Aktivitet	Vecka 2					V	ecka (a 3				Vecka	Vecka 4				Vecka	Vecka 5			
	Dag					Dag	ag					Dag					Dag				
	10	11	12	13	14		17	18	19	20	21	24	25	26	27	28	31	1	2	3	4
Idéfas																					
-skapa UML																					
-skapa designskiss																					
-skapa spelbeskrivning																					
Grundstruktur																					
-skapa repo																					
-skapa filer enligt UML																					
-skapa klasser enligt UML																					
Grundfunktionalitet																					
-rita spelplan																					
-rita ut figurer (spawn)																					
-funktionalitet för att förflytta tank																					
-scrolla bakgrund																					
-hinder och monster förflyttning.																					
-endOfLine funktion																					
-funktionalitet för skjuta																					
-funktionalitet för kollisioner																					
-endgame?																					
Features																					
-scorecounter																					
-rädda människor																					
-bossar																					
Design																					
-designa spelplan																					
-designa figurer																					
-designa menyer																					
-fixa ljud																					
,																					
Optimering																					
-skjuthastighet																					
,																					
Extra features																					
-highscore																					
-variation på zombies																					
-plocka upp liv																					
r · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·																					
Inlämning																					