



TP projet Chat

Thème: une librairie pour un projet

1 Item : sous Eclipse, création du nouveau projet

Sous Eclipse, créez un nouveau projet « chat » (qui va être basé sur la librairie animal.jar fournie par le voisin). Sous la racine de ce projet, vous créez un répertoire lib et vous placez dedans la librairie (JAR). Dans les propriétés du projet, il faut déclarer cette librairie qui est sous forme de JAR. Il faut aussi implanter la javadoc.

2 Item : la nouvelle classe Chat

Dans un package chat.domain, créez la nouvelle classe du Chat (voir le diagramme de package plus bas). Codez le toString pour qu'il affiche :

Je suis un chat de nom Félix.

Testez dans le main de la classe Chat.

3 Item : le nouveau test TestChat et une collection

Dans une nouvelle classe chat.test.TestChat, vous copiez/collez la collection <Animal> du projet précédent et ajoutez le chat Félix. Affichez le contenu de la collection.

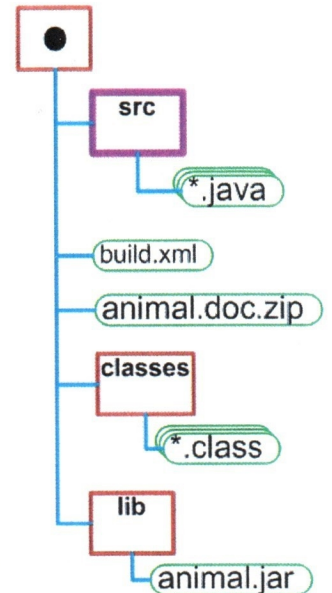
Testez que vous avez accès à la javadoc de la librairie animal.jar

3.1 Polymorphisme sur la méthode parle

Dans chat.test.TestChat, reprenez le code du projet précédent qui mettait en œuvre le polymorphisme en faisant parler les animaux. Pour le Chat, vous codez la méthode parle pour avoir le résultat suivant

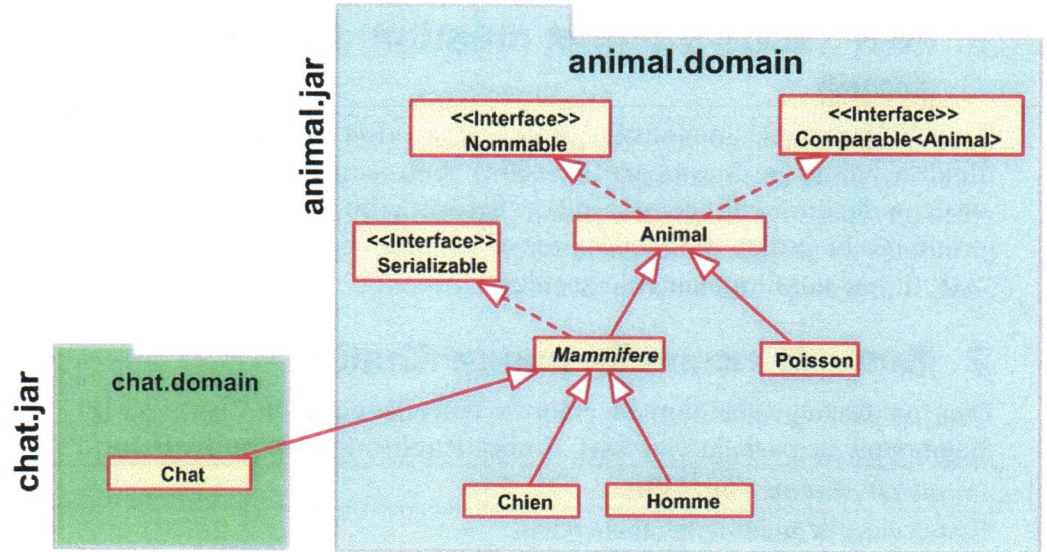
Médor parle :waouf waouf
Robert parle :Vive Le polymorphisme!
félix parle :miaou miaou

Testez.



Tournez la page SVP

4 Annexe : diagramme de packages complet



5 Dépendance entre packages

Dessinez un diagramme de package simplifié qui indique le sens de la dépendance entre les packages :

.....

.....