자 기 소 개 서

안녕하세요, 프론트엔드 개발자 김류향입니다. 5 년가까이의 경력을 가지고 있으며 프론트엔드 개발자로서의 경험을 쌓은 것은 제 남편의 영향을 받아 시작 된 것입니다. 남편은 컴퓨터 공학 전 공으로 JAVA 개발자로 일하고 있습니다. 회계 직업에 대한 적합성의 의문을 갖게 되면서 대학에서 회계 ERP 시험공부를 재미있게 했던 기억을 떠올렸고 JAVA 공부를 시작했습니다. JAVA 공부를 하는 중 프론트엔드 개발을 접하게 되면서 웹 애플리케이션을 개발하는 것에 흥미를 느끼기 시작했습니다. 특히 프론트엔드 개발은 즉각적으로 시각화 되는 측면에서 끊임없이 도전하고 개선할 수 있는 분야라는 점에 매력을 느끼게 되었습니다.

학업을 위해 TOEFL과 GMAT시험을 준비하면서 영어 능력을 향상시켰기 때문에 영어 문서를 어렵지 않게 읽을 수 있어 프론엔드 기술의 변화에 빠르게 적응할 수 있는 능력을 갖추었습니다. 또한 중국어를 구사할 수 있어서 글로벌 프로젝트를 수행할 때 중요한 역할을 할 수 있습니다.

저는 오랜 시간동안 스스로 영어 및 프론트엔드 기술을 공부함으로써 자습능력과 문제해결 능력을 키웠으며 5년가까이 회사에서 프로젝트를 수행하면서 팀원과의 협력능력도 갖추었습니다. 귀사의 업무에 빠르게 적응할 자신이 있으며 멋진 프로젝트를 함께 만들기 위해 최선을 다 하겠습니다. 귀사의 일원이 되어 기여하고 성장할 기회를 기대합니다.

감사합니다.

| | - н | | |
|----|-----|---|---|
| 71 | _ | ~ | - |
| | | | |

| | 0 | 름 | 김류향 | 성 | 별 | Oŧ |
|----------------------|---|---------------|--------------------------------------|---|----------|----|
| | 나 | 0 | 35 | 학 | 력 | 학사 |
| | 전 | 업 | 회계 경 력 4년87 | | 4 년 8 개월 | |
| | 언 | 어 | 한국어, 중국어, 영어 | | | |
| 전 화 번 호 010-6465-933 | | 010-6465-9332 |) | | | |
| 이 메일 | | 세 일 | ryuhyang19880705@gmail.com | | | |
| 개인 블로그 | | 블로그 | https://blog-ten-kappa-77.vercel.app | | | |



GitHub https://github.com/Active-Duty-FE

포트폴리오 https://cb-admin.vercel.app

github: https://github.com/Active-Duty-FE/blog-main

교육경력

| 대 학 교 | 길림성 재정대학교 (吉林财经大学) - 회계전공 | 2008.09 ~ 2012.07 |
|---------|---------------------------|-------------------|
| 고 등 학 교 | 길림성 제1고등학교 (延边第一中学) | 2005.09 ~ 2008.07 |

자 격 증

| 영 어 | 토플 - 88 점, CET-6 | 영문 문서 숙련되게 읽음, 기본 대화 가능 |
|-------|------------------|-------------------------|
| 계 산 기 | 회계 ERP 2 등급 | |

| 기본 스택 | HTML, CSS, Javascript, ECMAScript6+, Typescript 모두 정통 | |
|--|---|--|
| 스 타 일 | CSS3, LESS, SCSS, styled-components, bootstrap, tailwind-css, Material-UI, An | |
| | Design 모두 정통 | |
| 프레임워크 | 정통: React, React 18, Vue2, Vue3, JQuery | |
| | 익숙: Nextjs | |
| 네트워크 | 정통: XMLHttpRequest, Axios, fetch, react-query | |
| | 익숙: socket–io, protobuf | |
| 상 태 관 리 정통: redux, react-redux, reduxjs/toolkit, vuex, pinia | | |
| 폼 컨 트 롤 formik, react-hook-form | | |
| 빌 드 | webpack, vite, babel | |
| 백 엔 드 | nodejs, koa, express, nestjs, mysql | |
| 서 버 | jenkins, Nginx, aws | |
| 협 력 | git, slack, figma, zeplin, jira, confluence | |
| | | |

직 업 경 력

| 2022.07 ~ 2023.08 | 빅 판다 크로스보더 전자상거래 플랫폼 | 프론트엔드 |
|-------------------|--------------------------------|------------|
| 2020.12 ~ 2022.07 | (주)심플렉스과학기술유한회사(한국 카페 24 시 지사) | 퍼블리셔/프론트엔드 |
| 2020.01 ~ 2020.10 | 심천장문화미디어유한회사(深圳乐匠文化传媒有限公司) | 퍼블리셔 |
| 2017.10 ~ 2019.12 | 뤼싱요수출입무역유한회사(瑞星耀进出口贸易有限公司) | 비용회계 |
| 2013.12 ~ 2016.05 | 부동산개발유한회사(众鑫房地产开发有限公司) | 출납회계 |
| | | |

| 프로젝트경험 | | | |
|--------------------|--|---|--|
| 2022.12 ~ 2023. 08 | | 대리상 어드민 시스템 | |
| 기 술 스 택 | html, css, javascrip | t, vue3.0, element Plus, axios, pinia, e-charts | |
| 개 발 도 구 | vscode | | |
| 프로젝트 | 회사의 상품의 대리 | 상분들이 상품, 주문, 매출 등을 관리할수 있는 어드민 시스템 | |
| 개 요 | | | |
| 기 술 실 현 | 1. Typsescript, Vue | 3.0, Element Plus 로 UI 를 구축 | |
| | 2. E-charts 로 주문 | ·의 상품종류, 매출액 등을 시각화 | |
| | 3. Pinia 로 상태관리 | l 및 권한관리 진행 | |
| | 4. Axios 로 api 호텔 | | |
| | 5. JWToken 으로 로그인 기능 실현 | | |
| | 6. React-Hook-Form + yup 으로 form 컨트롤 | | |
| 직 책 | 프로젝트의 처음부터 | 터 끝가지를 디자이너 및 백엔드 개발자와 상의하여 만들고 유지 | |
| | 보수를 진행 | | |
| 해결한 문제 | 문제 1: 프로젝트의 | 부피가 점점 커지면서 초기 로딩속도가 많이 늦어짐 | |
| | 해결: | | |
| | a. 데이터를 캐싱ㅎ | 아여 렌더링 속도 향상 | |
| | b. lazy loading ○ | 로 첫 라우팅에 필요한 자원만 로딩시킴 | |
| | 문제 2: UX 를 향상 | 시키면서 Element Plus 에서 실현시킬 수 없는 기능이 많음 | |
| | 해결: 기존 Element Plus 의 컴포넌트를 사용하되 요구에 맞게 새로운 Custom | | |
| | Components 로 업 | 그레이드 시킴 | |
| | | | |

| 2022.07 ~ 2022.12 | | 크로스보더 상품판매 시스템 wechat 미니프로그램 | | |
|-------------------|---|---------------------------------|--|--|
| 기술스택 | javascript + react, taro, redux, axios, lodash | | | |
| 개 발 도 구 | vscode | vscode | | |
| 프 로 젝 트 | 전세계에 있는 해외 | 기 상품을 판매하는 wechat 미니프로그램 판매 사이트 | | |
| 개 요 | | | | |
| 기 술 실 현 | 1. react + taro 로 | UI 를 구축 | | |
| | 2. axios 로 api 호 | 출 | | |
| | 3. crypto-js 로 민 | l감한 수치 암호화 | | |
| | 4. JWToken 으로 | 로그인 기능 실현 | | |
| 직 책 | 사이트의 유지보수 | | | |
| 해결한 문제 | 문제 1. javascipt 를 사용하여 정적타입이 도입되지않아 런타임 오류를 잡기 힘듬 | | | |
| | 해결: | | | |
| | a. 컴포넌트의 propsTypes 로 props 의 타입을 정의 | | | |
| | b. yup 으로 데이터 | H의 유효성을 검사 | | |
| | 문제 2. 상품검색, 페이징 등 버튼을 누를 때 인터넷 속도가 늦으면 에러 생김 | | | |
| | 해결: debounce 를 사용하여 멱등성을 적용 | | | |
| | | | | |
| 2021.09 ~ 2022.07 | | office 시스템 | | |
| 기 술 스 택 | javascript, element-UI + vue2.0, axios | | | |
| 개 발 도 구 | vscode | | | |
| 프 로 젝 트 | 직원들의 작업시간, 연차 사용기록, 이슈 등을 기재하고 통계하는 web 서비스 | | | |

| 개 요 | | | |
|-----------------------------|-------------------------------|---|--|
| 직 책 | 서비스의 디자인, 제작 및 유지보수를 진행 | | |
| | | | |
| 2020.12 ~ 2022.07 cafe24 제작 | | | |
| 기술스택 | HTML, CSS, CSS3 | 3, Vanilla Javascript, JQuery, XMLHtmlRequest | |
| 개 발 도 구 | codepen / sublime | e / cafe24 어드민 편집기 | |
| 프로젝트 | cafe24의 사이트를 | 를 결제하였으나 퍼블리싱을 할줄 모르는 회원님들을 대신하여 사이 | |
| 개 요 | 트를 제작해주는 점 | 작업 | |
| 직 책 | 1. 회원님들의 사이트 제작 및 유지보수 | | |
| | 2. 디자인 시스템에 의하여 UI 모듈화 | | |
| | 3. 자바스크립 관련 에러 기술 지원 | | |
| | 4. React 기술 팀내 공유 및 교육 | | |
| | | | |
| 2019.01 ~ 20 | 19.10 | 만화 사이트 퍼블리싱 | |
| 기 술 스 택 | HTML, CSS, Vanilla Javascript | | |
| 개 발 도 구 | sublime, phpstorm | | |
| 프로젝트 | 회사에서 제작하는 만화를 업데이트 하는 웹 사이트 | | |
| 개 요 | | | |
| 직 책 | 만화 사이트 디자인 및 퍼블리싱 | | |