SISTEMA DE GESTIÓN DE EVENTOS CULTURALES PARA FUNDACIÓN CULTUVIVO

NOMBRES DE LOS ESTUDIANTES WARLLEN ROMERO ADA LEAL MARLON CHACON JOSE LATORRE

GRUPO 3

DOCENTES INVOLUCRADOS

CARLOS RUEDA

CAMPUSLANDS SALON XXXXXX RUTA XXXXXX FLORIDABLANCA 2024

SISTEMA DE GESTIÓN DE EVENTOS CULTURALES PARA FUNDACIÓN CULTUVIVO

1. SITUACIÓN PROBLEMA

La fundación CultuVivo desea implementar un sistema de organización para gestionar los eventos que organiza, los asistentes, la creación de estos mismos eventos y el registro de artistas que van a participar en cada evento, por lo tanto requiere un sistema que logre identificar cada tipo de usuario ya sé asistente, artista o administrador para brindarle las distintas opciones, en usuario debe permitir su inicio de sesión si está registrado o su respectivo registro si no lo esta, ademas de acceder al apartado de eventos que estan programados. Para los artistas debe permitir a través de un inicio de sesión ingresar a una sección única del artista donde se muestra su agenda con la información correspondiente y para el administrador después de un inicio de sesión debe dirigirlo al apartado donde registrará los eventos nuevos y a los artistas que participaran en cada evento. La creación de este sistema permitirá la interacción de los usuarios de una manera muy intuitiva y una gestión ordenada para la organización de eventos

Por estas características creemos que nuestro equipo de desarrollo especializado en frontend puede asumir este reto y brindarle una solución eficaz a este problema que enfrenta esta la fundación CultuVivo para realizar este sistema de gestión.

2. LEVANTAMIENTO DE REQUERIMIENTOS

- Una página web amigable para cualquier tipo de usuarios y de fácil interacción.
- Tipo de fuente: sans-serif.
- Paleta de colores minimalista con un identificador diferencial azul oscuro.
- Sección inicial introductoria que muestra al usuario donde se encuentra, información y opciones
- Una imagen de fondo que represente la temática cultural que se maneja en la página.
- Un menú de navegación que le permita al usuario moverse en la página y que incluya el nombre de la fundación como logo de la página.
- Tarjetas que ofrecen 3 opciones de identificación al usuario:asistente, artista, administrador.
- Cada tarjeta de ofrecer al usuario la opción de iniciar sesión si esta registrado o la de registrarse si no lo esta y los parámetros de registro se definirán según como se identifique.
- Debe haber una seccion que permita a los usuarios ver los eventos disponibles y al administrador registrar un evento mediante un formulario.
- El equipo debe considerar la asignación y capacidad del sistema.
- Cada evento tiene una capacidad maxima de asistentes y al alcanzarla se debe bloquear la inscripción adicional para respetar los limites.



- Una seccion de ayuda que brinde al usuario soluciones a diferentes problemas que le puedan suceder en su visita a la pagina.
- Una opción que le permita al usuario recuperar su contraseña en caso de haberla olvidado.
- Tarjetas que ofrecen 3 opciones de identificación al usuario:asistente, artista, administrador.
- El menu debe aparecer en todas las secciones de la pagina para permitir al usuario navegar en las diferentes secciones de la pagina.

3. REQUERIMIENTOS

Seccion Inicial

Una seccion con temática referente a la fundación y su objetivo que ofrezca a los usuarios una introducción al contexto de la pagina con un apartado que permite al usuario identificarse mediante 3 tarjetas, ya sea como asistente, artista o administrador.

2. Menu de navegacion fijo

Un menu de navegación que le permita acceder a los usuarios los siguientes apartados: regreso al inicio, un apartado de eventos, un apartado de ayuda y un apartado de contacto.

3. Tarjeta Asistente

Una tarjeta en el inicio que permita al usuario luego de identificarse como asistente, escoger entre el inicio de sesión, solicitando su correo y contraseña si esta registrado. Si no lo esta debe haber una opción que permita al usuario registrarse con un botón que lo dirijan de manera sencilla a un formulario...

4. Tarjeta Artista

Una tarjeta en el inicio que permita al usuario luego de identificarse como artista el inicio de sesión, solicitando su correo y contraseña y redirigiendo a una seccion única del artista donde se muestra su información y su agenda de eventos

5. Tarjeta Administrador

Una tarjeta en el inicio que permita al usuario luego de identificarse como administrador, escoger entre el inicio de sesión, solicitando su correo y contraseña.

6. Formularios de registro



Formulario que permite el registro de usuarios con las siguientes especificaciones:proporcionando su identificación, nombre completo, correo electrónico, tipo de boleto y estado dentro del evento, como si esta en espera, ha confirmado su asistencia, o incluso si se ha cancelado la reserva,formulario que permite al administrador la creación de un evento con los siguientes campos:con su nombre, la fecha y hora en la que se va a realizar, el lugar, la capacidad maxima permitida de asistentes y los artistas que participaran y un formulario que permite al administrador registrar a un artista con los siguientes campos: nombre, tipo de presentacion(musica,danza,teatro, etc.).

7. Seccion de Administrador

Al iniciar sesion el administrador tendrá su apartado con las opciones de registro de eventos y registro de artistas

3.1. Requerimientos Funcionales

- 1. Menu de navegación que permite redirigir a la seccion que desee de la pagina.
- 2. Inicio de sesión para los diferentes tipos de usuario.
- 3. Registro de asistentes nuevos.
- 4. Registro de eventos.
- 5. Registro de artistas.

3.2. Requerimientos No Funcionales

- 1. La pagina debe ser liviana en contenido para una carga mas eficiente.
- 2. Debe ser una pagina intuitiva para cualquier tipo de usuario
- 3. Un diseño consistente con la tematica de la pagina
- 4. La pagina maneja un diseño e infraestructura dirigida especialmente a equipos de escritorio.

4. HISTORIAS DE USUARIO CON CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

HISTORIA DE USUARIO

Prioridad: Alta



CÓDIGO DEL	RF03	Actor	Administrador de la						
REQUERIMIENTO:			pagina						
NOMBRE DEL	Acceso y registro de eventos								
REQUERIMIENTO									
Descripción									
Como administrador después de iniciar sesion me ofrece opciones privadas para la creación de eventos a través de un formulario									
Funcionalidad									
Permitir al administrador la creación de eventos despues de un inicio de sesion que lo diferencie de los demas usuarios para permitirle acceder a la función de crear un nuevo evento mediante el uso de un formulario que permite definir las características del evento									
C2	 El sistema debe permitir que el administrador acceder a la opción de crear evento El sistema debe permitir que el administrador cree un evento a través de un formulario El sistema permitir definir las características del evento 								
Restricciones									
El administrador solo puede registrar el evento pero no modificarlo después de guardado									

5. METODOLOGÍA

Se comenzó "maquetando" todo el proyecto usando una estructura SCRUM, combinada con la metodología ágil "Kanban" para la repartición de tareas a cada miembro del equipo de desarrollo. De esta manera, lo primero que se realizó fue la asignación de tareas a todos los respectivos miembros de desarrollo para un plazo fijado de 5 días para la totalidad del sprint, y plazos específicos para cada tarea puntual. Siguiendo los roles de esta manera:

1. Wa

6. EVIDENCIA DE PLANTEAMIENTO DE PLATAFORMA DE TRABAJO



Por proyecto III Tablero	≡ ↑↓ ∮ Q ··· Nuevo ∨							
	∰ Estado	## Responsable			Etiquetas		Bloqueado por	
➤ ■ Seccion Inicio-Menu de navegacion	Completado		12 de noviembre de 2024 → 12 de noviembre de 2024	Alta	Diseño Sitio web	Proyecto CultuVivo		
Creacion y recoleccion de banco de imagenes	Completado		12 de noviembre de 2024 → 12 de noviembre de 2024	Alta	Investigación	Proyecto CultuVivo		
Pagina de Artistas	Completado		12 de noviembre de 2024 → 12 de noviembre de 2024	Alta	Sitio web Diseño	Proyecto CultuVivo		
Seccion de registro de usuarios	Completado		n 12 de noviembre de 2024 → 12 de noviembre de 2024	Alta	Sitio web Diseño	Proyecto CultuVivo		
 Ajuste de detalles de imagenes y animaciones al inicio 	Completado		12 de noviembre de 2024 → 12 de noviembre de 2024	Alta	Diseño Sitio web	Proyecto CultuVivo		
Ajuste de d ABRIR elementos(botones y marco de imagenes)	Completado		n 12 de noviembre de 2024 → 12 de noviembre de 2024	Alta	Diseño Sítio web	Proyecto CultuVivo		
 Ajustes de detalles menores de dideño y adaptabilidad 	Completado		12 de noviembre de 2024 → 12 de noviembre de 2024	Alta	Diseño Sitio web	Proyecto CultuVivo		
II Importacion y ajuste de barra de navegacion	Completado		n 12 de noviembre de 2024 → 12 de noviembre de 2024	Alta	Sitio web Diseño	Proyecto CultuVivo		
Retroalimentacion	Completado	warlen romero	12 de noviembre de 2024 → 12 de noviembre de 2024	Alta	Mejoras	Proyecto CultuVivo		

