



這是我 github 的倉儲，在此課程，我學到了利用 github 建立倉儲及網頁，其中最困難的莫過於完全聽不懂，只能一步步跟著做，時不時就詢問同學怎麼弄。



不知道在做啥，但我拍下來了。

```
</script>

<!-- 導入 brython_stdlib.js 標準程式庫 -->
<script src=
"https://mde.tw/wcm2022_guide/cmsimde/static/brython_stdlib.js">
</script>

<!-- 啟動 brython -->
<script>
window.onload=function(){
    brython();
}
</script>

<script type="text/python3">
from browser import html
from browser import document
```

```
<!-- 導入 brython.js 程式庫 -->
<script src=
"https://mde.tw/wcm2022_guide/cmsimde/static/brython.js">
</script>

<!-- 導入 brython_stdlib.js 標準程式庫 -->
<script src=
"https://mde.tw/wcm2022_guide/cmsimde/static/brython_stdlib.js">
</script>

<!-- 啟動 brython -->
<script>
window.onload=function(){
    brython();
}
</script>

<!-- 執行所需要的 Brython 程式 -->
```

```
<!-- 導入 brython.js 程式庫 -->
<script src=
"https://mde.tw/wcm2022_guide/cmsimde/static/brython.js">
</script>

<!-- 導入 brython_stdlib.js 標準程式庫 -->
<script src=
"https://mde.tw/wcm2022_guide/cmsimde/static/brython_stdlib.js">
</script>

<!-- 啟動 brython -->
<script>
window.onload=function(){
    brython();
}
</script>

<!-- 執行所需要的 Brython 程式 -->
```

```
<script src=
"https://mde.tw/wcm2022_guide/cmsimde/static/brython_stdlib.js">
</script>

<!-- 啟動 brython -->
<script>
window.onload=function(){
    brython();
}
</script>

<!-- 執行所需要的 Brython 程式 -->
<script type="text/python3">
from browser import html
from browser import document

brython_div = document["brython_div"]
```

這個是在算從 1 家到 10，持續跟著做，果然印出了正確答案 55

```
27 # 設定畫布大小，x 軸為 300，y 軸為 200，即 canvas 高度為 200
28 # ctx 為 HTMLCanvasElement 物件，ctx 為 canvas 高度
29 # flag_x = canvas.width
30 flag_y = canvas.height
31 circle_x = flag_x/2
32 circle_y = flag_y/2
33 # 設定顏色
34 # 藍色
35 ctx.fillStyle = "rgb(255, 0, 0)"
36 ctx.fillRect(0, 0, flag_x, flag_y)
37 # 黃色
38 ctx.fillStyle = "rgb(255, 0, 255)"
39 ctx.fillRect(0, 0, flag_x, flag_y)
40 # 黃色
41 ctx.fillStyle = "rgb(255, 0, 255)"
42 star_radius = flag_x/2
43 angle = 0
44 for i in range(12):
45     angle += 2 * math.pi / 12
46     x = circle_x + math.cos(angle) * star_radius
47     y = circle_y + math.sin(angle) * star_radius
```



這個是在畫國旗，聽老師講解導入 brython 程式及設定顏色等等。