

# 소프트 타일 게임(2p)

## 도구

: 500m를 이동할 때마다 특별한 방해물이 등장함

→ 이 방해물을 '보물상자'라고 지칭함

: '보물상자'를 부술 때마다 '도구' 강화 혹은 '도구' 선택이 가능함

: '보물상자'는 그 형태에 따라 주는 '도구'가 다르고, 강화를 해주거나 새로운 '도구'를 주는 지도 알 수 있음

: '도구'는 성능에 따라 1~5단계로 나뉘며, 두 '도구'를 합성함으로써 새로운 '도구'를 얻을 수 있음

## 등급

: 같은 '도구' 내에서도 성능에 따라 1~5단계로 나뉨

: '보물상자'의 형태에 따라 등장하는 '도구' 등급이 결정되어 있음

→ 녹색 '보물상자' : 75% 확률로 1단계, 25% 확률로 2단계 '도구'가 등장함. 별이 하나 박힌 무늬임

→ 노란색 '보물상자' : 80% 확률로 2단계, 20% 확률로 3단계 '도구'가 등장함. 별이 두개 박힌 무늬임

→ 주황색 '보물상자' : 85% 확률로 3단계, 15% 확률로 4단계 '도구'가 등장함. 별이 세개 박힌 무늬임

→ 빨간색 '보물상자' : 90% 확률로 4단계, 10% 확률로 5단계 '도구'가 등장함. 별이 네개 박힌 무늬임

→ 보라색 '보물상자' : 100% 확률로 5단계 '도구'가 등장함. 별이 다섯개 박힌 무늬임

: '합성'을 통해 기존의 '도구' 등급을 더 높일 수 있음

## 합성

: 특정한 '보물상자'를 부술 시, '합성'을 1회 할 수 있음

: '합성'은 두 '도구'를 조합하여 새로운 '도구'를 만드는 것임

: '합성'에는 두 방향이 있음

→ 서로 다른 '도구'를 합성하여 새로운 '도구'를 생성함

→ 서로 다른 '도구'를 합성하여 어느 한쪽 '도구'의 등급을 향상시킴

: 전자의 경우 보물상자에 곱하기 무늬가 있으며, 후자의 경우 보물상자에 더하기 무늬가 있음

: 전자의 경우 특정 조합식으로만 나오는 '도구'가 존재하며, 그 외에는 일정한 규칙에 따라 랜덤한 '도구'가 생성됨

→

: 후자의 경우 먼저 식에 올린 '도구'를 기준으로 단계를 올려줌. 즉, 두번째로 올린 '도구'는 재료로 쓰이는 것임

→ 두 '도구'의 등급은 같은 등급이어야 하며, 기존 등급보다 한 단계 높은 '도구'가 나옴

## 종류

: '도구'는 효과에 따라 여러 종류로 분류됨

## 분노형

: 기술의 위력을 올려주는 '도구'가 다음 종류에 포함됨

## 자애형

: 플레이어의 체력을 회복시켜주는 '도구'가 다음 종류에 포함됨

## 인내형

: 플레이어가 입는 피해를 감소시켜주는 '도구'가 다음 종류에 포함됨

## 기피형

: 플레이어의 이동속도를 올려주는 '도구'가 다음 종류에 포함됨

## 행동형

: 플레이어의 이동거리에 영향을 주는 '도구'가 다음 종류에 포함됨

## 공상형

: 위력 증가 외에 기술에 영향을 주는 '도구'가 다음 종류에 포함됨

## 초월형

: 복합적인 효과를 지닌 '도구'가 다음 종류에 포함됨

: 해당 '도구'는 모두 3단계 이상의 등급을 지니고 있음