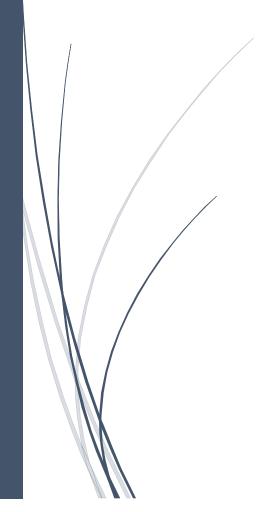
10-10-2024

Práctica 4. CodeLab: Tu primera App para Android

Acorán González Moray



Universidad de Las Palmas de Gran Canaria PROGRMACIÓN APLICACIONES MOVILES NATIVAS

Contenido

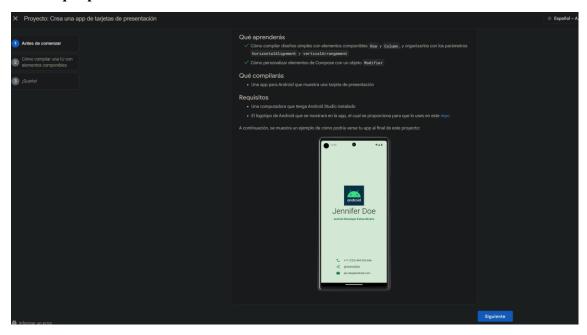
1.	Enlace	. 2
	Captura de Pantalla	
	•	
3.	Opinion	. 3

1. Enlace

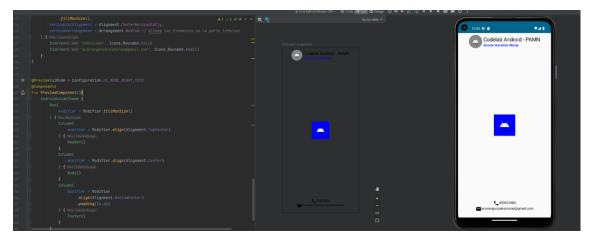
 $- \underline{https://github.com/AcoranGonzalezMoray/AplicacionesMovilesNativas}\\$

2. Captura de Pantalla

Lo que pedia el codelab final:



Lo que obtuve



3. Opinion

El contenido de la ruta de aprendizaje se presentó de manera clara y estructurada, lo que facilitó la comprensión de los conceptos introductorios de Kotlin. Las instrucciones proporcionadas para la configuración de Android Studio fueron precisas, lo que me permitió poner en marcha rápidamente mi primer proyecto y ejecutarlo en un dispositivo o emulador.

La ruta de aprendizaje también incluyó actividades relacionadas con la creación de un diseño básico en Android, lo que me ayudó a comprender cómo construir una interfaz de usuario simple que muestra imágenes y texto. Estos ejercicios prácticos fueron útiles para aplicar los conceptos aprendidos.

Dado que ya tenía algo de experiencia previa con Android Studio, las dificultades técnicas fueron mínimas, lo que vi nuevo es el JetPack Compose, lo que me permitió centrarme en la adquisición de habilidades específicas de Kotlin y de Compose. Sin embargo, aprecio que el Codelab esté diseñado para acomodar tanto a principiantes como a aquellos con experiencia previa en desarrollo Android.