

# TP Swing

Thème : application graphique, utilisation de WindowBuilder

Travail à réaliser

Réalisez la fenêtre suivante : (maquette)

La maquette de la fenêtre 'Connection avec votre pseudo' est une interface graphique simple. Elle possède un titre 'Connection avec votre pseudo' et des boutons de gestion de la fenêtre (minimiser, maximiser, fermer). Le contenu principal comprend :

- Un label 'Entrez votre pseudo' suivi d'un champ de saisie (JTextField) contenant le texte 'ZORRO'.
- Une zone de boutons contenant trois boutons rectangulaires : 'Annuler', 'Effacer' et 'OK'.
- Un label 'voici votre pseudo :' suivi d'un autre champ de saisie vide.

Lorsque l'on clique sur OK, le pseudo s'affiche dans la deuxième JTextField

Lorsque l'on clique sur Effacer, les deux JTextField s'effacent.

Lorsque l'on clique sur Annuler, l'application s'arrête.

## 1 Conseil :

Vous n'utilisez pas de gestionnaire de positionnement (Layout Manager).

Respecter les règles de nommage des composants comme ci-dessous.

