Solution Exop4

```
Item1_EuroToDollar.java
package exo04.item1;
import java.util.Scanner;
 * Objectif: Les structures de contrôle alternatives (les tests)
 * Conversion Euro --> Dollar
 * @author Afpa*/
public class Item1_EuroToDollar
//1USD vaut 0,843564 EUR
//1EUR vaut 1,18545 USD
static final double VAL_EURO = 1.18545;
public static void main (String arg [])
{
        double euro, dollar ;//variables locales
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("\nConversion Euro/Dollar");
        System.out.println("\nAttention mettez la virgule française!!");
        System.out.print("Donner une somme en Euro : ");
        euro = scanner.nextDouble();
        dollar = euro * VAL_EURO;
        if (euro != 1)
                System.out.print(euro + " euros valent ");
        else
                System.out.print(euro + " euro vaut ");
        if (dollar < 1e3)
                System.out.println("" + dollar + " $");
        else if (dollar < 1e6)
                System.out.println("" + dollar/1e3 + " K$" );
        else
                System.out.println("" + dollar/1e6 + " M$" );
        scanner.close();
}}
```

```
Item2.java
package exo04.item2;
 //import fr.afpa.outils.*;
 * La calculette
 * Objectif: Les structures de contrôle alternatives (les tests)
  * @author Afpa*/
public class Item2
{
public static void main (String arg [])
        double gvaleur, dvaleur;
        char signe;
        System.out.println("\nCALCULETTE");
        System.out.print("Donner la gvaleur : ");
        gvaleur = Console.in.readDouble();
        System.out.print("Donner le signe (+-/*x): ");
        signe = Console.in.readChar();
        System.out.print("Donner la dvaleur : ");
        dvaleur = Console.in.readDouble();
        if (Double.isNaN(dvaleur) || Double.isNaN(gvaleur))
                System.out.println ("Valeurs incorrectes");
        else {
                switch (signe) {
                         case '+':
                                 System.out.println("Le resultat vaut " + (gvaleur +
dvaleur));
                                 break;
                         case '-':
                                 System.out.println("Le resultat vaut " + (gvaleur -
dvaleur));
                                 break;
                         case '/':
                                 System.out.println("Le resultat vaut " + (gvaleur /
dvaleur));
                                 break;
                        case '*':
                        case 'x':
                        case 'X':
                                 System.out.println("Le resultat vaut " + (gvaleur *
dvaleur));
                                break;
                        default:
                                System.out.println ("Erreur de signe");
                }
        }
}}
```

## Equation2Degre.java

```
package exo04.item3;
//import fr.afpa.outils.*;
 * Objectif: Mise en oeuvre de la boucle de Djikstra.
 * Fiabilisation du logiciel de calcul des racines d'une équation du second degré
 * @author AFPA*/
public class Equation2Degre{
public static void main (String arg [])
        double a, b, c;
        double delta, x1, x2;
        System.out.println("Resolution d'une equation du second degre");
        for (;;) {
                for(;;) {
                        System.out.print("Donner la valeur de A (non nulle) : ");
                        a = Console.in.readDouble();
                        if (a != 0) break;
                        System.out.println ("\nLa valeur de A ne peut pas etre
nulle\n");
                System.out.print("Donner la valeur de B : ");
                b = Console.in.readDouble();
                System.out.print("Donner la valeur de C : ");
                c = Console.in.readDouble();
                delta = Math.pow(b, 2) - 4 * a * c;
                if (delta >= 0) break;
                System.out.println ("\nLes coeficients ne donnent pas de solutions sur
le corps des reels\n");
        }
        x1 = (-b + Math.sqrt(delta)) / (2*a);
        x2 = (-b - Math.sqrt(delta)) / (2*a);
        System.out.println ("X1 = " + \times1 + "
                                               X2 = " + x2);
}}
```

```
NbPremier.java
package exo04.item4;
 * Détermination des 100 premiers nombres premiers
 * Objectif: Mise en oeuvre de boucles imbriquées.
 * @author Afpa*/
public class NbPremier{
public static void main (String arg [])
int debut = 2;
int fin = 100;
System.out.println ("Voici, les nombres premiers de " + debut + " a " + fin);
for (int nb = debut; nb <= fin; nb++) {</pre>
        int i = nb - 1;
        while ((i \ge 2) \&\& (nb \% i != 0))
                i--;
        if (i == 1)
                System.out.print (" " + nb);
System.out.println (" ");
//
//Voici, les nombres premiers de 2 a 100
//2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71 73 79 83 89 97
}}
```