

Exercice 01

2.3 TRAVAIL A REALISER



En respectant les conventions d'écriture du langage JAVA, rédiger un programme affichant une table de calcul des nombres entiers à partir de 1, de leur carré et de leur racine carrée. La limite supérieure sera lue au clavier.

1	1	1.0000000
2	4	1.4142136
3	9	1.7320508
4	16	2.0000000
5	25	2.2360680
6	36	2.4494897
7	49	2.6457513
8	64	2.8284271
9	81	3.0000000
10	100	3.1622777
11	121	3.3166248
12	144	3.4641016
13	169	3.6055513
14	196	3.7416574
15	225	3.8729833
16	256	4.0000000
17	289	4.1231056
18	324	4.2426407
19	361	4.3588989
20	400	4.4721360
21	441	4.5825757
22	484	4.6904158
23	529	4.7958315
24	576	4.8989795
25	625	5.0000000
26	676	5.0990195
27	729	5.1961524
28	784	5.2915026
29	841	5.3851648
30	900	5.4772256
(...)		