

# 동양미래대학교 인공지능소프트웨어학과

## 오픈소스소프트웨어

Dongyang Mirae University  
Dept. Of Artificial Intelligence



# DMU*ai*

## 동양미래대학교 인공지능소프트웨어학과

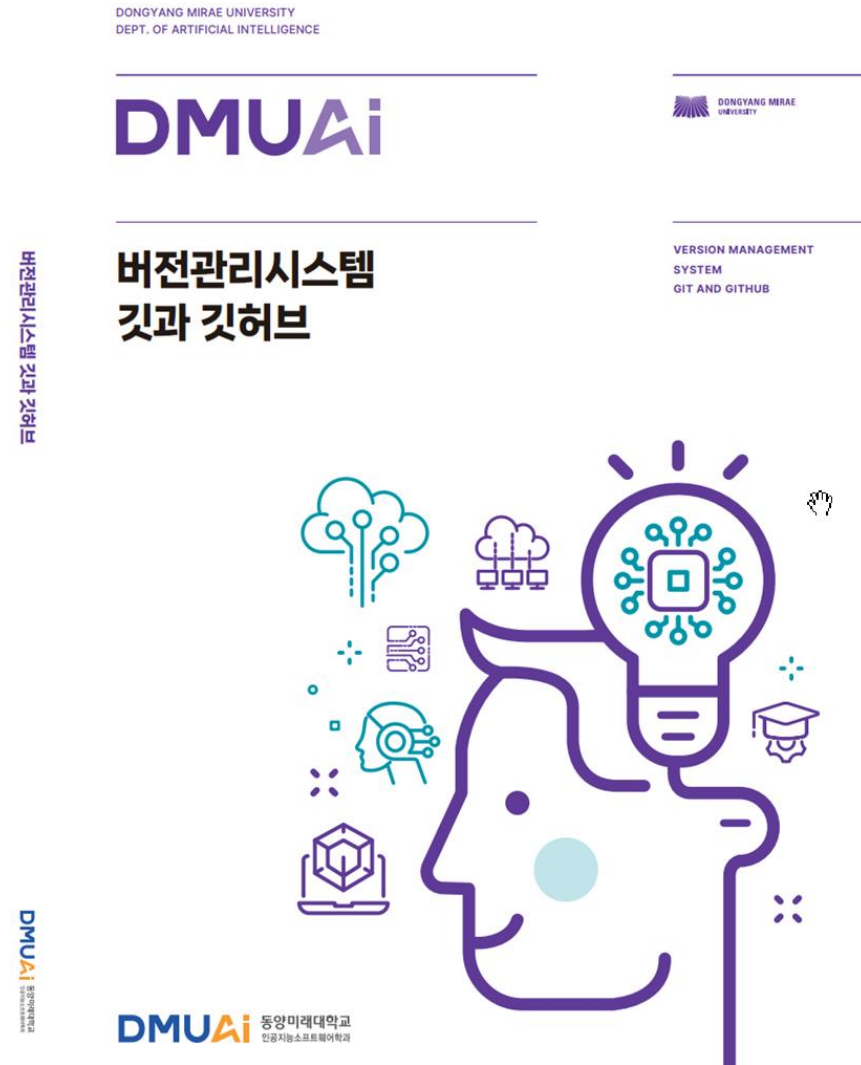
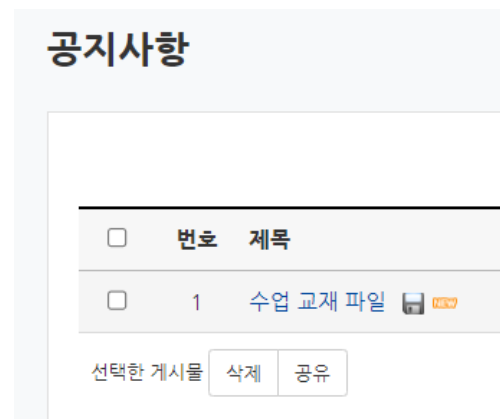
인공지능 서비스  
전문 소프트웨어 개발자 인재양성

Dongyang Mirae University  
Dept. Of Artificial Intelligence

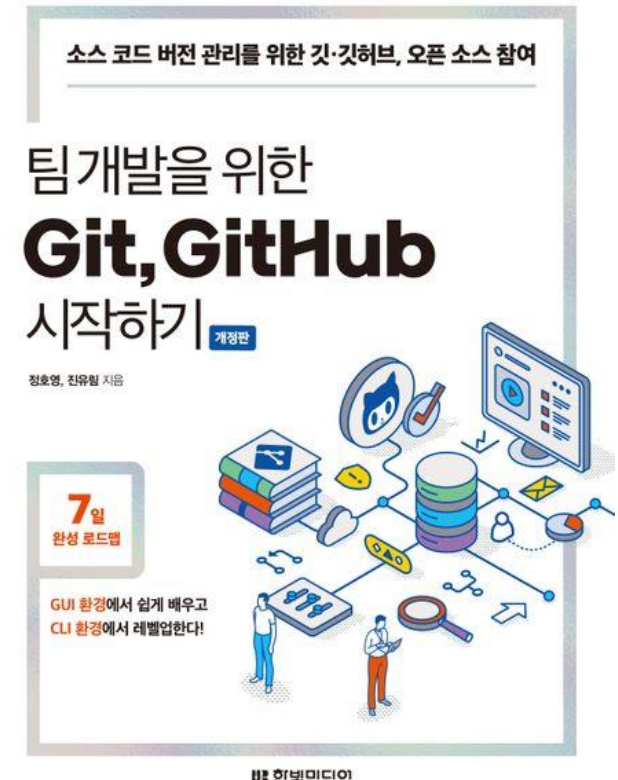
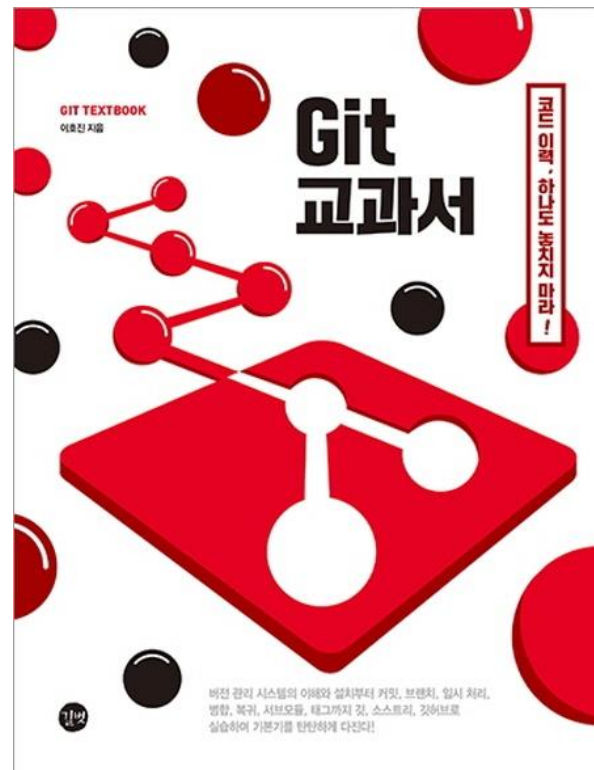


- 인공지능소프트웨어학과 학과장 교수
  - 연락처: 02-2610-1941
  - 연구실: 2호관 706호
  - E-mail: hskang@dongyang.ac.kr
  - Github Homepage
    - <https://github.com/ai7dnn>

- 수업 github 저장소
  - <https://github.com/ai7dnn/2024-OSS>
- 교재
  - 버전관리시스템 깃과 깃허브, 강환수 저
    - Eclass에 공지사항에 pdf로 제공
      - 수강생 자신만 활용
      - 타인에게 배포 금지



- 참고 도서1
  - 팀 개발을 위한 Git, GitHub 시작하기
- 참고 도서2
  - Git 교과서
    - <https://git.jiny.dev/>
  - 출판사 제공 ebook
    - <https://thebook.io/080212/>
  - 실습 git 저장소
    - <https://github.com/jinygit>



# 오픈소스소프트웨어 개요

- **오픈소스소프트웨어(OSS: Open Source Software)**
  - 소스 코드의 공개를 뜻하는 용어
    - 소스 코드가 공개적으로 접근할 수 있게 설계
    - 누구나 자유롭게 확인, 수정, 개작, 재배포 가능
  - 특징
    - 전 세계의 개발자가 모여 오픈소스소프트웨어를 개발하려면 소스 코드 관리를 위한 도구(깃)와 원격 저장소 역할과 협업을 위한 서버(깃허브)가 필요
- **깃(Git)**
  - 소스코드 관리를 위한 분산 버전관리시스템
- **깃허브(Github)**
  - 깃 기반의 저장소 및 소프트웨어 협업 개발을 위한 웹호스팅서비스

# 오픈소스소프트웨어 교과목 개요

## • 개요와 목표

- OSS에 대한 학습을 기반으로 팀 단위의 소프트웨어 개발에 필요한 버전 관리기법과 협업 기술을 학습
  - 오픈소스에 대한 이해를 바탕으로 오픈소스의 활용 방법을 학습
  - 버전관리를 위한 깃, 버전관리 서버와 협업을 위한 깃허브에 대한 내용을 학습
  - 깃 명령어를 비롯하여 깃허브 사용 및 관리 방법을 학습
- 팀별 활동 협업
  - 학습한 내용을 바탕으로 실제 실습을 진행
  - 깃과 깃허브를 통해 소프트웨어 개발(보고서 작성)의 협업 방법을 경험하며, 협업 능력을 배양하는 것을 목표

## • 온라인 교육

- 1, 5, 14주 오프라인 수업(A반 오전 10시, B반 오후 2시: 3호관 109-1)
- 온라인 수업: eclass 강좌 동영상 수업, 정해진 시간에 수강
  - 자신의 수업 이수 확인
- 8주, 15주 대면 필기 시험

# 성적 평가

- 산출방법
  - 출석: 20%
    - 공적 결석은 반드시 교수에게 알리도록
  - 중간고사(8주차 실시): 30%
    - 결석 시 0점과 결석 처리
  - 기말고사(15주차 실시): 40%
    - 결석 시 0점과 결석 처리
  - 과제: 10%
- A+, A0, B+, ~ D0, F
  - 상대 평가
    - 모든 온라인 수강생 대상으로 상대평가
  - 무단 결석 4일(이상, 시험일 포함): F학점
- 산출방법은 변경될 수 있으며
  - 변경되면 공지할 예정

등급	평가 비율	
A+, A0	0~35% 이내	0~75% 이내
B+, B0	-	
C+, C0	20% 이상	
D+, D0		
F		

# 오픈소스소프트웨어 과제 소개

- **개인 과제: 내용과 디자인 함께 평가**

- 개인 github 저장소 구축
  - 내용과 함께 깃허브의 다양한 기능 사용 평가: 이슈, 마일스톤, 레이블, PR, 위키, 프로젝트 등
- 잔디심기, readme.md 파일 작성
- OSS 교과목 내용(Git & GitHub)의 정리
- 깃 cheat sheet 제작(기본 A4 1페이지)
- 기타, 자기주도학습

- **팀(5~7명)별 과제:**

- 내용과 함께 깃허브의 다양한 기능 사용 평가
  - 이슈, 마일스톤, 레이블, PR, 위키, 프로젝트 등
- 팀별 github 저장소 구축: md 파일, 팀원의 활동이 축적
  - 사례1 : '오픈소스소프트웨어 보고서' 구축
    - OSS 개요, OSS 역사
    - 대표적 OSS 소개
    - OSS 저작권
  - 사례2: 실제 소프트웨어개발 구축
    - chatGPT로 최초 소프트웨어를 생성
    - 팀원들이 더욱 개선해 나가는 방향



# 오픈소스소프트웨어 개인 과제 소개와 평가

## • 개인 과제: 내용과 디자인 함께 평가

- 개인 github 저장소 구축
  - 내용과 함께 깃허브의 다양한 기능 사용 평가: 이슈, 마일스톤, 레이블, PR, 위키, 프로젝트 등
- 잔디심기, readme.md 파일 작성
- OSS 교과목 내용(Git & GitHub)의 정리
- 깃 cheat sheet 제작(기본 A4 1페이지)
- 기타, 자기주도학습

## • 평가 방법

평가영역	배 점	주요 평가내용
구축 체계와 범위	40	<ul style="list-style-type: none"><li>• Git &amp; Github 정리 20%</li><li>• Git &amp; Github cheat sheet 20%</li><li>• 기타 자기주도학습 20%</li></ul>
창의성과 성실성	30	<ul style="list-style-type: none"><li>• 첫 페이지인 프로파일과 Readme 꾸미기</li><li>• 잔디 심기(contributions)</li></ul>
깃허브 기능	20	<ul style="list-style-type: none"><li>• 깃허브의 다양한 기능 활용(이슈, Pull Request, 프로젝트, 위키)</li><li>• 자신의 활동이 축적</li></ul>
발표	10	<ul style="list-style-type: none"><li>• 준비와 발표</li><li>• 발표의 독창성</li></ul>

# 오픈소스소프트웨어 개인과제 소개와 평가

- 개인 과제: 내용과 디자인 함께 평가

- 개인 github 저장소 구축

- 잔디심기, readme.md 파일 작성

- OSS 교과목 내용(Git & GitHub)의 정리

- 자기주도학습에 의해 하나의 저장소 생성 후 구축

과제마감일: 2024.12.06(금)

- 개인 과제 주소 업로드

- A:

- [https://docs.google.com/spreadsheets/d/1h9\\_Mlgt9wpgLoEXxeexH0rVLXnje0cYH-NCQoqE1eXg/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1h9_Mlgt9wpgLoEXxeexH0rVLXnje0cYH-NCQoqE1eXg/edit?usp=sharing)

- B:

- [https://docs.google.com/spreadsheets/d/1N\\_nsCXXCHMTXm5z-7ULzgeUfiKECTVSyBsfPgSHF98I/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1N_nsCXXCHMTXm5z-7ULzgeUfiKECTVSyBsfPgSHF98I/edit?usp=sharing)

- 평가 방법

평가영역	배 점	주요 평가내용
자신의 깃허브 꾸미기	40	<ul style="list-style-type: none"><li>• 첫 페이지인 프로파일과 Readme 꾸미기</li><li>• 잔디 심기(contributions)</li></ul>
OSS 저장소 정리 (OSS 교과목 정리)	60	<ul style="list-style-type: none"><li>• 깃과 깃허브의 다양한 기능 활용(이슈, Pull Request, 프로젝트, 위키)</li><li>• 자신의 활동이 축적</li></ul>

# DMU*ai*

## 동양미래대학교 인공지능소프트웨어학과

## 교육과정

목표 직업군	인공지능서비스구현 & 응용SW엔지니어링					
직무 핵심역량	1학년		2학년		3학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
컴퓨팅사고 · 프로그래밍	컴퓨터공학기초 프로그래밍기초	데이터베이스 자바프로그래밍	자료구조 객체지향프로그래밍			
웹·모바일 서비스 구현	UI/UX 디자인 웹프로그래밍기초	웹서버프로그래밍	모바일프로그래밍 웹프로젝트	모바일프로젝트		
빅데이터 분석		빅데이터 분석 데이터분석입문   빅데이터분석 프로그래밍   빅데이터응용 프로그래밍   빅데이터분석 프로젝트				
인공지능구현	인공지능		기계학습프로그래밍		인공지능서비스프로젝트	현장실습
	파이썬프로그래밍	오픈소스소프트웨어	기계학습 · 딥러닝		자연어처리	최신인공지능
	인공지능개론	인공신경망	기계학습	컴퓨터비전	인공지능라이브러리	인공지능비즈니스모델
			딥러닝프로그래밍	딥러닝응용프로그래밍	인공지능캡스톤디자인	졸업작품
마이크로 전공트랙	타과 학생의 인공지능 리터러시 및 세부 심화 인공지능 기술 함양을 위해 3개의 마이크로 전공트랙 제도 운영					
	인공지능 마이크로 전공트랙	빅데이터분석 마이크로 전공트랙	기계학습 · 딥러닝 마이크로 전공트랙		전공필수 교과목	파이썬프로그래밍
						인공신경망
						인공지능캡스톤디자인
						졸업작품

# 동양미래대학교 인공지능소프트웨어학과

인공지능 서비스  
전문 소프트웨어 개발자 인재양성 DMUAI

## 수업을 위한 깃허브

<https://github.com/ai7dnn/2024-OSS>

# 동양미래대학교 인공지능소프트웨어학과

**효율적인  
학습 방법을 배우자!**

인공지능 서비스  
전문 소프트웨어 개발자 인재양성 DMUAI

Dongyang Mirae University  
Dept. Of Artificial Intelligence

## 教子採薪

교자채신 : 자식에게 땔나무를  
해 오는 법을 가르치라



삽화 / 매경 경제경영연구소 이예린