EXERCICE 10 - bis

Thème

Les tableaux

Item 3

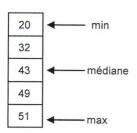
Ecrire une application destinée à afficher la moyenne, la valeur minimum, la valeur maximum et la médiane d'une collection de 10 notes. L'opérateur pourra saisir moins de 10 notes en tapant une note non significative (0 par exemple).

Architecture:

L'application sera décomposée en sous-programmes fonctionnels. L'arbre de décomposition et le dictionnaire devront être fournis.

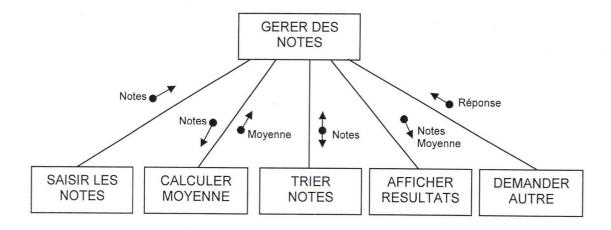
Algorithme

La valeur maximum, la valeur minimum et la médiane seront obtenues en triant les notes significatives par ordre croissant (à l'aide d'un tri à bulles). Fournir les PDLs de chaque sous programmes.





CONCEPTION GENERALE



NOM	NATURE	LIMITES	
Notes	10 x réels	0 à 20	
Moyenne	réel à 10 ⁻²		
Réponse	caractère	O ou N	

CONCEPTION DETAILLEE

début GERER NOTES faire

fin

Saisir les notes
Calculer la moyenne
Trier les notes
Afficher les résultats
Demander autre saisie
tant que la réponse est OUI

début DEMANDER AUTRE Proposer de recommencer Attendre la Réponse (O ou N) **fin** début SAISIR NOTES
 faire
 Saisir une note
 jusqu'à 10 notes ou 0
fin

 $\begin{array}{ll} \textbf{d\'ebut} & \texttt{CALCULER} & \texttt{MOYENNE} \\ & \texttt{moyenne} &= \Sigma & \texttt{notes} \ / \ \texttt{N} & \texttt{notes} \end{array}$

fin

début TRIER NOTES

<algo du tri à bulle>

début AFFICHER RESULTATS
 Afficher la moyenne
 Afficher la première case
 Afficher la case de rang N
 Afficher la case de rang N/2
fin



Dernière note

significative