

PENJELASAN:

1. Pustaka yang Digunakan:

- `#include <iostream>`: Digunakan untuk input dan output standar.
- `#include <stack>`: Digunakan untuk struktur data stack.
- `#include <string>`: Digunakan untuk operasi string.

2. Deklarasi dan Inisialisasi:

- `using namespace std;`: Untuk menggunakan semua elemen dalam namespace `std` tanpa perlu menulis `std::` sebelum elemen-elemen tersebut.
- `stack<string> bukuStack;`: Deklarasi stack yang akan digunakan untuk menyimpan judul-judul buku.
- `int pilihan;`: Variabel untuk menyimpan pilihan operasi yang dimasukkan oleh pengguna.

3. Loop Utama Program:

- Loop `while (true)` akan terus berjalan hingga pengguna memilih untuk keluar (pilihan 6).
- Menu operasi ditampilkan kepada pengguna dengan berbagai pilihan yang tersedia.
- Pengguna diminta untuk memasukkan pilihan, yang kemudian disimpan dalam variabel `pilihan`.

4. Operasi Push:

- Jika pengguna memilih 1, program meminta pengguna untuk memasukkan judul buku.
- `cin.ignore();` digunakan untuk mengabaikan newline karakter yang tertinggal di buffe input.
- `getline(cin, buku);` membaca seluruh judul buku termasuk spasi.
- `bukuStack.push(buku);` menambahkan buku ke stack.
- Menampilkan pesan konfirmasi bahwa buku telah ditambahkan.

5. Operasi Pop:

- Jika pengguna memilih 2, program memeriksa apakah stack tidak kosong.
- Jika stack tidak kosong, buku teratas dihapus dan pesan konfirmasi ditampilkan.
- Jika stack kosong, pesan bahwa tumpukan kosong ditampilkan.

6. Operasi Peek:

- Jika pengguna memilih 3, program memeriksa apakah stack tidak kosong.
- Jika stack tidak kosong, judul buku teratas ditampilkan.
- Jika stack kosong, pesan bahwa tumpukan kosong ditampilkan.

7. Operasi isEmpty:

- Jika pengguna memilih 4, program memeriksa apakah stack kosong.
- Menampilkan pesan sesuai dengan kondisi stack (kosong atau tidak kosong).

8. Operasi Size:

- Jika pengguna memilih 5, program menampilkan jumlah buku dalam stack.

9. Operasi Quit:

- Jika pengguna memilih 6, program menampilkan pesan bahwa program selesai dan loop dihentikan dengan `break`.