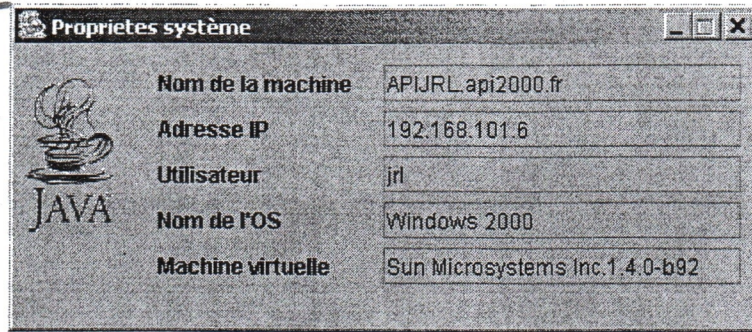


TP_Swing- Suite

Item 1 et 2

- page 2 -



Renseignements techniques

1. Pour que les contrôles soient positionnés en absolu l'instruction ci-dessous doit être appliquée à la zone client.

```
zoneClient.setLayout(null);
```

2. La classe *InetAddress* permet d'obtenir le nom et l'adresse IP de la machine, les autres informations sont obtenues par la méthode *getProperty()* de la classe *System*

Déployer l'application sur une machine disponible.



Item 3

Développer l'application ci-contre qui affiche les résultats les plus récents du loto. Ces résultats sont obtenus par dépouillement d'un fichier téléchargé sur: sur le site de la Française des Jeux et décompressé dans le répertoire projet

Les cases à cocher indiquent si le tirage est le premier ou le second du jour. Le numéro complémentaire est en rouge. Les numéros sont centrés dans les zones de texte. Comparer l'aspect obtenu avec différent *Look & Feel*



URL du fichier: <http://www.fdjeux.com/generated/dyn/loto/loto.zip>