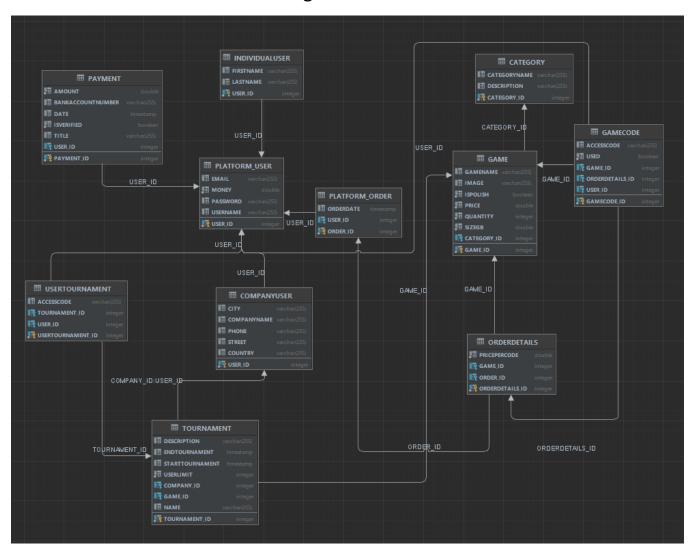
Dokumentacja Bazy Danych

Diagram:



Tabele:

Category:

Informacje o kategoriach gier.

```
create table CATEGORY
(
        CATEGORY_ID INTEGER not null
            primary key,
        CATEGORYNAME VARCHAR(255),
        DESCRIPTION VARCHAR(255)
);
```

Game

Szczegółowe informacje o grach.

PLATFORM USER

Informacje o użytkownikach systemu.

```
create table PLATFORM_USER
(
    USER_ID INTEGER not null
        primary key,
    EMAIL    VARCHAR(255),
    MONEY    DOUBLE not null,
    PASSWORD VARCHAR(255),
    USERNAME VARCHAR(255)
);
```

COMPANYUSER:

Tabela rozszerzająca tabele PLATFORM_USER, informacje o użytkownikach firmowych.

INDIVIDUALUSER

Tabela rozszerzająca tabele PLATFORM_USER, informacje o użytkownikach indywidualnych.

```
create table INDIVIDUALUSER
(
    FIRSTNAME VARCHAR(255),
    LASTNAME VARCHAR(255),
    USER_ID INTEGER not null
        primary key
        constraint FKBNSVO3DGYLN3SOCQPGJDR3THL
        references PLATFORM_USER
);
```

PAYMENT

Informacje o doładowaniach konta użytkownika.

PLATFORM_ORDER

Informacje o zamówieniach użytkownika.

```
create table PLATFORM_ORDER
(
    ORDER_ID INTEGER not null
        primary key,
    ORDERDATE TIMESTAMP,
    USER_ID INTEGER
        constraint FKQJ5MDVURTEECHV4BIOJ37CG2T
        references PLATFORM_USER
);
```

ORDERDETAILS

Informacje o szczegółach zamówienia dla danego zakupu.

```
create table ORDERDETAILS
(
    ORDERDETAILS_ID INTEGER not null
        primary key,
    PRICEPERCODE    DOUBLE not null,
    GAME_ID         INTEGER
        constraint FKHJDVPUEDTPBLROBCQJI4WAQWC
        references GAME,
    ORDER_ID         INTEGER
        constraint FKQ8LOKVG4PFL4GDKX6YL57E771
        references PLATFORM_ORDER
);
```

GAMECODE

Informacje o kodach dostępowych dla gry.

TOURNAMENT

Informacje o turniejach stworzonych przez użytkownika firmowego w danej grze.

USERTOURNAMENT

Tabela łącznikowa między użytkownikiem i turniejem, zawiera także kod dostępu do turnieju dla danego użytkownika.