**Här fyller ni i er grupps överenskommelser och vilka regler som gäller för gruppen:**

* Tillgängliga heltid för projektet vardagar kl 9-16 (heltidsstudier)
* Var ni ska ses? På skolan? Vilka dagar och tider?

Enligt överenskommelse

* Om ni jobbar på distans, vilka regler gäller för kommunikation?

Svara på teams inom 20-30 minuter. Vid avvikelse meddelas detta i förtid.

* Hur många timmar ska ni lägga i veckan?

Så många som krävs för att uppnå önskat resultat. Ca 40h.

**Om det blir konflikter i gruppen – hur löser ni dem?**

* Vi försöker lösa det i gruppen genom at prata om det
* Vi kallar samman gruppen för att prata om det, i person eller på Teams
* Vi går igenom gruppavtalet och ser om alla gruppmedlemmar följt det som vi kommit överens om i avtalet
* Varje gruppmedlem får ta ställning till om det är något som de kan förbättra i sitt förhållningssätt till gruppen baserat på vad som kommit överens om i avtalet
* Funkar det ändå inte så ber vi läraren vara med i ett möte med hela gruppen där vi i gruppen kan få hjälp att komma vidare
* Vi ber utbildningsledaren vara med i ett möte med hela gruppen där vi i gruppen kan få hjälp att komma vidare
* I sista fall ber vi läraren eller UL om hjälp att lösa konflikten

|  |
| --- |
| **Grupparbete Kalender** |
|  |

**FED21G**                                                                                         **Datum 8/12 - 2021**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Samtliga projektmedarbetare har tagit del av gruppkontraktet och använt det som samtalsmall i en diskussion där alla har varit närvarande och delaktiga. | | |

**Projektmedarbetare med beskrivning av roll/ansvar/arbetsuppgifter:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr** | **Namn** | | **Roll** | **ansvar / arbetsuppgift** | |
| 1 | Adam Hepsever | |  | Alltiallo | |
| 2 | Josef Karlsson | |  | JavaScript Master | |
| 3  4 | Erik Isaksson  Niclas Tiverman | |  | Alltiallo  Alltiallo | |
|  |  | |  |  | |
|  | |  | | |
|  | |  | | |
|  | |  | | |
|  | |  | | |