자 기 소 개 서

안녕하세요, 프론트엔드 개발자 김류향입니다. 5 년가까이의 경력을 가지고 있으며 프론트엔드 개발자로서의 경험을 쌓은 것은 제 남편의 영향을 받아 시작 된 것입니다. 남편은 컴퓨터 공학 전 공으로 JAVA 개발자로 일하고 있습니다. 회계 직업에 대한 적합성의 의문을 갖게 되면서 대학에서 회계 ERP 시험공부를 재미있게 했던 기억을 떠올렸고 JAVA 공부를 시작했습니다. JAVA 공부를 하는 중 프론트엔드 개발을 접하게 되면서 웹 애플리케이션을 개발하는 것에 흥미를 느끼기 시작했습니다. 특히 프론트엔드 개발은 즉각적으로 시각화 되는 측면에서 끊임없이 도전하고 개선할 수 있는 분야라는 점에 매력을 느끼게 되었습니다.

학업을 위해 TOEFL과 GMAT시험을 준비하면서 영어 능력을 향상시켰기 때문에 영어 문서를 어렵지 않게 읽을 수 있어 프론엔드 기술의 변화에 빠르게 적응할 수 있는 능력을 갖추었습니다. 또한 중국어를 구사할 수 있어서 글로벌 프로젝트를 수행할 때 중요한 역할을 할 수 있습니다.

저는 오랜 시간동안 스스로 영어 및 프론트엔드 기술을 공부함으로써 자습능력과 문제해결 능력을 키웠으며 5년가까이 회사에서 프로젝트롤 수행하면서 팀원과의 협력능력도 갖추었습니다. 귀사의 업무에 빠르게 적응할 자신이 있으며 멋진 프로젝트를 함께 만들기 위해 최선을 다하겠습니다. 귀사의 일원이 되어 기여하고 성장할 기회를 기대합니다.

감사합니다.

| | - н | | |
|----|-----|---|---|
| 71 | _ | ~ | - |
| | | | |

| | 0 | 름 | 김류향 | 성 | 별 | Oŧ |
|---------|---|-----|--------------------------------------|---|----------|----|
| | 나 | 0 | 35 | 학 | 력 | 학사 |
| | 전 | 업 | 회계 경 력 4 년 | | 4 년 8 개월 | |
| | 언 | 어 | 한국어, 중국어, 영어 | | | |
| 전 화 번 호 | | 번 호 | 010-6465-9332 | | | |
| 이 메 일 | | 세 일 | ryuhyang19880705@gmail.com | | | |
| 개인 블로그 | | 블로그 | https://blog-ten-kappa-77.vercel.app | | | |



GitHub https://github.com/Active-Duty-FE

포트폴리오 https://cb-admin.vercel.app

github: https://github.com/Active-Duty-FE/blog-main

교육경력

| 대 학 교 | 길림성 재정대학교 (吉林财经大学) - 회계전공 | 2008.09 ~ 2012.07 |
|---------|---------------------------|-------------------|
| 고 등 학 교 | 길림성 제1고등학교 (延边第一中学) | 2005.09 ~ 2008.07 |

자 격 증

| 영 어 | 토플 - 88 점, CET-6 | 영문 문서 숙련되게 읽음, 기본 대화 가능 |
|-------|------------------|-------------------------|
| 계 산 기 | 회계 ERP 2 등급 | |

| 기본 스택 | HTML, CSS, Javascript, ECMAScript6+, Typescript 모두 정통 | |
|---------|--|--|
| 스 타 일 | CSS3, LESS, SCSS, styled-components, bootstrap, tailwind-css, Material-UI, A | |
| | Design 모두 정통 | |
| 프레임워크 | 정통: React, React 18, Vue2, Vue3, JQuery | |
| | 익숙: Nextjs | |
| 네트워크 | 정통: XMLHttpRequest, Axios, fetch, react-query | |
| | 익숙: socket–io, protobuf | |
| 상 태 관 리 | 정통: redux, react-redux, reduxjs/toolkit, vuex, pinia | |
| 폼 컨 트 롤 | formik, react-hook-form | |
| 빌 드 | webpack, vite, babel | |
| 백 엔 드 | nodejs, koa, express, nestjs, mysql | |
| 서 버 | jenkins, Nginx, aws | |
| 협 력 | git, slack, figma, zeplin, jira, confluence | |
| | | |

직 업 경 력

| 2022.07 ~ 2023.08 | 빅 판다 크로스보더 전자상거래 플랫폼 | 프론트엔드 |
|-------------------|--------------------------------|------------|
| 2020.12 ~ 2022.07 | (주)심플렉스과학기술유한회사(한국 카페 24 시 지사) | 퍼블리셔/프론트엔드 |
| 2020.01 ~ 2020.10 | 심천장문화미디어유한회사(深圳乐匠文化传媒有限公司) | 퍼블리셔 |
| 2017.10 ~ 2019.12 | 뤼싱요수출입무역유한회사(瑞星耀进出口贸易有限公司) | 비용회계 |
| 2013.12 ~ 2016.05 | 부동산개발유한회사(众鑫房地产开发有限公司) | 출납회계 |
| | | |

| 프로젝트경험 | | | |
|--------------------|--|-------------------------------------|--|
| 2022.12 ~ 2023. 08 | | 대리상 어드민 시스템 | |
| 기 술 스 택 | 기술스택 html, css, javascript, vue3.0, element Plus, axios, pinia, e-charts | | |
| 개 발 도 구 | vscode | | |
| 프 로 젝 트 | 회사의 상품의 대리 | 의상분들이 상품, 주문, 매출 등을 관리할수 있는 어드민 시스템 | |
| 개 요 | | | |
| 기 술 실 현 | 1. Typsescript, Vu | e3.0, Element Plus 로 UI 를 구축 | |
| | 2. E-charts 로 주 | 문의 상품종류, 매출액 등을 시각화 | |
| | 3. Pinia 로 상태관 | 리 및 권한관리 진행 | |
| | 4. Axios 로 api 호 | 출 | |
| | 5. React-Hook-Form + yup 으로 form 컨트롤 | | |
| 직 책 | 프로젝트의 처음부터 끝가지를 디자이너 및 백엔드 개발자와 상의하여 만들고 유지 | | |
| | 보수를 진행 | | |
| 해결한 문제 | 문제 1: 프로젝트의 부피가 점점 커지면서 초기 로딩속도가 많이 늦어짐 | | |
| | 해결: | | |
| | a. 데이터를 캐싱하여 렌더링 속도 향상 | | |
| | b. lazy loading 으로 첫 라우팅에 필요한 자원만 로딩시킴 | | |
| | 문제 2: UX 를 향상시키면서 Element Plus 에서 실현시킬 수 없는 기능이 많음 | | |
| | 해결: 기존 Element Plus 의 컴포넌트를 사용하되 요구에 맞게 새로운 Custom | | |
| | Components 로 업그레이드 시킴 | | |
| | | | |
| 2022.07 ~ 20 | 2022.07 ~ 2022.12 크로스보더 상품판매 시스템 wechat 미니프로그램 | | |

| 기 술 스 택 | javascript + react, taro, redux, axios, lodash | | | |
|--------------|--|----------------------------------|--|--|
| 개 발 도 구 | vscode | | | |
| 프 로 젝 트 | 전세계에 있는 해오 | l 상품을 판매하는 wechat 미니프로그램 판매 사이트 | | |
| 개 요 | | | | |
| 기 술 실 현 | 1. react + taro 로 し | 비를 구축 | | |
| | 2. axios 로 api 호텔 | 출 절 | | |
| | 3. crypto-js 로 민 | 감한 수치 암호화 | | |
| 직 책 | 사이트의 유지보수 | | | |
| 해결한 문제 | 문제 1. javascipt 를 | 사용하여 정적타입이 도입되지않아 런타임 오류를 잡기 힘듬 | | |
| | 해결: | 해결: | | |
| | a. 컴포넌트의 prop | osTypes 로 props 의 타입을 정의 | | |
| | b. yup 으로 데이터 | 의 유효성을 검사 | | |
| | 문제 2. 상품검색, 회 | 페이징 등 버튼을 누를 때 인터넷 속도가 늦으면 에러 생김 | | |
| | 해결: debounce 를 | 사용하여 멱등성을 적용 | | |
| | | | | |
| 2021.09 ~ 20 | 22.07 | office 시스템 | | |
| 기술 스택 | javascript, element-UI + vue2.0, axios | | | |
| 개 발 도 구 | vscode | | | |
| 프 로 젝 트 | 회사 직원들의 매일 작업시간 기록, 연차 사용 기록, 이슈 등을 기록하고 통계하는 | | | |
| 개 요 | web 서비스 | | | |
| 직 책 | 서비스의 디자인, 제작 및 유지보수를 진행 | | | |
| | | | | |

| <u>6</u> | | | |
|---------------|-------------------------------|---|--|
| | | | |
| 2020.12 ~ 20 | 2020.12 ~ 2022.07 cafe24 제작 | | |
| 기술스택 | HTML, CSS, CSS3 | B, Vanilla Javascript, JQuery, XMLHtmlRequest | |
| 개발도구 | codepen / sublime | e / cafe24 어드민 편집기 | |
| 프 로 젝 트 | cafe24의 사이트를 | 를 결제하였으나 퍼블리싱을 할줄 모르는 회원님들을 대신하여 사이 | |
| 개 요 | 트를 제작해주는 각 | 작업 | |
| 직 책 | 1. 회원님들의 사이트 제작 및 유지보수 | | |
| | 2. 디자인 시스템에 의하여 UI 모듈화 | | |
| | 3. 자바스크립 관련 에러 기술 지원 | | |
| | 4. React 기술 팀내 공유 및 교육 | | |
| | • | | |
| 2019.01 ~ 201 | 9.10 | 만화 사이트 퍼블리싱 | |
| 기 술 스 택 | HTML, CSS, Vanilla Javascript | | |
| 개 발 도 구 | sublime, phpstorm | | |
| 프 로 젝 트 | 회사에서 제작하는 만화를 업데이트 하는 웹 사이트 | | |
| 개 요 | | | |
| 직 책 | 만화 사이트 디자인 및 퍼블리싱 | | |