

Documentation Projet : Stubborn

1. Introduction

Nom du projet : Stubborn Sweatshirts

Type : Application e-commerce locale (Symfony / PHP)

Objectif : Créer une application permettant de parcourir, sélectionner et acheter des sweat-shirts, avec gestion des utilisateurs et backoffice pour l'administrateur.

Environnement de développement : Le projet a été développé et testé sous Linux (Ubuntu 22.04). Toutes les commandes, scripts et installations ont été effectuées dans ce système. L'application peut être adaptée pour Windows ou macOS, mais les instructions données concernent Linux.

Livrables attendus :

- Lien vers le repository GitHub du projet : [\[https://github.com/Ad15C/stubborn.git\]](https://github.com/Ad15C/stubborn.git) (<https://github.com/Ad15C/stubborn.git>)
- Application hébergée localement avec possibilité d'achats-tests
- Tests unitaires couvrant le panier et l'achat

2. Architecture de l'application

2.1 Technologies utilisées

Partie	Technologie / Outil
Backend	Symfony 6 / PHP
Frontend	Twig (templates), CSS, JavaScript
Base de données	Doctrine ORM (SQLite / MySQL / autre)
Tests	PHPUnit
Paiement	Stripe (mode test)
Email	SwiftMailer / Symfony Mailer

2.2 Organisation du projet

```
stubborn/
├── README.md
├── assets/      # JS, CSS, images
├── bin/         # Console et PHPUnit
├── config/      # Configuration Symfony
├── migrations/  # Migrations Doctrine
├── public/      # Fichiers accessibles au public (index.php, images)
├── src/         # Code PHP (Controller, Entity, Repository, Security, Form)
├── templates/   # Templates Twig pour toutes les pages
├── tests/       # Tests unitaires et fonctionnels
├── translations/ # Fichiers de traduction
├── var/         # Cache et logs
├── vendor/      # Packages et dépendances Composer
├── composer.json
├── composer.lock
├── phpunit.xml.dist
├── symfony.lock
├── importmap.php
├── compose.yaml
└── compose.override.yaml
```

2.3 Diagramme des routes

Route	Page / Fonctionnalité	Accès
/	Page d'accueil	Tout utilisateur
/login	Page de connexion	Non connecté
/register	Page d'inscription	Non connecté
/products	Liste de tous les produits	Tout utilisateur
/product/{id}	Détails d'un produit	Tout utilisateur
/cart	Panier	Utilisateur connecté
/admin	Backoffice	Administrateur connecté

3. Fonctionnalités détaillées

3.1 Page d'accueil (/)

- Menu dynamique :
 - Hors connexion : Accueil / Se connecter / S'inscrire
 - Connecté : Accueil / Boutique / Panier / Se déconnecter
- Trois sweat-shirts mis en avant
- Présentation courte de la société Stubborn

[3.2 Page de connexion \(/login\)](#)

- Formulaire de connexion (email et mot de passe)
- Liens vers l'accueil et vers la page d'inscription (/register)

[3.3 Page d'inscription \(/register\)](#)

- Formulaire d'inscription (nom, email, mot de passe)
- Email d'activation du compte envoyé à l'utilisateur
- Lien vers la page de connexion (/login)

[3.4 Page Produits \(/products\)](#)

- Affiche tous les sweat-shirts avec image, nom et prix
- Bouton « Voir » pour accéder à chaque produit
- Lien vers la page d'accueil

[3.5 Page Produit \(/product/{id}\)](#)

- Affiche image, nom et prix du sweat-shirt
- Sélection de la taille disponible
- Bouton « Ajouter au panier »

[3.6 Page Panier \(/cart\)](#)

- Liste des produits ajoutés avec nom, prix et taille
- Bouton pour supprimer un produit
- Lien « Continuer mes achats » vers /products
- Paiement test via Stripe

[3.7 Backoffice \(/admin\)](#)

- Accessible uniquement aux administrateurs
- Gestion complète des produits :
 - Ajouter / modifier / supprimer un produit
 - Modifier le prix et l'image
 - Gérer la mise en avant sur la page d'accueil
 - Gérer le stock par taille

4. Gestion des utilisateurs

- Inscription avec activation par email
 - Connexion / déconnexion
 - Rôles : utilisateur ou administrateur
 - Menu dynamique selon l'état de connexion
-

5. Gestion des produits

Chaque produit contient :

- Nom
 - Image
 - Prix
 - Stock par taille
 - Mise en avant sur la page d'accueil
-

6. Panier et paiement

- Ajout de produits avec sélection de taille
 - Suppression de produits du panier
 - Paiement test via Stripe (mode sandbox)
 - Tests unitaires couvrant :
 - Ajout / suppression d'articles dans le panier
 - Achat-test
-

7. Wireframes

- Toutes les pages respectent les wireframes fournis :
 - Accueil, Produits, Produit, Panier, Connexion, Inscription, Backoffice
-

8. Installation et exécution

1. Installation et exécution (Linux)

```
# Cloner le projet
git clone https://github.com/Ad15C/stubborn.git
cd stubborn

# Installer les dépendances
composer install

# Exécuter les migrations
php bin/console doctrine:migrations:migrate

# Lancer l'application
symfony serve
```

2. Installation et exécution (Linux) Installer les dépendances

```
composer install
```

3. Configuration

- Base de données locale (Doctrine / SQLite / MySQL)
- Clés Stripe en mode test
- SMTP pour les emails d'activation

4. Accéder à l'application

- Ouvrir `http://localhost:8000`
-

9. Tests unitaires

- Tests du panier et des achats-tests
- Exécution des tests :

```
php bin/phpunit
```

10. Conclusion

- L'application permet de gérer un e-commerce complet pour Stubborn Sweatshirts
- Toutes les pages respectent les wireframes et fonctionnalités demandées
- Fonctionnalités essentielles : gestion des produits, panier, paiement test, backoffice
- Évolutions possibles :
 - Historique des commandes
 - Gestion avancée des utilisateurs
 - Amélioration de l'interface