

PROBLEMÁTICA PLANES Y POLÍTICAS DE SEGURIDAD.

UNIDAD N° 2

BLUE TEAM: Herramientas, Planes y Políticas de Seguridad



PROBLEMÁTICA UNIDAD 2

A partir de la Problemática presentada en la Unidad 1, elabore un informe que incluya:

1. La definición y construcción de las siguientes Políticas de Seguridad:
 - 10 políticas que ayuden a las Áreas de Desarrollo.
 - 10 políticas para el Área de Sistemas y Soporte.
 - 10 políticas para Usuarios Finales.
 - 10 políticas para el Área de Gestión.
2. Definir perfiles, responsables y sanciones.
3. Definir Planes de Contingencia y Continuidad Operativa.
4. Crear Material de Concientización para los Usuarios Finales
5. Planificación del Procedimiento de Actualización
6. Procedimientos de publicación y divulgación de las Políticas a la Organización.

- **Importante: Para definir las políticas de seguridad utilice el siguiente documento.**



**Formato_Políticas_d
e_seguridad.pdf**

- **Para concientizar revise los siguientes ejemplos.**



Kit_concientizar.rar

APRENDIZAJES ESPERADOS

2 - Desarrolla estrategias de mejora en el nivel de seguridad de la información de acuerdo con normas y estándares internacionales. (Integrada Competencia Genérica Pensamiento Crítico)

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- 2.1.1 Especificando las áreas y las fases de implementación de la política de seguridad.
- 2.1.2 Comunicando los planes y políticas de seguridad de la empresa.
- 2.1.3 Considerando la planificación y administración de los updates liberados por las empresas.
- 2.1.4 Estableciendo el nivel de criticidad del catálogo de servicios TI asociados con la operación del negocio.
- 2.1.5 Recopilando información contraria a su posición.

ACTIVIDAD 1: DISEÑO INFRAESTRUCTURA, PLANES Y POLÍTICA DE SEGURIDAD

Los estudiantes analizan de manera grupal un problema, estableciendo recomendaciones de implementación de infraestructura TI que permita obtener un mayor nivel de seguridad informática para el negocio en estudio. A partir de este, elaboran la documentación de planes y política de seguridad.