

Universidad Tecnología Metropolitana

Asignatura: Aplicaciones WEB Orientada a  
Servicios

Profesor: Ing. Joel Ivan Chuc Uc

Actividad 1 “Reporte de Configuración”

Alumno: Adrián Ignacio Méndez Nieves

4°Cuatrimestre

Grupo: C

Parcial 1



# Índice

Herramientas más comunes para el desarrollo de API's .....	3
Restlet: .....	3
API Blueprint: .....	3
RAML: .....	3
Instalación de Visual Studio Code .....	3
Extensión Thunder Client y su configuración .....	15
Peticiones a API's públicas con Thunder Client.....	23
Extensiones de Visual Studio Code para el desarrollo de API's .....	24
REST Client.....	24
Auto Rename Tag.....	25
JSON to TS .....	25

## Herramientas más comunes para el desarrollo de API's

Estas herramientas permiten a los equipos de desarrolladores diseñar, desarrollar, probar y documentar sus APIs para facilitar el proceso de creación de estas.

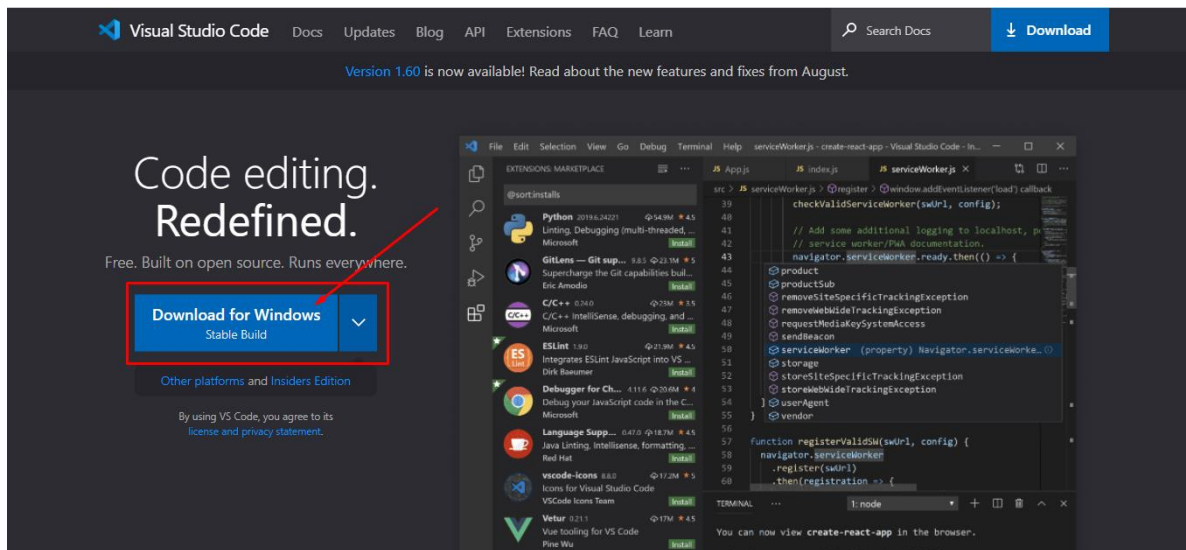
**Restlet:** es un entorno de desarrollo integrado (IDE) donde los programadores Java pueden diseñar su web API basadas en arquitectura REST (REST APIs). Con él se pueden desarrollar tanto aplicaciones por el lado del servidor como del cliente y es compatible con HTTP, HTTPS, XML o JSON. Es de código abierto, descarga gratuita y bajo licencia Apache.

**API Blueprint:** es un lenguaje basado en Markdown (un lenguaje de marcado ligero), que sirve fundamentalmente para documentar cualquier API de forma sencilla. Lo realmente interesante de API Blueprint para los desarrolladores son las herramientas de satélites de este lenguaje marcado.

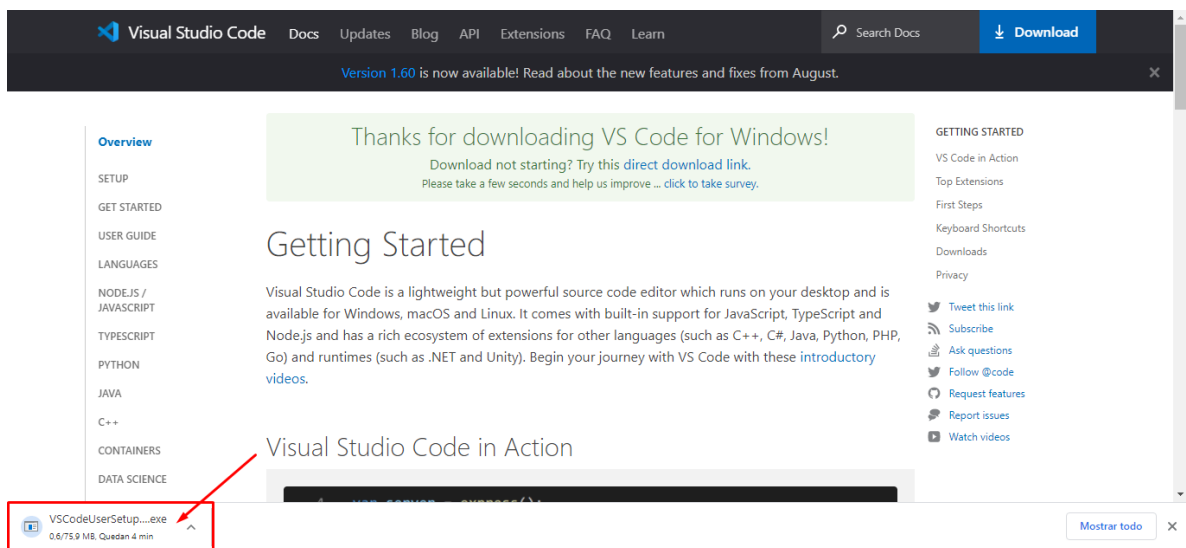
**RAML:** es el acrónimo de RESTful API Modeling Language (Lenguaje de Modelado de API RESTful). Su objetivo es facilitar la gestión de ciclo de vida de una API, desde el diseño y desarrollo hasta su utilización por terceros (testeo y documentación) poniendo el énfasis en el uso de un lenguaje fácil de interpretar por desarrolladores. Además, dispone de una gran variedad de herramientas para testear las interfaces de desarrollo de aplicaciones.

## Instalación de Visual Studio Code

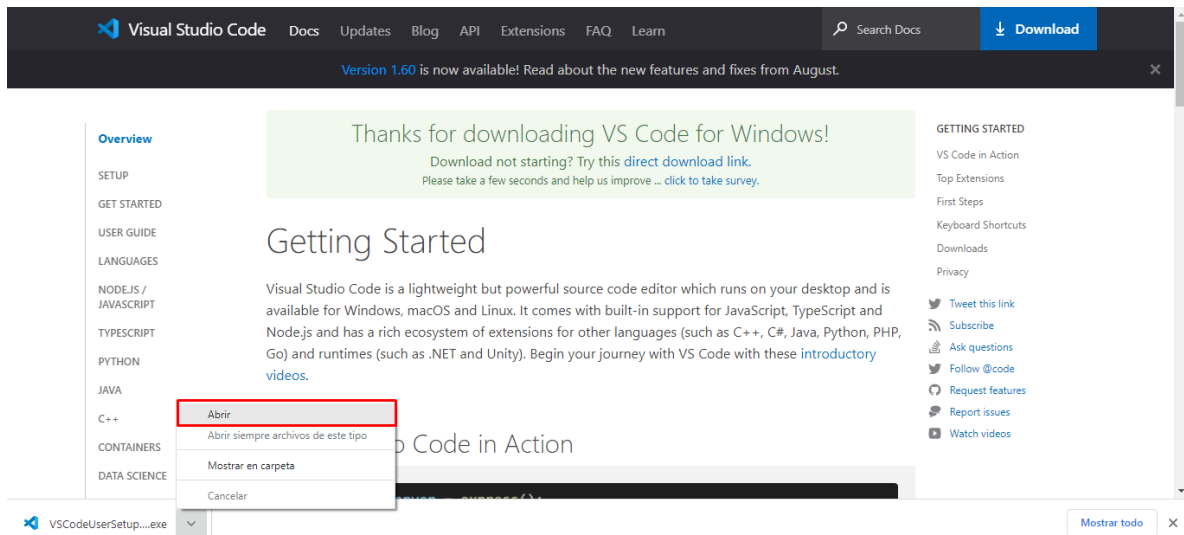
1. Como primer paso deberás ir al siguiente link <https://code.visualstudio.com/> y de allí te mandara directamente a la página principal donde podrás empezar a descargar el instalador de Visual Studio Code, le dan clic al botón azul para comenzar la descarga.



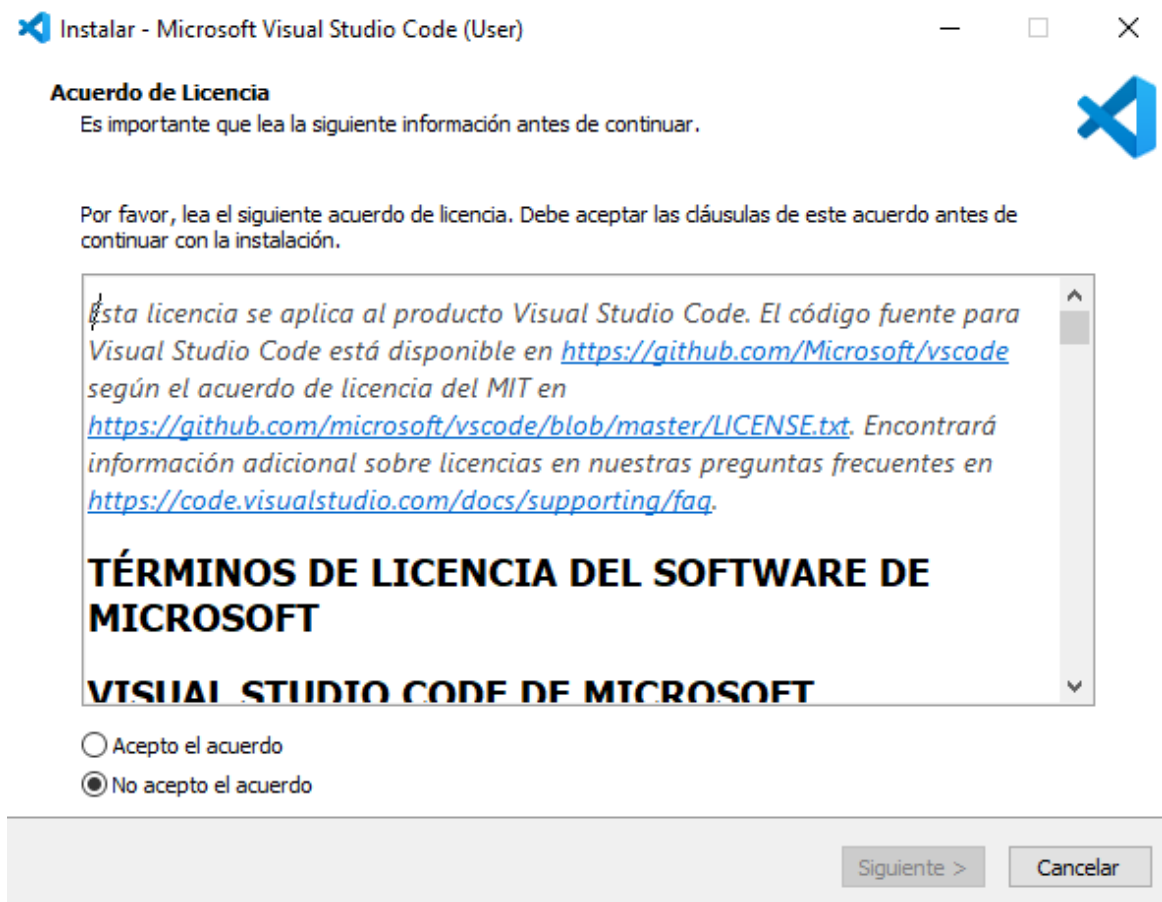
Después de le hayas dado al botón para descargar, deberás esperar a que termine.



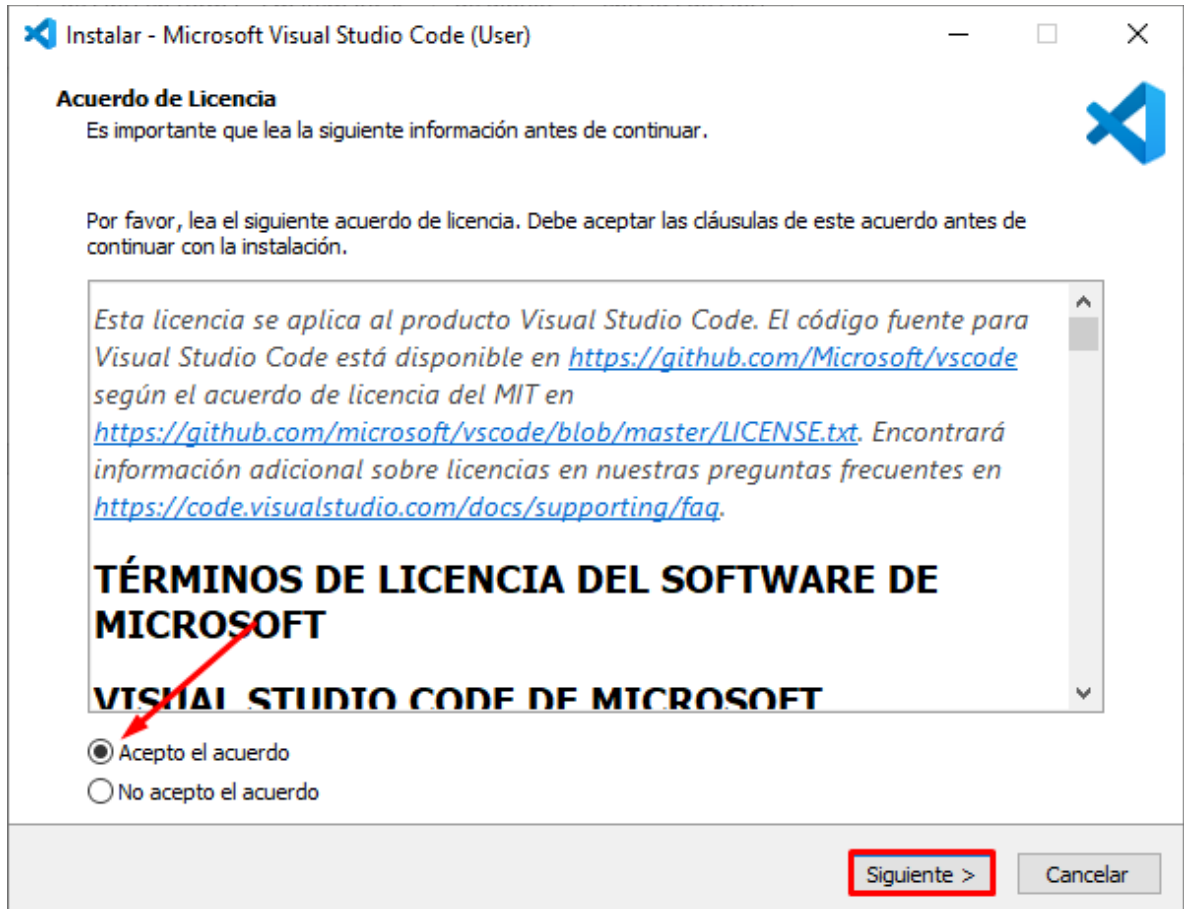
2. Luego que se haya completa le dan clic izquierdo y les saldrán varias opciones, pero le darán a la opción que diga “Abrir” para que se ejecute el instalador.



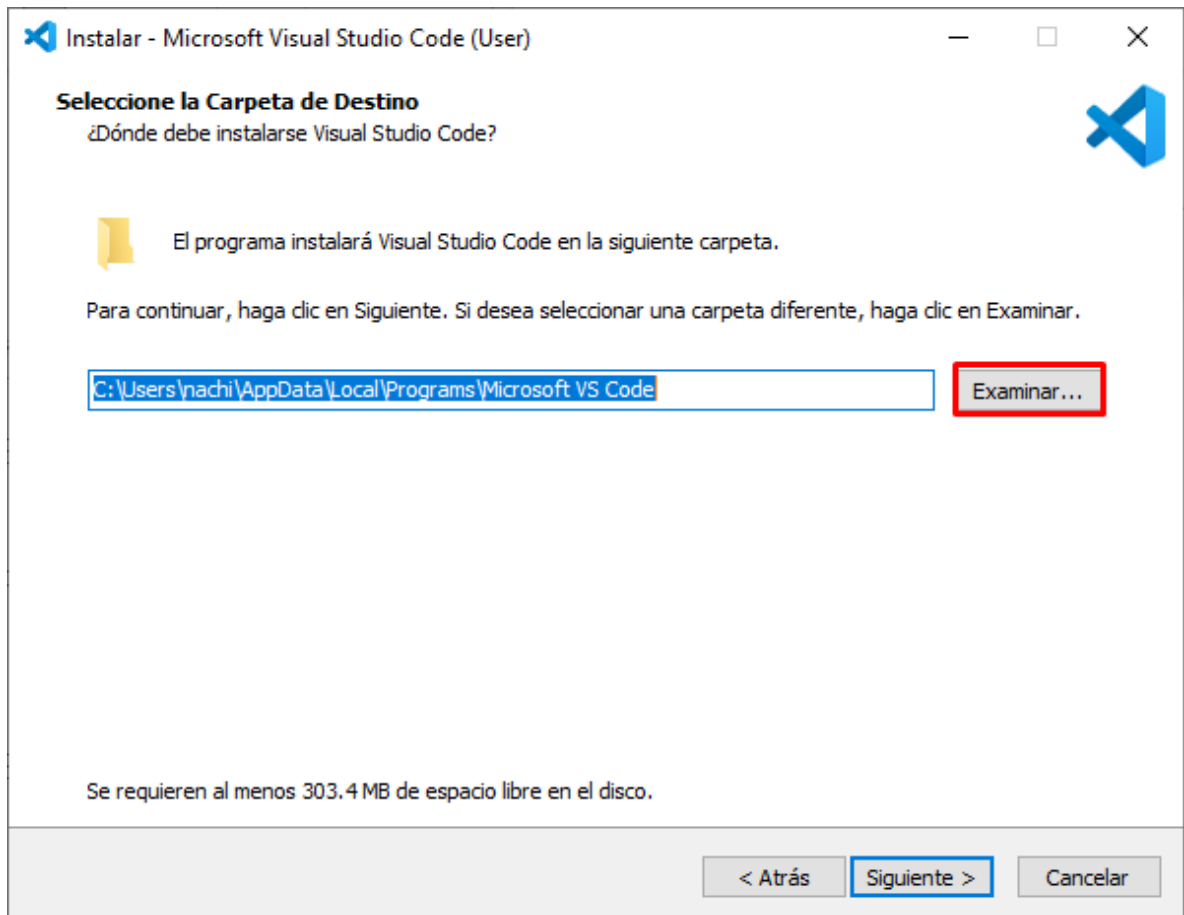
Les saldrá lo siguiente:



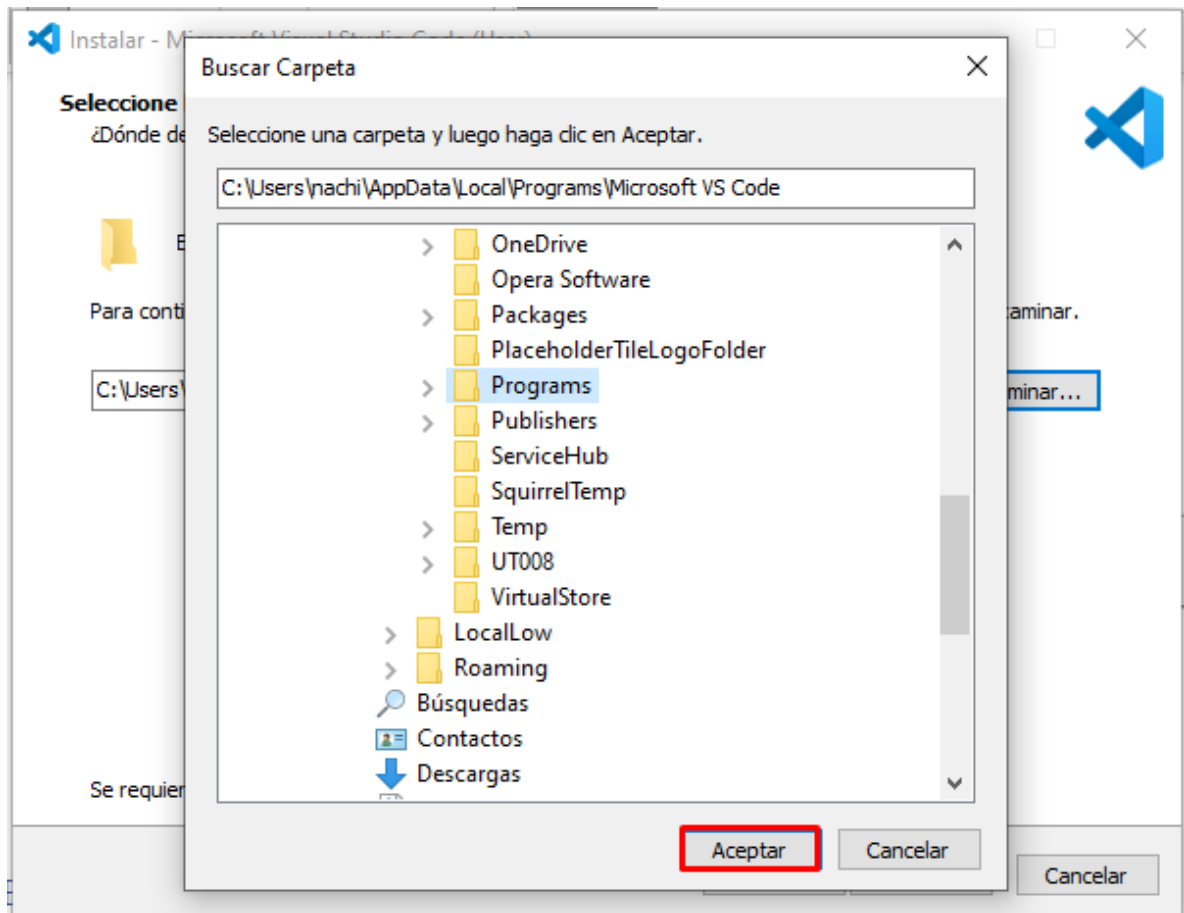
3. Ahora una vez leído las cláusulas para instalar Visual Studio Code, se procederá a darle a la opción “Acepto el acuerdo” y le dan el botón de “Siguiente”.



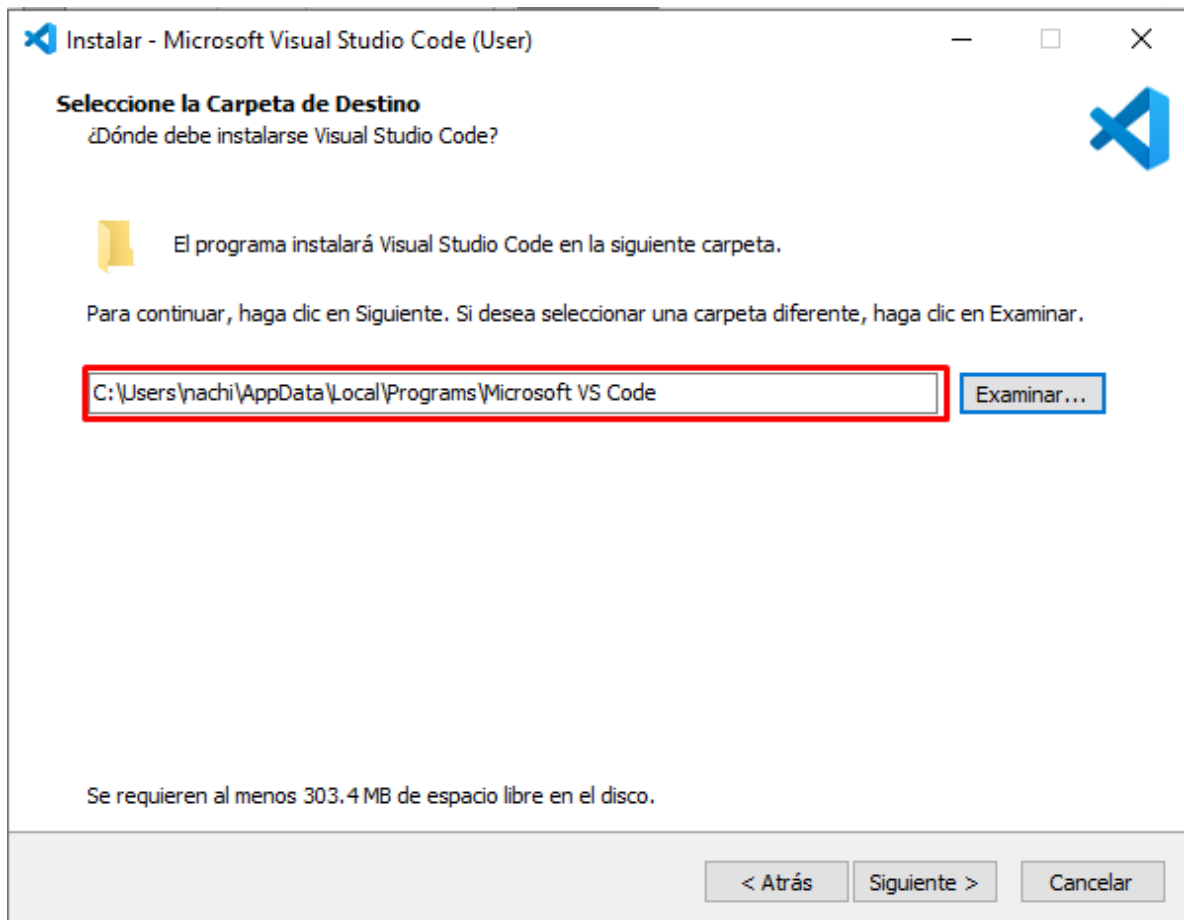
4. Ahora toca les aparece otra pantalla, donde van a elegir el lugar donde van a instalar Visual Studio Code, para ello ya tienen una ruta predeterminada, pero si quieren instalarlo en otra ruta, le dan al botón de “Examinar”:



Luego les saldrá otra pestaña, donde podrán navegar entre carpetas y eligen donde quieren instalarlo, después de ello le dan al botón “Aceptar” y guardara la ruta:

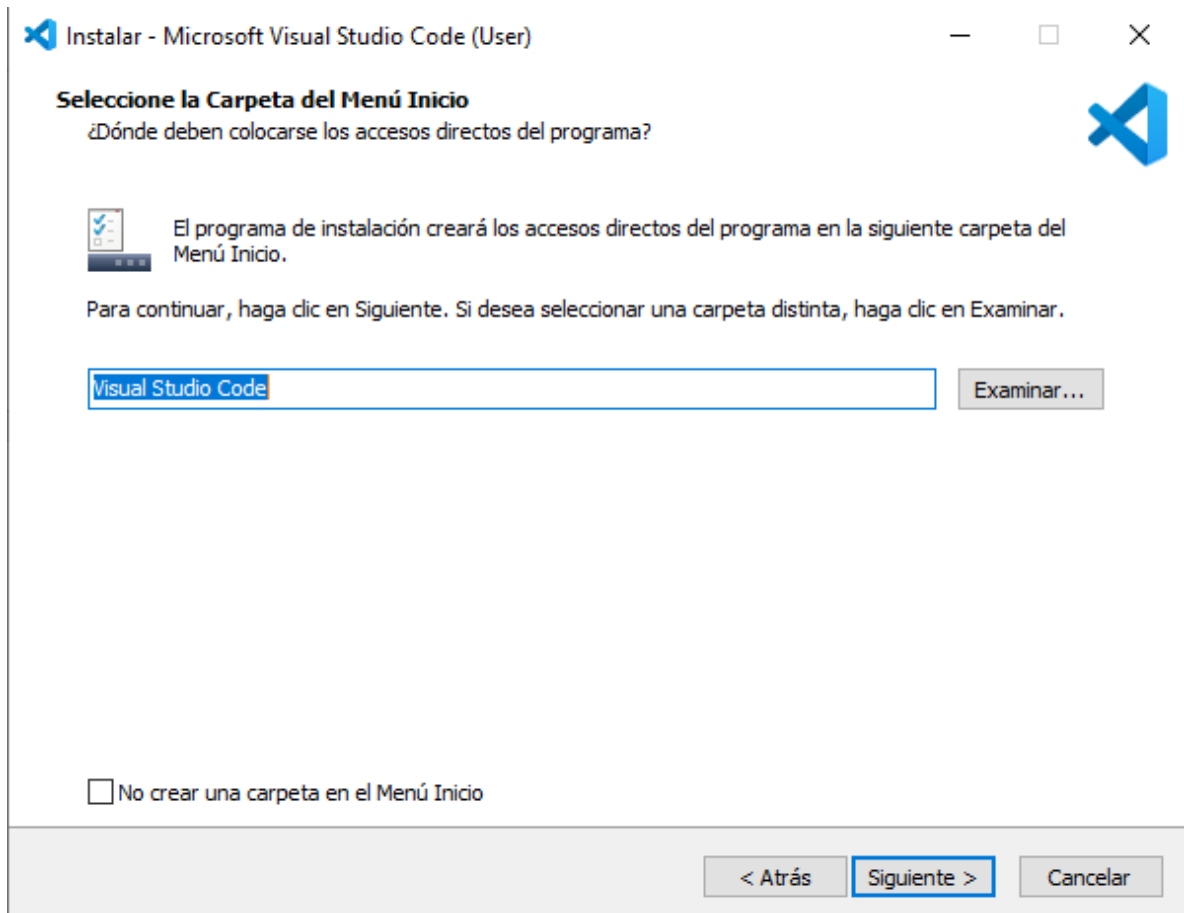




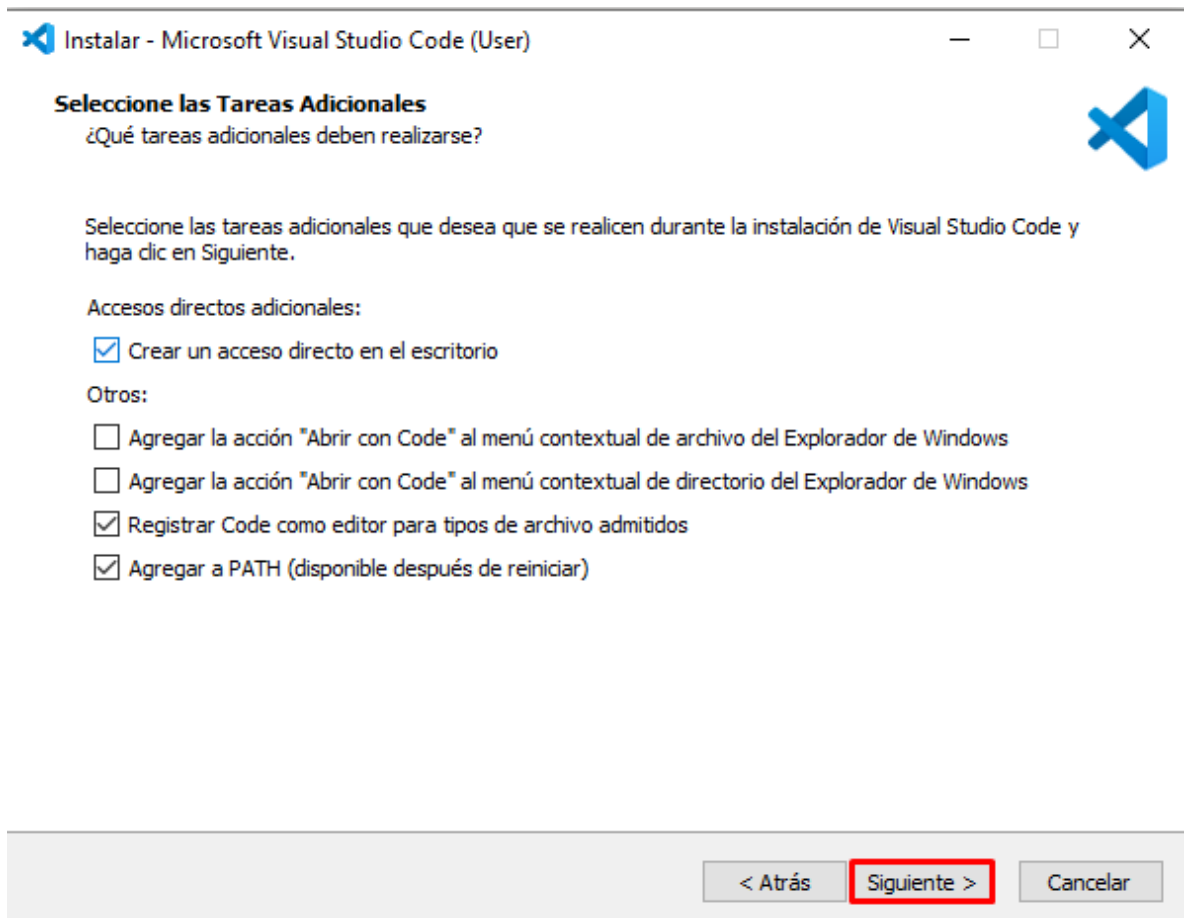


Ahora le dan al botón de "Siguiente" para continuar con el siguiente paso.

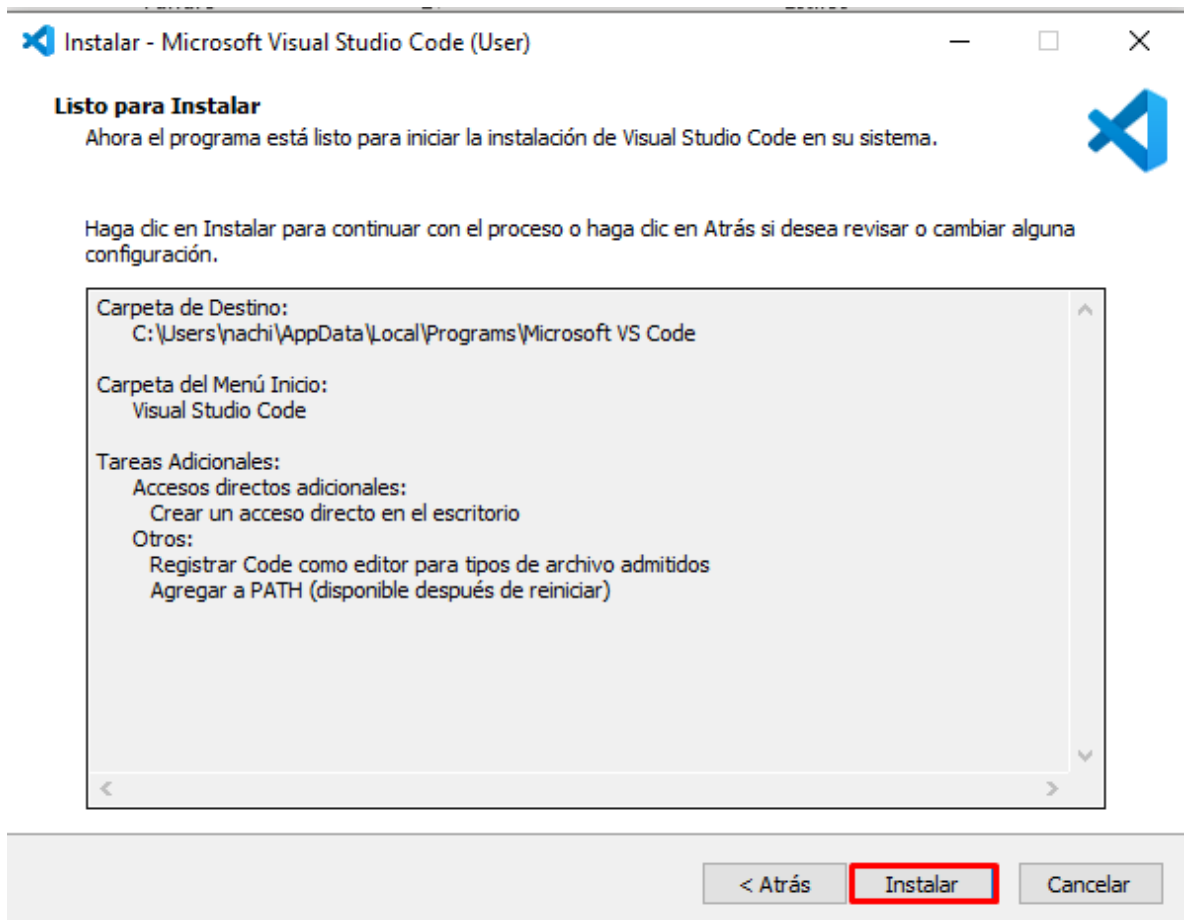
5. En este apartado lo que hará es crear un acceso directo en el Menú de Inicio, por lo tanto le dan clic al botón "Siguiente":



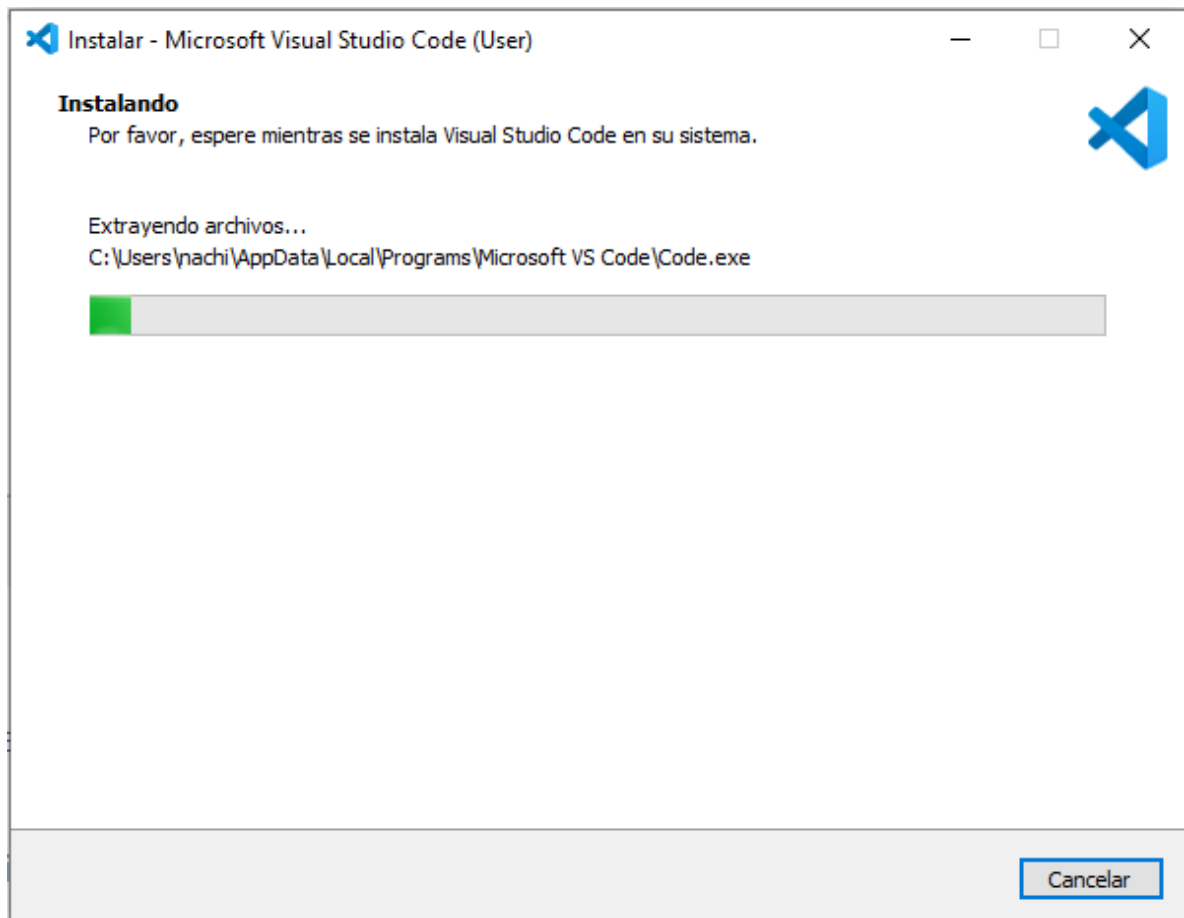
6. Aquí lo único que tienes que hacer es elegir las tareas adicionales que quieren que se hagan cuando se instale la herramienta, cuando ya tengas seleccionado las tareas, le das al botón de “Siguiente”:



7. Ahora le das el botón de “Instalar” para comenzar la instalación de la herramienta:



Se comenzará a instalar:



8. Como se pueden dar cuenta, se ha instalado correctamente la herramienta y ya la pueden ejecutar, para ejecutarlo seleccionan la opción “Ejecutar Visual Studio Code”, le dan al botón de “Finalizar” y listo, ya tienen el Visual Studio para usarse.

## Completando la instalación de Visual Studio Code

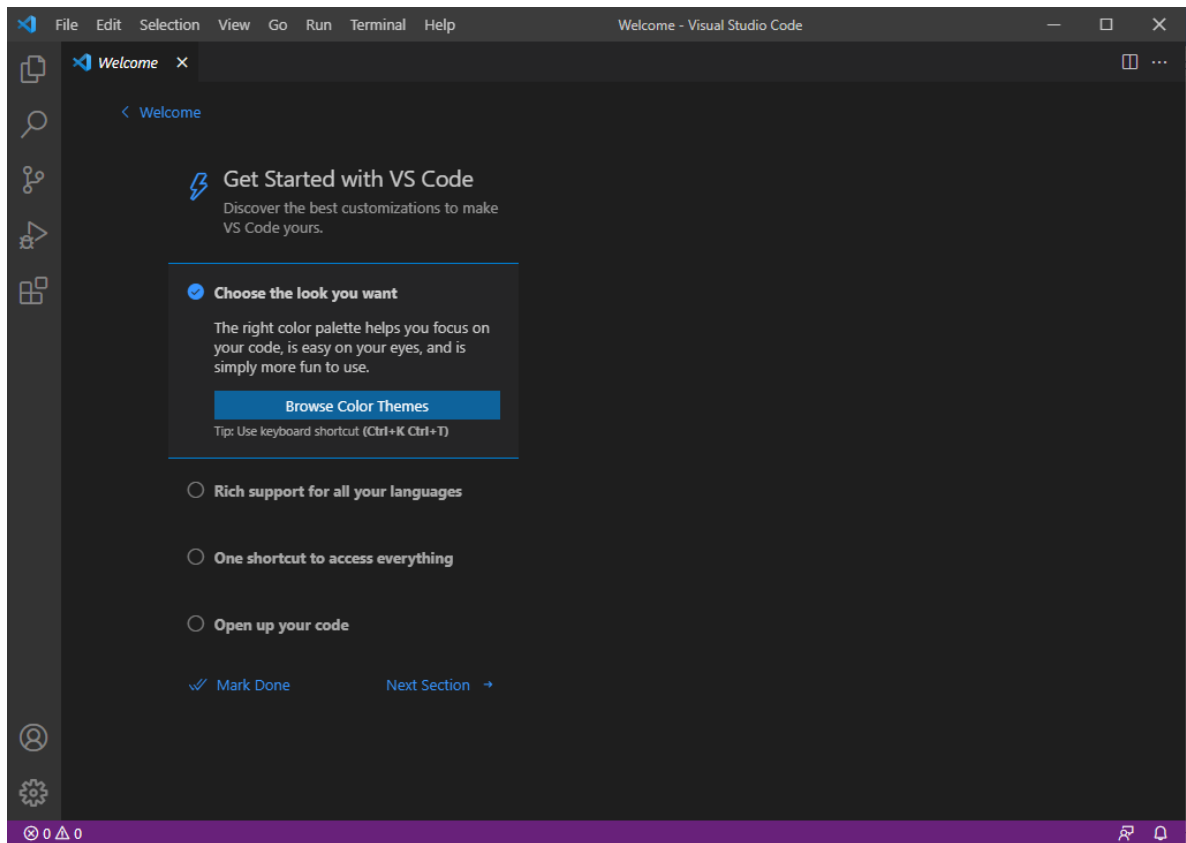
El programa completó la instalación de Visual Studio Code en su sistema. Puede ejecutar la aplicación utilizando los accesos directos creados.

Haga clic en Finalizar para salir del programa de instalación.



☒ Ejecutar Visual Studio Code

Finalizar

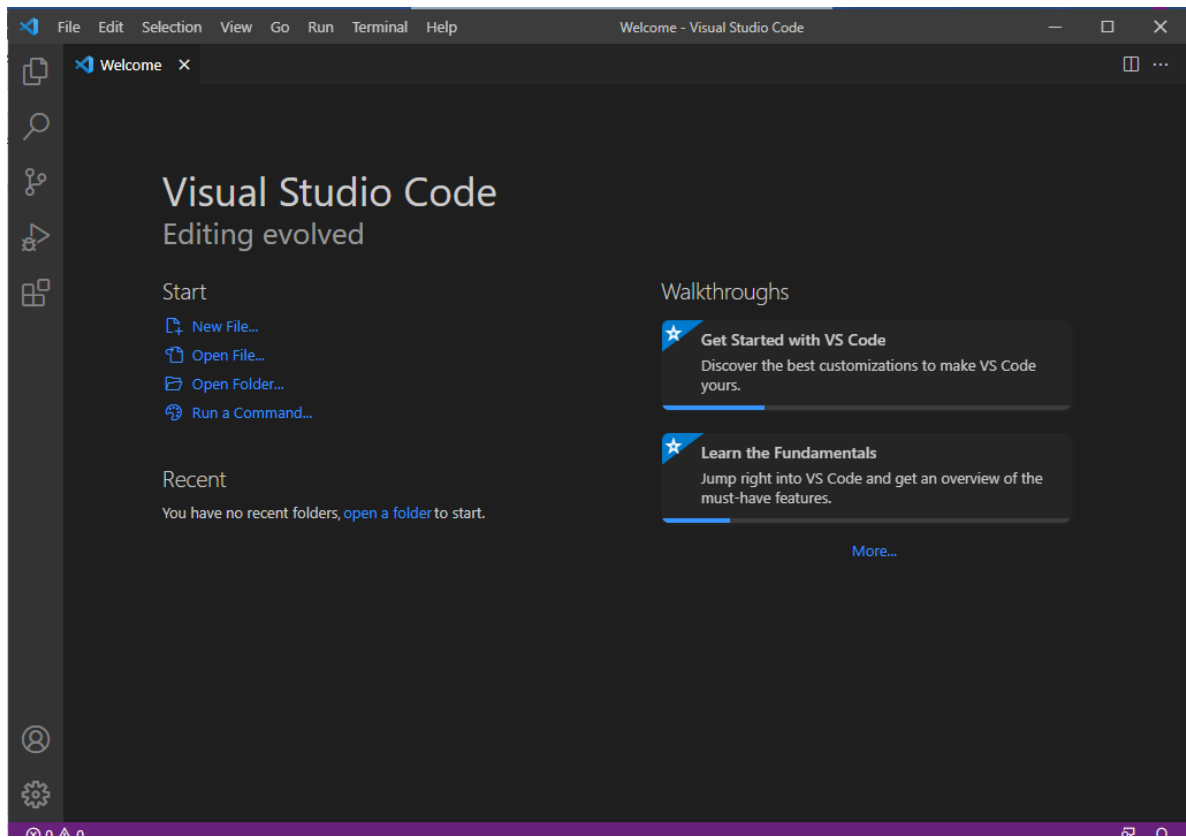


## Extensión Thunder Client y su configuración

La extensión de Thunder Client sirve para simular llamadas a las API, como solicitudes (GET) y obtendrá como respuesta json; las principales peticiones de http son GET, POST, PATCH, PUT, DELETE, OPTIONS, HEAD se pueden enviar, es una alternativa para los que usan Postman, pero con una interfaz de usuario simple, limpia y fácil de usar, también te permite manejar respuestas grandes y ver en pantalla completa; admite temas de código Visual Studio y realizar pruebas.

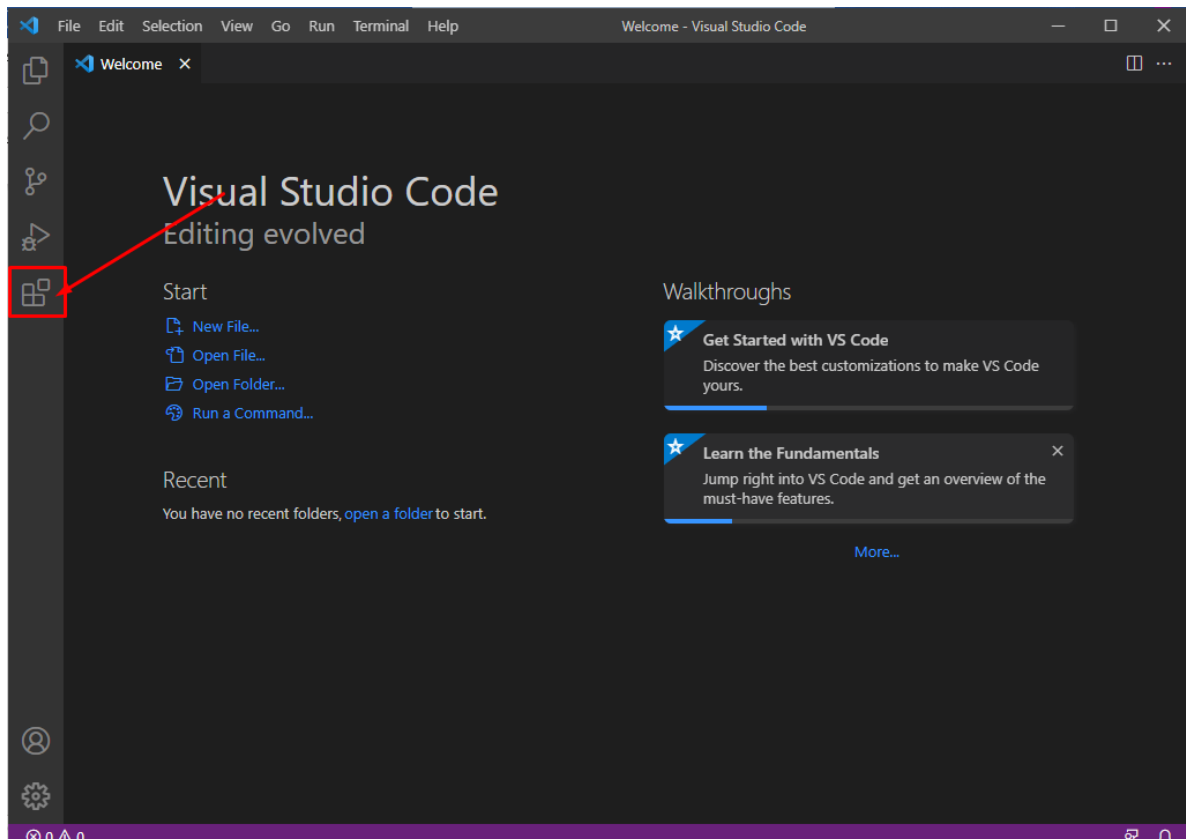
Para tener la extensión Thunder Client en Visual Studio Code se deberá realizar los siguientes pasos:

1. Abra el Visual Studio Code:

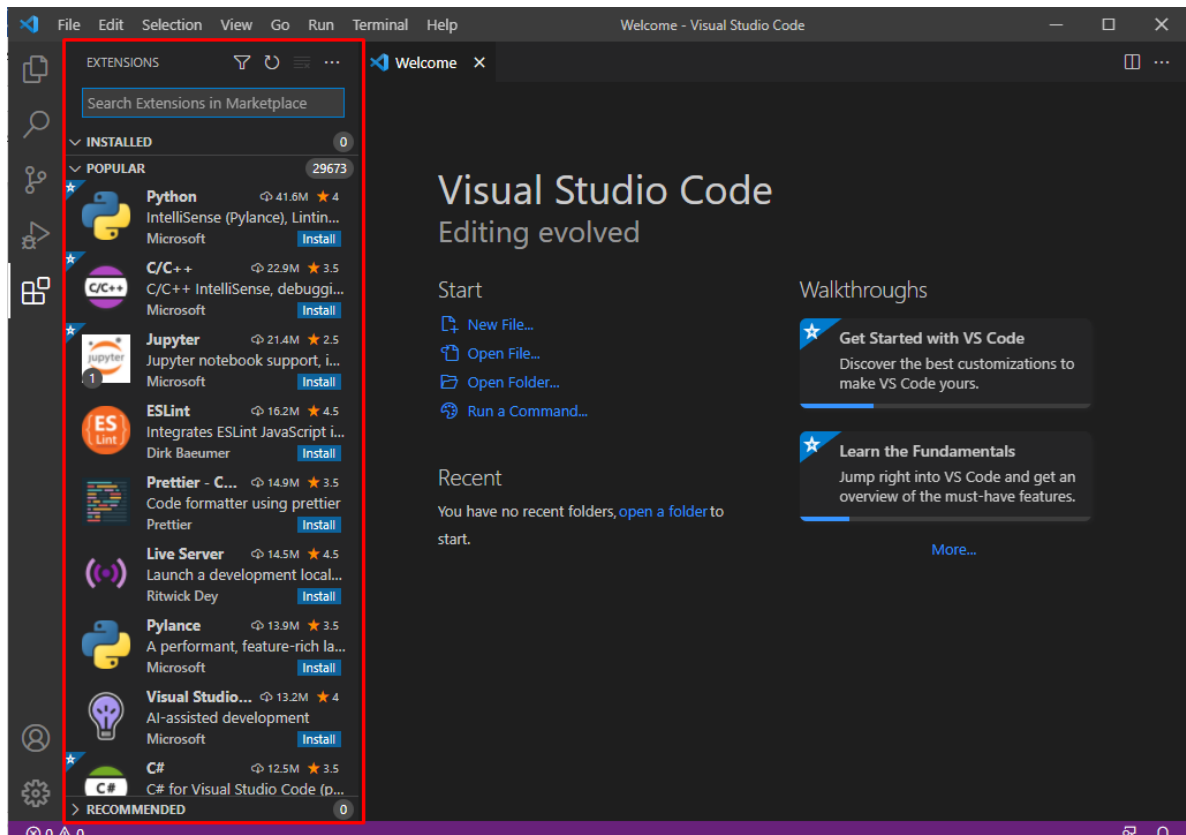


2. Luego en la parte izquierda hay un apartado de extensiones con forma de cuadrados le va a dar clic allí:

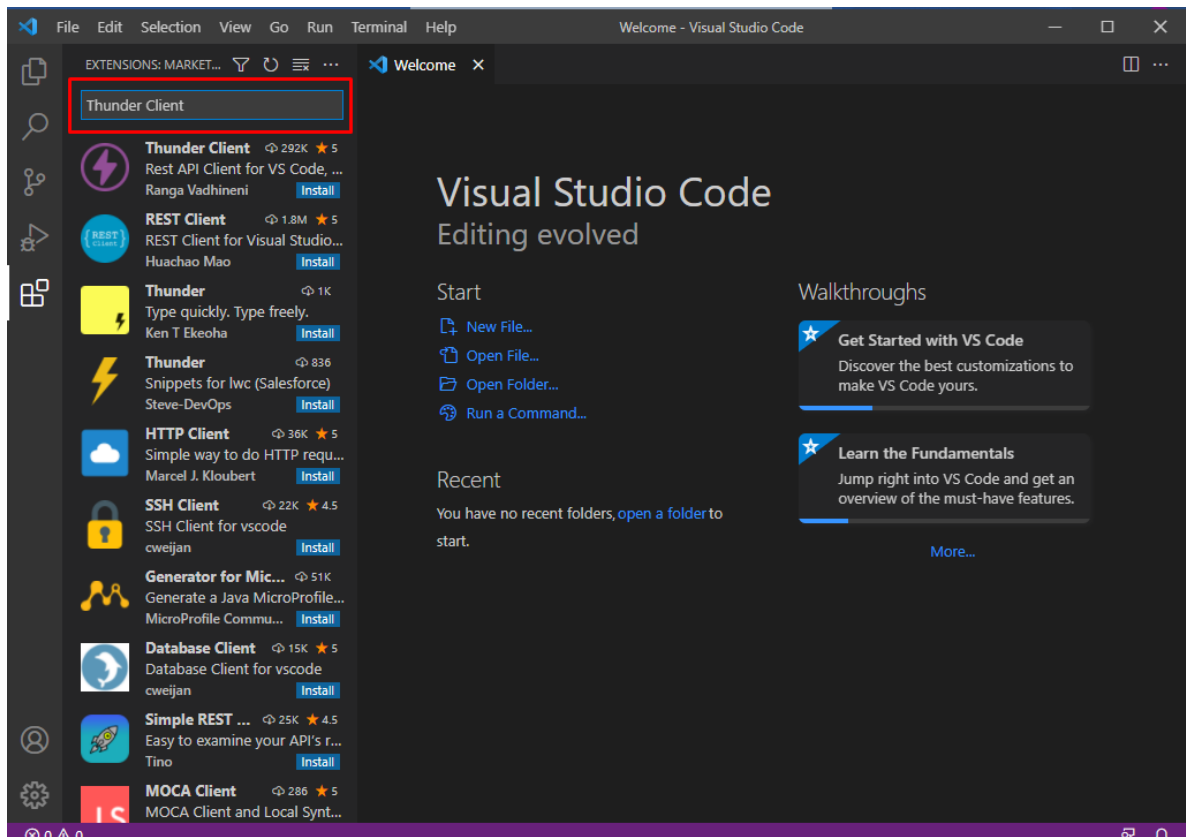




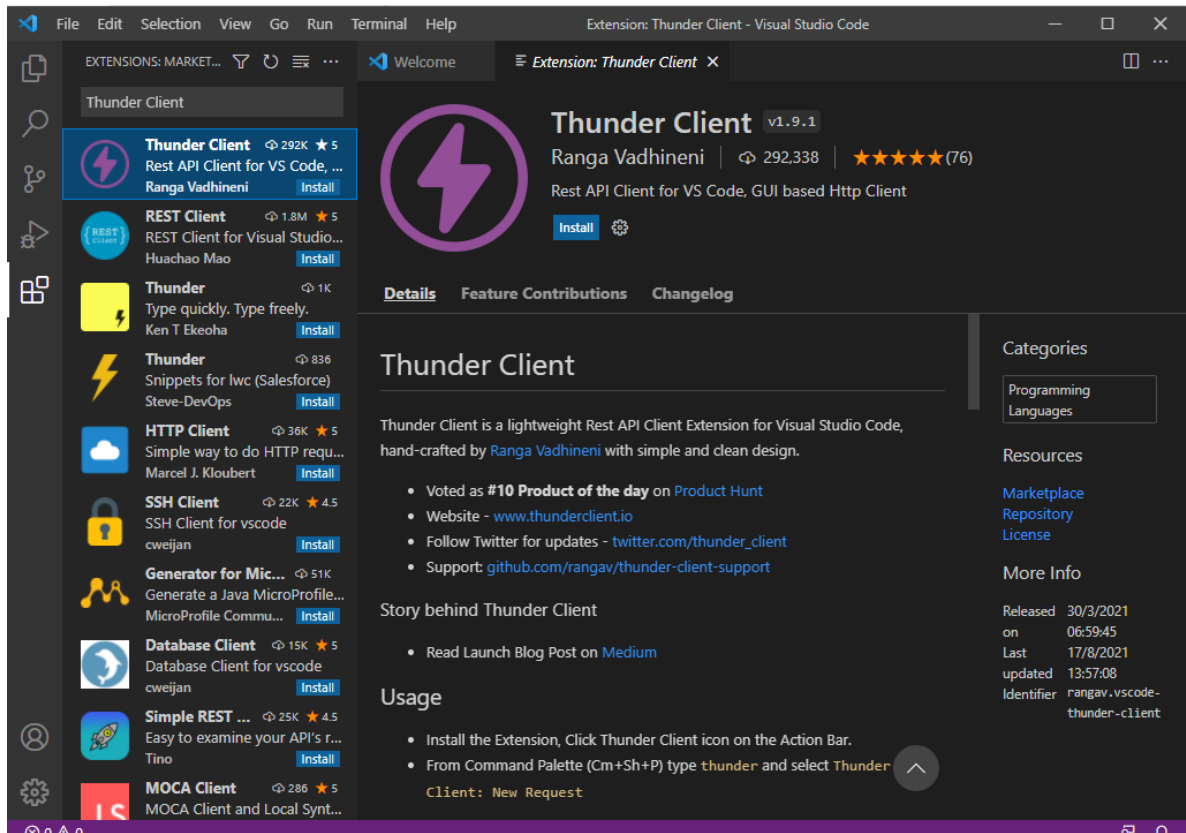
3. Una vez que le hayan dado clic, les aparecerá una pestaña nueva llamada Extensions (Extensiones):



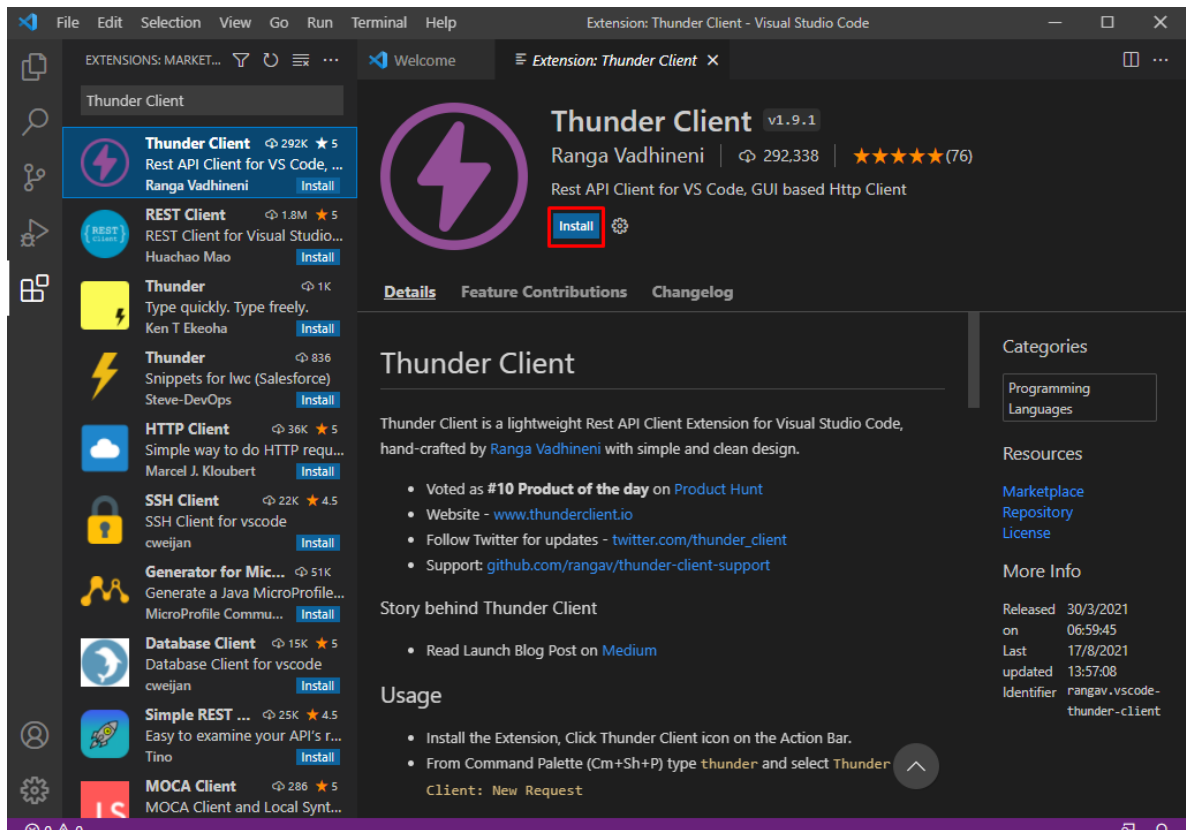
Ahora en la barra que esta en la parte arriba van a poner Thunder Client:



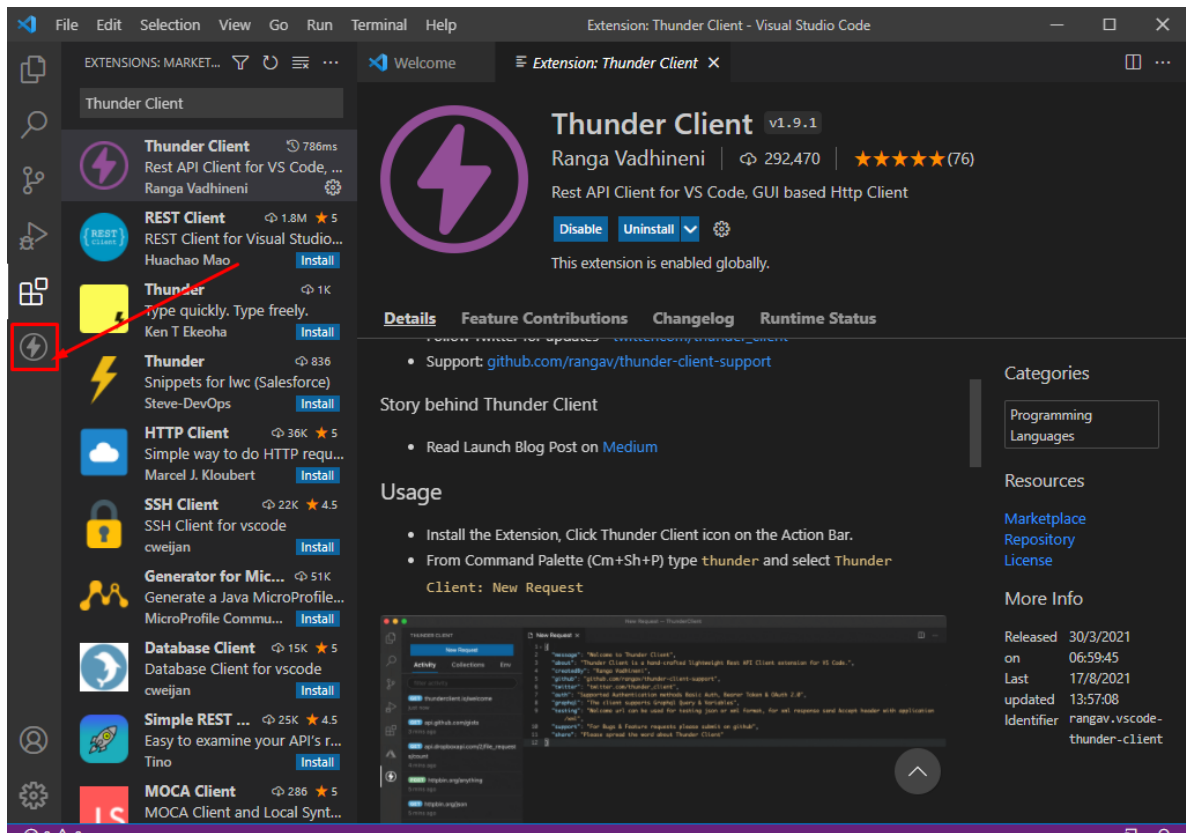
4. Seleccionaran en el que el creador sea “Ranga Vadhineni”:



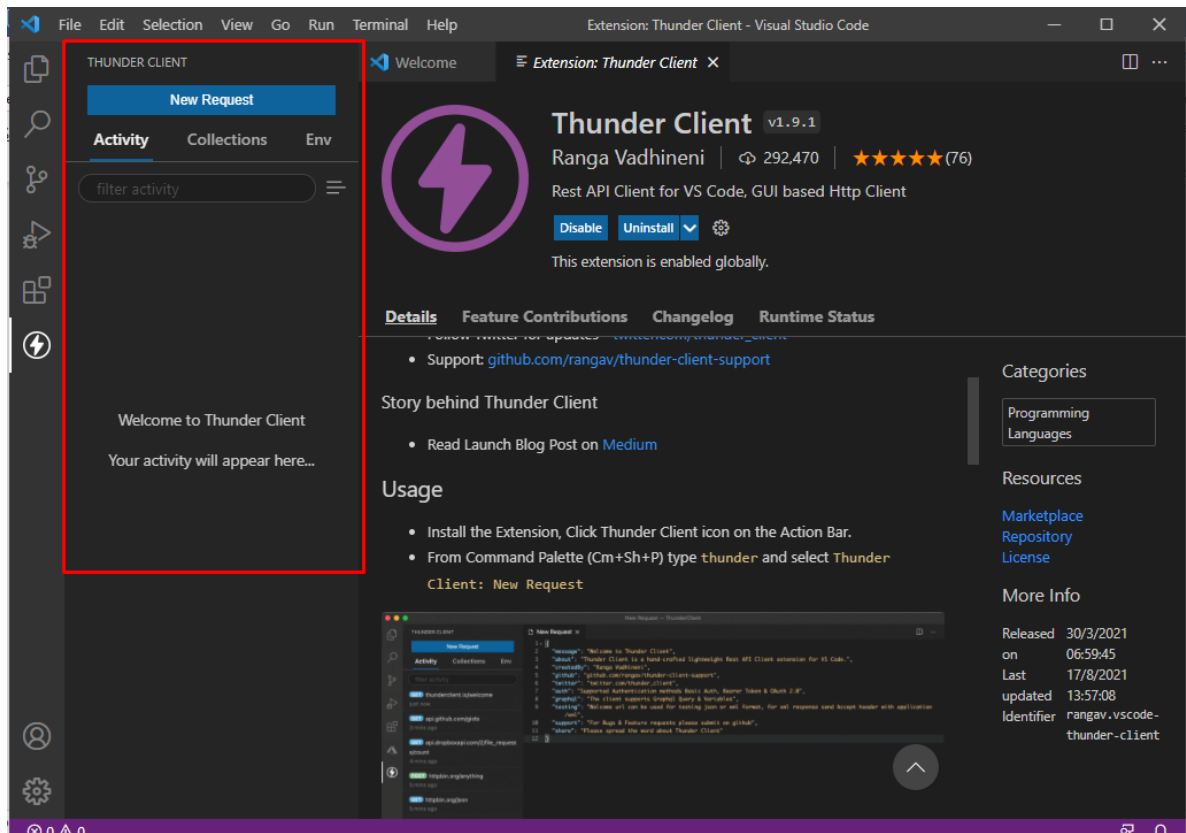
5. Luego le dan al botón azul que dice “Install (Instalar)” y esperan a que se instale (una recomendación cuando se instale reinicia VS para que no haya ningún problema):



- Una vez instalado, en la parte inferior izquierda aparecerá una nueva opción que es el Thunder Client y le dan clic:

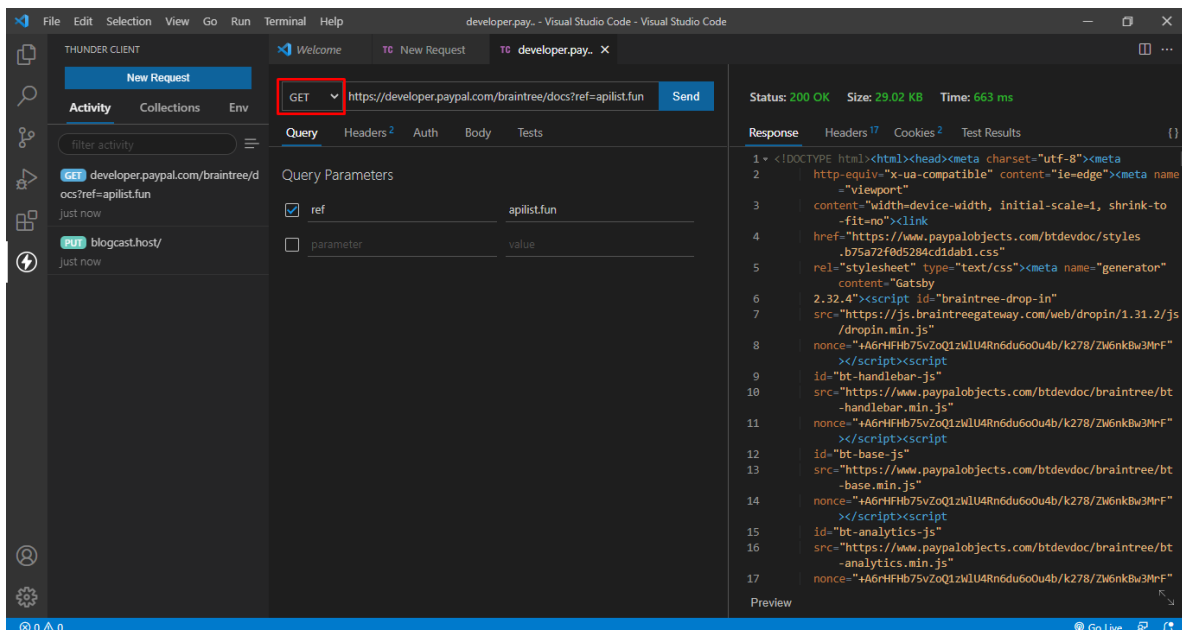


7. Y se dará cuenta que ya tiene instalado la extensión Thunder Client donde ya podrá hacer las peticiones.

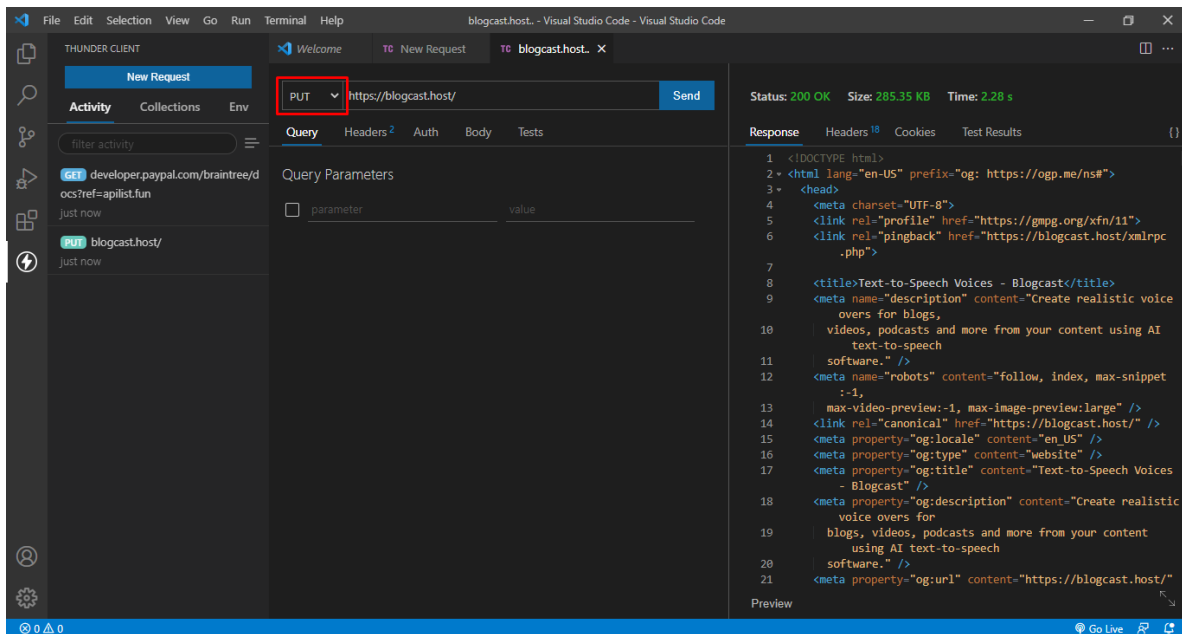


## Peticiones a API's públicas con Thunder Client

### Método GET (Solicitar información)

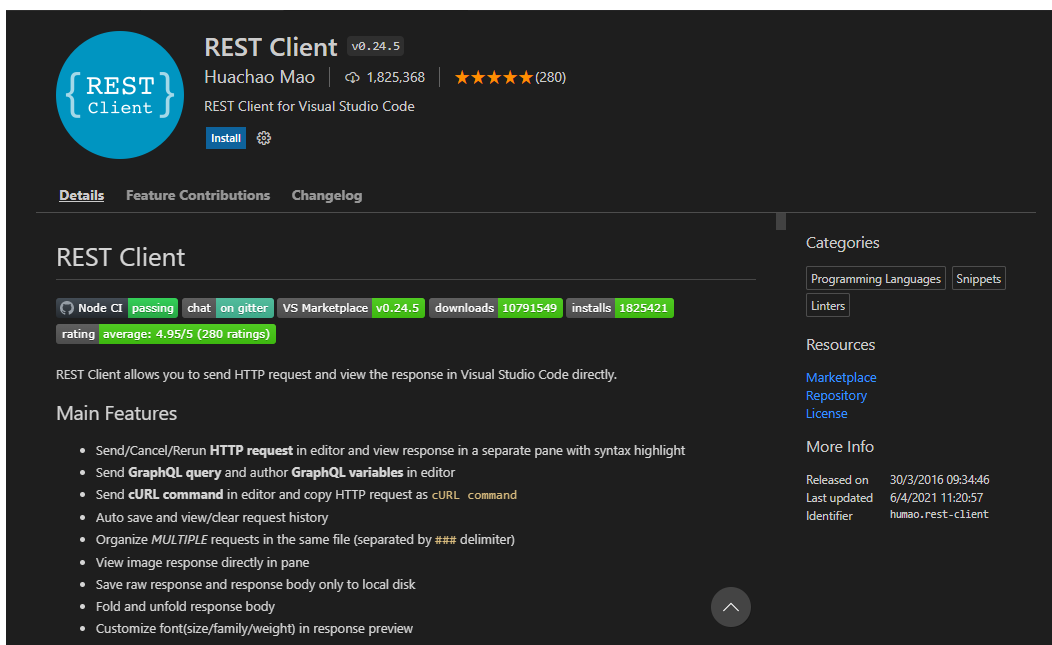


## Método PUT (Actualizar la información existente)



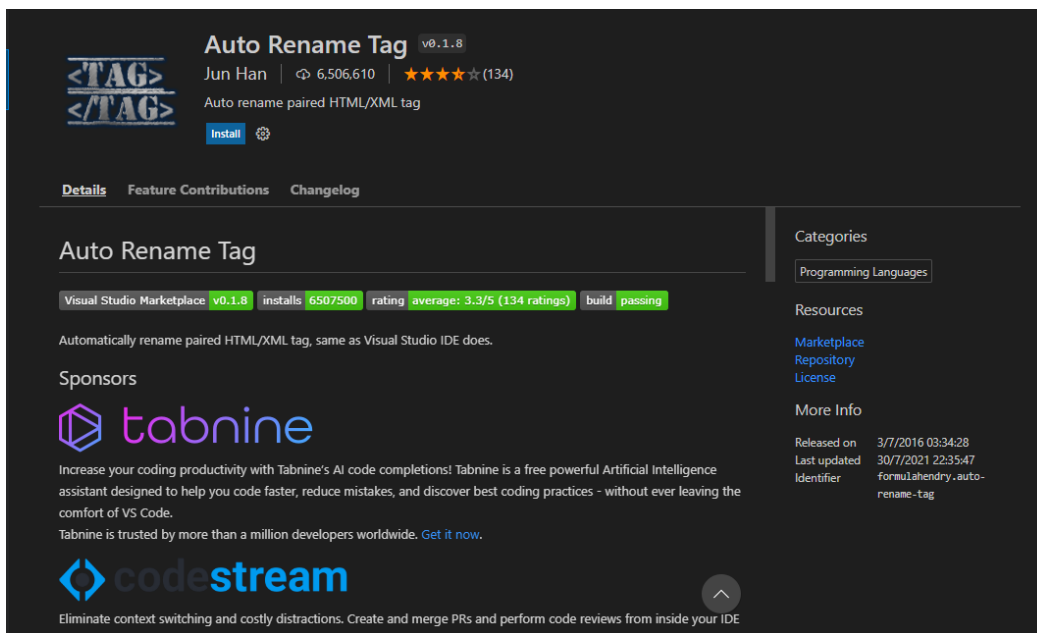
## Extensiones de Visual Studio Code para el desarrollo de API's

REST Client: permite enviar una solicitud HTTP y ver la respuesta en VS Code directamente.





Auto Rename Tag: esta extensión es bastante sencilla cambia automáticamente el nombre de una etiqueta HTML/XML emparejada. Resulta muy útil, ya que se ahorra tiempo al renombrar una etiqueta.



**Auto Rename Tag** v0.1.8  
Jun Han | 6,506,610 installs | ★★★★★ (134)  
Auto rename paired HTML/XML tag


**Details** | Feature Contributions | Changelog


### Auto Rename Tag

Visual Studio Marketplace v0.1.8 installs 6507500 rating average: 3.3/5 (134 ratings) build passing

Automatically rename paired HTML/XML tag, same as Visual Studio IDE does.

**Sponsors**

 **tabnine**  
Increase your coding productivity with Tabnine's AI code completions! Tabnine is a free powerful Artificial Intelligence assistant designed to help you code faster, reduce mistakes, and discover best coding practices - without ever leaving the comfort of VS Code.  
Tabnine is trusted by more than a million developers worldwide. [Get it now.](#)

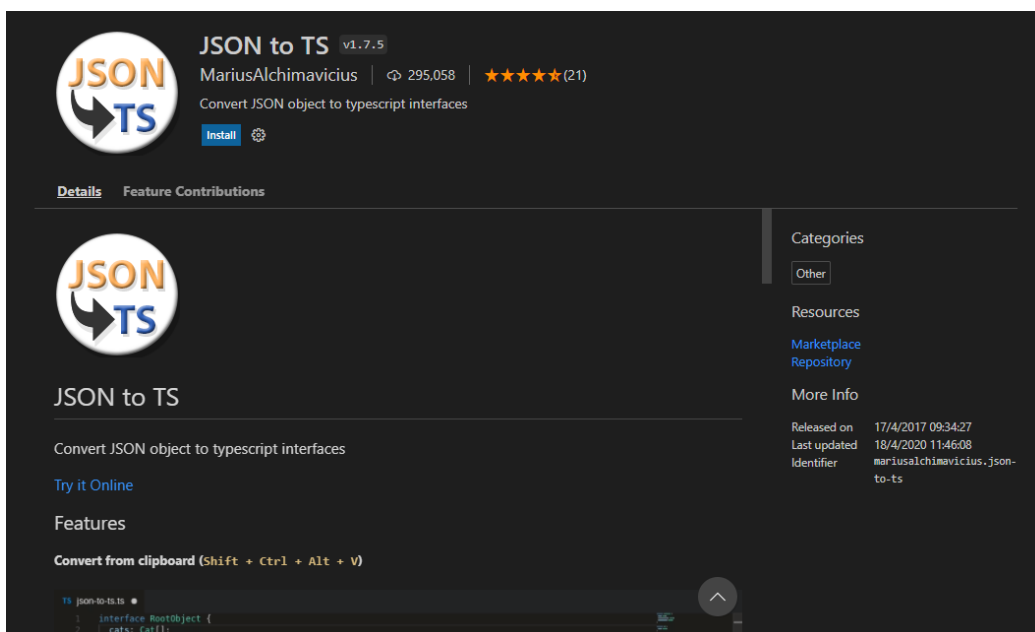
 **codestream**  
Eliminate context switching and costly distractions. Create and merge PRs and perform code reviews from inside your IDE

**Categories**  
Programming Languages

**Resources**  
[Marketplace](#)  
[Repository](#)  
[License](#)

**More Info**  
Released on 3/7/2016 03:34:28  
Last updated 30/7/2021 22:35:47  
Identifier formulahendry.auto-rename-tag

JSON to TS: se acabó el calvario de convertir un objeto JSON en una interfaz TS a mano. Con este plugin podrás automatizar el proceso a golpe de copy and paste y así optimizar tu tiempo de desarrollo.



**JSON to TS** v1.7.5  
MariusAlchimavicius | 295,058 installs | ★★★★★ (21)  
Convert JSON object to typescript interfaces

**Details** | Feature Contributions

### JSON to TS

Convert JSON object to typescript interfaces

[Try it Online](#)

**Features**

Convert from clipboard (Shift + Ctrl + Alt + V)

```
1 interface RootObject {  
2   cats: Cat[];  
}
```

**Categories**  
Other

**Resources**  
[Marketplace](#)  
[Repository](#)

**More Info**  
Released on 17/4/2017 09:34:27  
Last updated 18/4/2020 11:46:08  
Identifier mariusalchimavicius.json-to-ts