

TP – Les arguments du programme

(Les tableaux d'objets en Java)

<u>Thèmes</u>: Récupération et affichage des arguments d'un programme Java, la « Boîte de run » sous Eclipse, tableau de String, le tri des éléments d'un tableau avec java.util.Arrays.sort

1 Question : affichez les arguments du programme

Dans la méthode main d'une classe TriParam, récupérez les arguments fournis lors du lancement du programme Java et affichez-les.

Par exemple, en mode console, si vous entrez la commande suivante :

java	-classpath	\classes	TriParams	toto	tata	titi	
Vous obtenez l'affichage suivant:							
toto							
tata							
titi						x	

Eclipse:

Si vous travaillez sous **Eclipse**, vous devez compléter la boîte de dialogue du « Run » de TriParam pour placer les trois arguments attendus.

2 Question : Affichez I' « Usage :» du programme si les arguments attendus sont absents

Lorsqu'aucun argument n'est donné à **TriParam**, affichez un texte explicatif sur l'usage du programme (la syntaxe de la commande). Inspirez-vous de la première ligne affichée avec la commande javac si on ne lui passe pas de paramètre.

3 Question: tri des arguments

Cette fois-ci, affichez à l'écran les arguments triés (utilisez la méthode java.util.Arrays.sort) Avec l'exemple précédent, vous obtenez l'affichage suivant:

Tive I exemple precedent, vous obtenez i affichage sarvant.	
tata	
titi	
toto	

4 Question : signature de la méthode sort

5 Tri d'un tableau d'objets issus d'une classe quelconque

Toujours en consultant la javadoc et pour la méthode sort, indiquez la condition pour qu'ur
tableau d'objets soit triable?:
Essayez de trier un tableau d'objets de la classe Object. Indiquez-ici le type d'exception
levée:

6 L'ellipse dans la déclaration d'une méthode

Pour ceux qui avancent vite. Changez la signature de la méthode main avec une ellipse. Est-ce que le fonctionnement est le même ? Etudiez l'utilité de l'ellipse.