Discord бот "Kreon"

Идеи и задачи проекта

- Создать работоспособного бота в Discord для удобного использования созданных макросов.
- Создать базу данных, из которой берётся информация о персонажах и их характеристики.
- Научить бота брать данные из базы данных и использовать их для подсчёта формул.
- Найти оптимальный способ универсального использования формул.

Реализация проекта

```
import discord
import logging
import sqlite3
from random import randint
#ссылка на сервер с ботом: https://discord.gg/qqJRNdND
logger = logging.getLogger('discord')
logger.setLevel(logging.DEBUG)
handler = logging.StreamHandler()
handler.setFormatter(logging.Formatter('%(asctime)s:%(levelname)s:%(name)s: %(message)s'))
logger.addHandler(handler)
TOKEN = "MTEWMDUZMTA4MjkyNDkzNzIONg.GEY1Xs.7b7-Tg z PaW4zHjnmwcIOIPtu5Bb2yTlffGBU"
bleed = False
resistdark = 0
sqlite connection = sqlite3.connect('E:/disc.db')
cursor = sqlite connection.cursor()
class YLBotClient (discord.Client):
    async def on ready(self):
        logger.info(f'{self.user} has connected to Discord!')
        for guild in self.guilds:
            logger.info(
                f'{self.user} подключились к чату:\n'
                f'{quild.name}(id: {quild.id})')
    asvnc def on member join(self, member):
        await member.create dm()
        await member.dm channel.send(
            f'Побро пожаловать, {member.name}!'
    async def on message(self, message):
        if message.author == self.user:
        if ".dice" in message.content.lower():
            dice = randint(1,20)
            await message.channel.send(f'Результат броска костей: {dice}')
       elif ".help" in message.content.lower():
            help = [".help", ".dice", ".attack lperson 2person", ".heal", ".slow", ".poison",
            await message.channel.send(f'Имеющиеся на данный момент команды: {n}{n.join(help)}
        elif ".baff" in message.content.lower():
            if "resistblood" in message.content.lower():
                await message.channel.send(f'Результат использования усиления: сопротивление к
            elif "resistdark" in message.content.lower():
                await message.channel.send(f'Результат использования усиления: сопротивление к
```

```
cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Oden Rodenbush"')
    elif "daat" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Daat"')
   elif "misha" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Mishelle Iber"')
   elif "henry" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Henricus Esposito"')
   elif "adler" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Adler Schultz"')
    elif "aroida" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Aroida"')
    relation = cursor.fetchall()
    for x in relation:
        relation = x[0]
    if randint(1,20) >= 15 and relation >= 0:
        await message.channel.send(f'Результат успокоения: успех')
        await message.channel.send(f'Результат успокоения: провал')
elif ".persuasion" in message.content.lower():
    if randint (0,1) == 1:
        await message.channel.send(f'Результат уговоров: успех')
        await message.channel.send(f'Результат уговоров: провал')
elif ".attack" in message.content.lower():
    if "lkori" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT strong FROM disc WHERE name="Kori Rodrigues"')
        strong = cursor.fetchall()
        for x in strong:
            strong = x[0]
        att = randint(1,20)
        type = "blood"
    elif "ladler" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT strong FROM disc WHERE name="Adler Schultz"')
        strong = cursor.fetchall()
        for x in strong:
            strong = x[0]
        att = randint(1,25)
        type = "psycho"
    elif "laroida" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT strong FROM disc WHERE name="Aroida"')
        strong = cursor.fetchall()
        for x in strong:
            strong = x[0]
        att = randint(1,30)
        type = "electro"
    elif "ldaat" in message.content.lower():
```

Реализация проекта

```
cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Oden Rodenbush"')
   elif "daat" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Daat"')
    elif "misha" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Mishelle Iber"')
    elif "henry" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Henricus Esposito"')
   elif "adler" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Adler Schultz"')
    elif "aroida" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT relation FROM disc WHERE name="Aroida"')
   relation = cursor.fetchall()
    for x in relation:
        relation = x[0]
   if randint(1,20) >= 15 and relation >= 0:
        await message.channel.send(f'Результат успокоения: успеж')
        await message.channel.send(f'Результат успокоения: провал')
elif ".persuasion" in message.content.lower():
    if randint (0,1) == 1:
        await message.channel.send(f'Результат уговоров: успех')
        await message.channel.send(f'Ревультат уговоров: провал')
elif ".attack" in message.content.lower():
    if "lkori" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT strong FROM disc WHERE name="Kori Rodrigues"')
        strong = cursor.fetchall()
        for x in strong:
            strong = x[0]
        att = randint(1,20)
        type = "blood"
    elif "ladler" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT strong FROM disc WHERE name="Adler Schultz"')
        strong = cursor.fetchall()
        for x in strong:
            strong = x[0]
        att = randint(1,25)
        type = "psycho"
    elif "laroida" in message.content.lower():
        cursor.execute('SELECT strong FROM disc WHERE name="Aroida"')
        strong = cursor.fetchall()
        for x in strong:
            strong = x[0]
        att = randint(1.30)
        type = "electro"
    elif "ldast" in message.content.lower():
```





Функции бота:

- .help функция-подсказка
- .dice функция для броска костей от 1 до 20
- .attack 1person 2person функция для атаки, где 1 персонаж
 атакующий, 2 атакованный
- .heal функция для исцеления
- .slow person функция для замедления, где персонаж тот, на кого действует эффект
- .poison функция для отравления
- .bleed функция для кровотечения
- .solace person функция, где персонаж тот, кого пытаются успокоить.
- persuasion функция для проверки успешности переговоров
- .miss person функция, где персонаж тот, кто пытается

Технологии проекта

- Модули discord, sqlite3, logging
- DB Browser for SQLite
- Discord Developer Portal

Плюсы:

- Приложение использует обновлённые данные из таблицы, и их не нужно менять в самом коде.
- Код удобен для добавления новых функций.
- Бот реагирует лишь на те сообщения, в которых используются команды.
- Имеется функция ".help" с помощью которой можно увидеть список всех макросов.

Минусы:

- Бот работает лишь в то время, когда запущен код.
- Небольшой функционал.

Вывод:

- Приложение планируется доработать и использовать его в личных целях.
- Увеличить функционал и количество характеристик, влияющих на исход события.
- Оптимизировать код.

Итог: Приложение соответствует заявленным требованиям и находится в рабочем состоянии.