

Exercice 02

(ancien TP 191)

Thème: compilateur, opérateur, transtypage et calculs aux limites

1 Item1.java

Notez la chaine affichée : .2. = 11.....

Modifiez ce programme afin qu'il affiche :

"1 + 1 = 2"

3 Item3.java

int b = 1;

```
Contrainte: Ne changez pas le typage des variables.
public class Item3 {
   public static void main(String [] args) {
      // Interdit de modifier les 3 lignes suivantes !
      byte c = 50;
      byte d = 70;
      byte e;
      // Mais vous pouvez modifier cette ligne...
      e = c + d;
      System.out.println("valeur de e: " + e);
}}
Voici l'affichage actuel:
```

System.out.println(a + b + " = " + a + b);

valeur de e: 120

Pour la valeur de c, remplacez 50 par 70. Expliquez la valeur qui est affichée :

un syle va de -126 = 127 140>127

if faut changer le syle e en int e

4 Item4.java

public class Item4 {

5 Item5.java

Utilisez la classe java.lang.Math pour afficher quelques calculs scientifiques et en particulier la racine carrée de 4, cos(pi/2),..., etc.

Consultez la documentation en français mis à votre disposition, consultez aussi la documentation de l'API Java (la javadoc).

De plus, affichez 5 nombres entiers aléatoires compris entre 1 et 10 (bornes comprises).