T**kinter projekt**

**Főablak**

A főablak üdvözli a felhasználót és megjeleníti az ikont. A menü a jobb felső sarokban egy gomb formájában lesz, melyre rányomva lenyílik a menü. Itt a következő lehetőségek közül lehet választani:

* Teendők – Itt kéri be a felhasználótól a teendőt, annak időpontját.
* A főablakban ezután megjeleníti a feladatot, és a hátralévő időt, +lemondás funkció
* Játék – Itt egy egyszerű akasztófa szerű játékot lehet játszani.
* Ablak – Itt az ablakot lehet kezelni, például kilépni, hátteret módosítani.

Menüpontok:

* Fájl
* Nézet
* Task1
* Task2