

Exercice :3

Les fédérations de sport proposant des compétitions composées de plusieurs sports ou épreuves, comme le biathlon, triathlon et autre décathlon vous ont demandé d'analyser et de développer un logiciel générique pouvant gérer l'organisation de leurs compétitions. Voici quelques éléments vous permettant de commencer l'analyse.

Les sportifs s'inscrivent à une compétition. Lors de cette inscription on enregistre son nom, son prénom, son adresse et ses coordonnées téléphoniques, fax et email.

Il se voit attribuer un numéro de dossard dans cette compétition, qui servira aussi à retrouver son dossier d'inscription.

Attention : un sportif peut être licencié à la fédération via un club ou pas, les amateurs sont parfois autorisés à concourir. C'est pourquoi pour un sportif licencié on enregistre bien sûr son numéro de licence et son club, tandis que pour un sportif amateur on exigera seulement un certificat médical daté de moins de trois mois délivré par un médecin du sport pour des questions d'assurance.

Travail à faire :

- 1- Écrire le diagramme de classes de la fédération de sport.
- 2- Dessinez la maquette de l'application
- 3- Écrivez un programme en Java : FedeSportSingleton qui met en place le design pattern singleton.
- 4- Ecrivez un programme en Java : FedeSportDao qui met en place le design pattern DAO.
- 5- Dans MySQL, concevez la base de données, les tables, les clés primaires et étrangères de la base de données de la fédération de sport.