

Abschlussaufgabe für alle TeilnehmerInnen an Programmkonstruktion

Die Abschlussaufgabe besteht aus zwei Teilen:

- textbasierte Aufgabe: Slang
- grafische Aufgabe: Mondrian

Beide Teile müssen in Zweiergruppen programmiert und bei einem Abgabegespräch (Anmeldung via TUWEL) präsentiert werden, wo auch Fragen zu den Aufgaben gestellt werden. Die Abschlussaufgabe und das Abgabegespräch sind verpflichtender Teil der LVA und müssen für einen positiven Abschluss positiv bewertet werden.

Die Zuordnung von TeilnehmerInnen zu den Zweiergruppen wird per E-Mail bekannt gegeben.

Termine für Abgabegespräche werden in TUWEL zur Anmeldung ausgeschrieben. Die Abgabe muss vor der Anmeldung zum Abgabegespräch durchgeführt worden sein.

Für die Abgabe der Abschlussaufgabe steht das Verzeichnis ~/Aufgaben/Abschlussaufgabe/Slang und ~/Aufgaben/Abschlussaufgabe/Mondrian in Ihrem Home-Verzeichnis zur Verfügung. Die Abgabe erfolgt durch Kopieren aller relevanten Dateien (zumindest des Quellcodes in .java Dateien) in dieses Verzeichnis. Zumindest eines der beiden Gruppenmitglieder muss diese Abgabe durchführen, es spricht aber nichts dagegen, dass beide Gruppenmitglieder die Dateien in ihr Verzeichnis kopieren.

Bringen Sie zum Abgabegespräch zusätzlich ein Notebook zum Präsentieren der Lösung *oder* einen Ausdruck des Programmcodes mit.

Beide Beispiele kommen mit einem Codegerüst, auf das Sie aufbauen sollen. Sie können die vorhandenen Klassen Slang, Board und Mondrian erweitern und neue Klassen erstellen. Die übrigen bereitgestellten Klassen (AtomScanner, Lexer, LexerException, SlangException, SourcePosition, Token) und das Interface Value ändern Sie bitte nicht.

Die Aufgabenstellung zu beiden Teilen finden Sie in dem jeweiligen Dokument.

Viel Erfolg!