## Consulta 1-

Tipos de pokemon que é **superefetivo ofensivamente** contra pokemons do tipo híbrido, **Inseto** e **Grama**.

```
?- tipo(Z), vantagem_ofensiva(tipo(Z),tipo(inseto)), vantagem_ofensiva(tipo(Z),tipo(grama)).
Z = voador ;
Z = venenoso ;
Z = fogo ;
false.
?- ■
```

## Consulta 2-

Tipo de pokemon que tem **vantegem ofensiva** contra tipo **fogo** e **vantagem defensiva** contra tipo **voador.** 

```
?- tipo(Z), vantagem_ofensiva(tipo(Z),tipo(fogo)), vantagem_defensiva(tipo(Z),tipo(voador)).
Z = pedra;
false.
?-
```

## Consulta 3-

O pokemon Pikachu é **superefetivo** contra qual(is) pokemon(s)?, e qual(is) o(s) tipo(s) desse(s) pokemon(s)?

```
?- pokemon_superefetivo_defensiva_pokemon(pikachu, X), tipo_hibrido(X,Y,Z).
X = zapdos,
Y = voador,
Z = eletrico;
X = zapdos,
Y = eletrico,
Z = voador;
false.
?-
```

# Consulta 4-

Qual(is) Pokemon(s) que possui(em) mais de um tipo(hibrido), é (são) superefetivo(s) contra o bulbasaur? E quais são os tipos?

```
pokemon_superefetivo_ofensiva_pokemon(X,bulbasaur),tipo_hibrido(X,Y,Z).butterfree,
    = voador,
= inseto;
= butterfree,
Y = inseto,
Z = voador;
X = scyther,
Y = voador,
Z = inseto;
X = scyther,
Y = inseto,
Z = voador;
X = weedle,
Y = venenoso,
Z = inseto ;
X = weedle,
Y = inseto,
Z = venenoso ;
X = kakuna,
Y = venenoso,
Z = inseto ;
 X = kakuna,
Y = inseto,
Z = venenoso;
X = beedrill,
X = beedrill,
Y = venenoso,
Z = inseto;
X = beedrill,
Y = inseto,
Z = venenoso;
X = venonat,
Y = venenoso,
Z = inseto,
 Z = inseto;
X = venonat,
Y = inseto,
Z = venenoso;
X = venomoth,
Y = venenoso,
Z = inseto;
X = venomoth,
        inseto,
```

## Consulta 5-

Qual pokemon é superefetivo ofensivamente e defensivamente contra o pokemon veosaur?

```
?- pokemon_superefetivo_ofensiva_pokemon(X,venusaur),pokemon_superefetivo_defensiva_pokemon(X,venusaur).
X = weedle ;
X = kakuna ;
X = beedrill ;
X = venonat ;
X = venonat ;
X = venomoth ;
false.
?-
```

#### Consulta 6-

Qual pokemon tem **desvantagem ofensiva e defensiva** contra Pokemon do **tipo agua.** E qual o tipo desse pokemon?

```
?- pokemon(X, tipo(Y)), desvantagem_ofensiva(Y,agua), desvantagem_defensiva(Y,agua).
X = charmander,
Y = fogo;
X = charmeleon,
Y = fogo;
X = vulpix,
Y = fogo;
X = vulpix,
Y = fogo;
X = ninetales,
Y = fogo;
X = growlithe,
Y = fogo;
X = arcantne,
Y = fogo;
X = ponyta,
Y = fogo;
X = ponyta,
Y = fogo;
X = rapidash,
Y = fogo;
X = rapidash,
Y = fogo;
X = rapidash,
Y = fogo;
X = magnar,
Y = fogo;
X = folareon,
Y = fogo;
X = folareon,
Y = fogo;
X = folareon,
Y = fogo;
```