

자기소개서

안녕하세요, 저는 5 년가까이의 프론트엔드 개발경력을 가지고 있는 개발자입니다. 저를 한마디로 표현하자면 기본에 충실한 개발자라고 정의하고 싶습니다. 저는 개발공부를 컴퓨터과학의 기본 원리, 네트워크 원리 등 기본 CS 공부부터 시작하였습니다. HTML, CSS, Javascript 으로 사이트를 제작하는 퍼블리싱 작업으로 프론트엔드 개발 경력을 시작하였으며 나아가 현재 React, Vue 등 프레임워크로 웹 어플리케이션을 만드는 프론트엔드 개발자로 성장하였습니다. 제가 현재 React, Vue 등 수많은 프레임워크 및 유틸들을 장악하고 자유롭게 사용할수 있게 된 건 컴퓨터의 기본원리를 잘 이해하고 프론트엔드의 핵심인 Javascript 를 깊게 공부하고 실제경험을 쌓았기 때문이라고 생각합니다.

저의 프론트엔드 개발 경력은 남편의 영향을 받아 시작되었습니다. 남편은 컴퓨터 공학을 전공하고 Java 개발자로 일하고 있습니다. 비록 저는 좋은 대학을 나와 전공에 맞는 직업을 갖고 있었지만 직업의 적합성에 의문을 갖고 있었습니다. 항상 즐겁게 직업공부를 하는 남편을 보면서 대학 생시절에 ERP 시험공부를 재미있게 했던 기억이 떠올라 Java 공부에 도전하게 되었습니다. Java 공부중에 프론트엔드 개발을 접하고 웹 어플리케이션 개발에 흥미를 느끼기 시작하였습니다. 특히 프론트엔드 개발은 즉각적으로 시각화 되는 측면에서 끊임없이 도전하고 개선할 수 있는 분야라는 점에 매력을 느끼게 되었습니다. 또한 Java SE 공부를 했던 경험으로 Node.js 와 Mysql 을 조합하여 서비스를 구축할 수 있기 때문에 어플리케이션의 프론트엔드와 백엔드가 어떻게 서로 상호작용하여 하나의 서비스를 구축하는지 잘 이해하고 있어 백엔드 개발자와 효율적으로 협력할 수 있습니다.

학업을 위해 TOEFL 과 GMAT 시험을 준비하면서 영어 능력을 향상시켰기 때문에 영어 문서를 읽는데 어려움이 없어 프론트엔드 기술의 변화에 빠르게 적응할 수 있고 또한 중국어를 유창하게 구사함으로 글로벌 프로젝트에 적합한 인재가 될 수 있습니다.

저는 오랜 시간동안 스스로 영어 및 프론트엔드 기술을 공부하여 자습능력과 문제해결 능력을 키웠으며 회사에서 5 년가까이 프로젝트를 수행하면서 팀원과의 협력능력도 갖췄습니다. 귀사의 업무에 빠르게 적응할 능력을 가지고 있으며 멋진 프로젝트를 함께 만들기 위해 최선을 다하겠습니다. 귀사의 일원이 되어 기여하고 성장할 기회를 기대합니다.

감사합니다.

기 본 정 보				
이 름	김류향	성 별	여	
나 이	35	학 력	대졸(4 년제)	
국 적	중국(조선족)	경 력	4 년차	
언 어	한국어, 중국어, 영어			
전 화 번 호	010-6488-9332			
이 메 일	ryuhyang19880705@gmail.com			
개인 블로그	https://blog-ten-kappa-77.vercel.app			
GitHub	https://github.com/Active-Duty-FE			
포트폴리오	https://cb-admin.vercel.app Github: https://github.com/Active-Duty-FE/blog-main			
교 육 경 력				
대 학 교	길림성 재정대학교 (4 년제 중점대학)			2008.09 ~ 2012.07
자 격 증				
영 어	토플 - 88 점, CET-6		영문 문서 숙련되게 읽음, 기본 대화 가능	
기 술 스택				
기 본 스택	정통: HTML, CSS, Javascript, ECMAScript6+, Typescript			
스 타 일	정통: CSS3, Less, Sass, Styled-components, Bootstrap, Tailwind-css, Material-UI,			

	Ant Design, Element UI, Element Plus	
프레임워크	정통: React, React 18, Vue2, Vue3, JQuery 익숙: Nextjs	
네 트 워 크	정통: XMLHttpRequest, Axios, Fetch, React-Query(캐싱), RESTful API 익숙: Socket-io, Protobuf	
상 태 관 리	정통: Redux, React-redux, Reduxjs/toolkit, Vuex, Pinia	
폼 컨 트 롤	정통: Formik, React-Hook-Form	
빌 드	익숙: Webpack, Vite, Babel	
백 엔 드	Nodejs, Koa, Express, Nestjs, Mysql	
서 버	Jenkins, Nginx, AWS	
협 력	Git, Slack, Figma, Zeplin, Jira, Confluence	
직 업 경 력		
2022.08 ~ 2023.09	빅판다 과학기술유한회사	프론트엔드
2020.12 ~ 2022.07	한국 카페 24 중국지사	프론트엔드
2019.01 ~ 2020.10	장문화 미디어유한회사	프론트엔드
2017.10 ~ 2018.12	뤼싱요 수출입무역유한회사	회계
2013.12 ~ 2016.05	중썬 부동산개발유한회사	회계
프로젝트 경험		

2022.12 ~ 2023. 09		어드민 시스템
기술 스택	HTML, CSS, Javascript, Vue3.0, Element Plus, Axios, Pinia, E-charts	
개발 도구	Visual Studio Code	
프로젝트 개요	회사의 대리상분들이 자신이 대리하는 상품들의 입고, 주문, 매출 등을 관리할 수 있는 어드민 시스템입니다.	
기술 실현	1. Vue3.0, Typescript 를 결합하여 프레임워크를 구축 2. Element Plus 로 UI 를 구현 3. E-charts 로 주문의 상품종류, 시간 등에 따른 매출액을 시각화 4. Pinia 로 전역 상태관리를 실현 5. Axios 로 RESTful API 를 호출	
직책	프로젝트의 처음부터 끝까지를 디자이너분과 백엔드 개발자분과 상의하면서 만들고 유지보수를 진행하였습니다.	
해결한 문제	<p>문제 1: 프로젝트의 부피가 점점 커지면서 초기 로딩속도가 많이 늦어짐</p> <p>해결:</p> <p>a. LocalStorage 로 데이터를 캐싱하여 초기 렌더링 속도를 향상시켰으며 expired time 을 설정하여 데이터의 유효성을 유지하였습니다.</p> <p>b. Lazy loading 으로 code splitting 을 시켜 첫 라우팅에 필요한 자원만 로딩시켜 초기 렌더링 속도를 향상 시켰습니다.</p> <p>c. import 과 import type 을 구분시켜 treeshaking 을 통해 번들링 사이즈를 축소시켜 자원로딩 시간을 줄여 초기 렌더링 속도를 향상 시켰습니다.</p> <p>문제 2: UX 를 고도화 하면서 Element Plus 에서 실현시킬 수 없는 기능이 많음</p> <p>해결: 기존 Element Plus 의 컴포넌트를 사용하되 요구에 맞게 새로운 Custom</p>	

	Components 로 업그레이드 시켰습니다.
2022.08 ~ 2023.09	상품판매 wechat 미니프로그램
기술 스택	Javascript + React, Taro, Redux, Axios, Lodash
개발 도구	Visual Studio Code
프로젝트 개요	전세계에 있는 해외 상품을 wechat 미니프로그램 사이트에 올려 판매하는 wechat 미니프로그램입니다.
기술 실현	<ol style="list-style-type: none"> 1. React, Javascript, Taro 로 기본 프레임을 구축 2. Taro UI 로 UI 를 구현 3. React-redux 로 전역 상태관리 4. Axios 로 RESTful API 호출 5. Crypto-js 로 민감한 수치 암호화 6. React-Hook-Form, Yup 으로 form 을 컨트롤
직책	미니프로그램의 유지보수
해결한 문제	<p>문제 1. Typescript, Flow 과 같은 정적타입이 도입되지않아 런타임 오류를 잡기 힘들</p> <p>해결:</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 컴포넌트의 propTypes 로 props 의 타입을 정의하여 컴포넌트에 전달되는 props 의 type 을 명확히 하여 컴포넌트에서 발생하는 에러를 줄였습니다. b. Yup 으로 api 에서 불러오는 데이터의 유효성을 검사고 form 의 schema 를 정의하여 request 의 파라미터의 유효성도 검사하여 에러를 줄였습니다. <p>문제 2. 사용자가 검색, 페이지징 등 버튼을 많이 빠르게 클릭시 race condition 이 생김</p> <p>해결:</p>

	debounce 를 사용하여 멍등성을 적용하여 인터넷 속도가 늦거나 사용자가 빠르게 많이 클릭시 지정한 시간내에 한번의 request 만 수행하게 하여 race condition 을 제거하였습니다.
2021.03 ~ 2022.07	백 오피스 시스템
기 술 스 택	Javascript, Element-UI, Vue2.0, Axios, Less, Vuex
개 발 도 구	Visual Studio Code
프 로 젝 트 개 요	직원들의 매일 작업시간 기록, 연차 사용 기록, 이슈 기록을 통계하는 웹어플리케이션 입니다.
기 술 실 현	1. Vue2.0, Javascript 으로 기본 프레임을 구축 2. Element UI 로 UI 를 구현 3. Axios 로 RESTful API 호출 4. Vuex 로 전역 상태관리
직 책	서비스의 디자인, 제작 및 유지보수를 진행하였습니다.
2020.12 ~ 2022.07	카페 24 사이트 제작 및 유지보수
기 술 스 택	HTML, CSS, CSS3, Vanilla Javascript, JQuery, XMLHttpRequest
개 발 도 구	Codepen / Sublime / Cafe24 어드민 편집기
프 로 젝 트 개 요	Cafe24 의 사이트를 결제하였으나 제작을 할줄 모르는 회원님들을 대신하여 사이트를 제작해주는 작업입니다.

직 책	1. 카페 24 편집기를 이용하여 회원님들의 사이트 제작 및 유지보수 2. 디자인 시스템에 의하여 UI 모듈화 3. 카페 24 어드민, 호스팅, 마케팅 등 페이지의 제작 4. 팀내 자바스크립 관련 기술 지원 5. React 기술 팀내 교육 진행	
기 술 설 명	1. 카페 24 편집기를 이용하여 HTML, CSS, CSS, Javascrip, JQuery 로 사이트를 제작 하였습니다. 2. 디자이너와 협력하여 HTML, CSS, CSS3, Javascript, JQuery 로 디자인 시스템의 모듈에 맞는 UI 모듈을 제작하였습니다. 3. 팀내에서 기술을 인정받아 React 교육을 석달동안 진행하였습니다.	
2019.01 ~ 2020.10		만화 사이트 퍼블리싱
기 술 스 택	HTML, CSS, Vanilla Javascript	
개 발 도 구	Sublime, PhpStorm	
프 로 젝 트 개 요	회사에서 제작하는 만화를 업데이트 하는 웹 사이트	
직 책	만화 사이트 디자인 및 퍼블리싱	
기 술 설 명	HTML, CSS, Javascript 으로 만화 사이트의 모든 UI 를 제작하였습니다.	