

## Setup PC :

Je branche ma carte Nucleo-64 en USB et mon Logic Analyzer en USB.

Je regarde le PIN de la carte Nucleo-64 pour me brancher à la masse (GND), sur la LED 2 et sur le User B1.

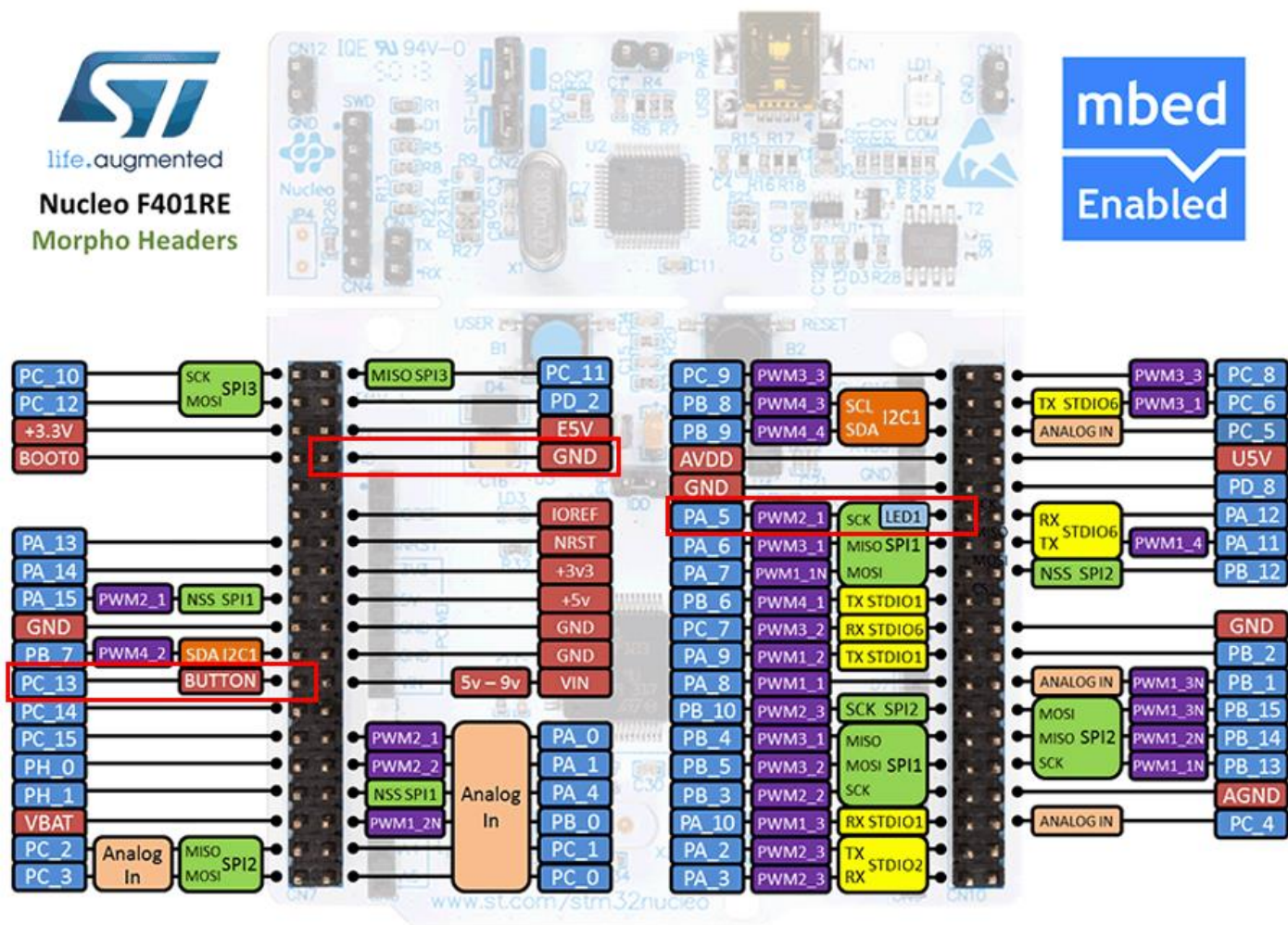
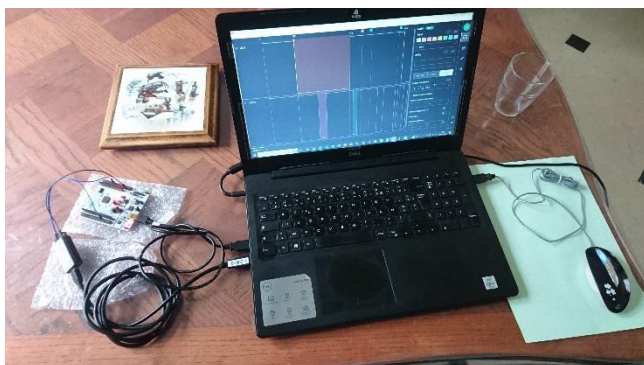
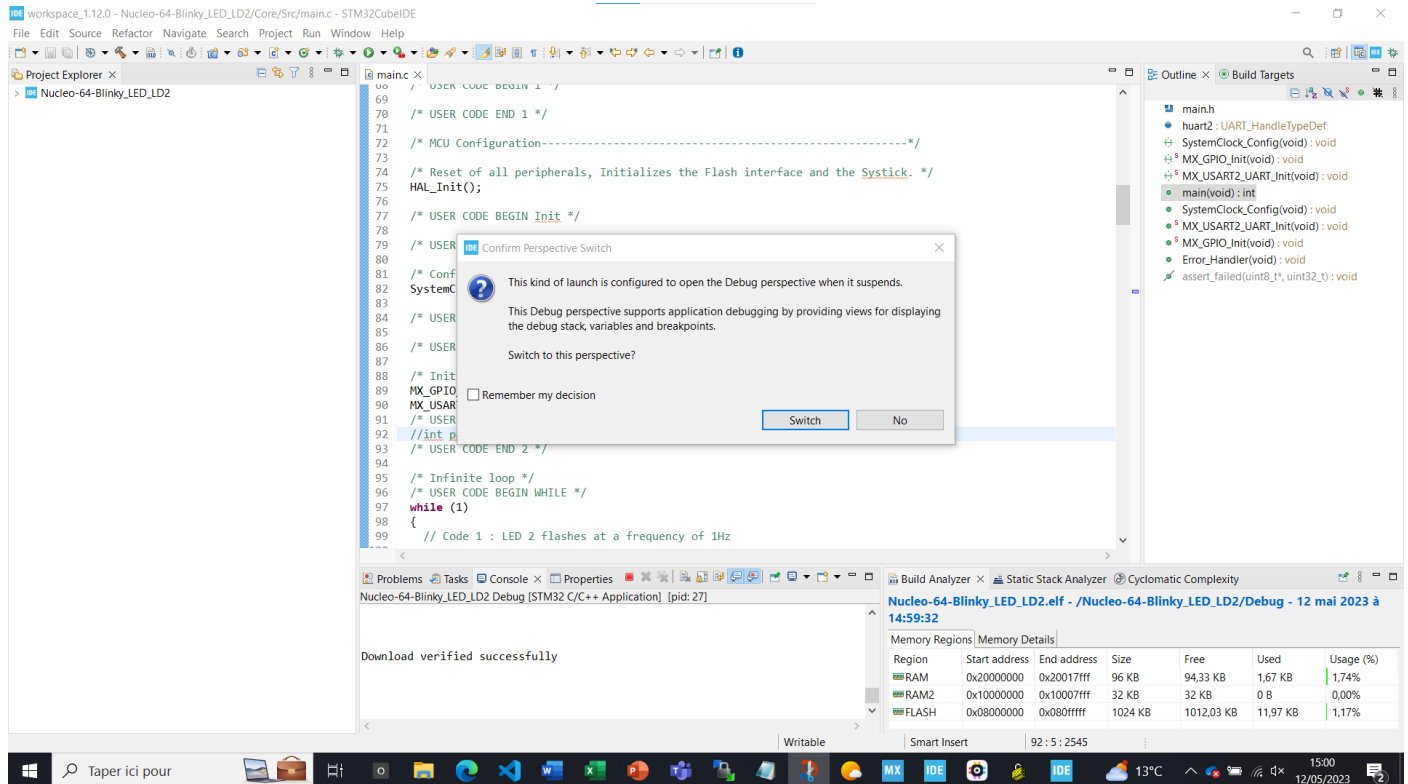


Figure 1. Pinout Nucleo-64.



## Lancement du mode débogue avec un code simple :



## Vérification via le Logic Analyzer :

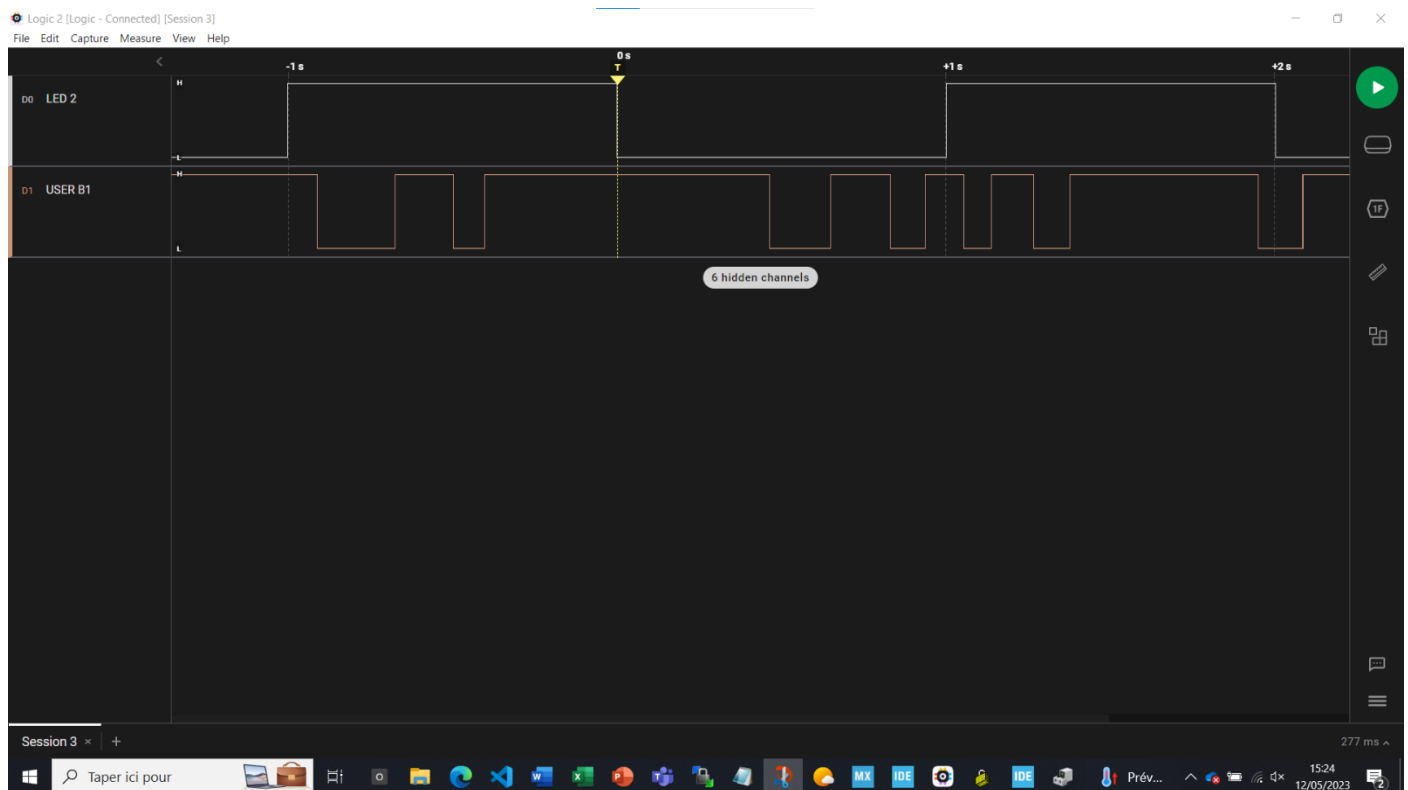


Figure 2. Analyse 1 : Test sur 3 secondes mode trigger sur front descendant.

Sur le signal LED 2, on remarque un changement d'état toutes les secondes. C'est l'objectif du code donc on est bon.

Sur le signal User B1, on remarque un front descendant quand j'appuis sur le bouton (7 appuis).

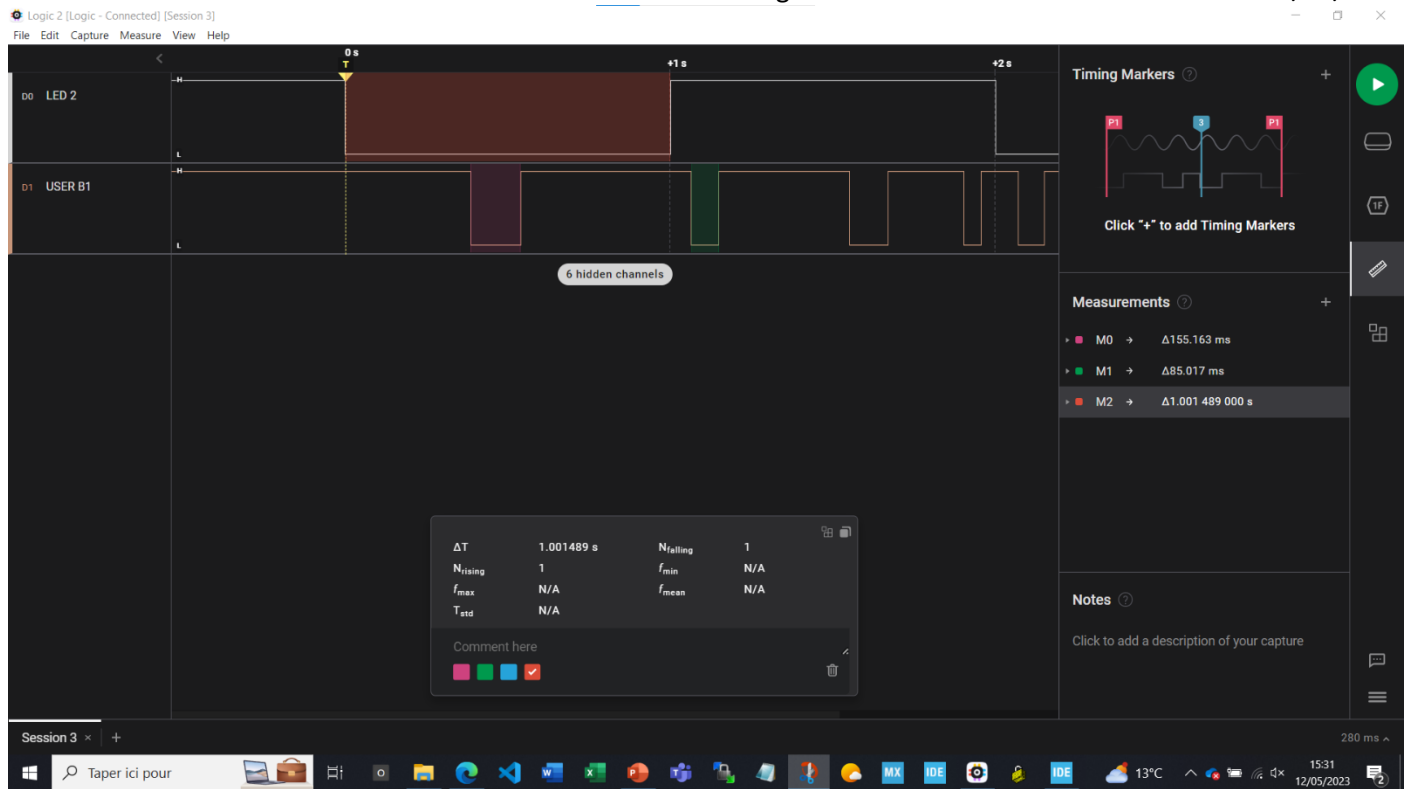


Figure 3. Analyse 2 : Test des fonctions de mesure.

D'après la mesure du Logic Analyser, la première période du signal LED 2 à durée 1,001489 s.

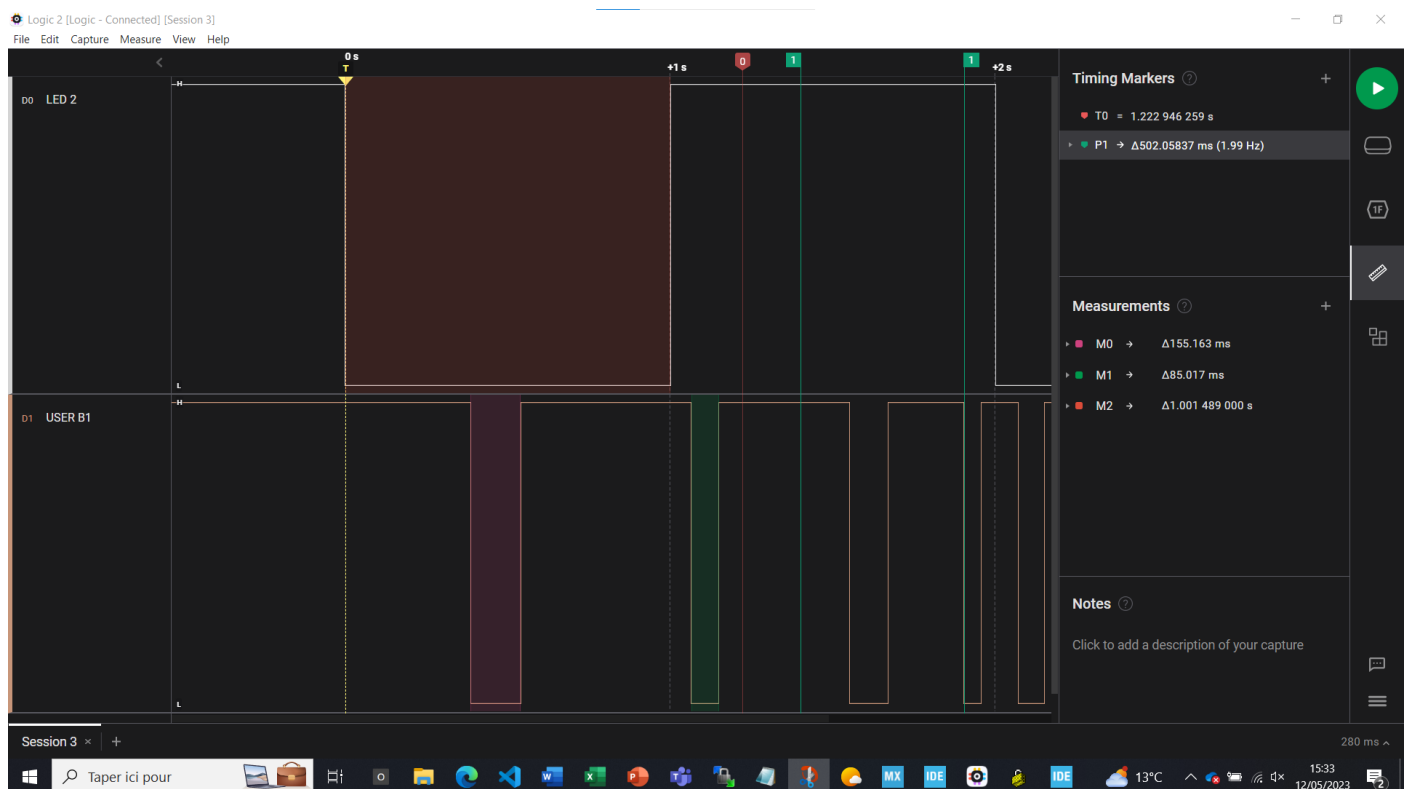


Figure 4. Analyse 3 : Test des fonctions de marqueur temporel.

J'ai placé un marqueur seul à 1,222946259 s après le T0 (trigger sur front descendant).

Il s'est écoulé 502,05837 ms entre mes deux marqueurs appariés.

The screenshot shows the Logic 2 software interface. The main window displays a logic capture of two signals: D0 LED 2 and D1 USER B1. The capture shows a series of pulses on D0 and a steady high signal on D1. The right sidebar displays timing markers and measurements for three selected pulses (M0, M1, M2).

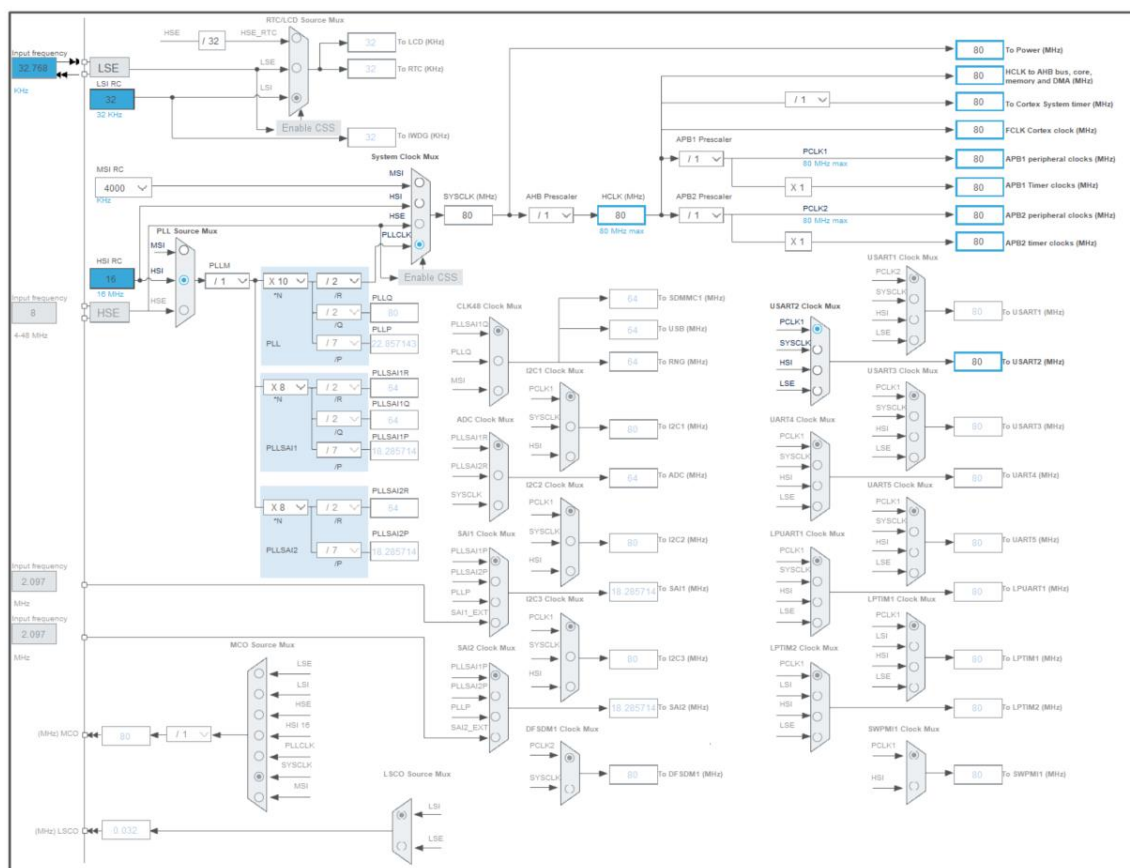
**Timing Markers**

- M0 →  $\Delta 50 \mu s$ 
  - $N_{falling}$ : 2
  - $N_{rising}$ : 1
  - $f_{min}$ : N/A
  - $f_{max}$ : 20 kHz
  - $f_{mean}$ : 20 kHz
  - $T_{std}$ : N/A
- M1 →  $\Delta 20 \mu s$ 
  - $N_{falling}$ : 2
  - $N_{rising}$ : 1
  - $f_{min}$ : N/A
  - $f_{max}$ : 50 kHz
  - $f_{mean}$ : 50 kHz
  - $T_{std}$ : N/A
- M2 →  $\Delta 30 \mu s$ 
  - $N_{falling}$ : 2
  - $N_{rising}$ : 1
  - $f_{min}$ : N/A
  - $f_{max}$ : 33.333 kHz
  - $f_{mean}$ : 33.333 kHz
  - $T_{std}$ : N/A

**Notes**

Click to add a description of your capture

J'ai des périodes qui varient de  $20\mu s$  à  $50\mu s$ . C'est un signal pas très propre.



4/13

## Test avec le Timer 16 :

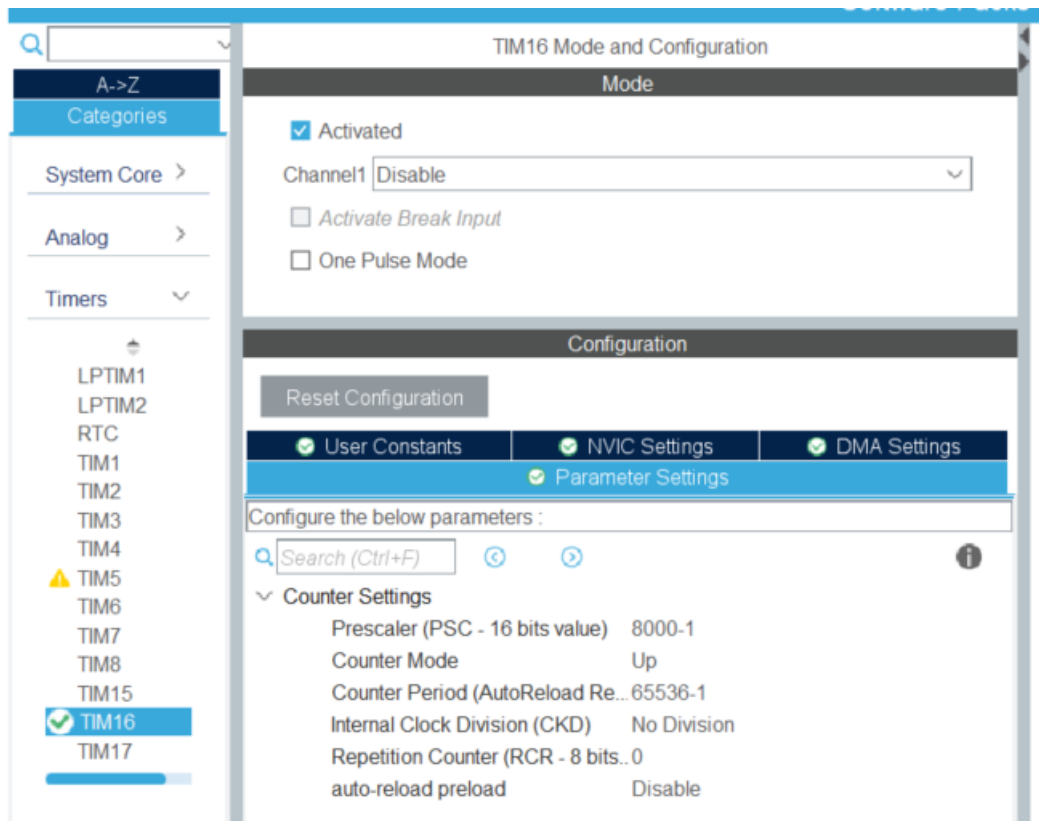


Figure 7. Configuration Timer16.

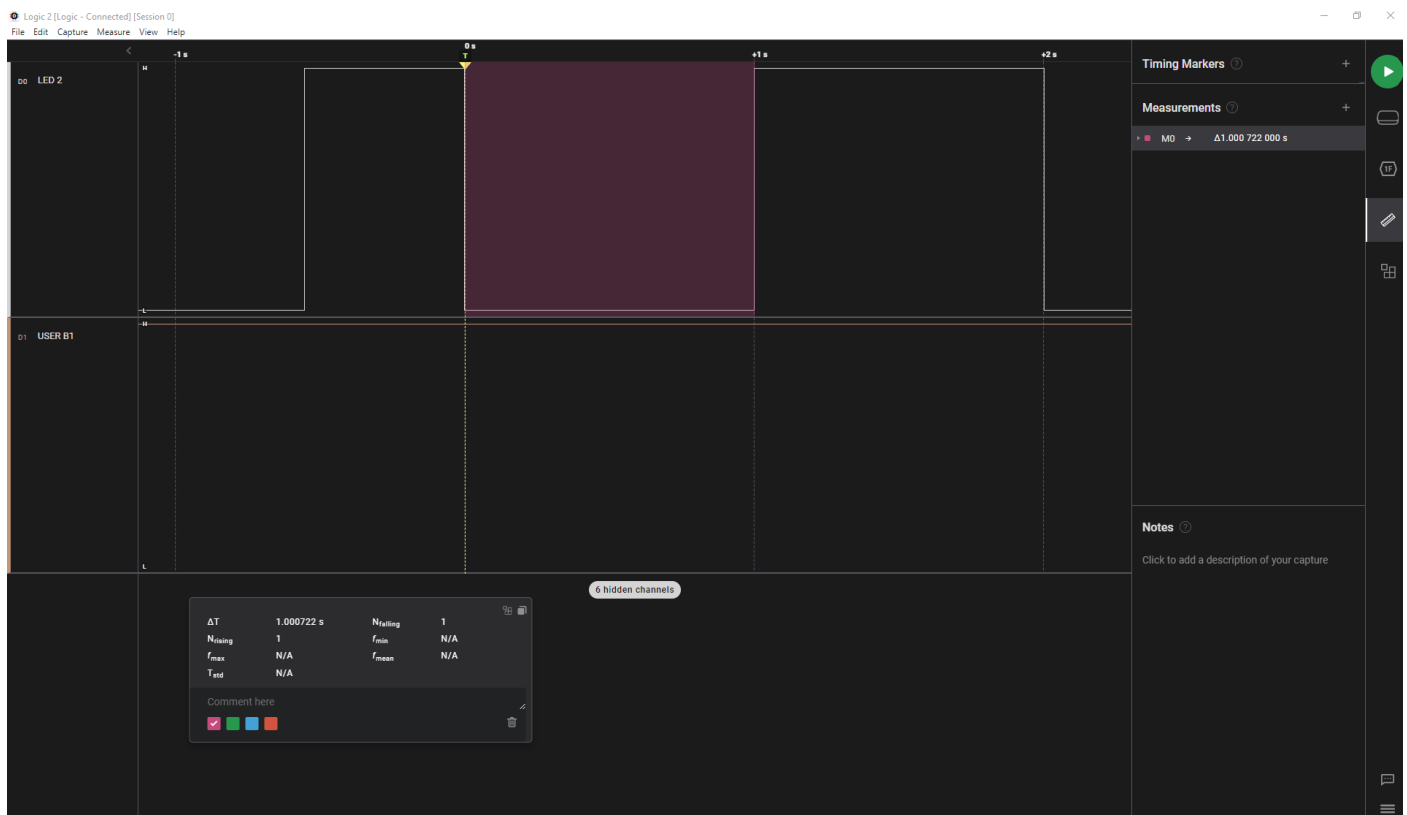


Figure 8. Mesure de la durée du comptage avant changement d'état.



## Affinage des réglages du Timer16 :

```

182 static void MX_TIM16_Init(void)
183 {
184
185     /* USER CODE BEGIN TIM16_Init 0 */
186
187     /* USER CODE END TIM16_Init 0 */
188
189     /* USER CODE BEGIN TIM16_Init 1 */
190
191     /* USER CODE END TIM16_Init 1 */
192     htim16.Instance = TIM16;
193     htim16.Init.Prescaler = 4000-1;
194     htim16.Init.CounterMode = TIM_COUNTERMODE_UP;
195     htim16.Init.Period = 10000-9;
196     htim16.Init.ClockDivision = TIM_CLOCKDIVISION_DIV1;
197     htim16.Init.RepetitionCounter = 0;
198     htim16.Init.AutoReloadPreload = TIM_AUTORELOAD_PRELOAD_DISABLE;
199     if (HAL_TIM_Base_Init(&htim16) != HAL_OK)
200     {
201         Error_Handler();
202     }
203     /* USER CODE BEGIN TIM16_Init 2 */
204
205     /* USER CODE END TIM16_Init 2 */
206
207 }

```

Figure 9. Modification de la valeur de la période (limite du compteur).

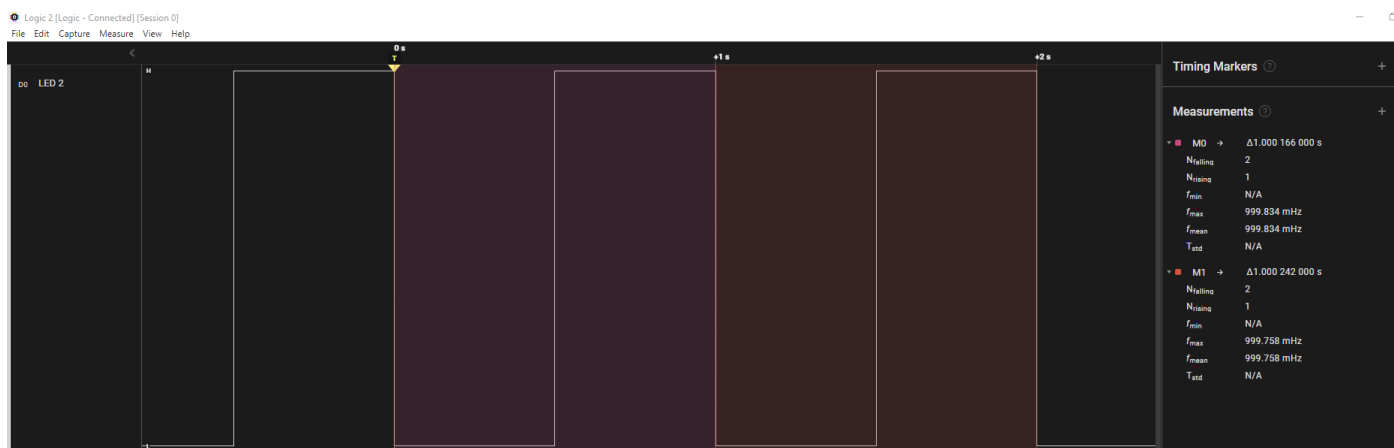


Figure 10. Mesure de la fréquence de clignotement de la LED2.

## Test de l'interruption sur le Bouton B1 (Toggle LED2) :

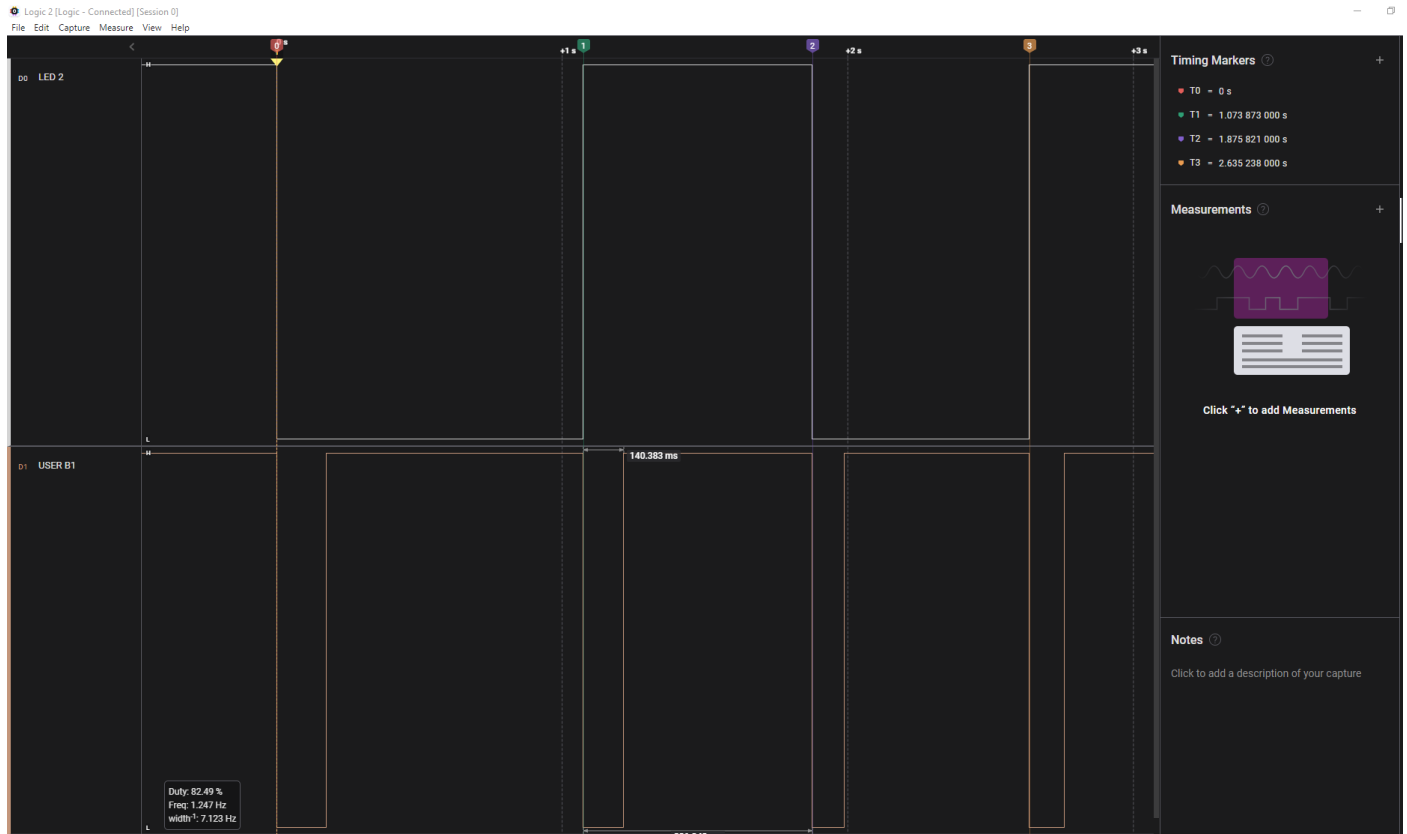


Figure 11. Mesure suite à l'utilisation du bouton B1.

A chaque fois qu'il y a un front descendant, je change la valeur du Pin de la LED2.

J'ai appuyé à 4 reprises. Il y a eu 4 changements d'état.

## Test double interruption TIMER16 et Bouton :

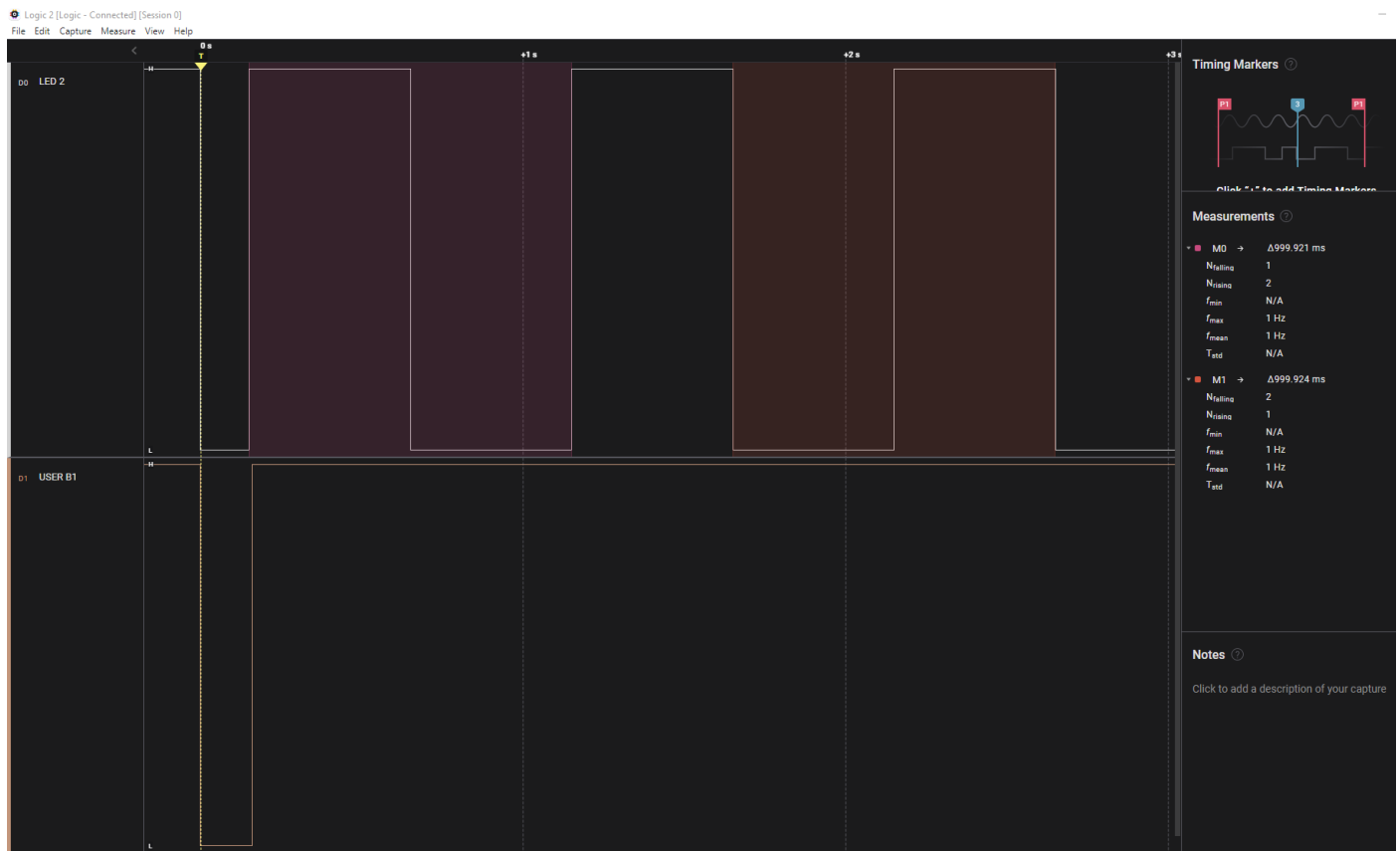
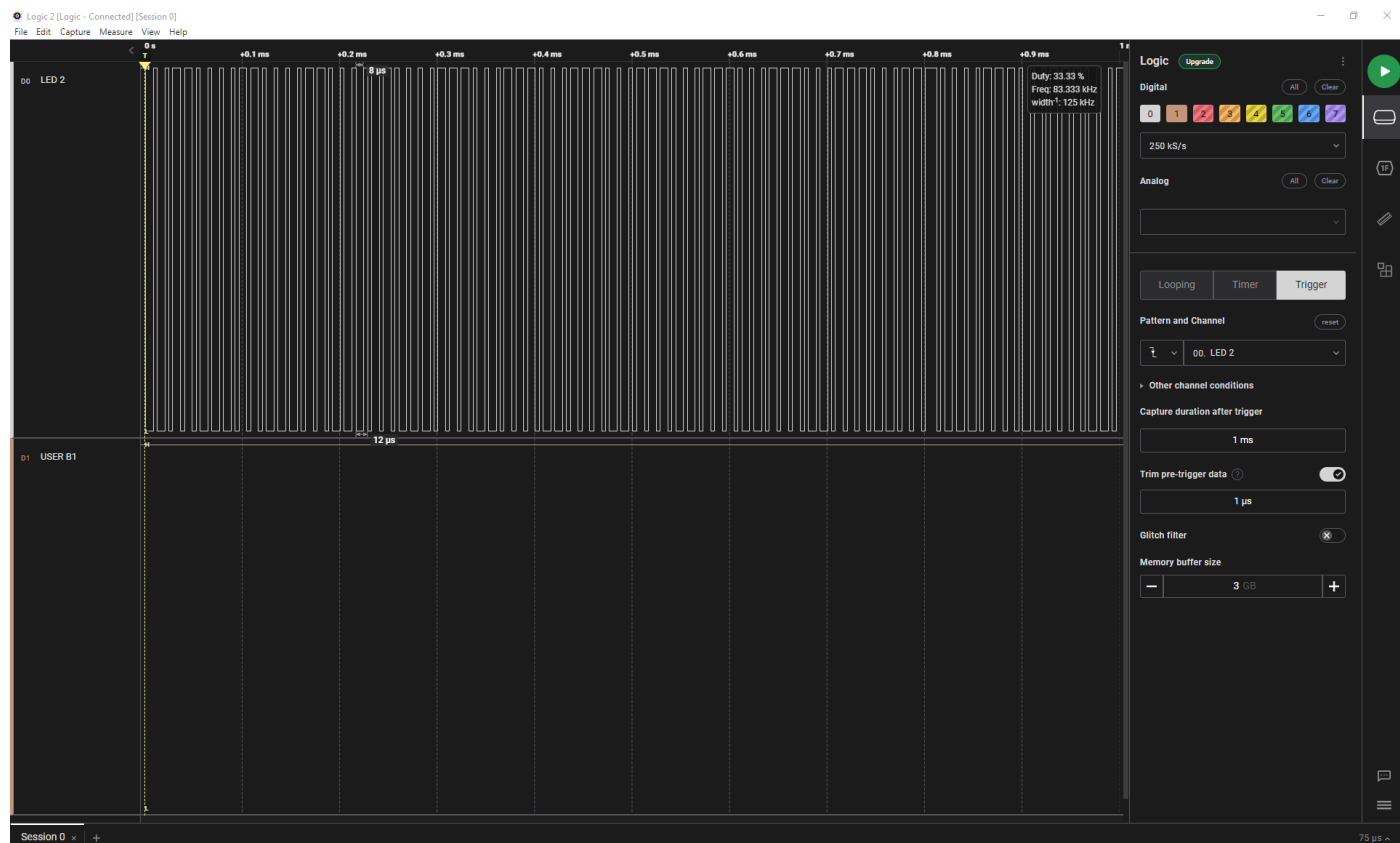


Figure 12. Mesure en sortie du Bouton B1 et de la LED2.

J'ai appuyé une fois sur le bouton pour passer en mode Toggle. Le principe du mode Toggle est de faire un changement d'état de la LED2 toutes les 500 ms pour avoir une période de 1 Hz. La temporisation est gérée en interruption via le Timer16.

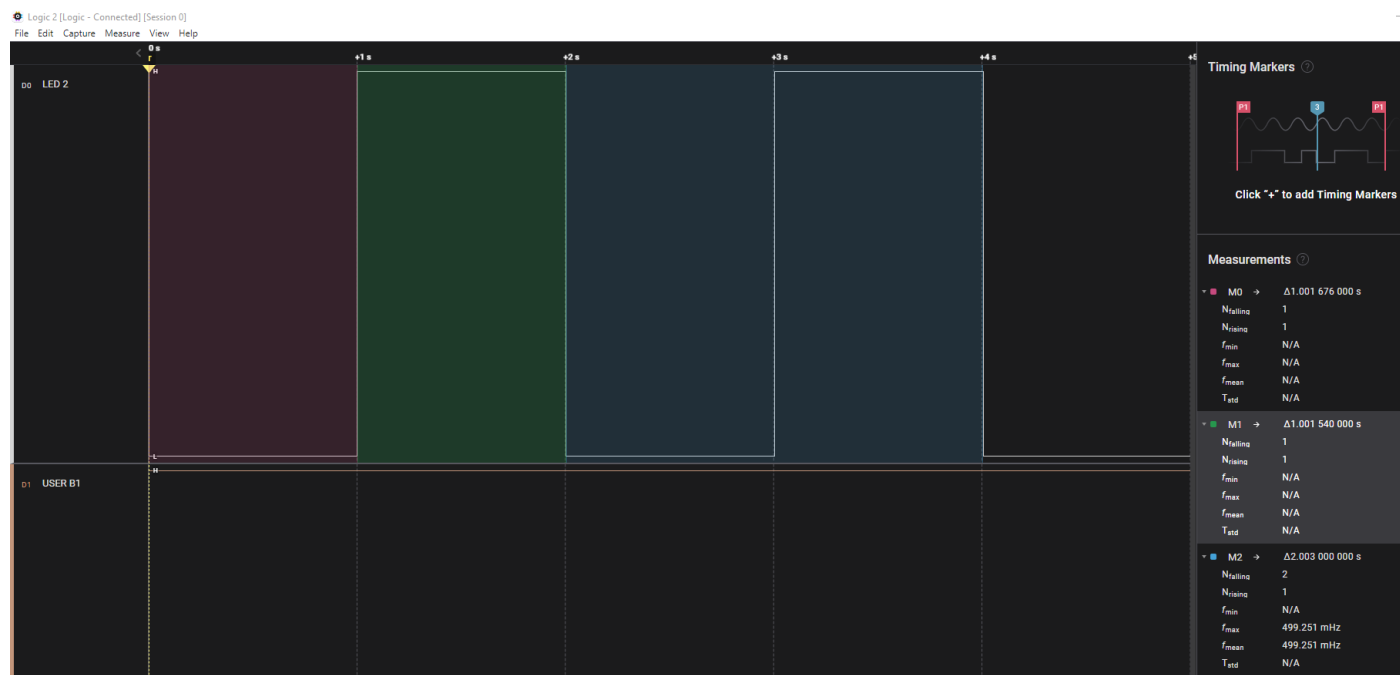


## Test du Code\_0 après réécriture Lib :



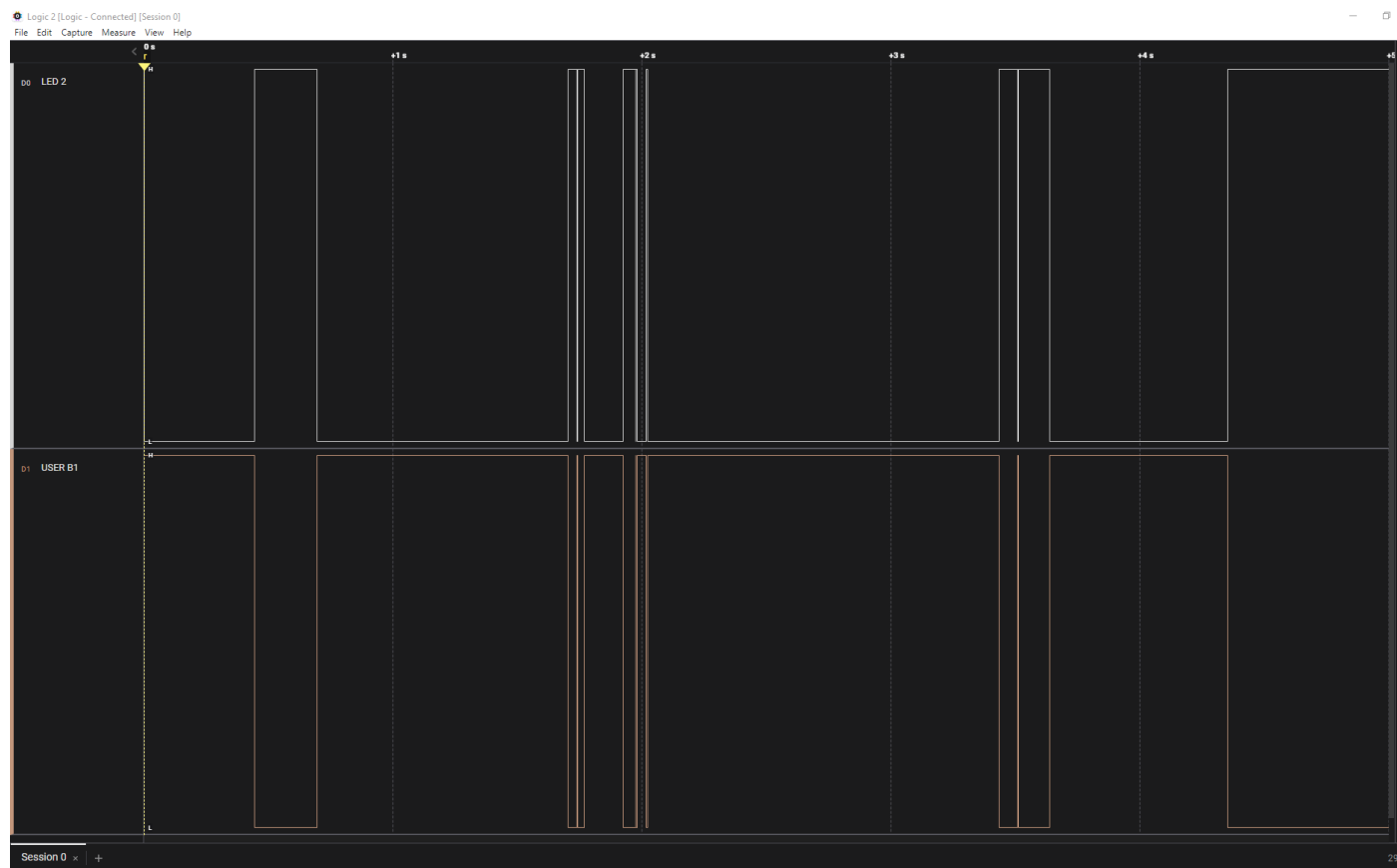
Même sur j'ai échantillonné au maximum (250 kS/s), je suis en limite de captation pour le toggle avec une fréquence de CPU de 80 MHz.

## Test du Code\_1 après réécriture Lib :



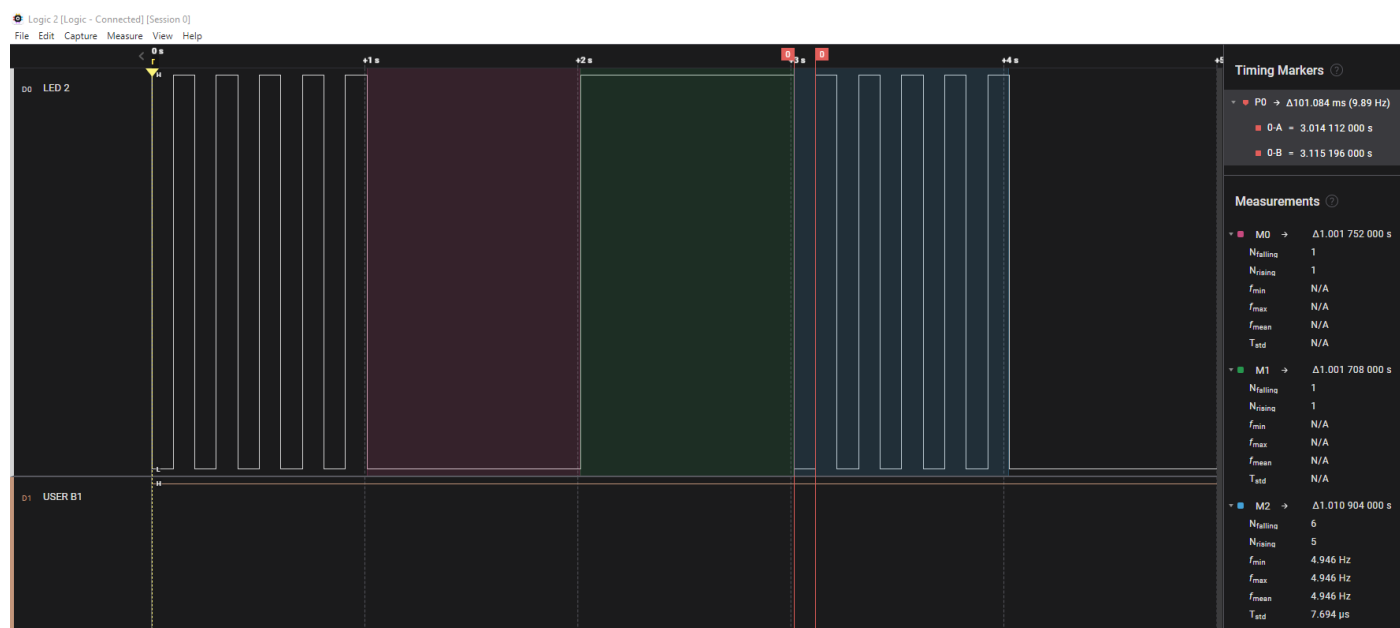
J'ai bien un intervalle d'environ 1s entre chaque changement d'état.

## Test du Code\_2 après réécriture Lib :



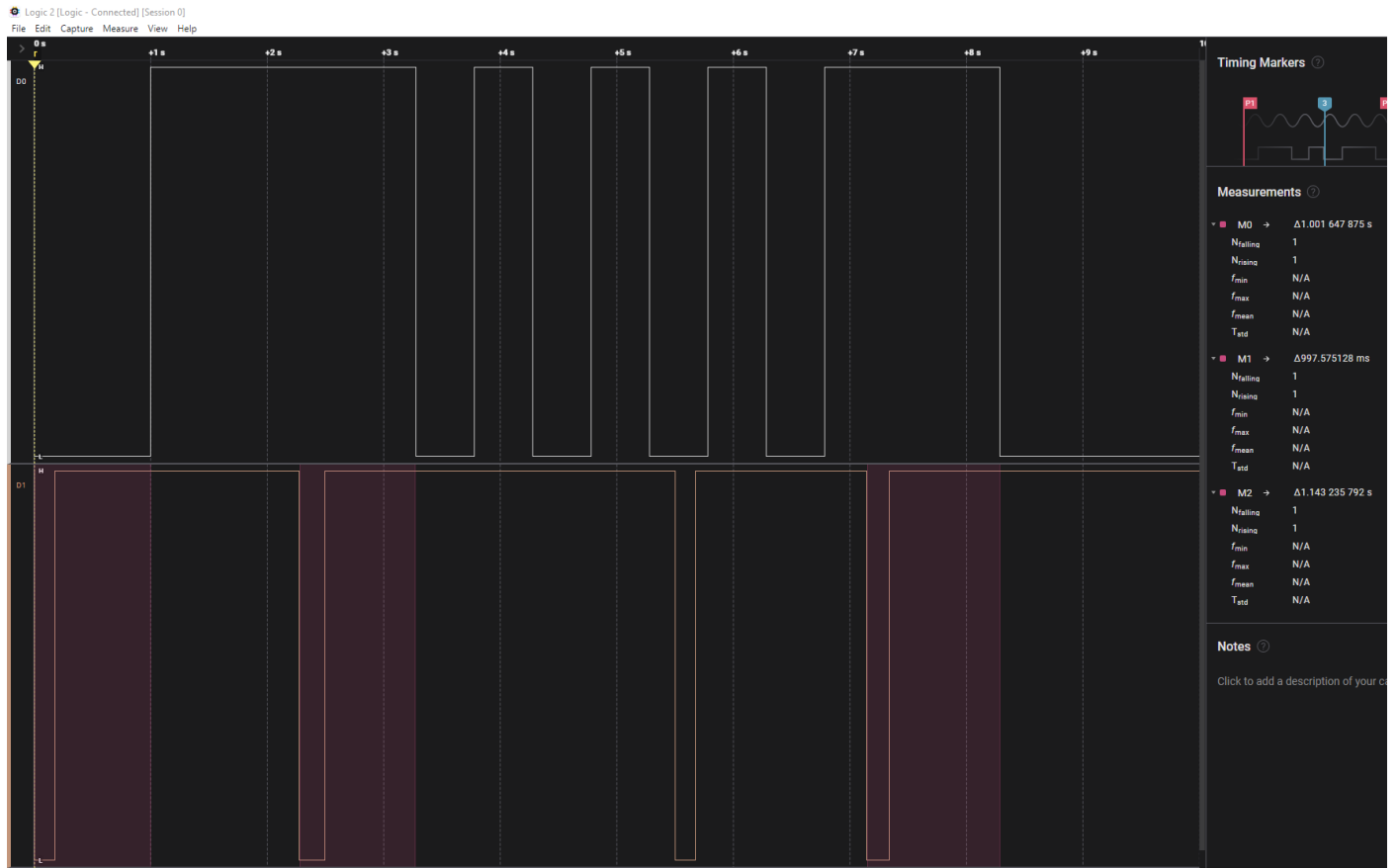
J'ai bien une réaction à chaque fois que j'appuie sur le bouton B1. Pour rappel, quand on appuie le bouton B1 renvoie un 0 et la LED2 s'allume (état Haut).

## Test du Code\_3 après réécriture Lib :



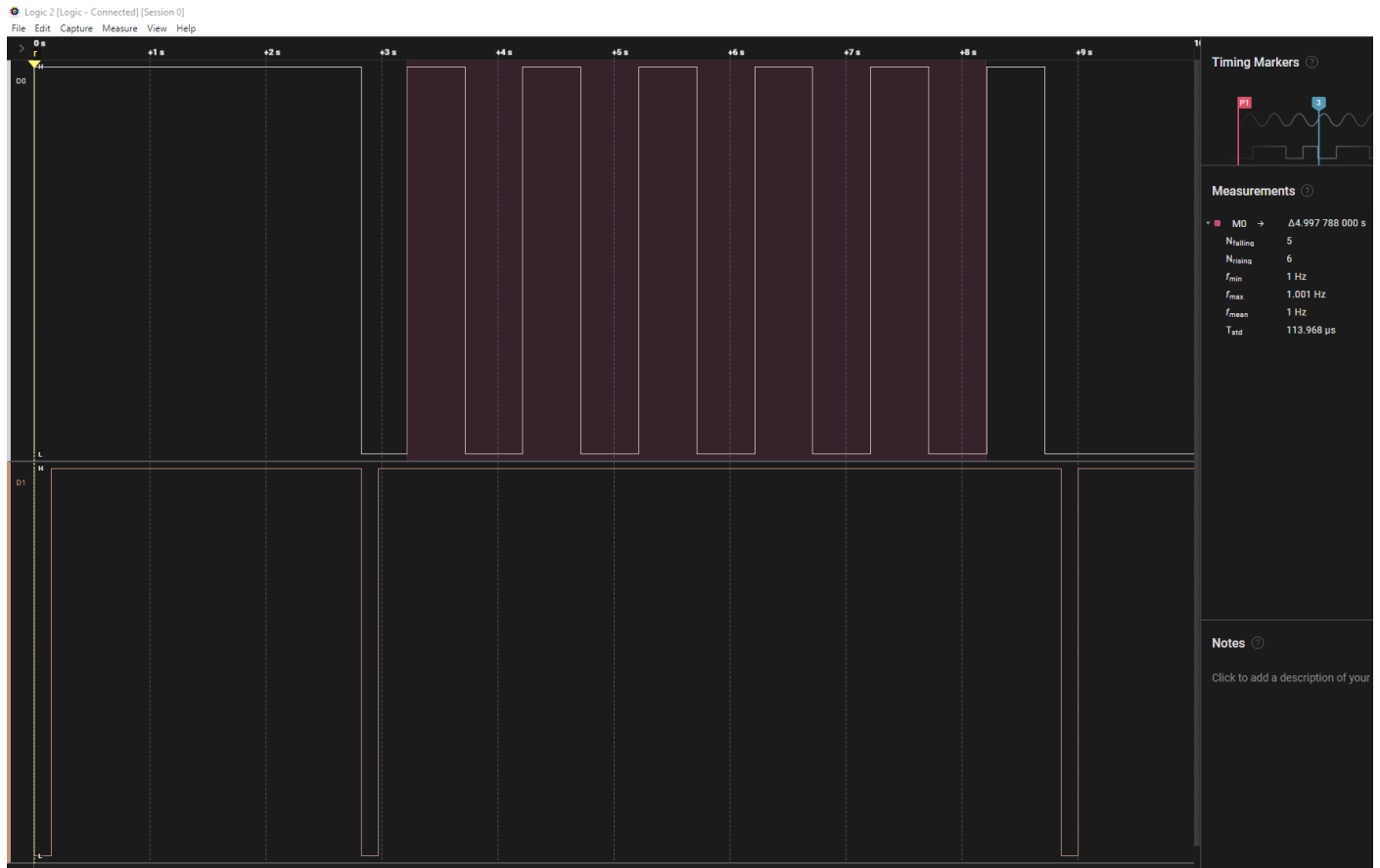
J'avais une première erreur à cause d'une mauvaise manipulation de pointer. J'incrémentais l'adresse et non la valeur. J'ai corrigé ce point-là et j'observe bien 1 second OFF, 1 second ON et 1 second d'oscillation de 5 périodes.

## Test du Code\_4 après réécriture Lib :



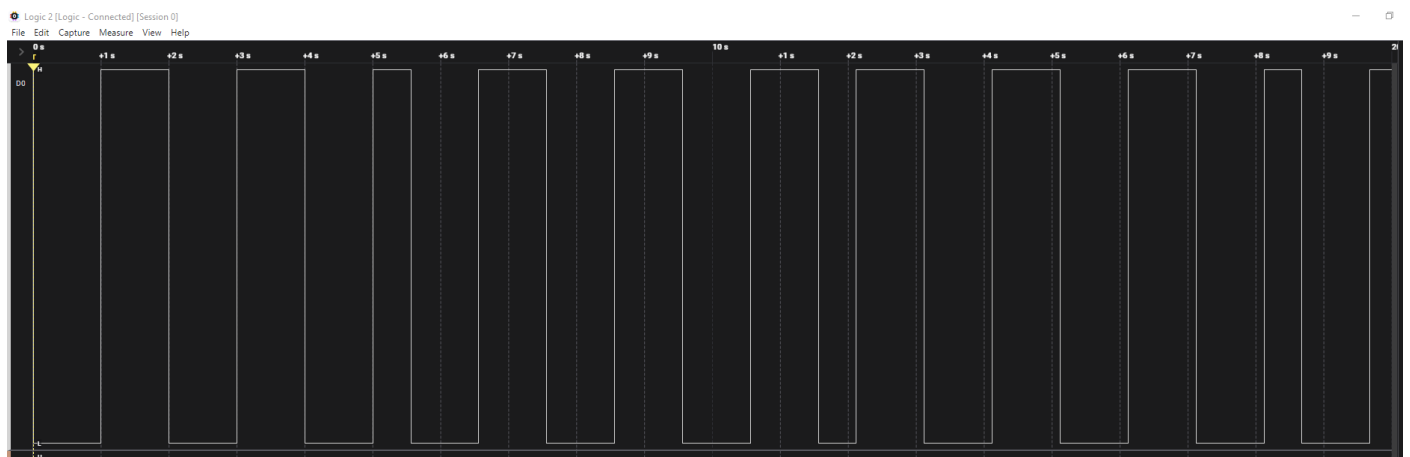
Ce code fonctionne mais il a ces limites. On le voit lors du passage de l'état 2 (toggle) à l'état 0 (off). Au 3<sup>ème</sup> appui de bouton B1, cet appui n'a pas été lu. Il a fallu un 4<sup>ème</sup> appui sûrement au bon moment pour être pris en compte.

## Test du Code\_5 après réécriture Lib :

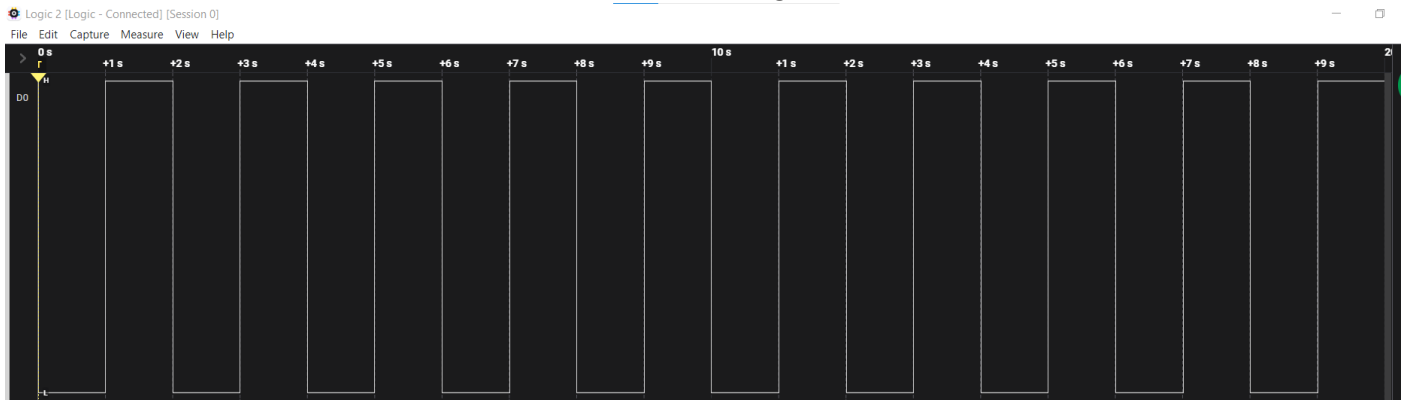


Le code 5 fonctionne correctement. Après chaque interruption, on change d'état. La fréquence de toggle est de 1 Hz comme souhaité.

## Test du Code Timer après réécriture Lib :



Il y a un bug tous les 6 temps.



Après investigation, j'ai remarqué qu'il n'y avait pas du Reset du Timer. Le Timer compte jusqu'à 65535. Si on divise par 10000 on trouve 6 fois plus 5535 qui est le reste de la division euclidienne. Ces 5535 étaient mesurés car tous les 6 temps on avait une période de 553 ms. J'ai donc ajouté un reset du compteur après le Toggle pour corriger le bug et de compter seulement de 0 à 10000.