



# Разработка на софтуер

Лекция 9 – Естимации

Милен Спасов

# Защо са ни нужни естимации

- Никой не ни дава празен чек без да се интересува колко пари ще струва или колко време ще отнеме един проект
- Бизнесът има нужда да прецени дали инвестицията си струва и да одобри бюджет



- Помагат за планирането на проекта, определяне на относителния размер на задачите една спрямо друга и приоритизирането им
- Помагат да имаме предвидимост и контрол върху скоростта на екипа
- Помагат да управляваме очакванията на клиента

# Защо е трудно да се естимира

- Несигурност
  - Неясни или непълни изисквания
  - Неясен ефект от нови функционалности върху стари
- Технически проблеми
  - Нови технологии, с които нямаме опит
  - Използване или миграция към нови версии на компоненти и библиотеки
  - Нужда от refactoring или архитектурни промени без да са планирани
- Субективни критерии
  - Новосформиран екип
  - Различно ниво на опит и скорост на работа на всеки човек
  - Естимация за нещо, което друг ще имплементира след това
  - Естимация на best case сценария

# Какво се включва в една естимация

Когато дадем естимация от X часа/дни в идеалния вариант това е сумарното време за:

- Планиране и анализ
- Архитектура
- Имплементация
- Тестване
- Ревю на кода
- Интеграция
- Документация
- Комуникация (срещи с екипа или други хора)

Заради несигурностите добавяме буфери:

- Според нивото на яснота на изискванията
- Според познатите или нови технологии в проекта
- Според сложността и потенциалните регресии в проекта

# Как да естимираме по-ефективно

## Качество на беклога:

- Повече детайли в задачите правят естимациите по-точни
- Не разчитайте на налучкване и предположения
- Задайте всички въпроси, които имат отношение към задачите
- Разделете по-големите задачи на части

## Предварителна подготовка:

- Анализ на текущата имплементация
- Време отделено за research преди самата естимация
- Анализ на зависимостите и връзките с други компоненти/модули

## Ефективни и реални часове:

- Не цялото време в един спринт може да се използва за имплементация
- Има срещи, обучения, естимации, демота и т.н.
- Отпуски, празници и др.
- Когато човек се занимава с организация на екипа, помага на по-начинаещи или се занимава с технически задачи (напр. DevOps) има по-малко време за имплементация
- Резултатът е средно 6 часа ефективни на ден

## Definition of done

- Във всеки проект има дефиниция на това какво значи една задача да е „готова“
- Готовите задачи не включват само имплементация, но и тестове, ревюта, интеграция, DevOps, документация и др.
- Какво става ако приемете, че „готово“ е същото като „имплементирано“?



**Едно котенце умира!**

# Planning poker или как се естимира в Agile

В Agile не се естимира в часове, а в story points, които показват сложността и обема на задачата.

Planning poker:

1. Целият (!) екип се събира заедно
2. Бизнес анализатора минава през всяка задача и обяснява накратко каква е
3. Всички едновременно показват оценките си
4. Дватама с най-ниска и най-висока оценка обясняват избора си
5. Екипът се съгласява около обща естимация



Добри практики:

- Без натиск от бизнес екипа
- Обсъждане отново, дори само един човек да не се чувства комфортно
- Не бъдете прекалени оптимисти
- Не мислете само за вашата част от работата
- Почивки при дълги срещи

Thank You

Maake Asante Dhanyavadagalu Shukria  
Vinaka Kōszönöm Kiitos Maana Dankon  
감사합니다 Dankscheen Манна Kam Sah Hammida ارکشی Mauruuru Biyan  
Blagodaram Ngiyabonga Dziekuje Chokrane Diolch i Chi Terima Kasih Matondo  
Juspaxar Arigato Tack Taiku  
நன்றி Bedankt D'akujem Mochchakkeram  
Ua Tsaug Rau Koj Grazas धन्यवाद cām ơn bạn Tingki  
Děkuji Nirringrazzjak Hvala Gracías Gratias Tibi  
Suksama Rahmat Matur Nuwun 谢谢 xBala Welalin Di Ou Mèsi Kia Ora Kop Khun Khap Obrigado  
Misaotra 谢谢 Mercì Salamat Go Raibh Maith Agat Tuke Eskerrik Asko  
Najis Tuke