

1. ¿Qué diferencia hay entre una variable local y una variable global?
Una variable local es accesible dentro de la función donde se declara, mientras que una variable global es accesible en todo el código.
2. ¿A qué definimos como "la instancia de una clase"?
OBJETO
3. ¿Qué método usamos para seleccionar un nodo en JavaScript?
getElementById() o querySelector()
4. ¿Para qué se utilizan los métodos appendChild e innerHTML?
Para manipular el contenido HTML de un elemento.
5. ¿Cuál es la diferencia entre el operador == y el operador === en JavaScript?
El operador == compara solo el valor de dos variables, mientras que el operador === compara el valor y el tipo de dato.
6. ¿Cuál es el propósito del método push() en JavaScript?
Agregar un nuevo elemento al final de un array.
7. ¿Cuál es la forma correcta de declarar una variable en JavaScript?
var x = 10;
8. ¿Cuál es la forma correcta de comentar una línea de código en JavaScript?
// Este es un comentario de una línea
9. ¿Cuál es la forma correcta de declarar una constante en JavaScript?
const x = 10;
10. ¿Cuál es la forma de iterar sobre un array en JavaScript?
for (var i = 0; i < array.length; i++);
11. ¿Cuál es el propósito del método slice() en JavaScript?
Devuelve la copia de un array desde el índice del inicio hasta el penúltimo final, excluyendo el final.
12. ¿Cuál es la forma de comparar dos cadenas de texto en JavaScript?
Usando el operador ==
Usando el operador ===
13. ¿Cuál es el propósito del método split() en JavaScript?
Dividir una cadena en un array de subcadenas
14. ¿Cuál es la forma correcta de declarar una función en JavaScript?
function myFunction() { }
15. ¿Cuál es la forma correcta de concatenar dos arrays en JavaScript?
array1.concat(array2)
16. ¿Cuál es la forma correcta de declarar un bucle for en JavaScript?
for (var i = 0; i < array.length; i++)
17. ¿Cuál es la forma de comparar dos números en JavaScript?
Usando el operador ==
Usando el operador ===

18. ¿Cuál es el propósito del método pop() en JavaScript?

Eliminar el último elemento de un array.

19. La diferencia entre una función y un método es ...

Una función es independiente, mientras que un método es parte de una clase u objeto.

20. ¿Cuáles son los pasos para crear nuevos nodos en JavaScript?

1. Crear un nuevo elemento.
2. Añadir el nuevo elemento a un elemento existente en el documento.

21. ¿Para qué se usa el método createTextNode()?

Para crear un nuevo nodo de texto en un documento HTML.

22. ¿Cuál es la diferencia entre una variable let y una variable const en JavaScript?

Una variable let es reasignarle, mientras que una variable const no lo es.

23. ¿Cuál es la forma correcta de convertir un número a una cadena en JavaScript?

Usando el método toString()

24. ¿Cuál es la forma correcta de obtener la longitud de un array en JavaScript?

Usando la propiedad length

25. En JavaScript, marca los objetos globales que proporcionan funciones para manipular el DOM:

document, window

26. ¿Cuál es la palabra clave utilizada para declarar una función en JavaScript?

function

27. ¿Cómo se accede al primer elemento de un array en JavaScript?

array[0]

28. ¿Cuál es el método utilizado para convertir una cadena a minúsculas en JavaScript?

toLowerCase()

29. ¿Cómo se declara un array en JavaScript?

```
var myArray = [1,2,3 ];  
var myArray = new Array();
```

30. ¿Cuál de los siguientes métodos se utiliza para agregar un nuevo nodo al final de un elemento en el DOM?

appendChild()

31. ¿Para qué usamos el método insertBefore()?

Para insertar un nodo antes de otro nodo en el árbol DOM.

32. ¿Cuál es la función principal de addEventListener en JavaScript?

Asociar un evento a un elemento y especificar la función que se ejecutará cuando ocurra ese evento.

33. ¿Cuál es la sintaxis correcta para utilizar addEventListener para escuchar un clic en un botón con el ID "myButton"?

```
myButton.addEventListener('click', ()=>{ });
```

34. ¿Cómo insertaríamos un canal de vídeo de YouTube en una página web?

Utilizando la etiqueta <iframe> u <object>.

35. ¿La mayoría de los plugins son desarrollados de forma externa al propio navegador?

Normalmente sí.

36. ¿Qué tres navegadores web se pueden encontrar en la mayoría de sistemas operativos?

Chrome, Explorer, FireFox.

37. Indique cuándo es recomendable utilizar archivos JPG.

Para guardar una fotografía e imágenes que tengan gradaciones.

38. En la arquitectura de tres capas, el orden de las tres capas suelen ser:

1. Cliente de aplicación.
2. Servidor de aplicaciones.
3. Servidor de bases de datos.

39. Google Chrome fue desarrollado por Google y es el más utilizado en internet.

Verdadero

40. La función básica de un navegador web es la ejecución de documentos HTML y mostrarlos por pantalla.

Verdadero

41. El contenido de una página web es solamente texto.

Falso

42. Se ensamblan las distintas páginas antes de tener recolectada toda la información.

Falso