DAILY STAND-UP #1

ROLES

SCRUM MASTER:

-Ada Leal Parra

PRODUCT OWNER:

-Warllen Steven Romero Rincón

DEVELOPMENT TEAM:

- -Jose Gabriel Álvarez Latorre
- -Marlon Adolfo Chacón Gallo

CREACION REPOSITORI

 $\underline{https://github.com/Ada2105/Proyecto_CultuVivo_RomeroAlvarezChaconLeal-WarllenJoseMarlonAda.git}$

SPRINT PLANNING

Objetivo del Sprint: Construir la funcionalidad básica del MVP para que los usuarios puedan realizar acciones esenciales en el sistema.

División de tareas y estimaciones:

Inicio de sesión (1 días).

Registro de usuarios (1 día).

Registro de eventos (1 día).

Sección artistas (1 día).

Pruebas unitarias (1 día).

Las funcionalidades son completamente funcionales y pasan las pruebas unitarias.

La interfaz debe ser intuitiva y fácil de navegar.

Los datos del usuario deben almacenarse correctamente en la base de datos.

DAILY STAND-UP #2

Ayer: Asignación de roles, división de tareas y estimaciones.

Hoy: Seccion inicio de sesión y comenzar el registro de usuarios.

Impedimentos: Necesitamos validar el diseño de interfaz con el Product Owner.

Scrum Master (Ada Leal Parra) y Product Owner (Warllen Romero) se reúnen para definir el objetivo del proyecto y validar el diseño de interfaz.

El Scrum Master asigna tareas para el primer día del Sprint las cuales son:

- Development 1 Marlon Sección Inicio y nav.
- Development 2 Jose Creación y recolección del banco de imágenes necesarias para el desarrollo del sitio web.

DAILY STAND-UP #2

Ayer: Se completó la interfaz de inicio de sesión y se inició el registro de usuarios.

Hoy: Avanzar en el registro de usuarios y configuración de la base de datos.

Impedimentos: Problemas de conexión, bajo rendimiento del internet.

Se leyeron los cambios en los archivos de progreso personal de cada desarrollador y se asignaron las siguientes tareas:

- Development 1 Marlon Pagina de artistas
- Development 2 Jose Sección registro de Usuarios (Asistente, Eventos).

DAILY STAND-UP #3

Ayer: Registro de usuarios casi completo, problemas de conexión casi resueltos.

Hoy: Terminar el registro y terminar página de artistas.

Impedimentos: Ninguno.

Se leyeron los cambios en los archivos de progreso personal de cada desarrollador y se asignaron las siguientes tareas:

- Development 1 Marlon Ajuste de detalles de imágenes Implementación de animaciones a las secciones desarrolladas
- Development 2 Jose Ajuste de detalles de elementos (Botones y marcos de imágenes) Implementación de animaciones a las secciones desarrolladas.

DAILY STAND-UP #4

Ayer: Finalización de sección registros y artistas.

Hoy: Terminar pruebas unitarias y hacer ajustes finales en la interfaz.

Impedimentos: Ninguno, listos para la revisión.

Con la totalidad del sitio web terminado, se realizó la reunión de retrospectiva del sprint y se asignaron labores finales de adaptación del sitio web:

- Development 1 Marlon: -Ajustes de detalles menores de diseño y adaptabilidad, implementación del footer a cada una de las secciones del sitio web
- Development 2 Jose: -Ajustes de detalles menores de diseño y adaptabilidad, Importación y ajuste de la barra de navegación.

DAILY STAND-UP #5

PRUEBAS Y RETROALIMENTACION

Resumen de lo completado en los Sprint:

Se implementaron las funcionalidades básicas del MVP: inicio de sesión, registro de usuarios, registro de eventos, página de artistas y página de inicio.

Las pruebas unitarias se ejecutaron sin errores.

Retroalimentación recibida:

El Product Owner sugirió ajustar el diseño de la interfaz añadiendo un registro de artistas aparte para una mejor experiencia de usuario.

Actualización del Product Backlog:

Modificar el diseño de la interfaz de inicio de sesión.

Mejorar las notificaciones y confirmaciones para el usuario.

Sprint Retrospective:

Reflexión del equipo sobre el Sprint:

Funcionó bien: La comunicación y colaboración del equipo permitieron resolver problemas rápidamente.

Podría mejorar: Hubo dificultades para sincronizar el diseño de la interfaz con los criterios del Product Owner, por lo que se sugiere revisar esto en futuras planificaciones.

Acciones para mejorar: Dedicar más tiempo al diseño y a la planificación y tener reuniones semanales de revisión del diseño con el Product Owner.

- 1. Página de inicio y nav -Funcional
- 2.Registro -Funcional
- 3.Inicio de sección -Funcional
- 4. Inicio de sesión para artistas -Funcional
- 5. Pagina de artistas Funcional
- 6.Inicio de sesión para administradores -Funcional

7. Pagina de administradores - Funcional

8.Footer –Funcional

