

# 迭代四

## 说明：

- 此为黎明杰(1913090)和崔涵旭（1913169）小组共同文档
- appid: wx19f043d5ea38def5（以此次文档为准，之前的appid有误）
- 体验版二维码



## 一、背景介绍

### 1.1开发目的

本程序为以乡村特色作为主要服务目的和内容的传播工具。

如今，村民们参与文化活动的意识和观念逐渐发生变化，他们的业余生活变得越来越多姿多彩，我们所设计的小程序简洁方便，容易上手，可以有效帮助村民们互动起来，丰富生活，感受到现代化社会的美好。解决村民们在远离城市区域而产生的沟通不便，信息孤岛，空闲时间的精神娱乐活动枯燥，分享途径太少而且不便利、脱离现代化等问题。

### 1.2功能简介

#### 1.2.1

支持账号登录体系，账号注册、账号登录、切换等。

#### 1.2.2

支持完善个人信息页面的详细信息内容，可以上传头像、修改昵称、修改或填写地址、选择性别、选择生日日期等信息。

#### 1.2.3

支持通过直接搜索手机号找到联系人进行消息发送，可以进行实时交流。

#### 1.2.4

支持在小程序的话题页面找到自己感兴趣的话题圈子进行评论，和其他用户进行互动和点赞等操作，增强了村民们生活的趣味性和参与度。

话题围绕乡村生活和国家政策趋势为主，可以让村民们更加及时准确了解国家相关政策，并发表自己的建议，收集基层的政策落实反馈情况可以对国家政策的改善与提升有很好的促进作用；其他的生活话题也可以引起村民们的兴趣，在空闲时间对感兴趣的圈子多多了解和评论，丰富了生活趣味，更接近现代化生活氛围。

#### 1.2.5

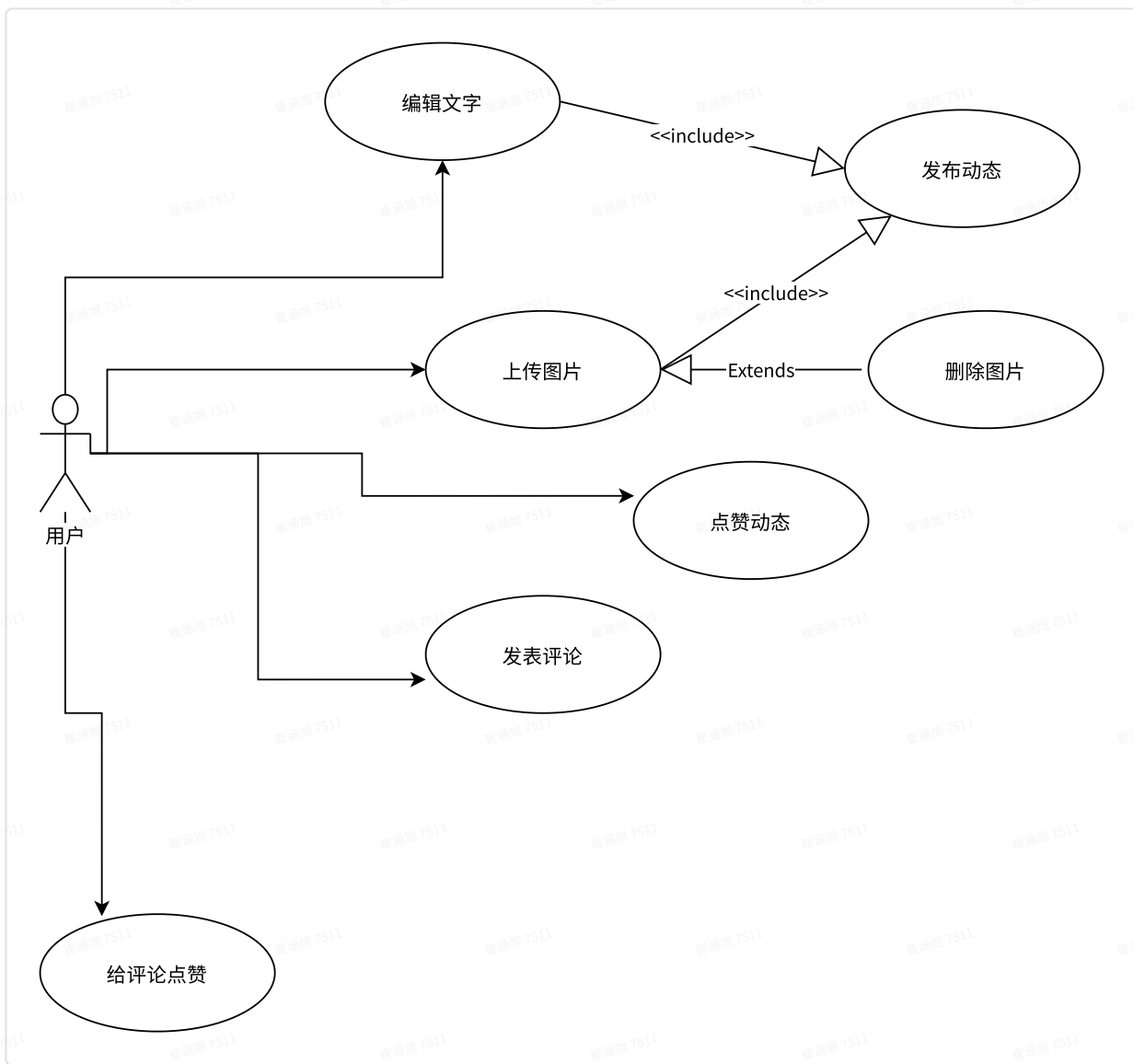
支持发布动态，可以实时发布自己的所想所感，所闻所见，通过文字或配图的形式表达自己的当下状态，同时可以对其他用户的动态进行点赞和评论，让村民在不同的错峰空闲时间下不孤独，能够同样感受到身边人之间的互动和温暖。

### 1.3优势特点

- 此款小程序以服务农村村民的精神生活为主要目的，是一款轻便简洁的社交类小程序；
- 该小程序极大简化了繁琐的操作，将核心功能集为一体，相比市面其他的社交软件和小程序更加容易学习，更加方便对其进行使用和操作；
- 更方便的交流沟通，和异步动态以及话题交流可以使村民们很大程度上摆脱信息孤岛的困境，更加充实他们的精神生活，感受到现代化软件和社会的便捷与美好。

## 二、需求和功能说明

### 2.1用例图



## 2.2用例图说明

### 2.2.1编辑文字

此用例可以对文本框内容进行编辑修改。参与者是用户。

### 2.2.2上传图片

此用例可以上传图片。参与者是用户。

### 2.2.3删除图片

此用例允许用户对已经上传的图片进行删除。参与者是用户。

### 2.2.4发布动态

此用例允许用户发表动态。可以只有文字，也可以只有图片。参与者是用户。

### 2.2.5点赞动态

此用例允许用户对自己或他人的动态内容进行点赞操作。参与者是用户。

### 2.2.6发表评论

此用例允许用户在其他用户动态或自己发表的动态下进行评论。参与者是用户。

### 2.2.7点赞评论

此用例允许用户对自己或他人的的评论内容进行点赞操作。参与者是用户。

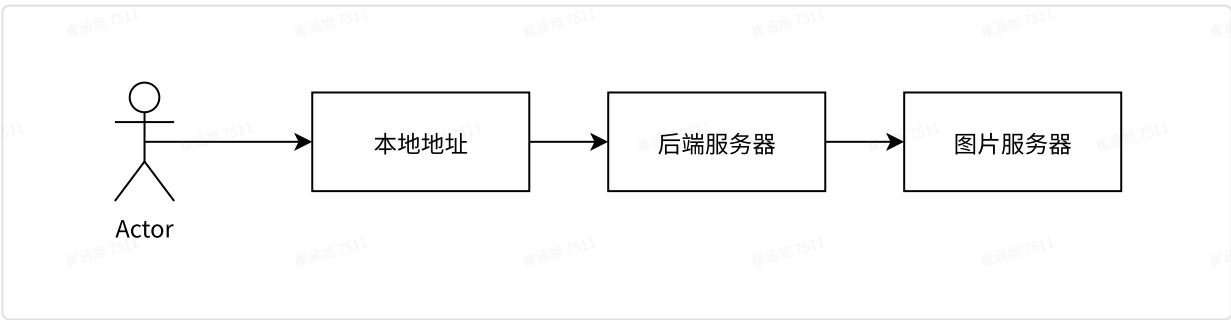
## 三、技术实现说明

### 修改信息接口



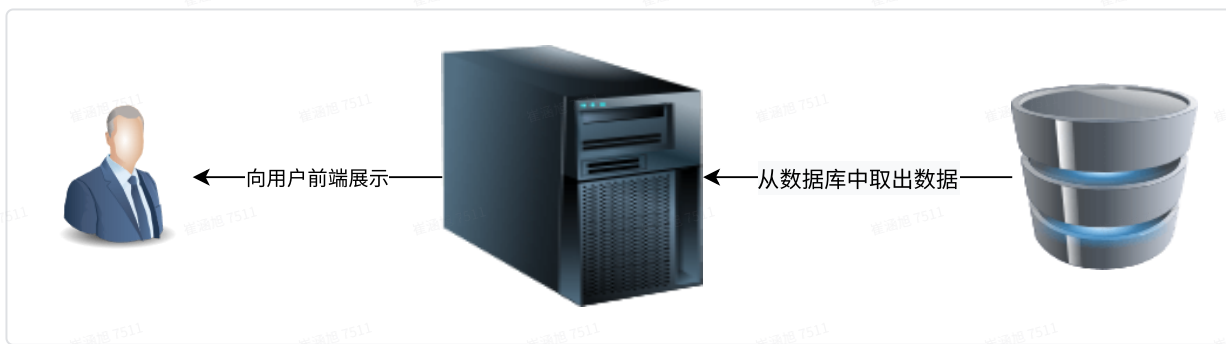
1. 用户首先将前端修改的数据放在 `POST` 请求的 `body` 之中,然后向对应的服务器发送 `POST` 请求
2. 服务器接受到发送的请求时,从 `body` 中取出数据新建一个 `user` 实体
3. 服务器将新建的 `user` 实体存储在相对应的数据库容器中

### 上传头像接口



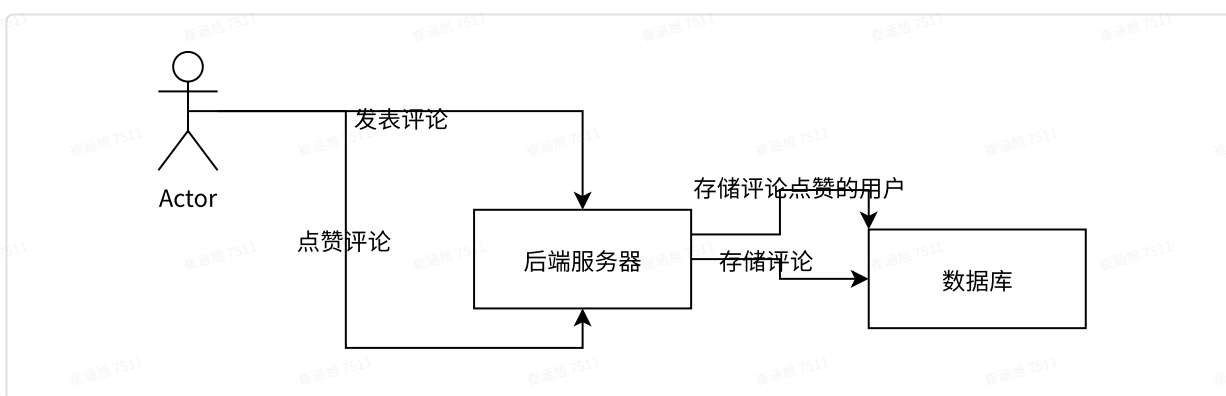
1. 用户点击上传头像按钮之后,系统会自动在用户本机存储器中添加图片的临时 `uri` 地址
2. 使用微信小程序的 `uploadfile` 函数可以将本地的 `uri` 地址打包成字符流上传到对应的服务器上
3. 服务器获取图片信息并将图片存储在对应的图片服务器上
4. 服务器向前端返回存储图片的 `url` 字符

### 话题获取接口说明



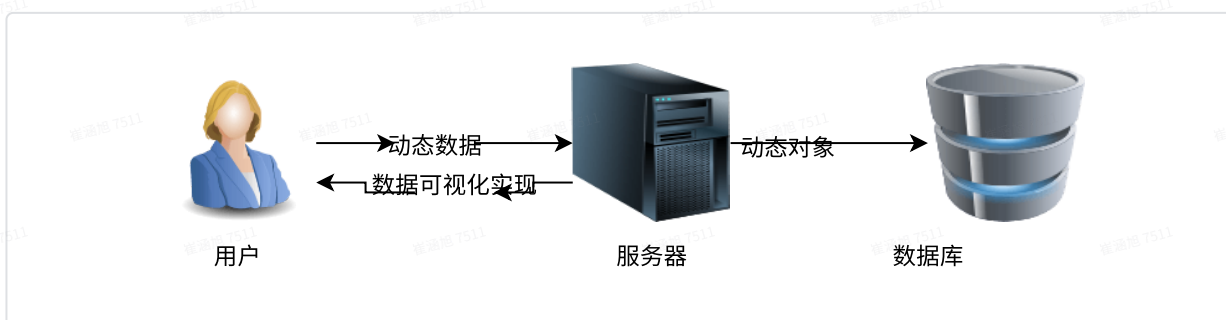
1. 用户向虚拟机发送查看话题的请求，服务器就会从数据库中加载与话题有关的数据
2. 服务器接将数据打包成 `data` 发送给用户
3. 用户获得数据后展示前端

## 发表评论和点赞评论接口



1. 用户发表评论后，服务器接收到请求，将数据存储存储在数据库中
2. 用户点赞评论后，服务器将相关的评论的点赞用户集合中加上该用户，用以判断用户是否已经点赞

## 发布动态接口

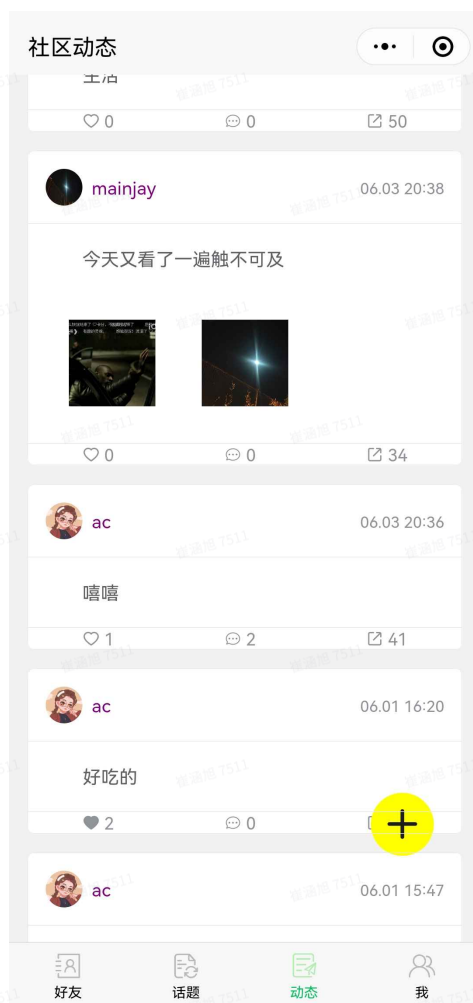


1. 用户将与动态有关的数据以 `body` 的形式向服务器发送请求
2. 服务器接受用户传送的数据，并根据其创建一个新的动态对象存入到数据库中
3. 用户调用访问动态接口时，服务器将数据序列化并返回

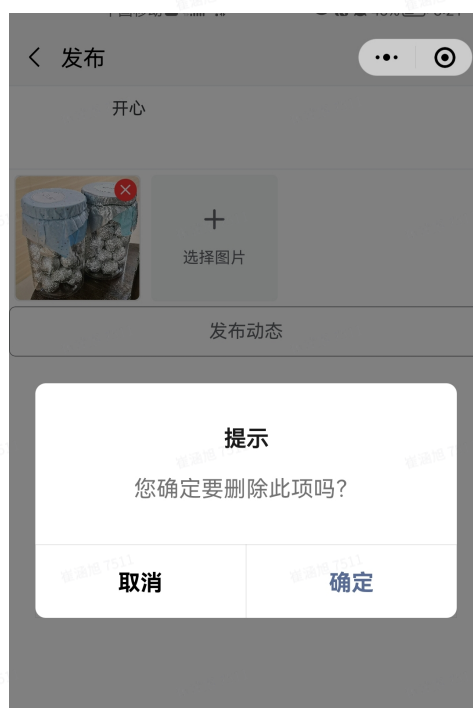
## 四、产品实现说明

### 4.1发布动态功能

- 通过点击动态页面中右下角的+号按钮可以进入到发表动态的页面中



- 输入框内可以进行文字编辑
- 下方+号按钮可以上传图片进行配图，也可以通过点击叉号对以及上传的图片进行删除处理

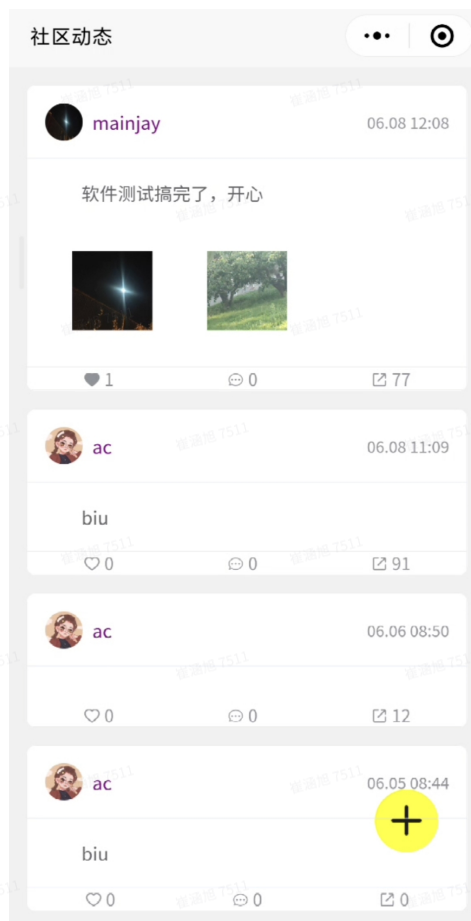




- 编辑完毕，通过点击发布按钮即可成功发布动态



· 自动跳转回动态页面，可以看到自己刚刚发布的最新动态







## 4.2 点赞及评论功能

- 在动态页面中可以浏览其他用户发表的动态，可以看到用户头像、昵称、发布时间

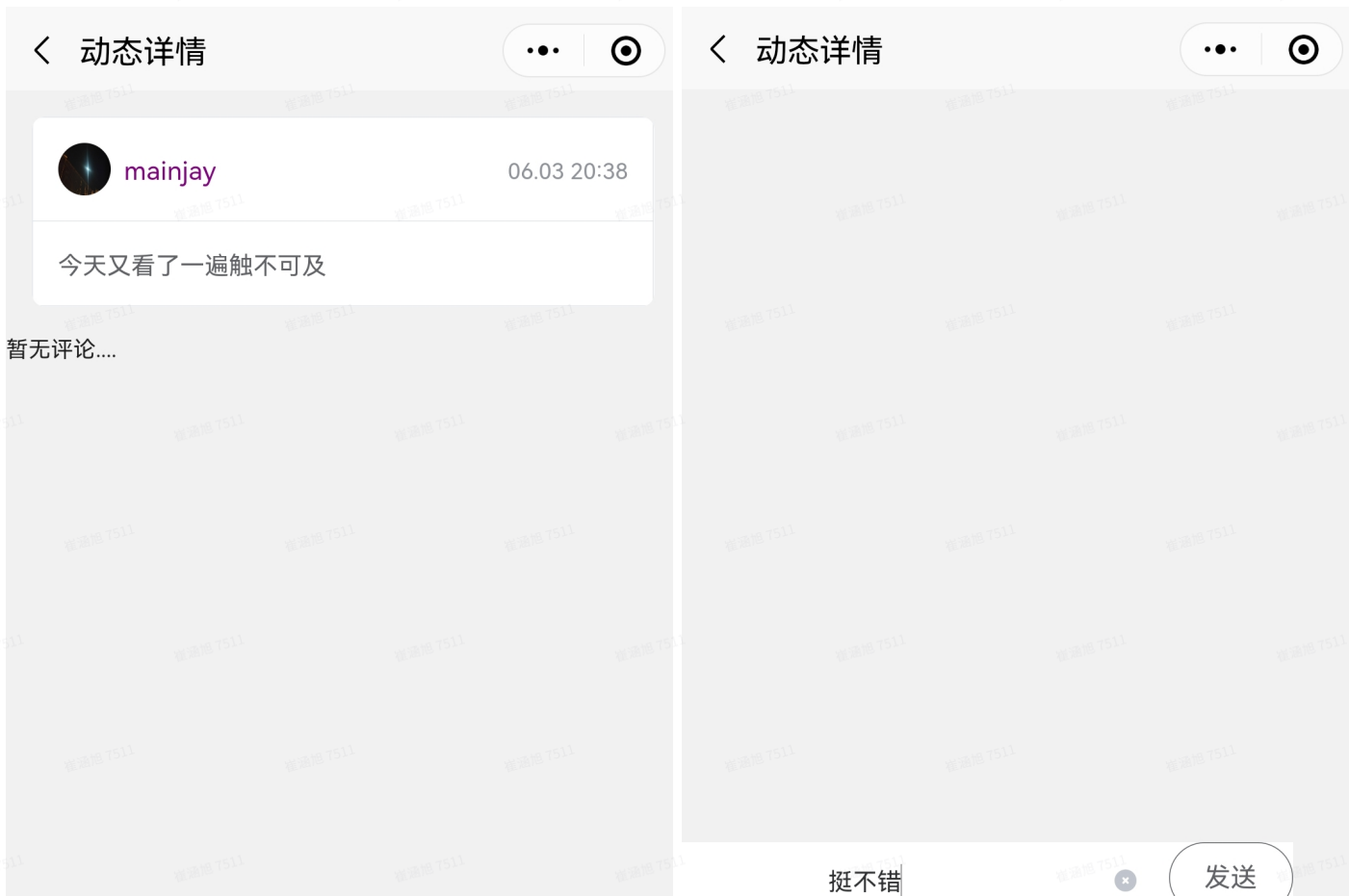




- 每条动态下方都设有点赞、评论功能，并且可以显示点赞数量以及评论数量
- 可以通过点击心型按键实现点赞，同时点赞数量显示会自动加1

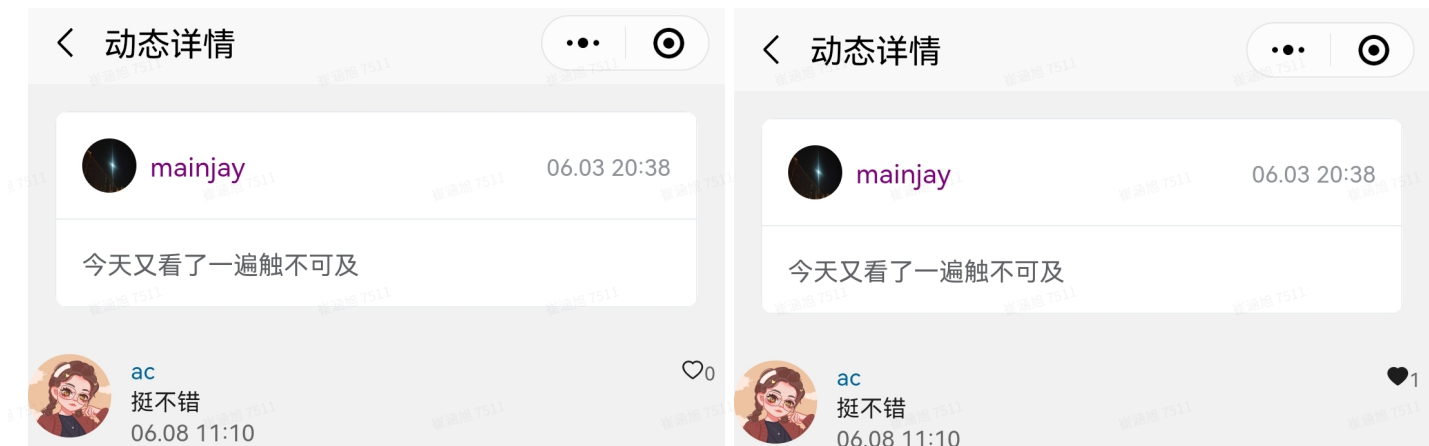


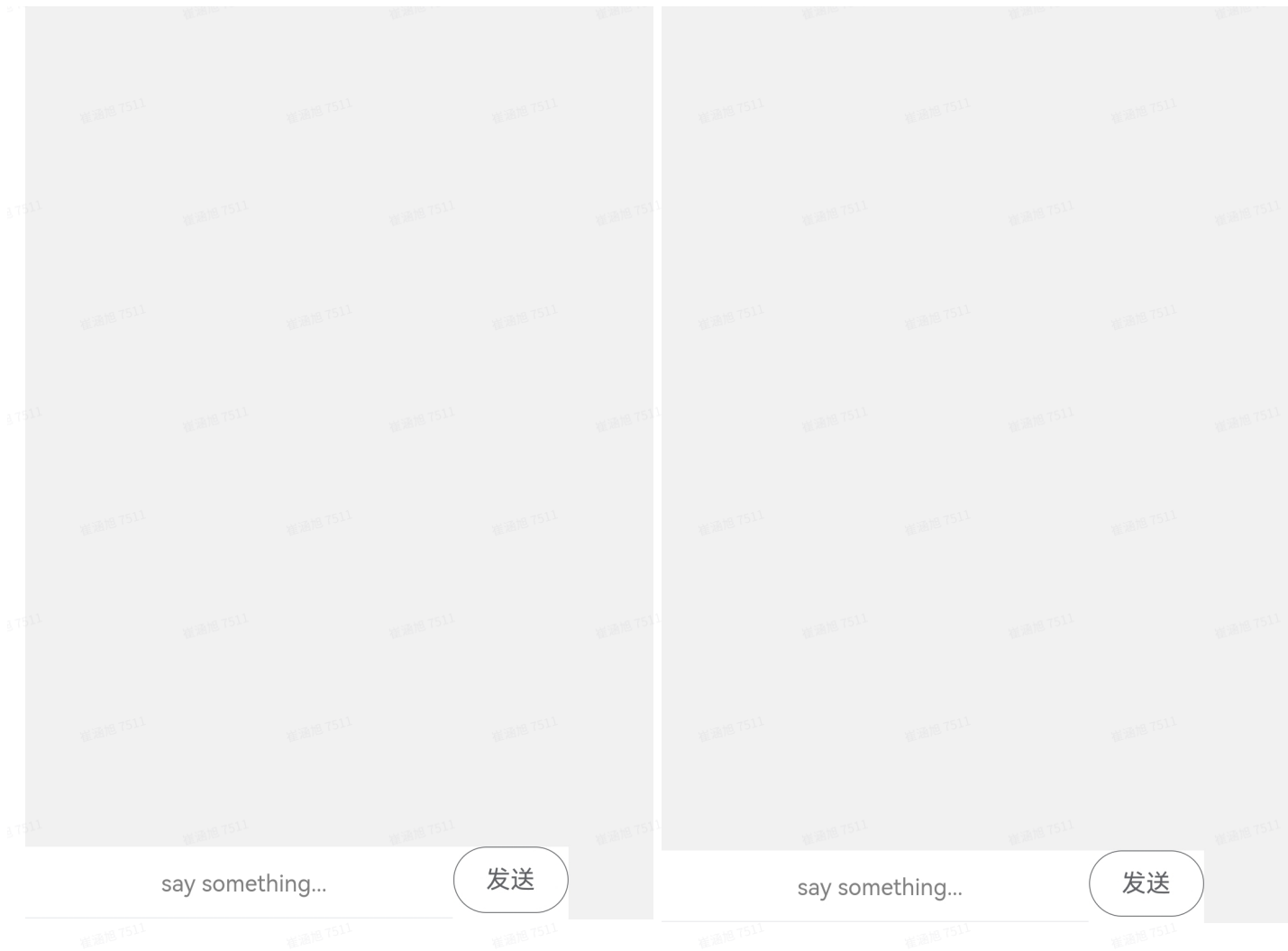
- 通过点击中间的评论按钮进入该动态详情页面，可以编辑评论内容





• 点击发送按钮即可实现该动态下的评论，并且可以为评论内容点赞





- 同时，评论数量会自动加1



