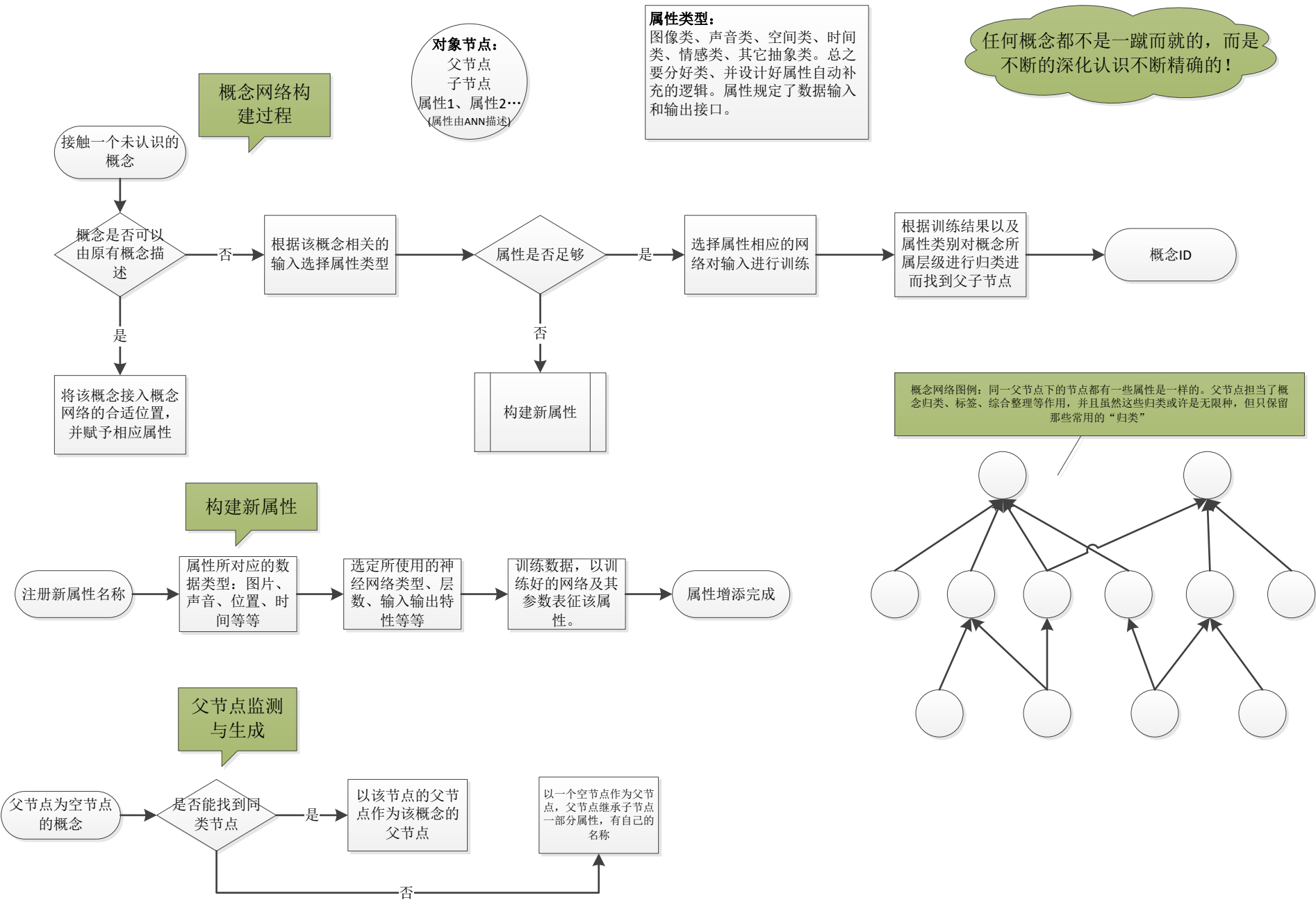
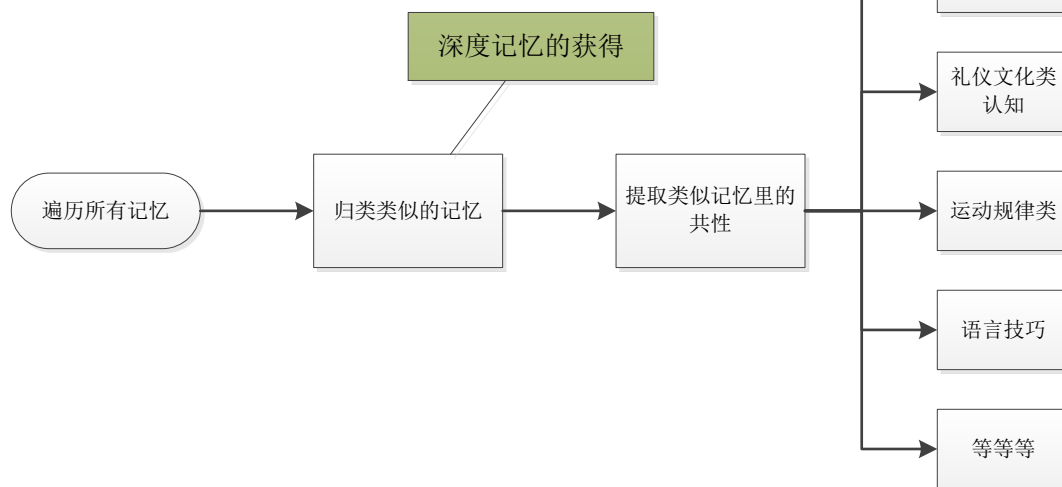
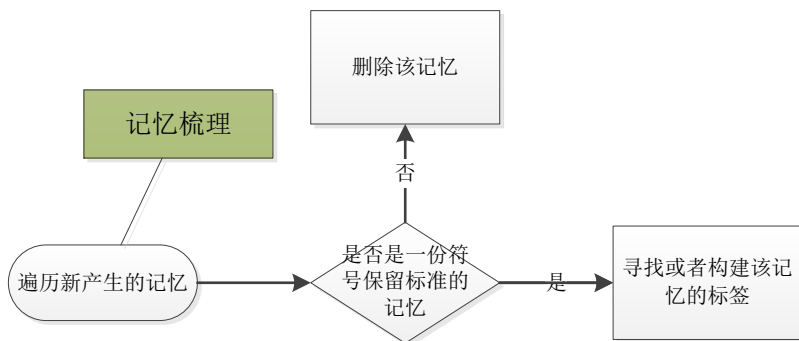
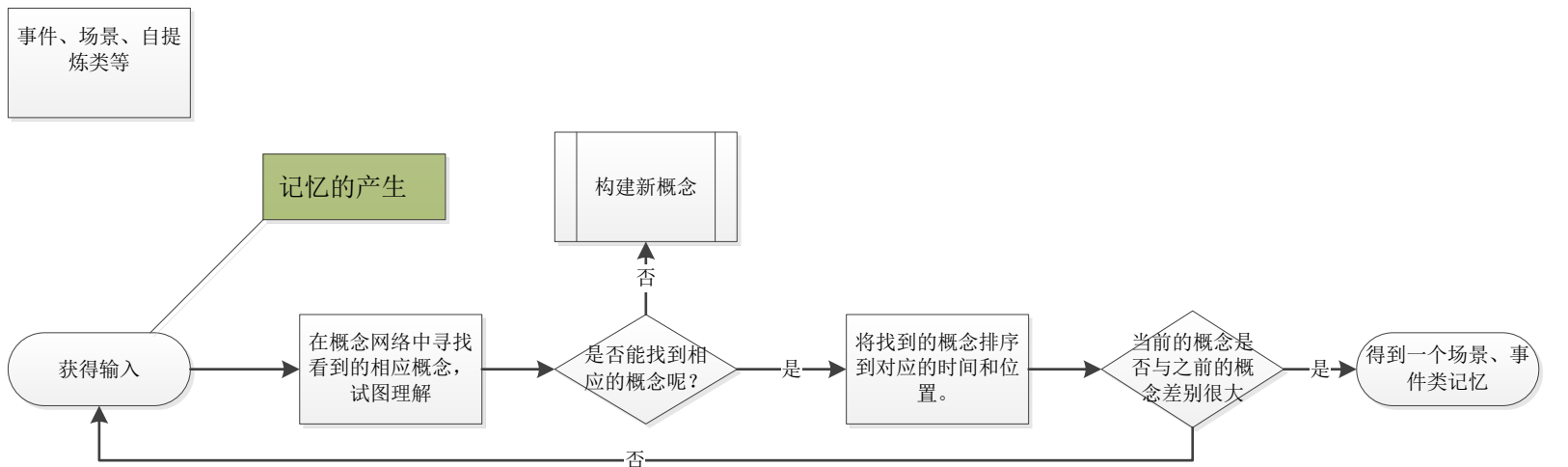
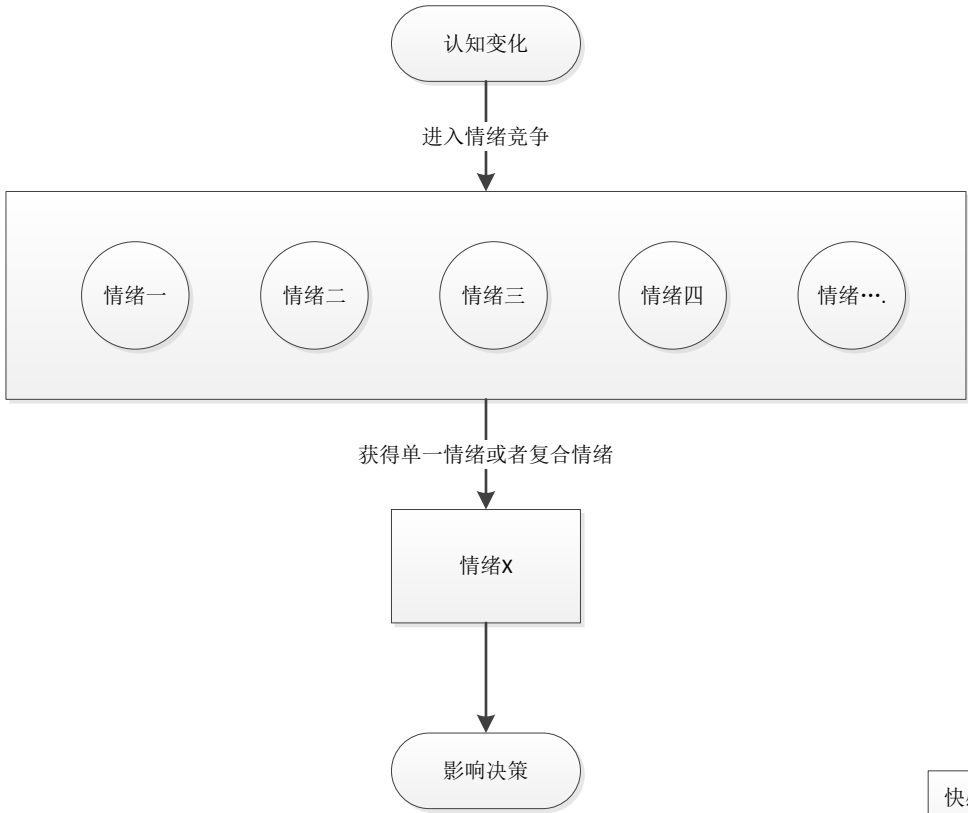
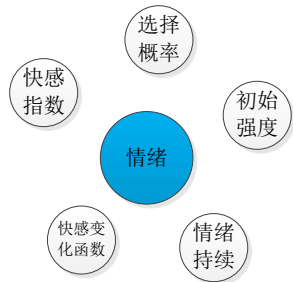


概念网络

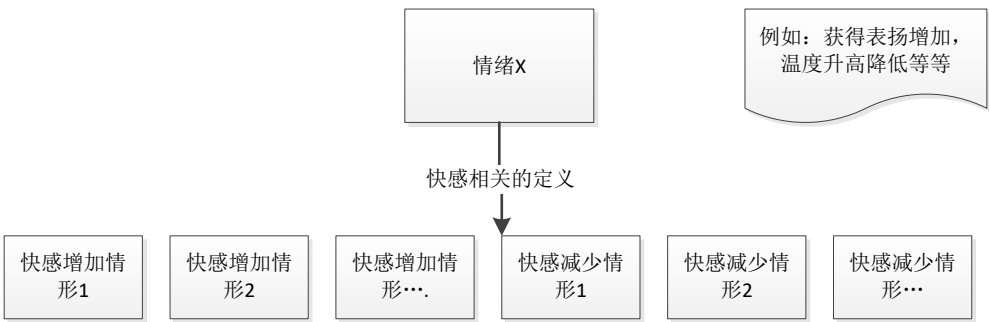




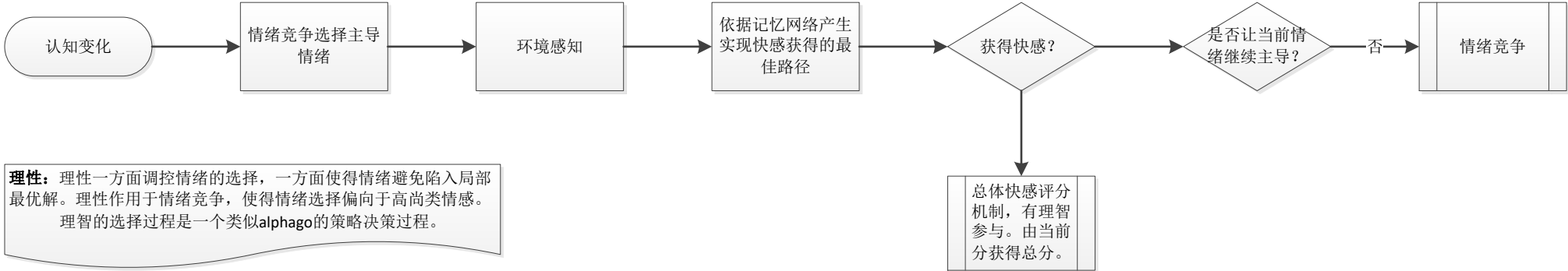
人类是情绪驱动的，机器也应该如此吗？



定义：每个情绪都有快感指数和快感变化函数；函数支配快感的变化方式，场景与输出反馈是函数的参考输入之一。
定理：智能永远选择他的认知范围内使快感总体增益最大的策略。

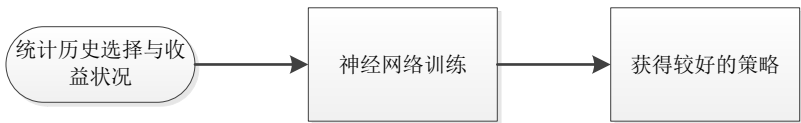


快感总得分



理性：理性一方面调控情绪的选择，一方面使得情绪避免陷入局部最优解。理性作用于情绪竞争，使得情绪选择偏向于高尚类情感。理智的选择过程是一个类似alphago的策略决策过程。

理性调节情绪的随机选择概率过程



复杂的情景与得分定义：主要以温度、电量、湿度、舒适度、危险、人类的利益等等为标准进行的定义。

或者也可以考虑自动生成？定义是不要涉及高层级的场景，而是只是与自身感知器相关的。

情绪情感教会它选择

