

EXERCICE 09

Thème

Notion d'objet. Les classes String et StringBuffer
Utilisation des classes de l'API Java

Item 1

Ecrire une application pédagogique correspondant à l'algorithme ci-dessous

```
début
  faire
    saisir 2 chaînes
    si les chaînes sont égales alors afficher "IDENTIQUE"
  jusqu'à ce que l'une des chaînes soit "FIN"
fin
```

Item 2

Ecrire une application qui affiche la représentation UNICODE des caractères qui constituent une chaîne "codée en dur" contenant des caractères internationaux.

Par exemple, pour la chaîne « L'élève », on a l'affichage suivant :

```
\u004c \u0027 \u00e9 \u006c \u00e8 \u0076 \u0065
```

Même chose avec une chaîne saisie au clavier..

Item 3

Consultez la page Wikipédia sur le « Chiffrement par décalage »

Ecrire l'application pédagogique suivante:

- Soit 2 chaînes, l'une étant une copie de l'autre.
- Crypter une des chaînes (algorithme de César)
- Afficher les 2 chaînes
- Décrypter la chaîne cryptée
- Afficher les chaînes

Utiliser les chaînes mutables si nécessaire (StringBuffer ou StringBuilder).



Item 4

Ecrire une application qui, à partir d'une URL (Uniform Resource Locator) tapée au clavier, extrait le nom du protocole, le nom du site et le nom du fichier HTML. Une URL valide est de la forme

```
Protocole://serveur/fichier
```

Traiter les situations anormales

