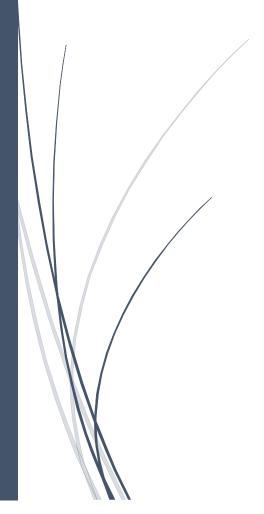
8-11-2023

Práctica 7: CodeLab: Compila la IU de una app

Acorán González Moray



Universidad de Las Palmas de Gran Canaria PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES NATIVAS

Contenido

1.	Enlace al repositorio de Git con el CodeLab	2
2.	Capturas de pantalla de la App en el emulador	2
	Lo que pedia:	
	Lo que obtuve:	
	Opinión	

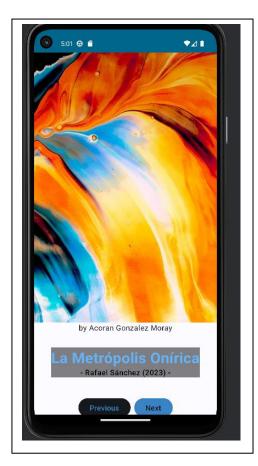
1. Enlace al repositorio de Git con el CodeLab

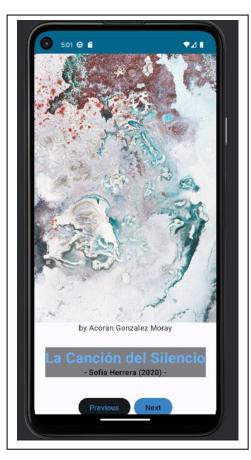
Enlace: https://github.com/AcoranGonzalezMoray/AplicacionesMovilesNativas

2. Capturas de pantalla de la App en el emulador Lo que pedia:

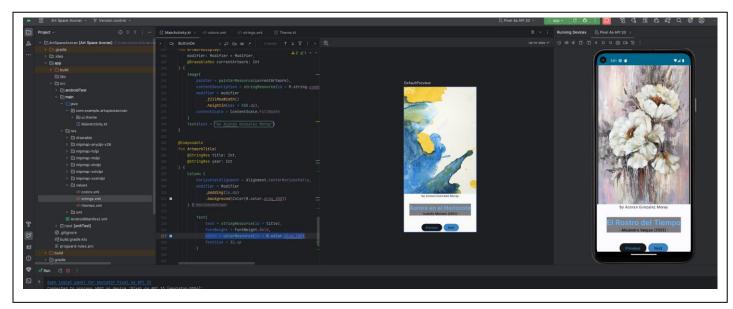


Lo que obtuve:









3. Opinión

Este codelab, concretamente el proyecto final que propone, sobre la creación de una app de Art Space me ha enseñado a construir una interfaz de usuario interactiva y dinámica. Aprendí a diseñar una IU estática, implementar interacciones como cambiar entre componentes con botones y deslizar entre imágenes. Entendí la gestión de estados dinámicos y cómo cambiar la información de las obras de arte. La lógica condicional para mostrar obras de arte siguiente o anterior al presionar botones fue interesante ya que difiere de si en el diseño usas xml, pero ahora comprendo cómo hacerlo.