# Exercice 03



#### Thème:

Variables locales, boucle, boucles imbriquées, Scanner.

### 1 Version 1.0

L'application ci-dessous est un logiciel de gestion d'un centre équestre. On distingue trois parties: la SAISIE, la PRESENTATION, le MESSAGE DE FIN. Recopiez ce source Java, produisez le code "byte-code et exécutez ce programme avec la machine virtuelle de Java. Pour la saisie clavier, vous utilisez un objet Scanner.

```
import java.util.Scanner;
public class Version1 {
public static void main(String[] args) {
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
     String nom, prenom;
     char rep;
     do {
                      //SAISIE
           System.out.println("Nom du cavalier\t: ");
          nom = sc.nextLine();
           System.out.println("Prénom du cavalier\t: ");
          prenom = sc.nextLine();
                      //PRESENTATION
           System.out.print("\n\nCavalier : ");
           System.out.println("\t" + prenom + " " + nom);
                      //MESSAGE DE FIN
           System.out.print("\n\nVoulez-vous continuer (O/N) ? ");
           rep = sc.nextLine().charAt(0);
     } while (rep == 'o');
     sc.close();
}}
```

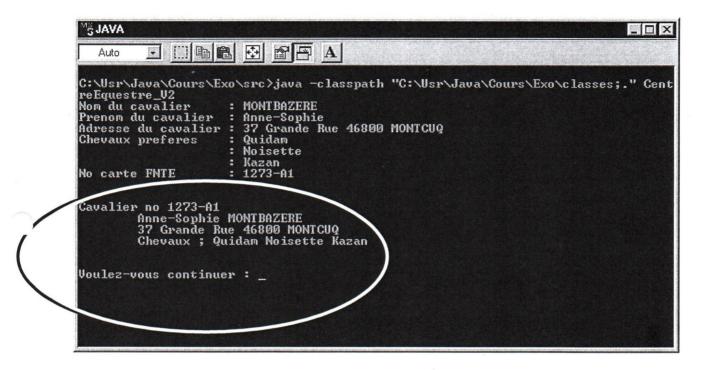
### 2 Version 2.0

Votre client demande une évolution des spécifications (avenant). Ecrivez et testez la version 2.0 en tenant compte des 3 modifications suivantes:

## 2.1 Des informations supplémentaires sont saisies

- l'adresse du cavalier
- le numéro de sa carte de la FNTE (1)
- le nom de ses trois chevaux préférés

2.2 La partie PRESENTATION affiche maintenant les informations de la façon suivante:



On a entouré la présentation qui est imposée.

2.3 Dans la partie "message de fin" les réponses autres que 'O' ou 'N' ne doivent pas être prises en compte

Nota: FNTE Fédération Nationale de Tourisme Equestre