**Sistema Inteligente de Seguridad para el Hogar**

**SafeHome**

*Documento de especificación de procedimientos de prueba*

**Versión 1.1**

**Historial de Revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 08/12/2019 | 1.0 | Creación del documento de especificación de procedimientos de prueba | Carlos San Bartolomé |
| 08/12/2019 | 1.1 | Añadido últimos procedimientos | Carlos San Bartolomé |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenido**

[1. Objetivo 4](#_Toc26722464)

[2. Especificación 4](#_Toc26722465)

[3. Procedimientos 4](#_Toc26722466)

[3.1. Acceder al sistema 4](#_Toc26722467)

[3.1.1 Identificador de la especificación del procedimiento de acceso al sistema 4](#_Toc26722468)

[3.1.2 Objetivo 4](#_Toc26722469)

[3.1.3 Requisitos especiales 4](#_Toc26722470)

[3.1.4 Flujo de Procedimientos: 4](#_Toc26722471)

[3.2. Registrar habitante 5](#_Toc26722472)

[3.2.1 Identificador de la especificación del procedimiento de prueba de registro de habitantes. 5](#_Toc26722473)

[3.2.2 Objetivo 5](#_Toc26722474)

[3.2.3 Requisitos especiales 5](#_Toc26722475)

[3.2.4 Flujo de Procedimientos: 5](#_Toc26722476)

[3.3. Gestionar habitante 6](#_Toc26722477)

[3.3.1 Identificador de la especificación del procedimiento de prueba para mostrar habitantes 6](#_Toc26722478)

[3.3.2 Objetivo 6](#_Toc26722479)

[3.3.3 Requisitos especiales 6](#_Toc26722480)

[3.3.4 Flujo de Procedimientos: 6](#_Toc26722481)

# 1. Objetivo

Especificar los pasos para ejecutar los casos de prueba para el proyecto SafeHome.

# 2. Especificación

Contiene la siguiente estructura:

* Identificador de la especificación del procedimiento de prueba.
* Objetivo.
* Requisitos especiales
* Pasos o flujo del procedimiento.

# 3. Procedimientos

## 3.1. Acceder al sistema

### 3.1.1 Identificador de la especificación del procedimiento de acceso al sistema

SISH\_DEPP\_001

### 3.1.2 Objetivo

Describir el procedimiento para ingresar a la aplicación móvil.

### 3.1.3 Requisitos especiales

* El usuario debió haber sido registrado por un Administrador del Hogar.
* El usuario debe tener instalado la aplicación en su dispositivo.
* El usuario debe tener conexión a internet.

### 3.1.4 Flujo de Procedimientos:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Procedimiento** | **Acción operativa** | **Resultados esperados** | **Resultados observados** | **Funciona / Falla** |
| 1. | Ejecutar el aplicativo instalado en el dispositivo móvil. | Se debe abrir la vista de Login. | Se abre la vista de Login correctamente. | Funciona |
| 2. | Ingresar los datos de entrada del email de usuario | Permitir el ingreso de datos. | Permite el ingreso al sistema sin ninguna restricción. | Funciona |
| 3. | Pulsar el botón “Iniciar sesión” | Se debe redireccionar a la vista de *ingresar código PIN*. | Se redirecciona a la vista de *ingresar código PIN*. | Funciona |
| 4. | Ingresar código PIN | Permitir el ingreso de código PIN | Permite el ingreso al sistema sin ninguna restricción | Funciona |
| 5. | Pulsar el botón “Aceptar” | Se debe redireccionar a la *vista principal* | Redirecciona a la *vista principal* de la aplicación móvil. | Funciona |

## 3.2. Registrar habitante

### 3.2.1 Identificador de la especificación del procedimiento de prueba de registro de habitantes.

SISH\_DEPP\_002

### 3.2.2 Objetivo

Describir el procedimiento para el registro de habitantes.

### 3.2.3 Requisitos especiales

* El usuario debe estar previamente identificado.
* El usuario debe ser administrador del hogar.

### 3.2.4 Flujo de Procedimientos:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Procedimiento** | **Acción operativa** | **Resultados esperados** | **Resultados observados** | **Funciona / Falla** |
| 1. | El administrador ingresa al módulo de gestionar habitantes y observa el símbolo “+” para agregar usuarios | Se debe abrir una vista de la aplicación para agregar habitantes. | Se abre una vista de la aplicación para agregar habitantes. | Funciona |
| 2. | Ingresar los datos de entrada *email de usuario*, *nombre* y *apellidos*. | Permitir el ingreso de datos. | Se permite el ingreso de datos. | Funciona |
| 4. | Se pulsa el botón “Registrar” | Se debe redireccionar a la vista principal del administrador | Se redirecciona a la vista principal del administrador | Funciona |

## 3.3. Gestionar habitante

### 3.3.1 Identificador de la especificación del procedimiento de prueba para mostrar habitantes

SISH\_DEPP\_003

### 3.3.2 Objetivo

Describir el procedimiento para mostrar los habitantes registrados.

### 3.3.3 Requisitos especiales

* El usuario debe estar previamente identificado.
* El usuario debe ser administrador del hogar.

### 3.3.4 Flujo de Procedimientos:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Procedimiento** | **Acción operativa** | **Resultados esperados** | **Resultados observados** | **Funciona / Falla** |
| 1. | El administrador pulsa el botón Gestionar Habitantes | Se debe abrir una vista mostrando la lista de los habitantes registrados | Se abre una vista mostrando una lista de habitantes registrados | Funciona |

## 3.4. Eliminar habitante

### 3.4.1 Identificador de la especificación del procedimiento de prueba para eliminar habitantes

SISH\_DEPP\_004

### 3.4.2 Objetivo

Describir el procedimiento para la eliminación de habitantes.

### 3.4.3 Requisitos especiales

* El usuario debe estar previamente identificado
* El usuario debe ser administrador del hogar.

### 3.4.4 Flujo de Procedimientos:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Procedimiento** | **Acción operativa** | **Resultados esperados** | **Resultados observados** | **Funciona / Falla** |
| 1. | El administrador pulsa el botón Gestionar Habitantes | Se debe abrir una vista mostrando la lista de los habitantes registrados | Se abre una vista mostrando una lista de habitantes registrados | Funciona |
| 2. | El administrador pulsa el botón “Eliminar” que aparece en la parte inferior de cada nombre enlistado en la vista | Se debe abrir una ventana que solicite el PIN de seguridad del administrador | Se abre una vista que solicita el código PIN del administrador | Funciona |
| 3. | El administrador ingresa el código PIN. | Se debe permitir el ingreso del código PIN | Se permite el ingreso del código PIN | Funciona |
| 4. | El administrador observa que el usuario fue eliminado | Se debe redireccionar a la vista de Gestionar Habitantes | Se redirecciona a la vista de Gestionar Habitantes | Funciona |

## 3.5. Modificar cuenta

### 3.5.1 Identificador de la especificación del procedimiento de prueba modificar cuenta.

SISH\_DEPP\_005

### 3.5.2 Objetivo

Describir el procedimiento para la modificación de cuentas de usuario.

### 3.5.3 Requisitos especiales

* El usuario debe estar previamente identificado.
* El usuario debe ser administrador del hogar.

### 3.5.4 Flujo de Procedimientos:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Procedimiento** | **Acción operativa** | **Resultados esperados** | **Resultados observados** | **Funciona / Falla** |
| 1. | El administrador pulsa el botón “Modificar Cuenta” | Se debe abrir una vista para editar la cuenta del usuario | Se abre una vista para editar la cuenta del usuario | Funciona |
| 2. | El administrador puede editar los campos solicitados | Se debe permitir la edición de los campos sin ningún problema | Se permite la edición de los campos | Funciona |
| 4. | Se pulsa el botón “Modificar” | Se debe redireccionar a la vista de los habitantes | Se redirecciona a la vista de los habitantes | Funciona |

## 3.6. Acciones del hogar

### 4.6.1 Identificador de la especificación del procedimiento de prueba para las acciones del hogar.

SISH\_DEPP\_006

### 4.6.2 Objetivo

Describir el procedimiento para observar las acciones del hogar.

### 4.6.3 Requisitos especiales

* El usuario debe estar previamente identificado.

### 4.6.4 Flujo de Procedimientos:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Procedimiento** | **Acción operativa** | **Resultados esperados** | **Resultados observados** | **Funciona / Falla** |
| 1. | El usuario pulsa en el botón “Acciones del Hogar” | Se debe mostrar la vista indicando la imagen captada por la cámara | Se muestra la vista indicando la imagen captada por la cámara | Funciona |
| 2. | Se muestra la vista con las imágenes captadas por la cámara | Se debe mostrar en directo las imágenes captadas por la cámara | Se muestra en directo las imágenes captadas por la cámara | Funciona |
| 3. | Se pulsa el botón “Refresh” | Se debe actualizar las imágenes captadas por la cámara de seguridad | Se actualiza las imágenes captadas por la cámara de seguridad | Funciona |
| 4. | Se pulsa el botón “Abrir Puerta “ | Se debe redireccionar a la vista para ingresar el código PIN del usuario | Se redirecciona a la vista para ingresar el código PIN del usuario | Funciona |
| 5. | Se debe ingresar el código PIN del usuario | Se debe permitir el ingreso de código PIN | Se permite ingresar el código PIN | Funciona |