101 學年度 Assignment 4

Description

- 本作業必須以「Microsoft Visual Studio 2010 Professional」完成,利用其它軟體完成者將不予計分。
- 開啟「Microsoft Visual Studio 2010」,新增一個「專案」,以你的學號及作業的題號作為專案名稱。 例如你的學號為 s123456 且要寫的作業為 Assignment 1 的第 3 題,則你的專題名稱為 「s123456 Assignment1 3」。
- 你的專案目錄可能被儲存在"C:\Documents and Settings\Administrator\My Documents\Visual Studio 2010\Projects\s123456_Assignment1_3" in XP 作業系統 or "C:\Users\Administrator\Documents\Visual Studio 2010\Projects\s123456_Assignment1_3" in Windows 7 作業系統。
- 在完成程式撰寫後,完成存檔並關閉 Microsoft Visual Studio 2010 Professional。重複上述動作, 進行下一題的作業。
- 當完成所有作業,回到「Projects」目錄,選擇所有要上傳的目錄,例如「s123456_Assignment1_1」、「s123456_Assignment1_2」、「s123456_Assignment1_3」等,並將滑鼠壓在這些目錄上並按滑鼠右鍵,以「傳送到」選項下的壓縮功能進行壓縮,壓縮後將得到此一作業的壓縮檔,例如s123456_Assignment1_1.zip。之後將此一壓縮檔的檔名改為s123456.zip,並上傳該檔至虛擬教室。
- 若繳交的內容(含檔案命名方式,目錄名稱)與指定的內容不合,將不被評分。
- 1. 試發展一個 C#程式,使用者可以輸入 10 個整數,每次輸入如下:

```
Enter the number : 🛛
```

將此 10 個整數依序以陣列方式儲存,並找到這 10 整數的最大值,及此一數字的號碼(第一個數字的 號碼為 1,最後一個數字的號碼為 10)。下面兩圖顯示輸入範例及輸出結果。

```
Enter the number
                               Enter the number
Enter the number :
                               Enter the number
                                                  30
                                Enter the number
                                                  40
Enter the number :
Enter the number
                                Enter the number
                                                  20
                                Enter the number
                                                  70
Enter the number
                                Enter the number
Enter the number
Enter the number
                                Enter the number
                                                  20
Enter the number
                               Enter the number
                                                  30
                                                   150
Enter the number
                               Enter the number
Enter the number
                                Enter the number
Largest number is: 7
                               Largest number is: 150
It's element number(s) is: 4
                               It's element number(s) is: 9
請按任意鍵繼續..
                               請按任意鍵繼續.
```

Note: 目前不考慮數字重複的情況

2. 承上題,若你輸入的數字有重複,請將所有的「最大值的數字號碼」印出,如下所示。

```
Enter the number : 2
Enter the number : 4
Enter the number : 7
Enter the number : 7
Enter the number : 7
Enter the number : 5
Enter the number : 6
Enter the number : 7
Enter the number : 7
Enter the number : 7
It's element number(s) is: 3 5 8 9
請按任意鍵繼續 - - -
```

3. 假設你目前待辦的事件依重要程度依序儲存於陣列中,如下所示

```
string[ ] ToDoList= {"準備統計小考", "領錢", "小工盃比賽", "看電影", "買文具"};
```

第一重要的事件為「準備統計小考」,第二重要的為「領錢」,依此類推。試發展一個 C#程式,讓使用者可以查看指定數目的重要代辦事件,如下所示

```
請輸入欲查看事件的個數: X
```

例如,若使用者輸入「5」,則將顯示「前5重要的事項有:」並將「準備統計小考」、「領錢」等五項事件以數字編號的方式顯示,如下左圖所示;若使用者輸入「2」,則結果將如下右圖所示。

```
請輸入欲查看事件的個數:5
前 5 重要的事項有:
1: 準備統計小考
2: 領錢
3: 小工盃比賽
4: 看電影
5: 買文具
請按任意鍵繼續...
```

```
請輸入欲查看事件的個數:2
前 2 重要的事項有:
1: 準備統計小考
2: 領錢
請按任意鍵繼續 - - -
```

然而,當使用者輸入<u>非 1~5 的整數</u>時,例如輸入「7」並按下確定按鈕,則會顯示「請輸入整數 1~5」的錯誤訊息,如下圖所示

```
請輸入欲查看事件的個數:7
請輸入整數1~5
請按任意鍵繼續 - - -
```

Note: 你的程式必須是一般性的寫法,並非只針對目前提供的事件清單資料而已。也就是,<u>若任意修改你程式中的陣列內容及數量</u>,則你的程式必須仍能正確執行。例如,你可以將 ToDoList 的資料換成

```
string[ ] ToDoList= {"準備統計小考", "領錢", "小工盃比賽", "看電影", "買文具", "睡覺", "吃飯"};
```

當你輸入7的時候,你的程式必須還能執行。

4. 承上題,將輸出書面改為中文字的一、二、三、...、七,輸出書面範例如下圖所示。

請輸入欲查看事件的個數:2 前 二 重要的事項有: 一: 準備統計小考 二: 領錄 請按任意鍵繼續 - - -

```
請輸入欲查看事件的個數:5
前 五 重要的事項有:
一:準備統計小考
二:領錄
三:小工盃比賽
四:看電影
五:買文具
請按任意鍵繼續...
```

```
請輸入欲查看事件的個數:7

前 七 重要的事項有:
一: 準備統計小考
一: 領錢
三: 小工盃比賽
四: 看電影
四: 實文具
六: 睡覺
七: 吃飯
請按任意鍵繼續 - - -
```

Note: 你可以先定義一個陣列儲存中文的一、二、三、...、七,如下所示

```
string[] ChineseNum = { "一", "二", "三", "四", "五", "六", "七"};
```

之後利用此一陣列進行顯示。

5. 將五位同學的姓名("王一", "黃二", "張三", "李四", "陳五")及其成績 (其成績分別為 80, 45, 60, 90, 20)分別以陣列方式儲存於程式中,如下所示

```
string[] Name = { "王一", "黃二", "張三", "李四", "陳五", "丁六", "鄭七" };
int[] Chinese = { 80, 45, 60, 90, 20, 50, 70};
```

試發展一個 C#程式, 詢問使用者成績分割的標準, 如下所示

```
成績分割點 (只能輸入 0~100 的整數): XX
```

之後將成績大於及等於特定分數的同學姓名及其成績,及小於特定分數的同學姓名及其成績,分別顯示。例如,當使用者輸入「0」並按下按鈕後,將成績大於及等於 0 分的同學姓名及其成績,及小於 0 分的同學姓名及其成績,分別顯示如下左圖所示;同樣地,當使用者輸入「50」、「90」、「95」並按下 Enter 後,結果將如下其它圖所示。

```
成績分割點〈只能輸入0~100的整數〉:0
國文成績大於及等於 0 者:
姓名 成績
王二 45
張三 60
李四 90
陳五 20
丁亦七 70
國文成績小於 0 者:
姓名 成績
請按任意鍵繼續 - - -
```

```
國文成績大於及等於 50 者:

姓名 成績

王縣三 60

李丁六 50

鄭七 70

國文成績小於 50 者:

國文成績

黃二 45

陳五 20

請按任意鍵繼續 - - -
```

成績分割點〈只能輸入0~100的整數〉:50

```
成績分割點〈只能輸入8~100的整數〉:90 國文成績大於及等於 90 者:

國文成績大於及等於 90 者:

姓名 成績
李四 90 者:

國文成績小於 90 者:

姓名 成績
王三 45
長度 45
長度 20
丁六 50
鄭七 70
```

```
成績分割點〈只能輸入0~100的整數〉:95
國文成績大於及等於 95 者:
姓名 成績
國文成績小於 95 者:
姓名 成績
王二 45
張三 45
張三 60
李四 90
陳五 20
丁六 50
鄭七 70
```

Note: 你的程式必須是一般性的寫法,並非只針對目前提供的成績資料而已。也就是,若任意修改你程式中的成績陣列的內容及數量,則你的程式必須仍能正確執行。

6. 承上題,若未能找到符合資格的學生,其輸出要加入「無此學生」的說明,範例如下圖所示,其它則不變。

