Le LOTO

```
public class FenetrePrincipale extends JFrame {
                                                                   🖆 Francaise des j.,. 😑 🖃 🛶 🔀
 private JLabel lblDate = new JLabel ("Tirage du ");
 private JTextField [] txtNos = new JTextField [6];
private JComboBox cboDate = new JComboBox();
private FichierLotoMgr loto = null;
                                                                   Tirage du 05/09/2009
public FenetrePrincipale()
                                                                   1 37 17 44 20
    super("Francaise des jeux");
                        ----- Initialisation de la fenêtre
   initControles();
    setInfos();
private void initControles()
    JPanel zoneClient = (JPanel) this.getContentPane();
   zoneClient.setLayout(null);
   // ----- Initialisation des autres contrôles
   cboDate.setBounds(70, 100, 120, 20);
   cboDate.addActionListener(new AppActionListener());
                                                                      Abonnement
   zoneClient.add(cboDate);
class AppActionListener implements ActionListener {
   @Override
                                                                       LISTENER
   public void actionPerformed(ActionEvent evt) {
      if (evt.getSource() == cboDate) cboDate click();
private void setInfos()
   try {
      loto = new FichierLotoMgr("./loto.csv");
      for (String s : loto.getDates())
         cboDate.addItem(s);
      cboDate_click();
   catch (Exception e) { // Récupère toute exception
}
public void cboDate_click()
                                                                      Méthode
   String date = (String) cboDate.getSelectedItem();
                                                                      d'événement
   if (date != null) {
      Tirage t = loto.getTirage(date);
      if (t==null) return;
      for (int i=0; i<txtNos.length; i++)</pre>
         txtNos[i].setText(Integer.toString(t.getNumero(i)));
```

