi pada satu atau lebih operand (nilai atau variable)

3. int n, \_;

cout << "masukan jumlah baris : ";

cin >> n;

for (i = 1 ; i <= n ; i++) {

    for (s = i ; s < n ; s++) {

        cout << " " ;

}

    for (j = 1 ; j <= i ; j++) {

        cout << " \* " ;

}

> Program tersebut mencetak sesuai input pengguna

> Piramida bintang dengan tinggi

```
4. #include <iostream>
#include <string>
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
    int usia = 21;
```

```
    std :: string kode = "gs0014.cc - o soal4 & . / soal4";
```

```
    std :: cout << kode << std :: endl;
```

```
    std :: cout << "Berarti usia kalian sekarang " << usia << " tahun" std :: endl;
```

```
5. #include <iostream>
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
    std :: cout << "Masukan angka pertama : ";
```

```
    std :: cin >> angka1;
```

```
    std :: cout << "Masukan angka kedua
```

```
    std :: angka2;
```

```
    std :: cout << "Penjumlahan : " << (angka1 + angka2) << std :: endl;
```

```
    std :: cout << "Pengurangan : " << (angka1 - angka2) << std :: endl;
```

```
    std :: cout << "Perkalian : " << (angka1 * angka2) << std :: endl;
```

```
    std :: cout << "pembagian : " << (angka1 / angka2) << std :: endl;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
6. #include <iostream>
```

```
Void menu () {
```

```
    std :: cout << "Pilih operasi :\n";
```

```
    std :: cout << " 1. Penjumlahan \n";
```

```
    std :: cout << " 2. Pengurangan \n";
```

```
    std :: cout << " 3. Perkalian \n";
```

```
    std :: cout << " 4. Pembagian \n";
```

```
}
```

```
Void tambah (int a, int b) {
```

```
    std :: cout << "Penjumlahan : " << (a+b) << std :: endl;
```

```
}
```

```
Void kurang (int a, int b) {
```

```
    std :: cout << "Pengurangan : " << (a-b) << std :: endl;
```

```
}
```

```
void kali (int a, int b) {
    std :: cout << "perkaliam : " << a * b << std :: endl;
}

void bagi (int a, int b) {
    std :: cout << "pembagian : " << a / b << std :: endl;
}

int main () {
    int angka1, angka2, pilihan;
    std :: cout << "Masukan angka pertama : ";
    std :: cin >> angka1;
    std :: cout << "Masukan angka kedua : ";
    std :: cin >> angka2;

    switch (pilihan) {
        case 1:
            tambah (angka1, angka2);
            break;
        case 2:
            kurang (angka1, angka2);
            break;
        case 3:
            kali (angka1, angka2);
            break;
        case 4:
            bagi (angka1, angka2);
            break;
        default:
            std :: cout << "Pilihan tidak valid " << std :: endl;
    }
    return 0;
}
```