Sistemas Operativos

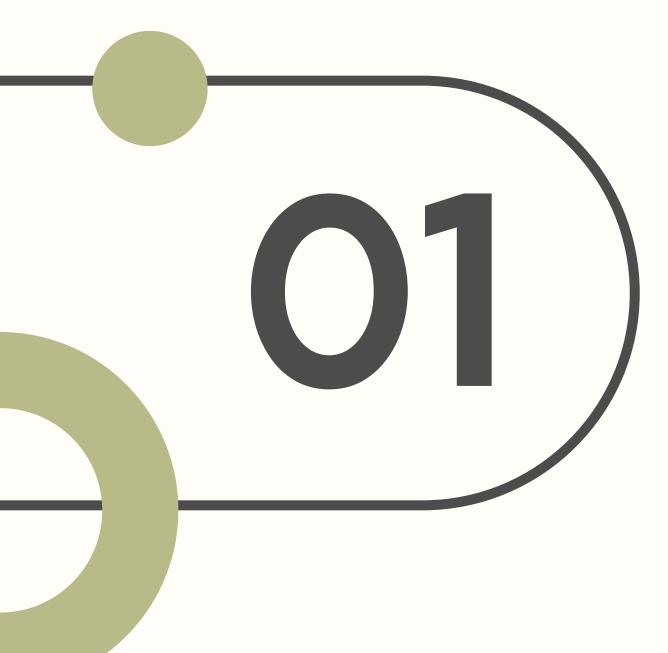


USO DE HILOS EN LOS SISTEMAS DE COMUNICACIÓN: CHATS INTERACTIVOS

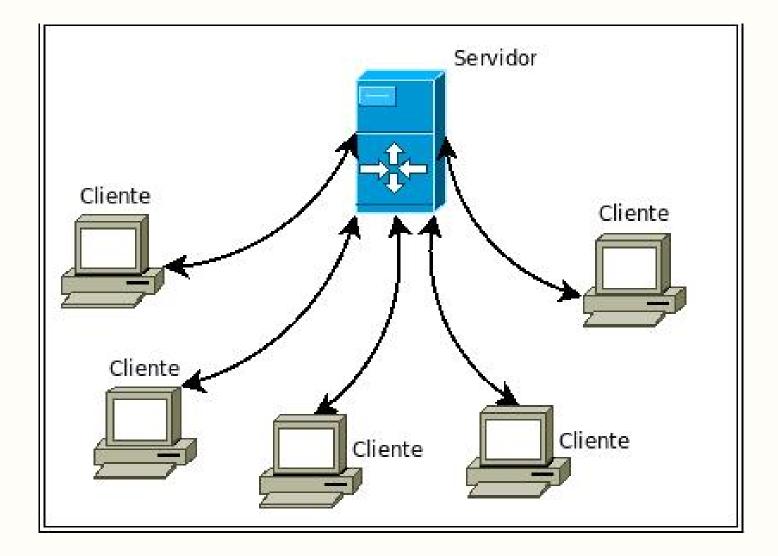
Integrantes:
Salazar Islas Luis Daniel
Tepal Briseño Hansel Yael

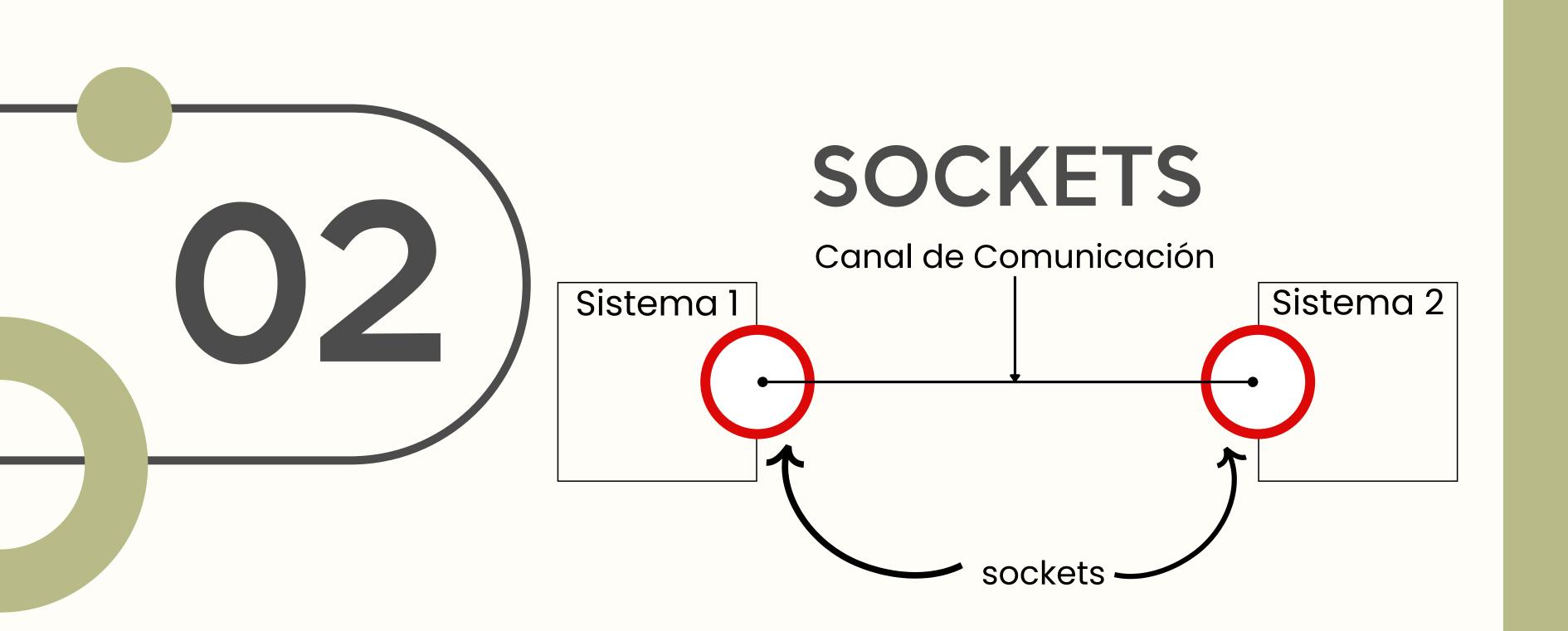
+ Introducción +





Arquitectura Cliente-Servidor





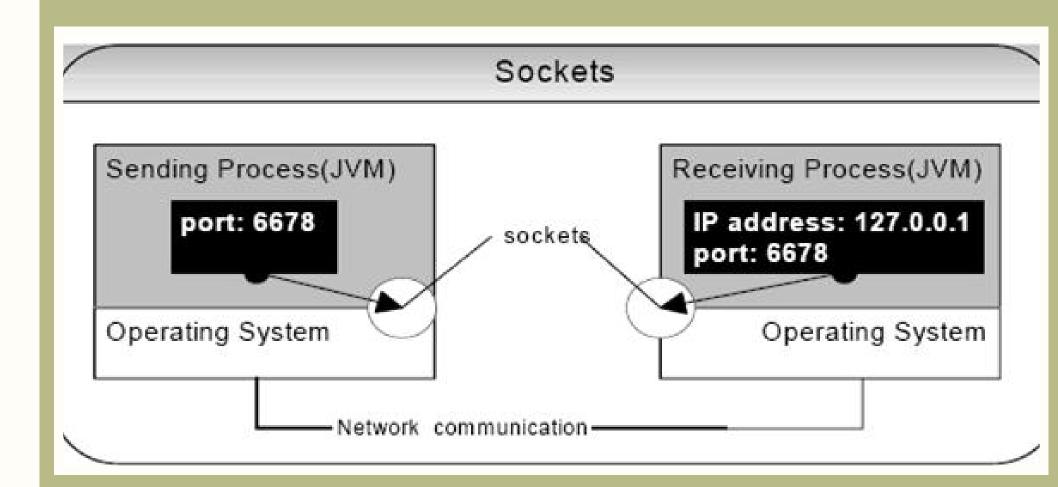
Qué son los Sockets?

Los sockets son los extremos que permiten la conexión entre un cliente y un servidor.



Componentes

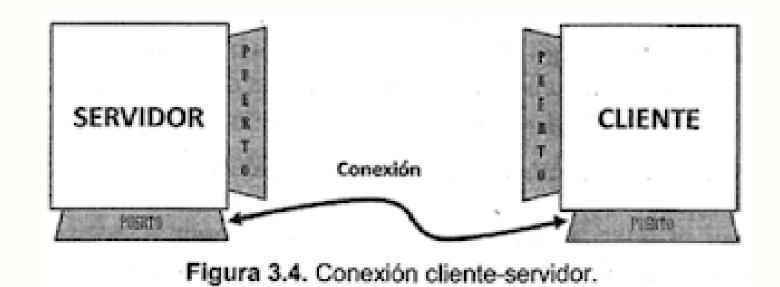
- Puerto
- Dirección IP
- Protocolo
- Buffer de Entrada y Salida

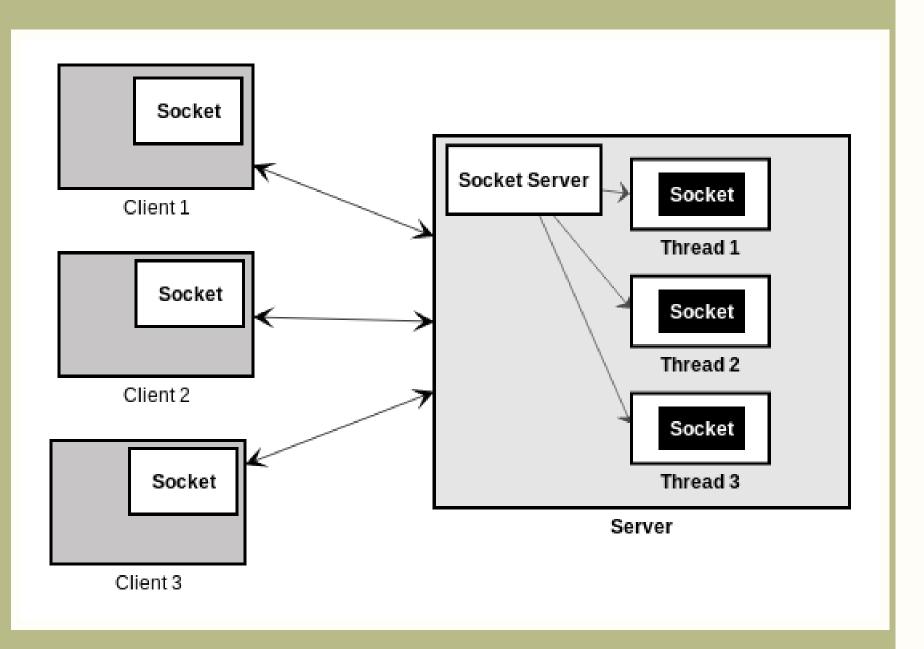


Flujo de Trabajo 🗲



Figura 3.3. Petición de conexión del cliente.





PARTICIPACIÓN DE HILOS

- Son utilizados para manejar multiples conexiones.
- Existen hilos dedicados únicamente a la escucha de peticiones y respuestas.



- Son sencillos de implementar.
- Permiten la comunicación en tiempo real entre el cliente y el servidor.
- Permiten comunicacion bidireccional

Desventajas

- Consumen más recursos.
- Requieren una conexión constante.
- Pueden ser más dificiles de escalar o de depurar.

03 Conclusiones



Muchas GRACIAS





REFERENCIAS

- IBM i 7.5. (s. f.). https://www.ibm.com/docs/es/i/7.5?topic=programming-how-sockets-work
- What Is a Socket? (The JavaTM Tutorials Custom Networking.All About Sockets). (Oracle). https://docs.oracle.com/javase/tutorial/networking/sockets/definition.html
- Procesos y servicios. Programación de Sockets (I). (s. f.). Programando A Pasitos. https://www.programandoapasitos.com/2016/01/procesos-y-servicios-programacion-de.html
- Rubio, S. M. (2019, 30 junio). Java Socket IO and NIO. Sergio Martin Rubio. https://sergiomartinrubio.com/articles/java-socket-io-and-nio/
- Josan, M., & Josan, M. (2020, 29 mayo). Que es un puerto y un socket. Curso de redes desde 0. | Cap 5 | 2020. NASeros. https://naseros.com/2020/05/29/que-es-un-puerto-y-un-socket/