



## Exercice 03 bis

### Sous Eclipse, utilisation d'une librairie

Thème : Dans un projet, utilisation d'une librairie afpa.jar, sa javadoc et ses sources

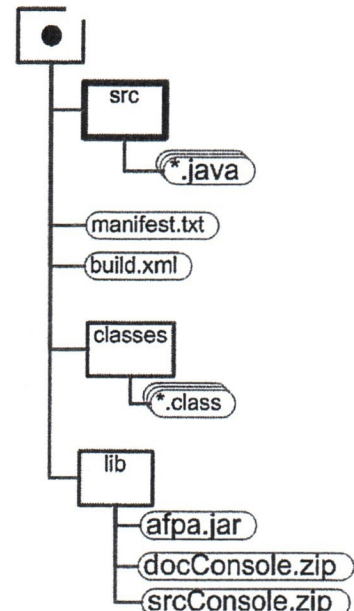
#### Travail à réaliser

Sur votre IDE Eclipse, créez un nouveau projet EXO03\_bis (sans module). Créez un répertoire lib, importez dedans la librairie «afpa.jar» (fournis sur le serveur habituel). Cette dernière permet de faire des saisies clavier en mode console (à la place du Scanner). Dans le répertoire lib, importez aussi la javadoc et les sources de cette librairie.

Dans les propriétés du projet <Project <Properties <java build path <Librairies <Classpath <Add JARs ..., ajouter ce jar comme librairie.

Développez le jar ajouté et désignez sa javadoc et ses sources.

Enfin, importez et faites fonctionner le source ci-dessous (fourni sur le serveur).



Les tests : Exécutez l'appliquatif puis vérifiez la présence de la javadoc et des sources, c.a.d. mettez le curseur sur une méthode de la librairie et vérifiez que vous disposez de sa javadoc et de son source :

Pour la javadoc, menus <Navigate <Open Attached Javadoc

Pour le source, menus <Navigate <Open Implementation

```

package equestre.libconsole;
import fr.afpa.ouutils.*;
class CentreEquestre_V1
{
public static void main (String arg [])
{
String nom, prenom;
char rep;

// SAISIE
do {
System.out.print("\nNom du cavalier      : ");
nom = Console.in.readLine();
System.out.print("Prenom du cavalier  : ");
prenom = Console.in.readLine();

// PRESENTATION
System.out.print ("\n\nCavalier :");
System.out.println ("\t" + prenom + " " + nom);

// MESSAGE DE FIN
System.out.print ("\n\nVoulez-vous continuer : ");
rep = Console.in.readChar();
} while (rep == 'o');}}
  
```