# 排行榜系统

## 一、系统概述

排行系统主要针对玩家在竞技场、通关关卡两个方面进行排行。

## 二、系统详述

### 1、竞技排行

1. 玩家在竞技场内获得排名进行排行
2. 排行只核算前十、以及玩家自己的排名
3. 玩家自己的排行只核算前100名，超过100名显示“100名之后”
4. 每次打开界面时同步服务器数据，并显示在UI界面

### 2、通关关卡排行

1. 对玩家通关的最高关卡等级进行排行（玩家转生不会影响最高通关关卡等级）
2. 排行至核算前十名、以及玩家自己的排名
3. 玩家自己的排行只核算1000名，超过1000名则显示“100名之后”
4. 每次打开界面时同步服务器数据，并显示在UI界面

### 3、排行规则

注意：排行数据只在每次打开界面时刷新，即：打开竞技排行时刷新竞技排行数据；打开通关关卡排行时刷新通关数据。

默认打开是竞技排行！