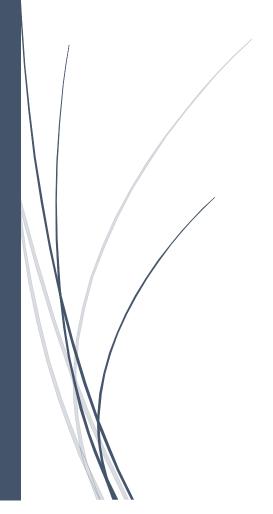
10-10-2024

Práctica 6. CodeLab: Persistencia de datos

Acorán González Moray



Universidad de Las Palmas de Gran Canaria PROGRMACIÓN APLICACIONES MOVILES NATIVAS

Contenido

1.	Enlace	. 2
2.	Captura de Pantalla	. 2
3.	Opinion	. 5

1. Enlace

Aquí señalo **2 enlaces**, el primero hace referencia al **trabajo final de asignatura** 'QRStockMate' como usted habia comentado, dado que ya tenemos implementado el backend con sus respectivas bases de datos (**sqlserver**, **firebasestorage**) nos comento que con pasarle ese enlace bastaba, pero que hicieramos una pequeña prueba con datastore, este ultimo sería el 2 enlace

Recuerde que se le hizo colaborador al usuario **ivanhdezfragiel** dado que el repositorio esta en privado, por tanto, deberia entrar mediante ese usuario para que pueda visualizar el proyecto.

- 1- https://github.com/AcoranGonzalezMoray/QRStockMate
- 2- https://github.com/AcoranGonzalezMoray/AplicacionesMovilesNativas/tree/main

2. Captura de Pantalla

GUARDANDO TEXTO EN DATASTORE:



MODIFICANDO TEXTO SIN GUARDAR:



CERRANDO APP PARA VOLVER A ENTRAR Y RECUPERAR VALOR GUARDADO:



Funciones principales:

- Repository

```
suspend fun saveValues(name:String, checked:Boolean){
    dataStore.edit { preference ->
        preference[stringPreferencesKey( name: "name")] = name
        preference[booleanPreferencesKey( name: "vip")] = checked
    }
}

fun getValues()= dataStore.data.map { preference ->
    UserProfile(
        name = preference[stringPreferencesKey( name: "name")].orEmpty(),
        vip = preference[booleanPreferencesKey( name: "vip")]?:false
    )
}
```

Llamada desde Activity, jugando con hilos para no afectar al hilo main:

3. Opinion

- En general veo bastante bien este codelab, pero me he percatado de que la forma de guardar datos en local es mucho mas engorrosa que con el uso de otras tecnologias como *React Native* o *Flutter*.