1. ¿Qué diferencia hay entre una variable local y una variable global?

- Una variable local es accesible dentro de la función donde se declara, mientras que una variable global es accesible en todo el código.
- 2. ¿A qué definimos como "la instancia de una clase"?
- objeto
- 3. ¿Qué método usamos para seleccionar un nodo en JavaScript?
- getElementById() o querySelector()
- 4. ¿Para qué se utilizan los métodos appendChild e innerHTML?
- Para manipular el contenido HTML de un elemento.
- 5. ¿Cuál es la diferencia entre el operador == y el operador === en JavaScript?
- El operador == compara solo el valor de dos variables , mientras que el operador === compara el valor y el tipo de dato.
- 6. ¿Cuál es el propósito del método push() en JavaScript?
- Agregar un nuevo elemento al final de un array.
- 7. ¿Cuál es la forma correcta de declarar una variable en JavaScript?
- var x = 10;
- 8. ¿Cuál es la forma correcta de comentar una línea de código en JavaScript?
- // Este es un comentario de una línea
- 9. ¿Cuál es la forma correcta de declarar una constante en JavaScript?
- const x = 10;
- 10. ¿Cuál es la forma de iterar sobre un array en JavaScript?
- for (var i = 0; i < array.length; i++)
- Usar <= podrías intentar acceder a un índice que no existe, lo que daría lugar a un error.
- 11. ¿Cuál es el propósito del método slice() en JavaScript?
- Devuelve la copia de un array desde el indice del inicio hasta el penúltimo final, excluyendo el final.
- 12. ¿Cuál es la forma de comparar dos cadenas de texto en JavaScript?
- Usando el operador ==
- Usando el operador ===
- 13. ¿Cuál es el propósito del método split() en JavaScript?
- Dividir una cadena en un array de subcadenas
- 14. ¿Cuál es la forma correcta de declarar una función en JavaScript?
- function myFunction() { }
- 15. ¿Cuál es la forma correcta de concatenar dos arrays en JavaScript?
- array1.concat(array2)
- 16. ¿Cuál es la forma correcta de declarar un bucle for en JavaScript?
- for (var i = 0; i < array.length; i++)
- 17. ¿Cuál es la forma de comparar dos números en JavaScript?

- Usando el operador ==
- Usando el operador ===

18. ¿Cuál es el propósito del método pop() en JavaScript?

- Eliminar el último elemento de un array.

19. La diferencia entre una función y un método es ...

- Una función es independiente, mientras que un método es parte de una clase u objeto.

20. ¿Cuáles son los pasos para crear nuevos nodos en JavaScript?

- 1.Crear un nuevo elemento.
 - 2. Añadir el nuevo elemento a un elemento existente en el documento.

21. ¿Para qué se usa el método createTextNode()?

- Para crear un nuevo nodo de texto en un documento HTML.

22. ¿Cuál es la diferencia entre una variable let y una variable const en JavaScript?

- Una variable let es reasignable, mientras que una variable const no lo es.

23. ¿Cuál es la forma correcta de convertir un número a una cadena en JavaScript?

- Usando el método toString()

24. ¿Cuál es la forma correcta de obtener la longitud de un array en JavaScript?

- Usando la propiedad length

25. En JavaScript, marca los objetos globales que proporcionan funciones para manipular el DOM:

- document
- window

26. ¿Cuál es la palabra clave utilizada para declarar una función en JavaScript?

- function

27. ¿Cómo se accede al primer elemento de un array en JavaScript?

- array[0]

28. ¿Cuál es el método utilizado para convertir una cadena a minúsculas en JavaScript?

- toLowerCase()

29. ¿Cómo se declara un array en JavaScript?

- var myArray = new Array();
- var myArray = [1,2,3];

30. ¿Cuál de los siguientes métodos se utiliza para agregar un nuevo nodo al final de un elemento en el DOM?

- appendChild()

31. ¿Para qué usamos el método insertBefore()?

- Para insertar un nodo antes de otro nodo en el árbol DOM.

32. ¿Cuál es la función principal de addEventListener en JavaScript?

- Asociar un evento a un elemento y especificar la función que se ejecutará cuando ocurra ese evento.

33. ¿Cuál es la sintaxis correcta para utilizar addEventListener para escuchar un clic en un botón con el ID

"myButton"?

- myButton.addEventListener('click', ()=>{ });