

**Яндекс**



# CSS

Александр Нефедов

# План

- › Источники стилей и каскад
- › Синтаксис
- › Видимость элементов
- › Нормальный поток и блоки
- › Инлайновый контекст
- › Flexbox, Grid
- › Позиционирование
- › Устаревшее
- › Советы

# Cascading Style Sheets

Каскадные таблицы стилей

 Язык для описания внешнего вида

# Cascading Style Sheets

Браузеры развивались очень динамично и потребовался общий стандарт

# Cascading Style Sheets

Нужен для того, чтобы разделить содержимое и внешний вид, позволяет переиспользовать стили

# Cascading Style Sheets

CSS позволяет стилизовать контент под разные устройства

- › Десктопы
- › Телефоны
- › Читалки
- › Для печати
- › Скринридеры
- › Дисплеи Брайля

# Cascading Style Sheets

CSS позволяет стилизовать контент под разные ситуации

- › Точное устройство (мышь)
- › Мобильные устройства
- › Светлая / тёмная тема
- › Контрестная тема
- › Чёткий экран
- › Медленный экран
- › Уменьшенное число анимаций



# Браузеры

- › Chromium
- › Safari
- › Firefox
- › Internet Explorer / Edge
- › Opera (presto)

# CSS

CSS обладает миллионом возможностей, которые можно сочетать в разных комбинациях. С их помощью можно делать удивительные вещи

Источники стилей,  
каскад и наследование

# Стили браузера

```
section {  
    display: block;  
}
```

# Итоговые стили

- › Стили браузера
- › Стили сайта
- › Стили пользователя / расширений

# Стили сайта

```
<link rel="stylesheet" href="some.css">
```

# Стили сайта

```
<style>  
  .header {  
    font-size: 20px;  
  }  
</style>
```

# Стили сайта

```
<span style="color: red">Hello world</span>
```



# Часть свойств наследуется, а часть - нет

```
<!-- Имеет и цвет, и отступ -->  
<span style="color: red; padding: 10px">  
  <!-- Имеет только цвет -->  
  <span>  
    Hello world  
  </span>  
</span>
```

Синтаксис

# Комментарии

```
/* Эти стили нужны, чтобы корректно отображался случай X */  
.something {}
```

# Селекторы

```
/* Класс */  
.something {}
```

```
/* ID */  
#something {}
```

```
/* HTML-тег */  
something {}
```

```
/* HTML-атрибут */  
[something="yes"] {}
```

# Комбинаторы

```
/* Дочерний элемент */  
.something .children {}
```

```
/* Прямой потомок */  
.something > .children {}
```

```
/* Соседний элемент */  
.something + .children {}
```

```
/* Имеет содержимое */  
.something:not(.active) {}
```

# Псевдоклассы

```
/* Навели мышь */  
.something:hover {}
```

```
/* Невалидное поле формы */  
.something:invalid {}
```

# Псевдоэлементы

`/* Дополнительный элемент перед содержимым */`

`.something::before {}`

`/* Подсказка в поле ввода */`

`.something::placeholder {}`

# Свойства

```
.something {  
    width: 100px;  /* 1 */  
    height: 100px; /* 2 */  
    отступ: 10px;  /* 3 */  
    padding: 10px; /* 4 */  
}
```



# Свойства

```
.something {  
    width: 100px;  /* 1 */  
    height: 100px; /* 2 */  
отступ: 10px; /* 3 */  
    padding: 10px; /* 4 */  
}
```

# Единицы измерения

- › px
- › %
- › em
- › rem
- › vw, vh
- › И ещё много других

# Переменные

```
.something {  
    --some-var: 100px;  
}
```

```
.another-thing {  
    width: var(--some-var);  
}
```

# calc

```
.something {  
  width: calc(50% + 100px);  
  height: calc(var(--some-var) + 100px);  
}
```

# Цвета

```
.something {  
    background: black;           /* 1 */  
    background: #000;           /* 2 */  
    background: #000000;        /* 3 */  
    background: #000000ff;      /* 4 */  
    background: rgb(0, 0, 0);    /* 5 */  
    background: rgba(0, 0, 0, 1); /* 6 */  
    background: hsl(0deg, 0%, 0%); /* 7 */  
}
```

# Сокращённые свойства

```
.something {  
    margin: 10px;  
  
    /* -> */  
  
    margin-top: 10px;  
    margin-right: 10px;  
    margin-bottom: 10px;  
    margin-left: 10px;  
}
```

# Сокращённые свойства

```
.something {  
    margin: 10px;           /* all */  
    margin: 10px 20px;      /* top/bottom left/right */  
    margin: 10px 20px 15px; /* top left/right bottom */  
    margin: 10px 20px 15px 25px; /* top right bottom left */  
}
```

# Сокращённые свойства

| Особенно внимательно с background и font!



# Вендорные префиксы

```
.something {  
    -webkit-user-select: none; /* Safari, Chromium <= 53 */  
    -moz-user-select: none;    /* Firefox <= 68 */  
    -ms-user-select: none;     /* IE 10-11 */  
    user-select: none;  
}
```

# Директивы (правила, at-rule)

- › @import
- › @media
- › @supports
- › @keyframes
- › @font-face
- › И другие

# @import

```
@import "some.css";
```

# @font-face

```
@font-face {  
    font-family: "YS Text";  
    src: ...;  
}
```

Видимость элементов

# Скрытие элемента

```
/* Элемент не виден на экране и не занимает место */  
/* С ним нельзя взаимодействовать */  
.something {  
    display: none;  
}
```

# Скрытие элемента

```
/* Элемент не виден на экране, но занимает место */  
/* С ним нельзя взаимодействовать */  
.something {  
    visibility: hidden;  
}
```

# Скрытие элемента

/\* Элемент не виден на экране, но занимает место \*/

/\* С ним **можно** взаимодействовать \*/

```
.something {  
    opacity: 0;  
}
```



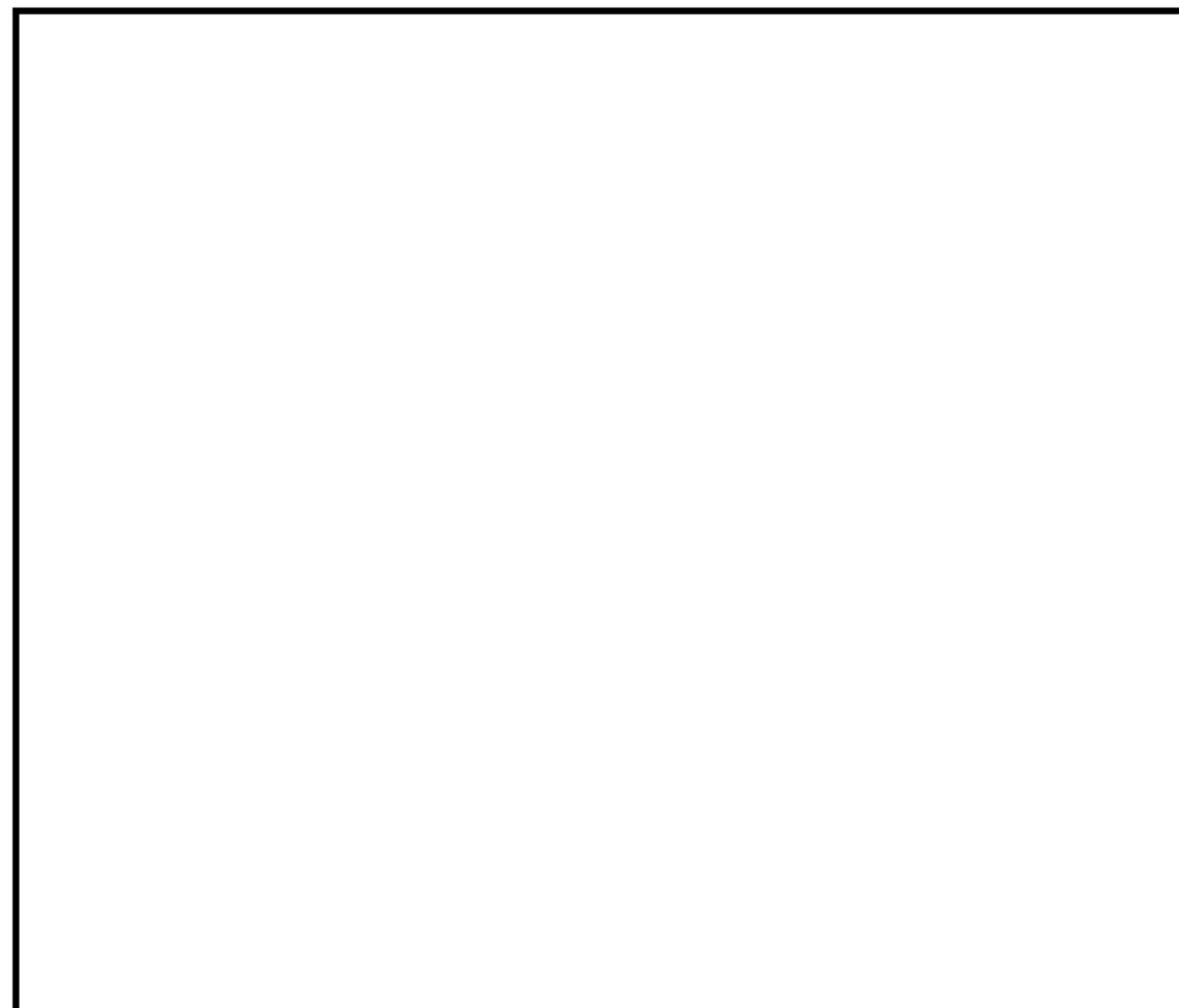
Позиционирование

# Поток

- › Нормальный поток
- › Поток флоатов
- › Flexbox
- › Сетка (grid)

# Нормальный поток

- › Зависит от направления письма
- › Опирается на содержащий элемент
- › Располагает **блочные** элементы друг за другом внутри содержащего элемента



Содержащий элемент

1

Добавим содержимое

1
2

Добавим содержимое

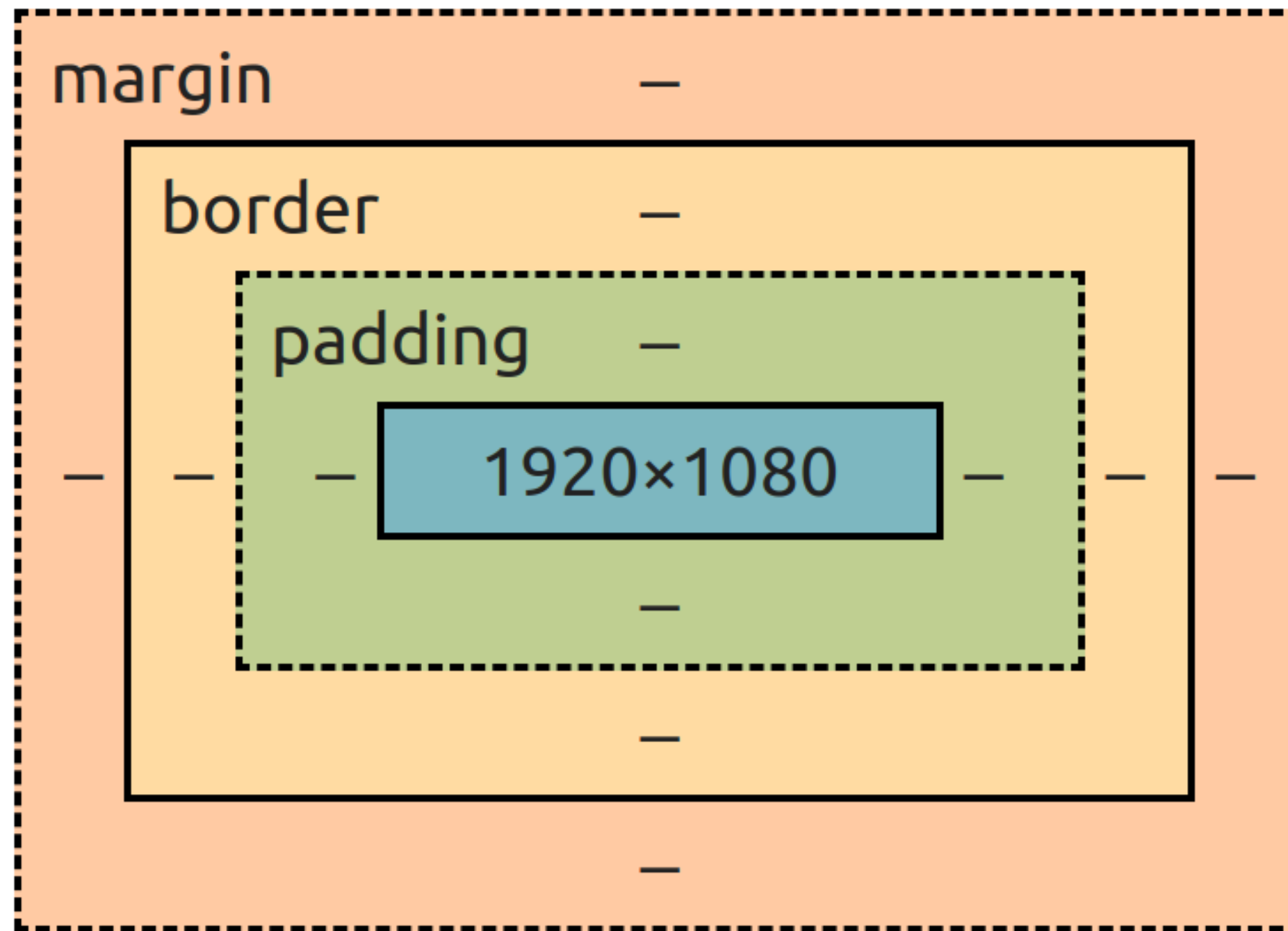
1
2
3

Добавим содержимое

# Нормальный поток

- › Элементы занимают доступную им ширину
- › Элементы занимают определённую высоту и следующие элементы сдвигаются вниз на это значение





Блочная модель

# Блочная модель

- › width, height
- › padding
- › border
- › margin

# Расчёт размеров в нормальном потоке

ширина = ширина содержащего блока - margin-left - margin-right

# Расчёт размеров в нормальном потоке

ширина = ширина содержащего блока - margin-left - margin-right

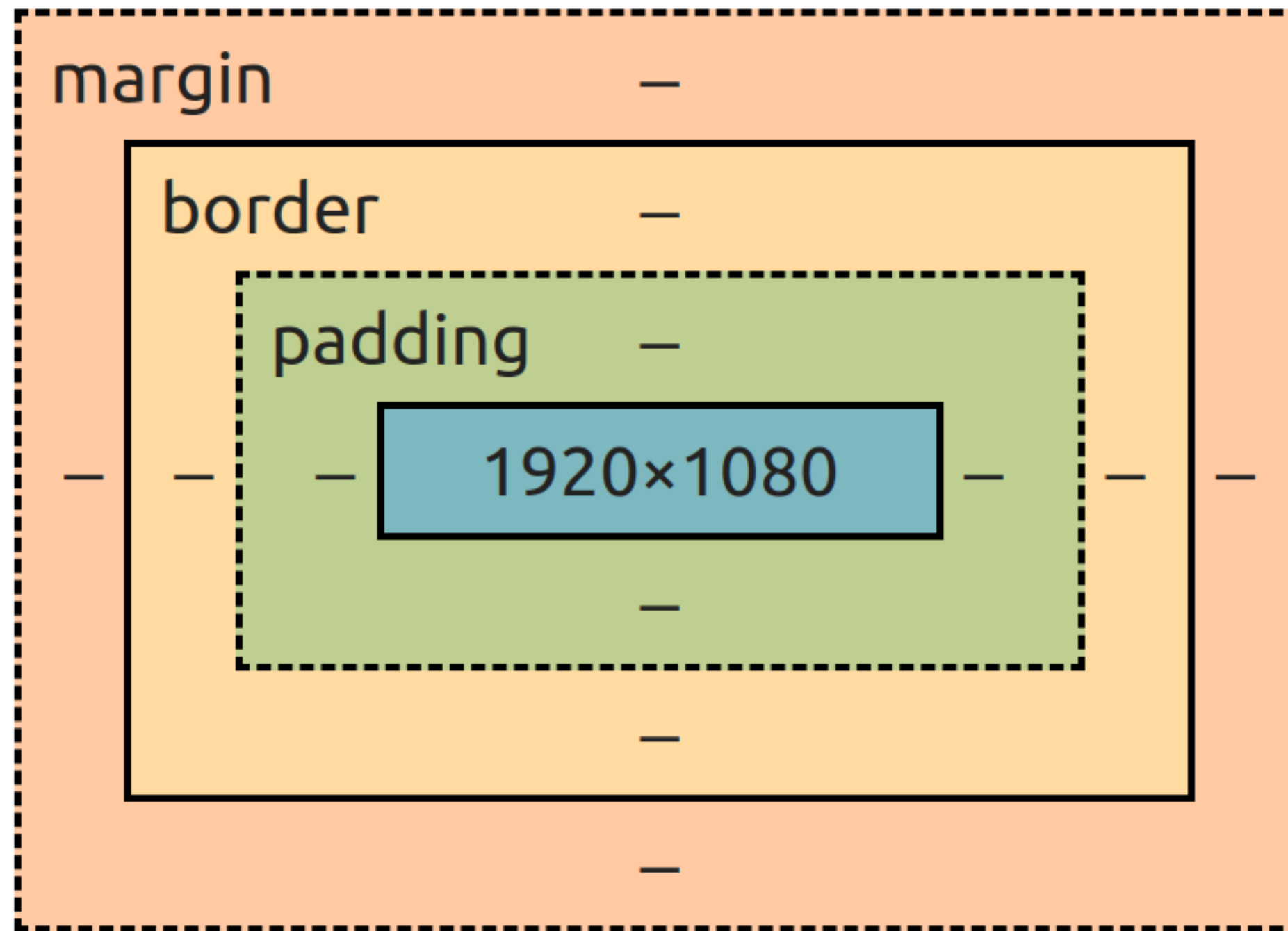
# Что такое "ширина элемента"?

1. width задает ширину без учёта padding и border
2. width задает итоговую ширину

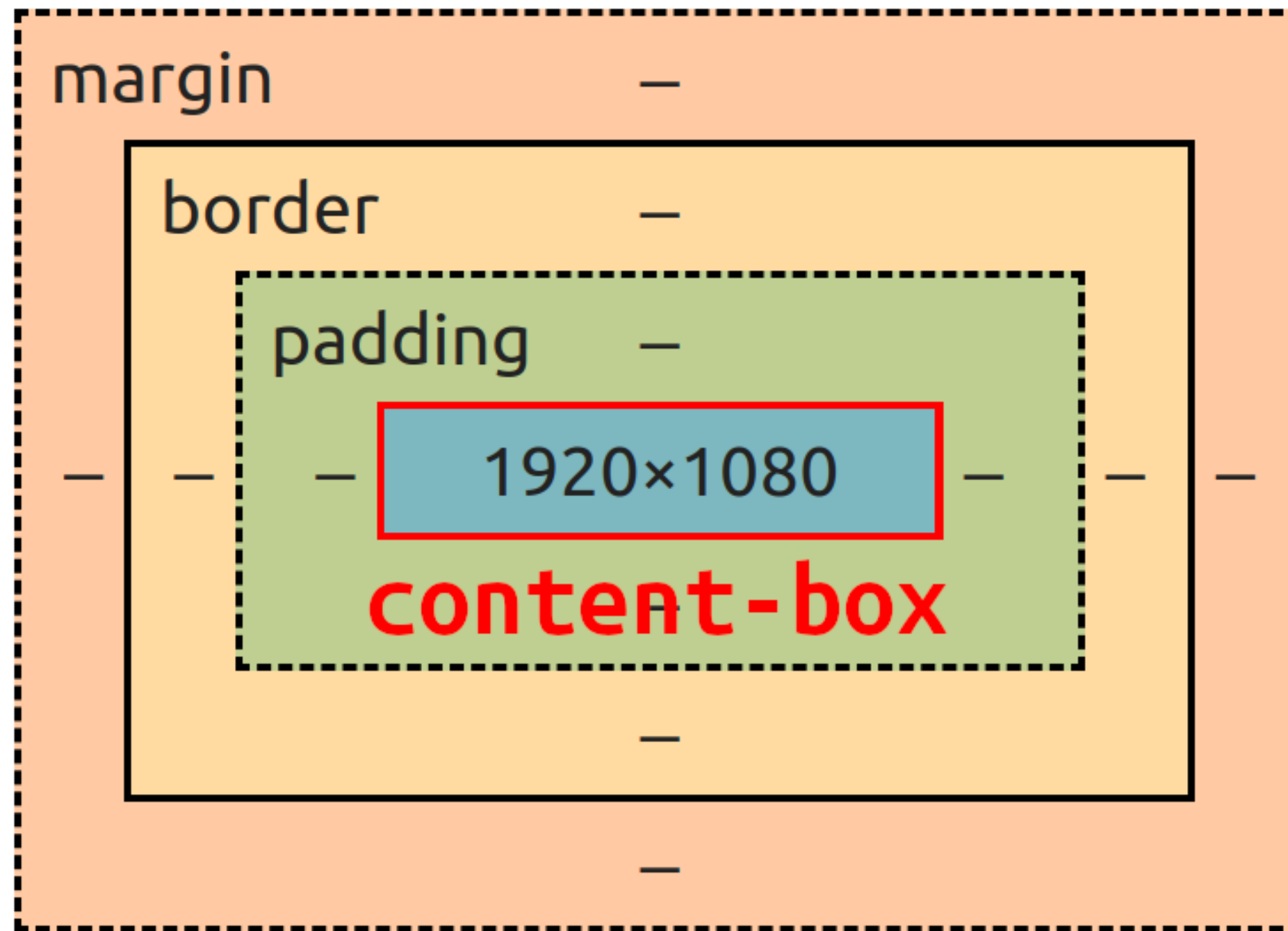
# Что такое "ширина элемента"?

1. width задает ширину без учёта padding и border **content-box**
2. width задает итоговую ширину **border-box**

**box-sizing** позволяет задавать режим, в котором работают свойства width и height

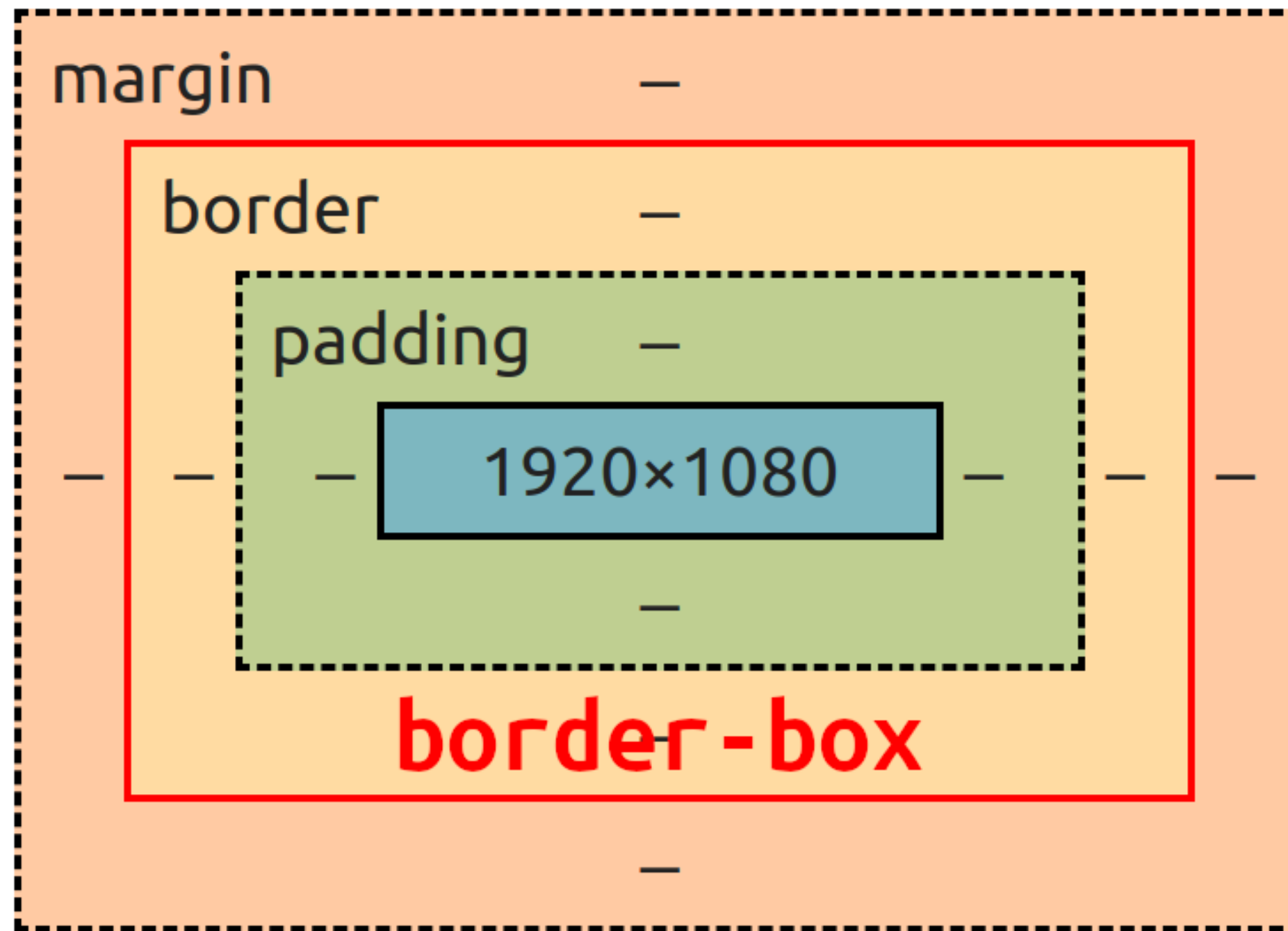


Блочная модель



Блочная модель





Блочная модель

# content-box

ширина + border-left + padding-left + border-right + padding-right =  
ширина содержащего блока - margin-left - margin-right

# Отступы и границы

- › padding может быть равен 0 или быть положительным числом
- › border может быть равен 0 или быть положительным числом
- › margin может быть 0, положительным числом, отрицательным числом или auto

# Расчёт размеров

`ширина` + `border-left` + `padding-left` + `border-right` + `padding-right` =  
ширина содержащего блока - `margin-left` - `margin-right`

# Расчёт размеров

`ширина` + 0 + 0 + 0 + 0 = 300 - `margin-left` - `margin-right`

# Ширина и margin равны auto

`ширина` = 300 - `margin-left` - `margin-right`

# Ширина и margin равны auto

$$300 = 300 - 0 - 0$$



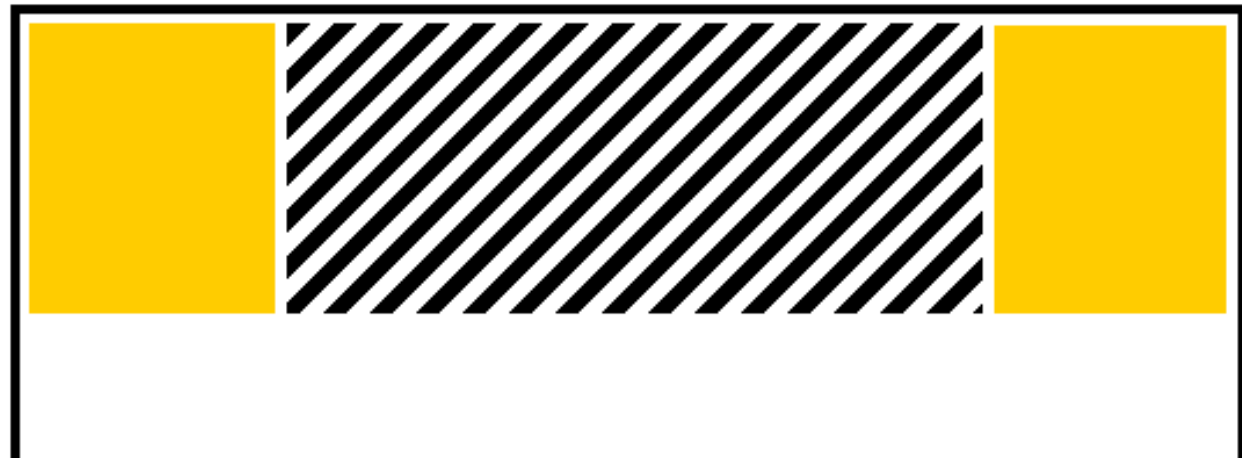
# Ширина задана явно, а margin равны auto

$$200 = 300 - \text{margin-left} - \text{margin-right}$$



# Ширина задана явно, а margin равны auto

$$200 = 300 - 50 - 50$$



Ширина - известна, margin-left равен auto,  
margin-right равен 0

$$200 = 300 - 100 - 0$$



# margin и padding могут быть заданы в процентах

```
.something {  
    margin: 10%;  
    padding: 10%;  
}
```

# margin и padding могут быть заданы в процентах

И вертикальные, и горизонтальные margin/padding считаются от ширины содержащего элемента!

# margin "вываливаются"

margin влияет на расположение соседних элементов, однако в нормальном потоке родительский элемент считает свои размеры без учёта margin дочерних элементов. Тем самым margin дочерних элементов могут "вываливаться" за пределы родителя

Этого не происходит, если с соответствующей стороны у родителя есть padding или border

# Схлопывание margin

Вертикальные margin у соседних элементов могут быть "объединены" в один отступ. Его размер будет равен наибольшему из двух отступов

Чаще всего этого проще избежать с помощью flexbox

Строчный (инлайновый)  
контекст

# Строчный контекст

Самым простым примером строчного контекста является параграф текста. Элементы располагаются внутри строки, пока хватает места, затем происходит перенос



# Строчный контекст

В строчном контексте часть свойств не имеют смысла и не работают:

- › width, height
- › margin-top, margin-bottom

# Строчный контекст

Элементами строки могут быть не только текст, но также замещающие элементы (например, `<img>`) и блочные элементы

`display: inline-block` позволяет расположить элемент внутри строки, однако сами размеры можно задать с помощью блочных свойств

# Расположение элементов внутри строки

`text-align` позволяет задать горизонтальное расположение элементов внутри строки



# Расположение элементов внутри строки

`line-height` позволяет задать высоту прямоугольника для элемента внутри одной строки



Привет, мир



Привет, мир

# Расположение элементов внутри строки

`line-height` часто используют для выравнивания элементов по вертикали. Однако это не всегда удачный выбор (например, если текст займёт две строки, то вся идея нарушится). Кроме того, для `line-height` нельзя задать значение 100%.

# Расположение элементов внутри строки

`vertical-align` позволяет задать вертикальное расположение прямоугольника для элемента внутри строки. `vertical-align` не работает в блочном контексте!



baseline



top

# Расположение элементов внутри строки

`vertical-align` может принимать значение в пикселях. А значение `middle` - на самом деле, не геометрическая середина

Часто инлайновые элементы располагают внутри блочных, и сверху образуется дополнительный отступ. Его можно убрать с помощью `vertical-align: top`

# Пробелы между тегами

В случае обычного написания html часто бывает так, что в разметку встраиваются пробелы и переносы. В этом случае они могут начать занимать место, что часто бывает нежелательным

```
<button>  
    Профиль  
</button>  
<button>  
    Выход  
</button>
```

Как вариант, можно изменить строчный контекст на flexbox.



flexbox

# flexbox

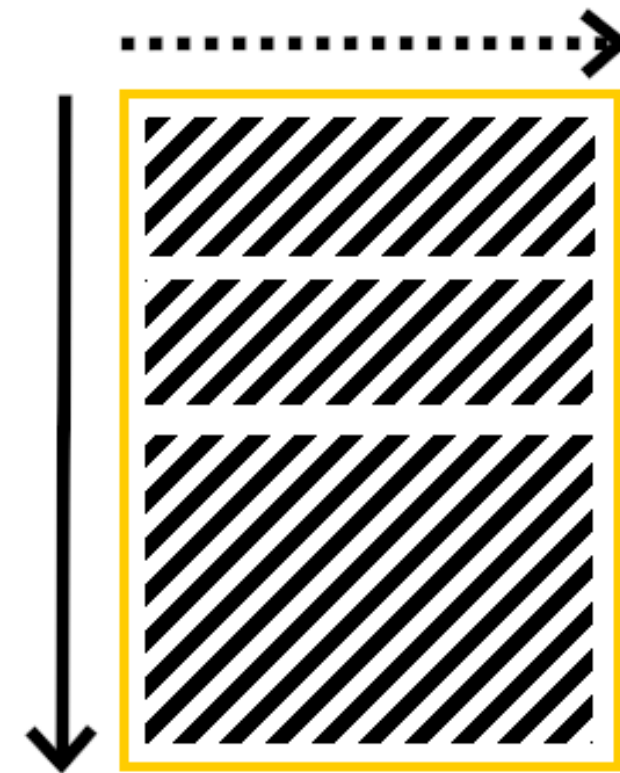
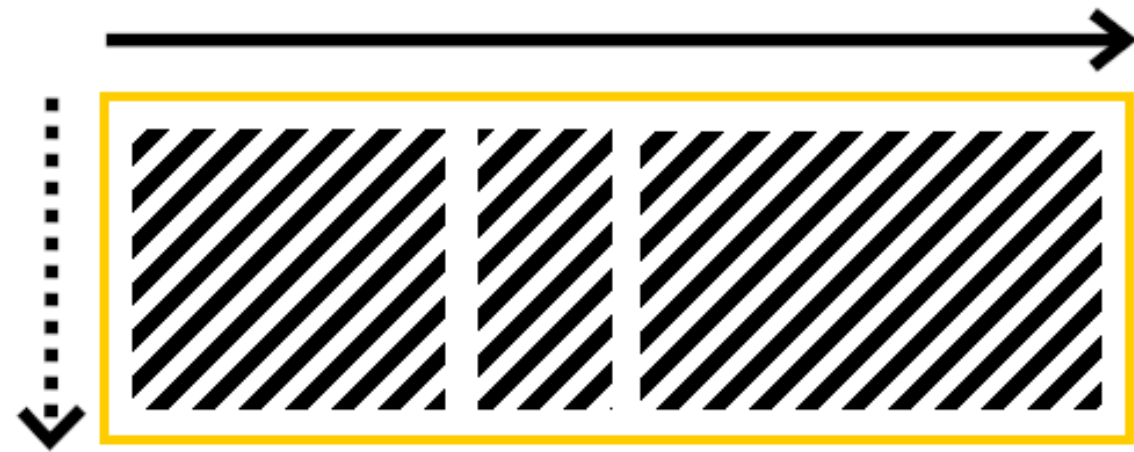
flexbox позволяет разместить элементы в строку или в столбец, имеет возможности по выравниванию, переносам, а также настраиваемые правила по поведению элементов в случае нехватки или избытка места

Во флексбоксах не вываливаются margin, не работает margin collapse, а пробельные символы между тегами не влияют на раскладку.

flexbox может быть использован в большинстве случаев, которые встречаются в жизни

# flexbox

Для flex-раскладки очень важны две оси: основная и дополнительная, они перпендикулярны друг другу. Основная может быть как горизонтальной, так и вертикальной.



# flexbox

```
.something {  
    display: flex;  
    flex-direction: column; /* row */  
}
```

# flexbox

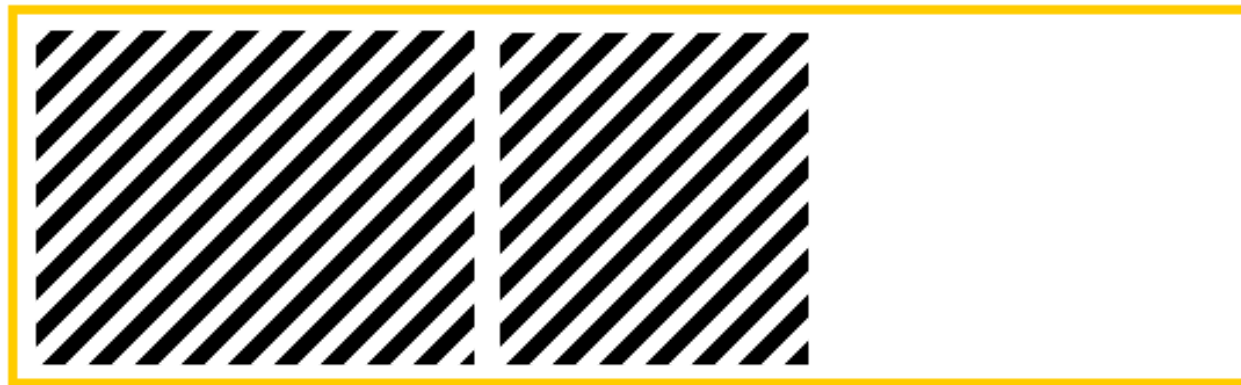
По умолчанию, дочерние элементы располагаются в одной строке или колонке, однако это можно изменить.

```
.something {  
    display: flex;  
    flex-wrap: wrap;  
}
```

В целом, разбиение элементов на строки напоминает строчный контекст, так что дальше будем рассматривать расположение элементов внутри одной строки / колонки.

# Размеры элементов вдоль основной оси

Каждый элемент имеет базовый размер, минимальный размер, а также факторы увеличения и уменьшения. Если сумма базовых размеров меньше, чем доступное расстояние, то элементы, имеющие фактор увеличения, увеличиваются. И наоборот: если места не хватает, то элементы, имеющие фактор уменьшения, уменьшаются.



# Размеры элементов вдоль основной оси

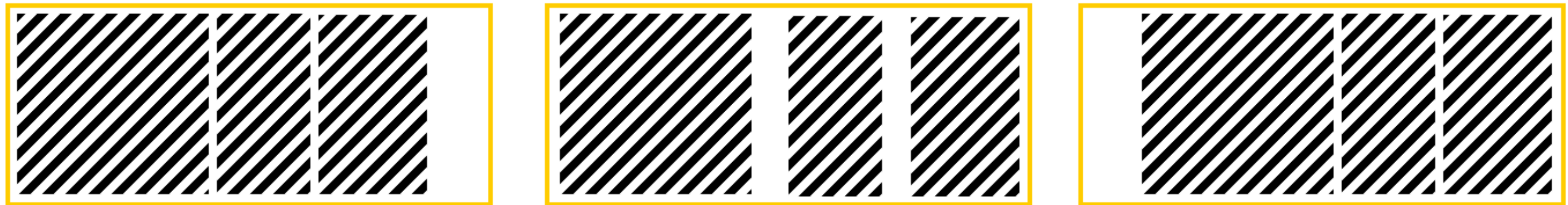
Базовый размер - `flex-basis`, а факторы настраиваются через `flex-grow` / `flex-shrink`. Всё вместе может быть представлено одним сокращённым свойством `flex`.

Важный момент - элементы по умолчанию имеют минимальный размер, который равен размеру содержимого. Это может препятствовать желаемому уменьшению элемента в некоторых случаях.

# Расположение элементов вдоль основной оси

Если после размещения элементов осталось пустое место, то есть несколько возможностей.

`margin` со значением `auto` вдоль основной оси позволяет заполнить всё свободное место. Если такого отступа нет, то в дело вступает свойство `justify-content`.

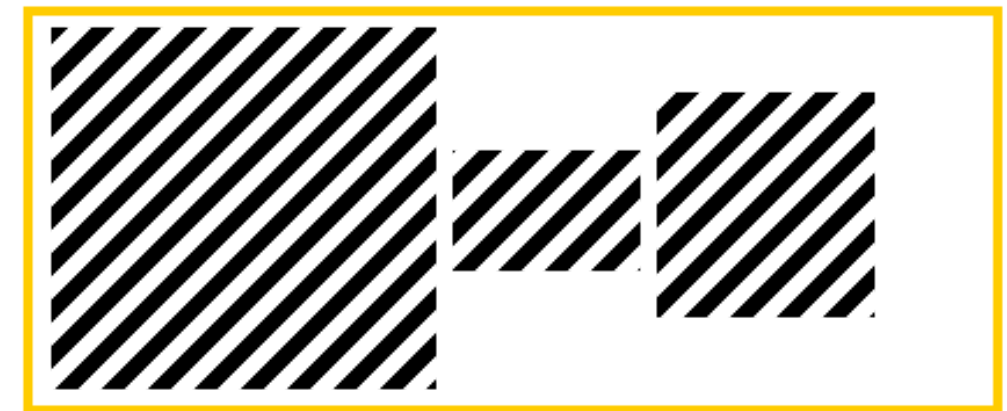
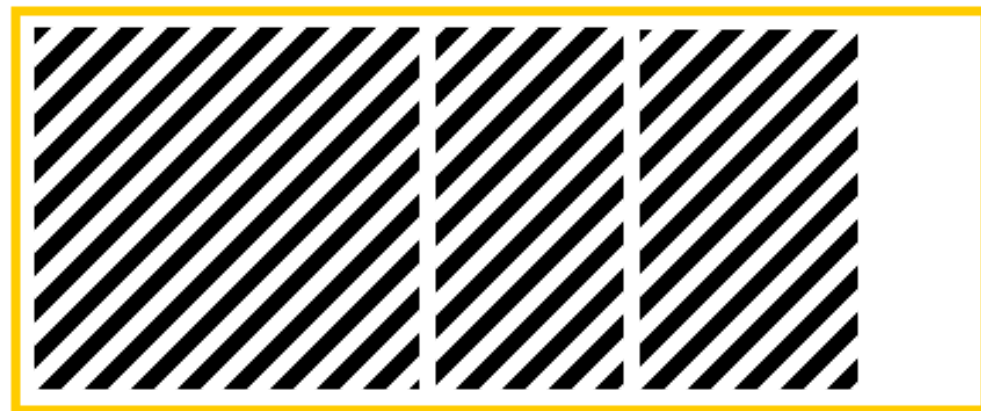




# Размещение вдоль побочной оси

По умолчанию, элементы занимают всё пространство вдоль побочной оси. Однако это поведение можно настраивать с помощью свойства `align-items` (и `align-self` у отдельных элементов).

У `align-items` есть несколько вариантов размещения: занять всё пространство, расположить по центру или около одного из краёв и другие.



# Размеры и размещение отдельных строк

Также можно влиять на размещение самих строк. Для этого можно использовать свойство align-content.

Итого: justify-content влияет вдоль основной оси, align-items и align-content влияют вдоль побочной оси.

grid

# grid

Сетка (grid) обладает богатыми возможностями расположения элементов: расположение по (собственно) сетке, правила работы столбцов и колонок, их размеров и выравнивания, объединения ячеек, и многими другими.

Подробно рассмотреть сетку сейчас мы не успеем, однако это хороший и практичный способ сделать более сложное расположение элементов, чем через flexbox.

# Материалы

- › [MDN](#)
- › [Grid Garden](#)

Дополнительное  
позиционирование

# Дополнительное позиционирование

Свойство `position` позволяет дополнительно влиять на расположение элементов.

`position: relative` в сочетании со свойствами `top` / `right` / `bottom` / `left` позволяет задавать смещение элемента от той позиции, что он бы занял изначально.

# position: absolute

Абсолютное позиционирование позволяет расположить элемент над другими. При этом в качестве опорного элемента используется первый найденный родительский элемент, имеющий position, не равный значению static. В этом случае свойства top / right / bottom / left задают позицию элемента.

position: relative часто используется без top / right /bottom /left, чтобы задать опорный элемент.



# position: fixed

Очень похоже на абсолютное позиционирование, только позиционирование идёт относительно вьюпорта браузера, а не конкретного элемента.

# Порядок наложения элементов

Если подходить просто, то свойство `z-index` позволяет задать порядок наложения элементов. Чем число больше - тем "позднее" будет нарисован слой, "позже" других слоёв.

Однако полные правила гораздо сложнее и могут быть найдены по словам `Stacking context` (контекст наложения). Вот хорошая статья на эту тему:

<https://doka.guide/css/stacking-context/>

Устаревшие раскладки

# Таблицы (не путать с grid)

Таблицы использовались раньше, когда требовалось расположить элементы в колонке, строчке или по таблице. В зависимости от задачи сейчас таблицы можно заменить на flexbox или grid.

Таблицы всё ещё имеют смысл в случае вывода табличных данных и не стоит их все поголовно менять на сетки. Таким образом, таблицы прошли путь от инструмента представления данных до раскладки, а затем вернулись к истокам :)

# Флоаты (float)

Первоначально давали возможность расположить в параграфе текста какой-то элемент (например, картинку), чтобы текст "обтекал" этот элемент. Затем флоаты стали использовать для расположения элементов. Сейчас такие раскладки можно делать с помощью flexbox, а флоатам оставить исходную задачу: обтекание текста.

Советы

# Разбираться в непонятных моментах

Если вы видите, что что-то работает неожиданным образом - это повод разобраться. Если вы не знаете, как сверстан тот или иной сайт - всегда можно изучить :)

# Писать CSS в едином стиле с небольшой вложенностью

Чем меньше вложенность, тем меньше вероятность, что для переопределения вам потребуется эту вложенность повторить или "усилить" селектор. Это может очень быстро выйти за рамки понятного.



# Разбивать код на файлы и независимые компоненты

Бывает, что CSS пишут в одном файле и главное, чтобы работало. Но чаще всего в этом коде может разобраться только его автор, а через некоторое время не может и он сам. Поэтому любой код, который будет жить хоть какое-то время, желательно сразу писать читаемым.

# Придумать общие правила для z-index

Часто z-index пишут по принципу "у меня новый компонент, он точно должен быть выше всех". Это приводит к значениям, растущим на каждом шаге на порядок и больше, всё приходит в хаотическое состояние. Гораздо логичнее сделать единое место со всеми значениями и иметь их все перед глазами. Например, таким местом может являться объявление переменных.

# Невозможные условия ВОЗМОЖНЫ

"Точно рабочее свойство" может не поддерживаться в каких-то браузерах. А точно помещающееся слово перестанет помещаться при локализации на какой-то язык. А у какого-то пользователя в браузере включён зум. Подумайте о таких ситуациях наперёд.

Материалы

# Материалы

- › [MDN](#)
- › [Дока](#)
- › [Can I Use](#)
- › [Web Dev](#)

# Контакты

Александр Нефедов



4eb0da@yandex-team.ru



4eb0da