

# Documentation Utilisateur

## Introduction

L'utilisateur se connecte à l'aide de son identifiant et de son mot de passe et il accède à l'application. La partie supérieur de l'application propose un menu composé de quatre parties :

- Un lien vers les **réservations**, qui permet de chercher rapidement une réservation pour la consulter, la modifier, mettre à jour son paiement. (l'application permet le paiement des réservations en plusieurs fois).
- Un lien vers les **commandes**, qui permet de chercher rapidement une commande pour la consulter, la modifier, ajouter ou supprimer des lignes. (une commande n'est plus modifiable une fois payée).
- Un **menu** déroulant menant vers les autres actions diverses de l'application (gestion des **comptes** clients, des **chambres**, des **types** de chambres, des **produits** et des **utilisateurs**).
- Un lien qui permet à l'utilisateur de se **déconnecter** et de quitter l'application.

## Manipulation

Chaque partie de l'application est composée de la manière suivante :

- Le titre de l'action en cours,
- Un formulaire de recherche permettant de filtrer la liste,
- Une liste de données,
- Un croix rouge dans le coin supérieur droit de l'application permettant de créer une donnée.
- Des liens symbolisés par une flèche verte permettant d'accéder à la donnée.
- Sur les pages détaillant une donnée, il y a un stylo jaune et une poubelle rouge permettant de modifier et supprimer les données.