

TP Ecrire les propriétés de la Virtual Machine (VM) dans un fichier .properties

projet WritePropertiesVM

Thèmes : java.nio de Java7 , les IO historiques de Java6, package java.io, flux (stream), fichier de propriétés« .properties » et « .ini », le try-With-Resources avec Java8, le répertoire « resources » d'un projet Java.

Vous reprenez le code source de votre précédent TP sur le dictionnaire (map) Properties : TP « Les propriétés de la Machine Virtuelle (MV) Java ».

Préalable: Etude des fichiers PROPERTIES

Sur wikipedia, lisez les explications sur les fichiers ayant une extension .properties. En annexe, au dos de cette feuille, vous avez un exemple. Etudiez la forme du contenu des fichiers .properties

1 item: applicatif WritePropertiesVM

Faites une recherche : Java Properties file

Consultez <https://www.baeldung.com/java-properties>

Créez un nouveau projet «WritePropertiesVM ».

Développez la classe item1.WritePropertiesVM avec un main qui écrit le contenu de la map infos (de l'exercice précédent) dans un fichier nommé **infos.properties** dans le répertoire racine du projet Eclipse.

Gérez l'exceptions contrôlée en les captant (try). Essayez le « try-finally » java7 puis le try-With-Resources java8.

Conseil: vous pouvez utiliser la méthode **store** (voir la javadoc)

2 item: applicatif ReadPropertiesVM

(Lecture d'un fichier .properties)

Copier/coller le fichier infos.properties vers **infos_new.properties** .Grâce à un éditeur de texte, ajoutez une propriété et des commentaires au nouveau fichier properties.

Développez une classe item2.ReadPropertiesVM avec un main qui lit le fichier infos_new.properties (Voir les classes Properties ou PropertyResourceBundle).

Sur la console, affichez le contenu de la map. Vos commentaires sont-ils présents? ..~~#~~...~~au~~...!.....Non visible

Gérez l'exceptions contrôlée en les captant (try/catch). Utilisez la partie « finally » (bloc try/catch/finally) de java7 puis le try-With-Resources java8.

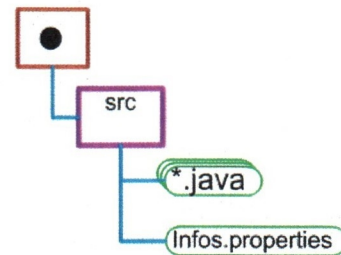
3 item: fichier properties placé à la racine du classpath

Faites une recherche : Java Properties file

Consultez <https://mkyong.com/java/java-properties-file-examples/>

Développez une classe item3.ReadPropertiesVM

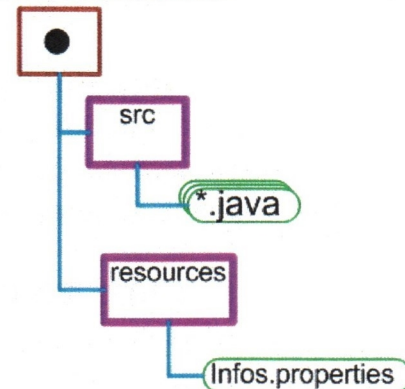
Désormais, déplacer ce fichier `infos.properties` à la racine du classpath c'est-à-dire dans le répertoire `src`. Pour la lecture, éventuellement, modifiez votre applicatif pour qu'il fonctionne.



4 item: création d'un source-folder resources

Sur votre IDE, créez un source-folder **resources** et déplacez `infos.properties` dedans. Pour la lecture, votre applicatif `item3.ReadPropertiesVM` fonctionne-t-il toujours?

Conclusion :



Annexe: Exemple de fichier .properties

Source : <https://fr.wikipedia.org/wiki/.properties>

```
# Vous êtes en train de lire un fichier de type ".properties".

! Le point d'exclamation peut également être utilisé pour mettre en commentaire

website = http://fr.wikipedia.org/

language = French

# La barre oblique inversée ci-dessous signifie que l'application va continuer sa lecture à la ligne
suivante

# La valeur sera donc lue à la ligne

message = Bienvenue sur \

    Wikipédia !

# Ajouter des espaces au nom de la variable

key\ with\ spaces = Ceci est la valeur retrievable en demandant "key with spaces".

# Unicode

tab : \u0009
```