

- 設計一個以 s123456\_Question1.aspx (其中 s123456 為你的學號) 為檔名的單一檔案程式(並非 Code-Behind 程式碼後置模式)。在此程式中，你目前待辦的事件及其重要性分別儲存於 ToDoList 陣列及 Priority 陣列中，如 Figure 1(a)所示，其中 Priority 陣列中的數字代表該事件的重要性，其中 6 為最重要、5 次之、...等等。例如，第一重要的事件為「看電影」，第二重要的為「領錢」，第三重要的事件為「小工盃比賽」，依此類推。試發展一個查詢介面如 Figure 1(b)所示 (此一部份完成，得 10%)，將指定個數的重要事件顯示出。例如，若使用者輸入「1」，則將如 Figure 1(c)所示；若使用者輸入「2」、「4」、「6」，則結果將如 Figure 1(d)~Figure 1(f)所示 (此一部份完成，得 70%)。然而，當使用者輸入非 1~6 的整數時，例如輸入「8」並按下確定按鈕，則會顯示如 Figure 1(g)的錯誤訊息 (此一部份完成，得 20%)。

**Note:** 事件顯示不用依照重要性排列。

**Note:** 你的程式必須是一般性的寫法，並非只針對目前提供的 ToDoList 陣列及 Priority 陣列而已。也就是，若任意修改你程式中的陣列內容及數量，則你的程式必須仍能正確執行。

```
string[] ToDoList = { "工管周", "準備統計小考", "領錢", "小工盃比賽", "看電影", "買文具" };  
int[] Priority = { 1, 3, 5, 4, 6, 2 };
```

Figure 1(a)

請輸入欲查看事件的個數：

  

Figure 1(b)

請輸入欲查看事件的個數：

  
  
  
前1重要的事項有：  
看電影

Figure 1(c)

請輸入欲查看事件的個數：

  
  
  
前2重要的事項有：  
領錢  
看電影

Figure 1(d)

請輸入欲查看事件的個數：

  
  
  
前4重要的事項有：  
準備統計小考  
領錢  
小工盃比賽  
看電影

Figure 1(e)

請輸入欲查看事件的個數：

  
  
  
前6重要的事項有：  
工管周  
準備統計小考  
領錢  
小工盃比賽  
看電影  
買文具

Figure 1(f)

請輸入欲查看事件的個數：

  
  
  
請輸入整數1~6

Figure 1(g)

- 設計一個以 s123456\_Question1.aspx (其中 s123456 為你的學號) 為檔名的單一檔案程式(並非 Code-Behind 程式碼後置模式)。在此程式中，將五位同學的姓名("王一", "黃二", "張三", "李四", "陳五")、及其國文成績(分別為 80, 45, 60, 90, 20)、英文成績 (分別為 100, 50, 40, 80, 70)分別以陣列方式儲存於程式中，如 Figure 1(a)所示。試發展一個查詢介面，包含一個國文及格分數 TextBox、一個英文及格分數 TextBox、一個「兩科皆及格名單」按鈕、及一個「任一科不及格名單」按鈕，如 Figure 1(b)所示(此一部份完成，得 10%)。

當按下「兩科皆及格名單」按鈕後，程式會將國文成績大於或等於( $\geq$ )所輸入的國文及格分數，同時英文成績大於或等於( $\geq$ )所輸入的英文及格分數，的同學名稱、國文成績、及英文成績顯示出來。例如，當使用者在國文及格分數 TextBox 輸入「60」且英文及格分數 TextBox 輸入「60」，並按下「兩科皆及格名單」按鈕後，程式會將國文成績 $\geq 60$  且英文成績 $\geq 60$  的同學名稱、國文成績、及英文成績顯示如 Figure 1(c)所示；同樣地， Figure 1(d)及 Figure 1(e)顯示其他範例(此一部份完成，40%)。

當按下「任一科不及格名單」按鈕後，程式會將國文成績小於( $<$ )所輸入的國文及格分數，或英文成績小於( $<$ )所輸入的英文及格分數，的同學名稱、國文成績、英文成績、及等第顯示出來，其中若一科不及格則等第為 1D，若兩科不及格則等第為 2D。例如，當使用者在國文及格分數 TextBox 輸入「60」且英文及格分數 TextBox 輸入「60」，並按下「任一科不及格名單」按鈕後，程式會將國文成績 $< 60$  或英文成績 $< 60$  的同學名稱、國文成績、英文成績、及其等第顯示如 Figure 1(f)所示，其中黃二同學兩科皆小於 60 分因此等第為 2D；同樣地， Figure 1(g)及 Figure 1(h)顯示其他範例(此一部份完成，50%)。

**Note:** 你的程式必須是一般性的寫法，並非只針對目前提供的姓名及成績資料而已。也就是，若任意修改你程式中的姓名及成績陣列的內容及數量，則你的程式必須仍能正確執行。

```
string[] Name = {"王一", "黃二", "張三", "李四", "陳五"};  
int[] Chinese = {80, 45, 60, 90, 20};  
int[] English = {100, 50, 40, 80, 70};
```

Figure 1(a)

國文及格分數：  
英文及格分數：

Figure 1(b)

國文及格分數：60  
英文及格分數：60  
   
姓名 國文 英文  
王一 80 100  
李四 90 80

Figure 1(c)

國文及格分數：60  
英文及格分數：30  
   
姓名 國文 英文  
王一 80 100  
張三 60 40  
李四 90 80

Figure 1(d)

國文及格分數：

英文及格分數：

姓名 國文 英文

王一 80 100

黃二 45 50

張三 60 40

李四 90 80

Figure 1(e)

國文及格分數：

英文及格分數：

姓名 國文 英文 等第

黃二 45 50 2D

張三 60 40 1D

陳五 20 70 1D

Figure 1(f)

國文及格分數：

英文及格分數：

姓名 國文 英文 等第

黃二 45 50 2D

張三 60 40 2D

陳五 20 70 1D

Figure 1(g)

國文及格分數：

英文及格分數：

姓名 國文 英文 等第

黃二 45 50 1D

陳五 20 70 1D

Figure 1(h)