



Exercice 03 bis

Sous Eclipse, utilisation d'une librairie

Thème : Dans un projet Java, utilisation d'une librairie, sa javadoc et ses sources, création d'un jar exécutable

1 Item Un projet utilisant une librairie

Avec votre IDE Eclipse, créez un nouveau projet EXO03_bis. Pas de module. Créez un répertoire lib, importez dedans la librairie «afpa.jar » (fournie sur le serveur habituel) qui permet de faire des saisies clavier en mode console. Toujours dans le répertoire lib, importez le zip de la javadoc et le zip des sources de cette librairie. Ne dézippez pas.

Dans les propriétés du projet, ouvrez le choix <Java Build Path>, ajouter afpa.jar comme librairie (au niveau du classpath).

Toujours dans la même boîte de dialogue, développez le jar et renseignez sa javadoc et son source (format zip).

2 Item Un source utilisant la librairie

Dans src, importez le source ci-dessous (fourni sur le serveur habituel).

Lancez pour tester (runtime) l'utilisation de la librairie.

```
package equestre.libconsole;
import fr.afpa.outils.*;
/*Objectif: Utilisation d'un JAR
 * Gestion d'un centre equestre (Version 1)*/
class CentreEquestre_V1
{
    public static void main (String arg []) {
        String nom, prenom;
        char rep;

                // SAISIE
        do {
            System.out.print("\nNom du cavalier   : ");
            nom = Console.in.readLine();
            System.out.print("Prenom du cavalier : ");
            prenom = Console.in.readLine();

                // PRESENTATION
            System.out.print ("\n\nCavalier :");
            System.out.println ("\t" + prenom + " " + nom);

                // MESSAGE DE FIN
            System.out.print ("\n\nVoulez-vous continuer : ");
            rep = Console.in.readChar();
        } while (rep == 'o');}}
```

3 Item Pour la suite du développement, vérification de la présence de la javadoc et des sources

Exécutez l'applicatif puis vérifiez la présence de la javadoc et des sources (de la librairie afpa.jar), c.a.d. mettez le curseur sur une méthode de la classe Console et vérifiez que vous disposez de sa javadoc et de son source ainsi:

Pour la javadoc, menus <Navigate <Open Attached Javadoc

Pour le source, menus <Navigate <Open Implementation

4 Item Via Eclipse, création d'un jar exécutable

Attention, on a la contrainte pas de JAR dans un JAR.

Avec Eclipse,

- Sous la racine du projet, vous créez un répertoire dist\centreEquestre
- Exportez le projet avec le choix <Java><Runnable JAR File>
- Le jar résultat aura le nom suivant :dist\centreEquestre\centre22.jar
 - De plus, choisissez l'option « Copy required librairies into a sub-folder next to the generated JAR »

Vérifiez le contenu de l'archive avec 7Zip, notamment le fichier MANIFEST

5 Item : Création d'un lanceur BAT

Dans dist\centreEquestre, écrire un lanceur « run_jar_manifest.bat », contenant les lignes suivantes :

```
java -jar centre22.jar  
pause
```

Testez .

6 Item La distribution de l'applicatif chez le client

Créez la distribution sous forme d'un ZIP : centreEquestre.zip
Installez l'application ailleurs sur votre poste de travail et testez.

7 Item :Production de la javadoc de la classe CentreEquestre_V1

Pour ce projet, produisez la javadoc. Passez par le choix « export »

8 Item : Utilisez Ant pour le build de ce projet

Prévoir les cibles de compilation, javadoc, packaging, runtime

Pour la cible de packaging :

- nommez centre10.jar le jar sans manifest
- nommez centre20.jar le jar avec manifest

Faites des cibles runtimes, pour chacun des jars

9 Etudiez la distribution de l'outil JExplorer

Installez le client ldap JExplorer (Voir téléchargement lourd du serveur), étudiez la distribution.