

Tp Utilisation d'un AGL - UML

Projet les Commandes

Thème :

La démarche, le formalisme UML, le diagramme de classes, le diagramme de séquence, l'AGL IBM-Rational Rose

Le contexte du système étudié:

Pour le Système d'Information (le SI) d'une entreprise, vous réalisez l'application qui gère les commandes des clients.

Le client a un identifiant, un nom, un prénom, une date de naissance, une adresse personnelle, un âge.

Le client peut n'avoir aucune commande ou bien plusieurs commandes.

Les commandes ne contiennent qu'un seul article. Les commandes ont un numéro, une quantité de l'article. Les articles ont un identifiant, un libellé, un prix unitaire.

L'entreprise distingue les clients professionnels des clients particuliers.

Pour un client donné, on sera intéressé par **le prix total des commandes en cours** (le chiffre d'affaire).

Travail à réaliser :

Vous devez élaborer un scénario de test avec un graphe d'objets (jeux de tests) et de développer (entre autre), pour un client donné, la méthode qui calcule le chiffre d'affaire (le prix total de ses commandes).

(voir aussi, dans les GRASP patterns, l' "expert en information").

Conseil : Etude de la démarche (Process)

Lisez le chapitre 9 du site de M. Audibert (Auparavant, vous avez lu les chapitres 1, 3 et 7.3).

Exemple de graphe d'objets (diagramme objet - UML) :

