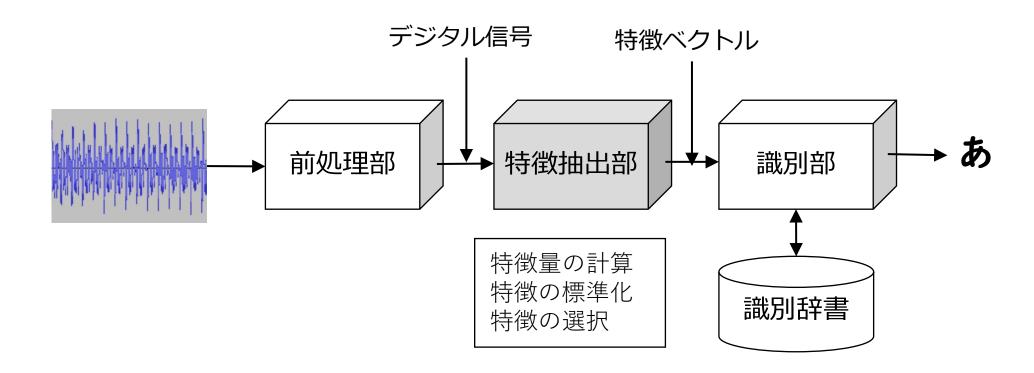
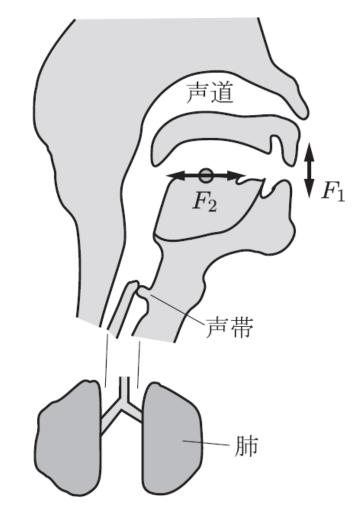
3. パターンの特徴を調べよう

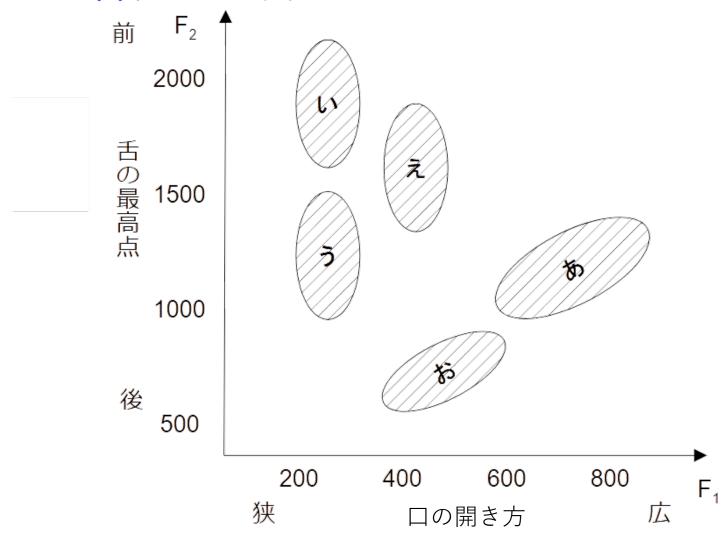


- 3.1 変動に強い特徴とは
- 3.1.1 音声の場合
- 音素の違いとは
 - ◆声帯を振動の有無 (パルス波か雑音か)
 - ◆ 声道(口の開き具合·舌の位置など) の変形
 - →共振周波数の違いが大きな特徴



(a) 発声と調音の仕組み

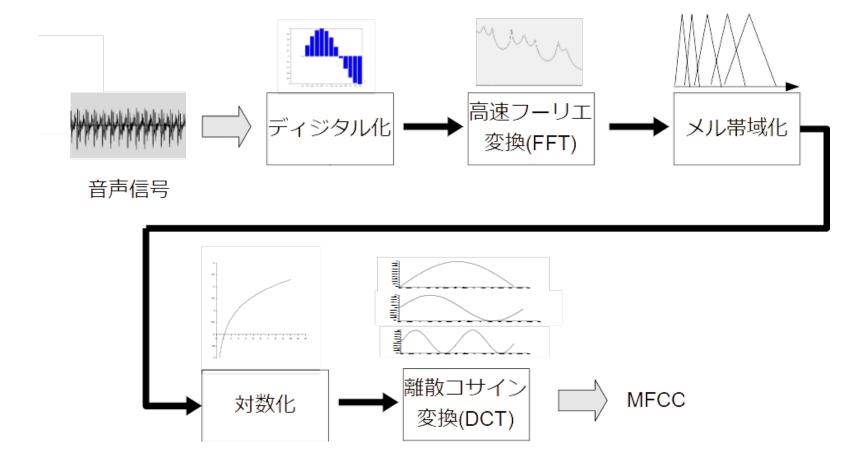
3.1.1 音声の場合



(b) 日本語母音識別のための特徴空間 (男性) 軸の単位はHz

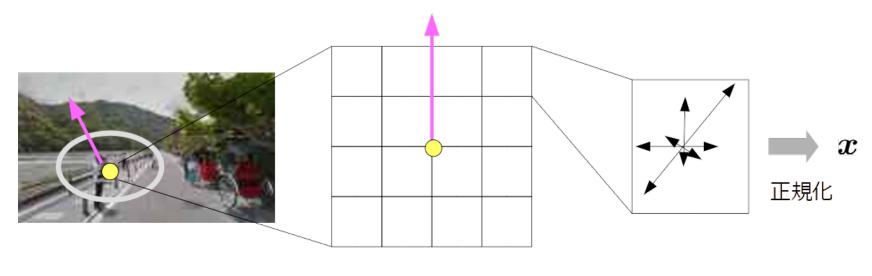
3.1.1 音声の場合

- MFCC (Mel Frequency Cepstrum Coefficient)
 - ◆スペクトルの概形情報を抽出



3.1.2 画像の場合

- 画像の変動
 - ◆明るさの変化,拡大・縮小,回転など
- SIFT特徴量
 - ◆2枚の画像の対応抽出などに有効



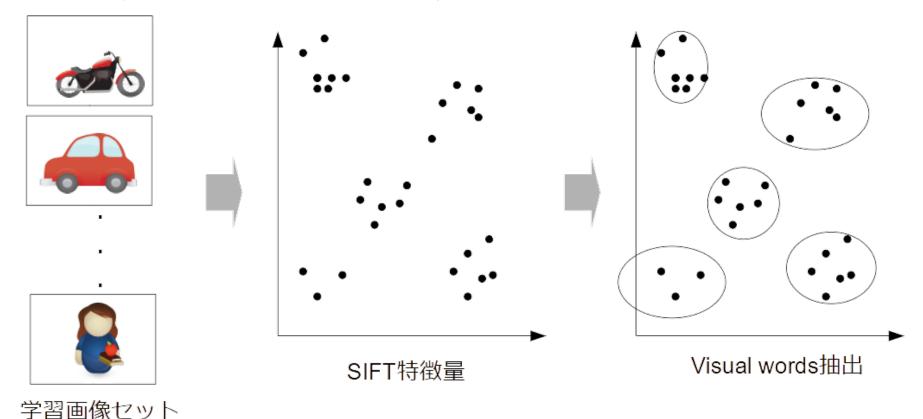
特徴点抽出

スケール・回転吸収

8方向輝度変化計算

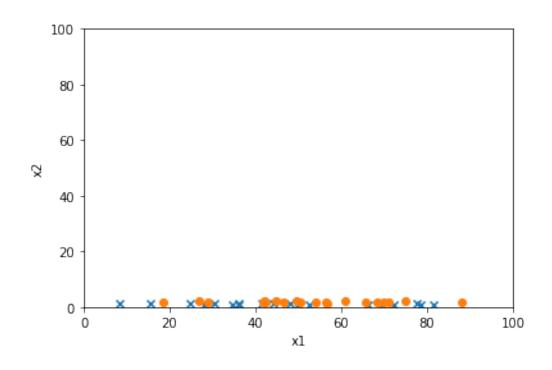
3.1.2 画像の場合

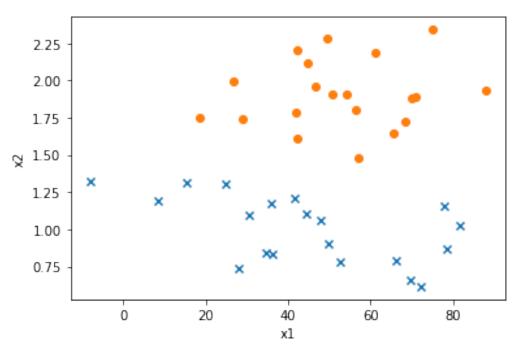
- Bag of Visual Words
 - ◆ SIFT特徴量の似ているベクトルを単語と見なし、その 出現頻度を特徴として識別問題に適用



3.2 特徴のスケールを揃える

- 各軸で値のスケールが異なる場合
 - ◆値の標準化が必要





3.2 特徴のスケールを揃える

- スケールの揃え方
 - ◆ 特徴空間の単位超立方体の体積を軸伸縮の前後で一定に保ち、 かつパターン相互の距離を最小化
 - →各軸の分散を等しくする
- 平均値をOにしておく
 - ◆ 学習における初期値の調整が不要
- ・標準化の式

$$x_i' = \frac{x_i - m_i}{\sigma_i}$$

 m_i, σ_i :軸iの平均、標準偏差

- 3.3 特徴は多いほどよいか
- 3.3.1 偶然に見つかってしまってはまずい
- (1)偶然の傾向とは
- 特徴は多いほどよいか
 - ◆ 特徴が多くデータ数が少ないと、偶然の傾向が現れるかもしれない
 - ◆特徴の次元数が高いほど、偶然の傾向が発見される可能性が高い

3.3.1 偶然に見つかってしまってはまずい

- (2) 学習に必要なパターン数
- 超平面の容量 2(d+1)

$$n < 2(d+1)$$
 : $p(n,d) \sim 1$
 $n = 2(d+1)$: $p(n,d) = 1/2$
 $n > 2(d+1)$: $p(n,d) \sim 0$

3.3.1 偶然に見つかってしまってはまずい

- 例題3.3
 - ◆データ数:4
 - ◆次元数: I

$$p(4,1) = 1/2$$

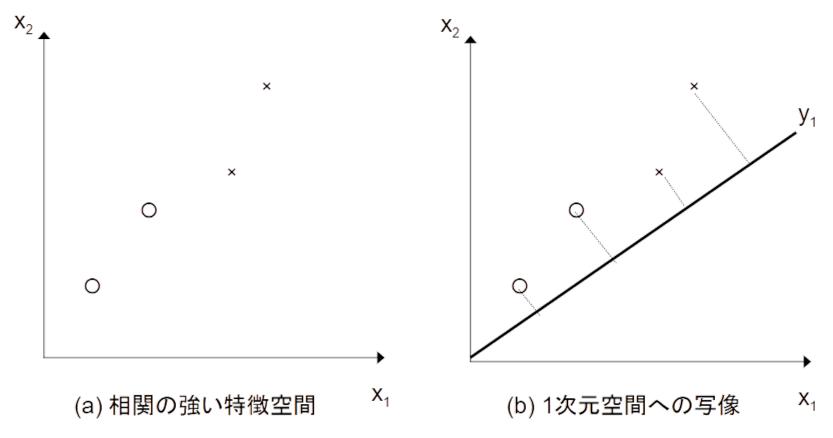
(b) 二つに分離可能

3.3.1 偶然に見つかってしまってはまずい

- (3) 見つかるはずのないものが見つかった?
- n >> 2(d+1) のとき
 - ◆ もし、この条件で識別面が見つかったとしたら
 - → 偶然には存在しえないものが見つかった
 - → その識別面は必然的に存在していた

3.2.2 特徴を減らそう

- (1)力業で次元を減らす → 全ての組み合わせを評価する
- (2) スマートに主成分分析



共分散行列とは

- ・ データの広がりを調べる→共分散行列
- |次元の場合
 - ◆ 平均
 - ◆ 分散
- 多次元の場合
 - ◆ 平均ベクトル
 - ◆ 共分散行列

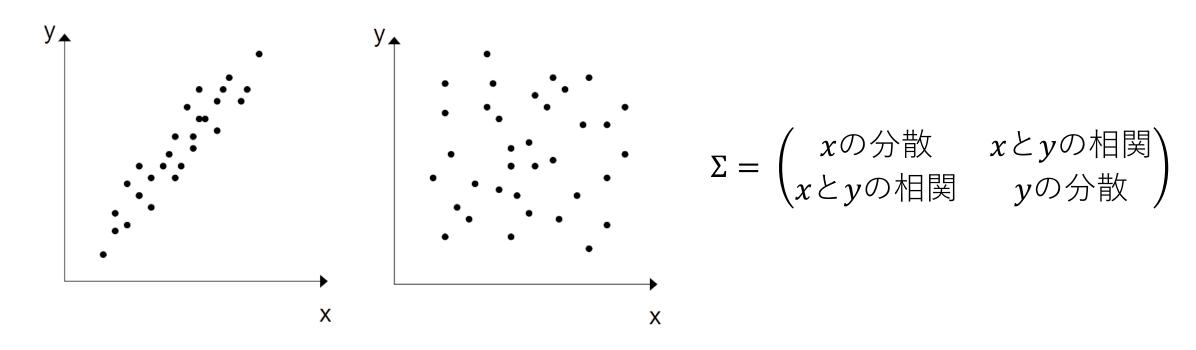
$$m = \frac{1}{N} \sum_{x \in \chi} x$$

$$\sigma^2 = \frac{1}{N} \sum_{x \in \chi} (x - m)^2$$

$$m{m} = rac{1}{N} \sum_{m{x} \in \chi} m{x}$$
 $m{\Sigma} = rac{1}{N} \sum_{m{x}} (m{x} - m{m}) (m{x} - m{m})^T$

共分散行列とは

• 各軸の平均・分散が等しいデータを区別できる



3.2.2 特徴を減らそう

- 主成分分析
 - ◆ 共分散行列からデータが広がっている方向(大きな固有 値に対応する固有ベクトルの方向)を求める
 - ◆ そのうちのいくつかのベクトルで変換行列を構成し、高次 元データを低次元データに変換する

3.2.2 特徴を減らそう

- 変換行列
 - ◆変換前の特徴空間におけるパターンの共分散行列 Σ の上位 \tilde{d} 個の固有値に対応する固有ベクトルを列とする行列

$$m{A} = \left(egin{array}{ccc} a_{11} & \dots & a_{1 ilde{d}} \ draingle & \ddots & draingle \ a_{d1} & \dots & a_{d ilde{d}} \end{array}
ight)$$

• 次元数の削減 Y = XA

第3章 まとめ

- 特徴抽出部の役割
 - ◆ 特徴量の計算
 - 入力の種類および認識対象によって処理が異なる
 - ◆ 特徴の標準化
 - スケールの異なる特徴の識別に対する効果を公平にする
 - ◆ 特徴の選択
 - 実験的に有効な特徴を調べる
 - 低次元に変換する