

Arquitectura Empresarial Aplicada a PRODUCE

Este informe presenta un análisis detallado de la arquitectura empresarial del Ministerio de la Producción (PRODUCE) en Perú, abordando los desafíos de industrialización y proponiendo soluciones estratégicas. Se exploran las fases preliminar, de visión, de negocio, de sistemas de información y de tecnología, con el objetivo de fortalecer la competitividad y la innovación en el sector productivo nacional.

Integrantes:

- Anyaipoma Hurtado Saúl
 - Aranda Nuñez Adal
 - Auqui Castilla Nicole
- Chevez Collahuacho Matiaz
 - Guisado Alejo Sharon



Contexto de la Baja Industrialización en Perú

Perú, una economía dinámica en América Latina, enfrenta desafíos significativos en su industrialización. Su dependencia de la exportación de materias primas limita el desarrollo de sectores de valor agregado, dejando al país vulnerable a los ciclos de precios internacionales.

Existen marcadas desigualdades regionales en el desarrollo industrial, con zonas costeras más robustas y regiones andinas/selváticas subdesarrolladas. La baja innovación y productividad, junto con la informalidad, reducen la competitividad y el acceso a financiamiento para las MYPEs.



Principios Fundamentales de Arquitectura



Interoperabilidad

La arquitectura debe permitir la integración fluida entre sistemas internos y externos, facilitando el intercambio de datos entre plataformas públicas y privadas.



Escalabilidad

Los sistemas deben ser escalables para adaptarse al crecimiento del sector productivo y la demanda de servicios, seleccionando tecnologías que permitan la expansión sin comprometer la eficiencia.



Seguridad y Privacidad

La arquitectura debe cumplir con los más altos estándares de seguridad y privacidad, protegiendo la información de ciudadanos y empresas con autenticación robusta.



Sostenibilidad

La arquitectura debe apoyar la sostenibilidad a largo plazo, optimizando el uso de recursos y reduciendo el impacto ambiental, alineándose con políticas medioambientales.

Principios de Negocio y Datos

Orientación al Cliente

Las soluciones deben centrarse en las necesidades de los usuarios finales, mejorando la satisfacción y adopción de tecnologías en empresas y ciudadanos.

Innovación Continua

El modelo de negocio debe fomentar la innovación, integrando rápidamente nuevas soluciones tecnológicas para crear un entorno disruptivo.

Accesibilidad de Datos

Los datos deben ser accesibles para las partes autorizadas, facilitando su consulta, análisis y toma de decisiones dentro de los proyectos de PRODUCE.

Calidad de los Datos

Los datos deben ser precisos, consistentes y actualizados, garantizando su confiabilidad para una toma de decisiones informada.

Principios de Aplicaciones



Modularidad

Las aplicaciones deben ser diseñadas de manera modular, permitiendo fácil actualización, mantenimiento y escalabilidad de sus componentes.



Interoperabilidad

Las aplicaciones deben ser interoperables con otros sistemas y plataformas, optimizando la colaboración entre el sector público y privado.



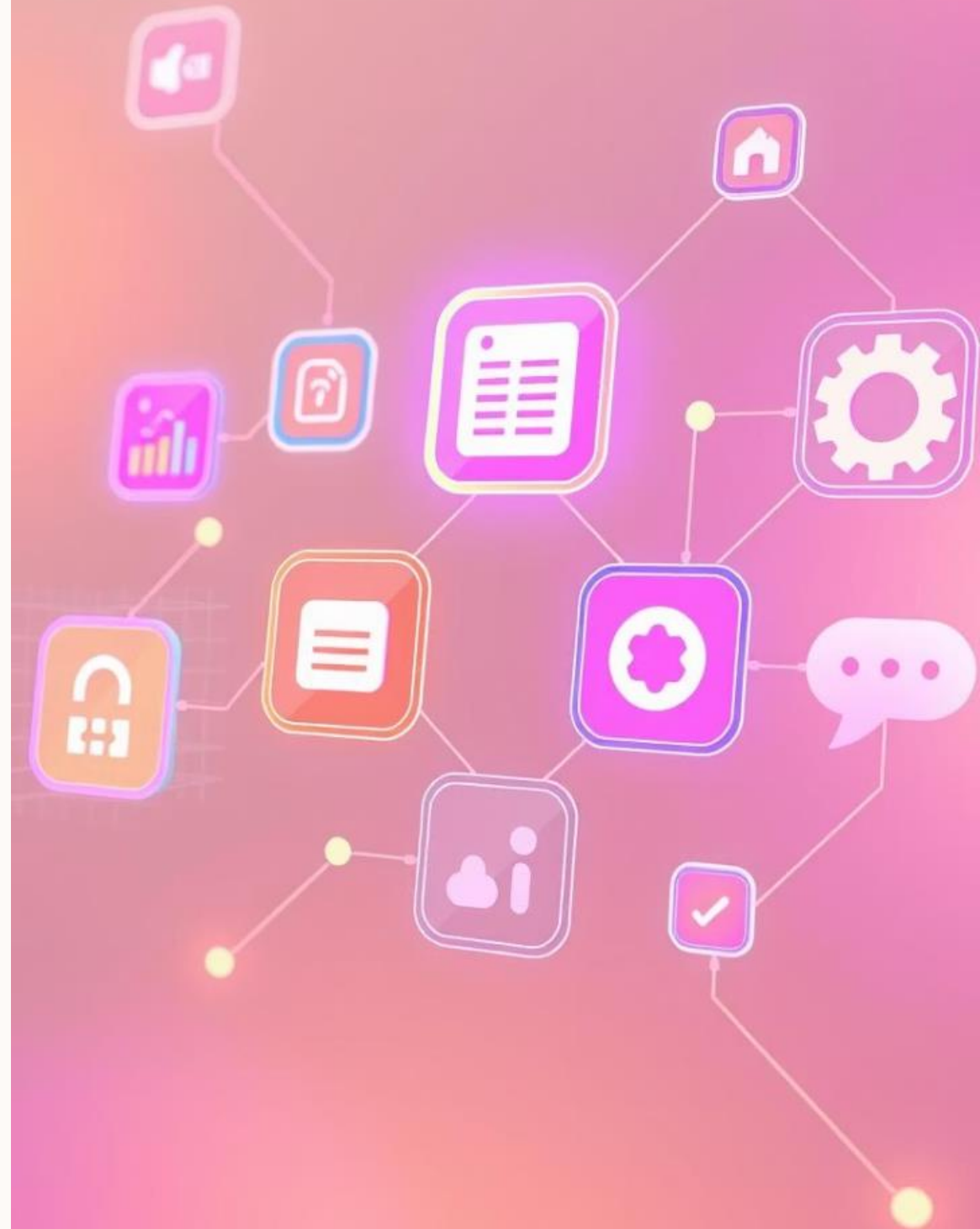
Usabilidad

Las aplicaciones deben ser fáciles de usar, con interfaces claras y accesibles, promoviendo su adopción por parte de los usuarios finales.



Automatización

Las aplicaciones deben permitir la automatización de procesos clave, reduciendo la intervención manual y mejorando la eficiencia operativa.



Visión de Arquitectura: Cadena de Valor y Stakeholders

1 Cadena de Valor

Representa la arquitectura funcional de la plataforma digital de PRODUCE para fortalecer la atención, gestión y seguimiento de las MYPEs, integrando canales de acceso y servicios.

2 Mapa de Stakeholders

Identifica actores clave internos y externos, como la Dirección de Innovación y Tecnologías en PRODUCE, MEF, universidades y MYPEs, clasificándolos por poder e interés para una comunicación efectiva.

3 Diagramas Conceptuales

Ilustran la solución funcional y el uso de canales actuales y futuros dentro de PRODUCE, mostrando la integración de servicios y herramientas de análisis.



Arquitectura de Negocio: Roles y Objetivos

1

Actores Clave

Desde el Viceministro de MYPE e Industria hasta los Directores de Innovación y Tecnología, cada actor tiene un rol crucial en la supervisión y ejecución de políticas.

2

Unidades Organizacionales

Se definen unidades como el Despacho Viceministerial y las Direcciones Generales, responsables de coordinar políticas y programas para el desarrollo empresarial.

3

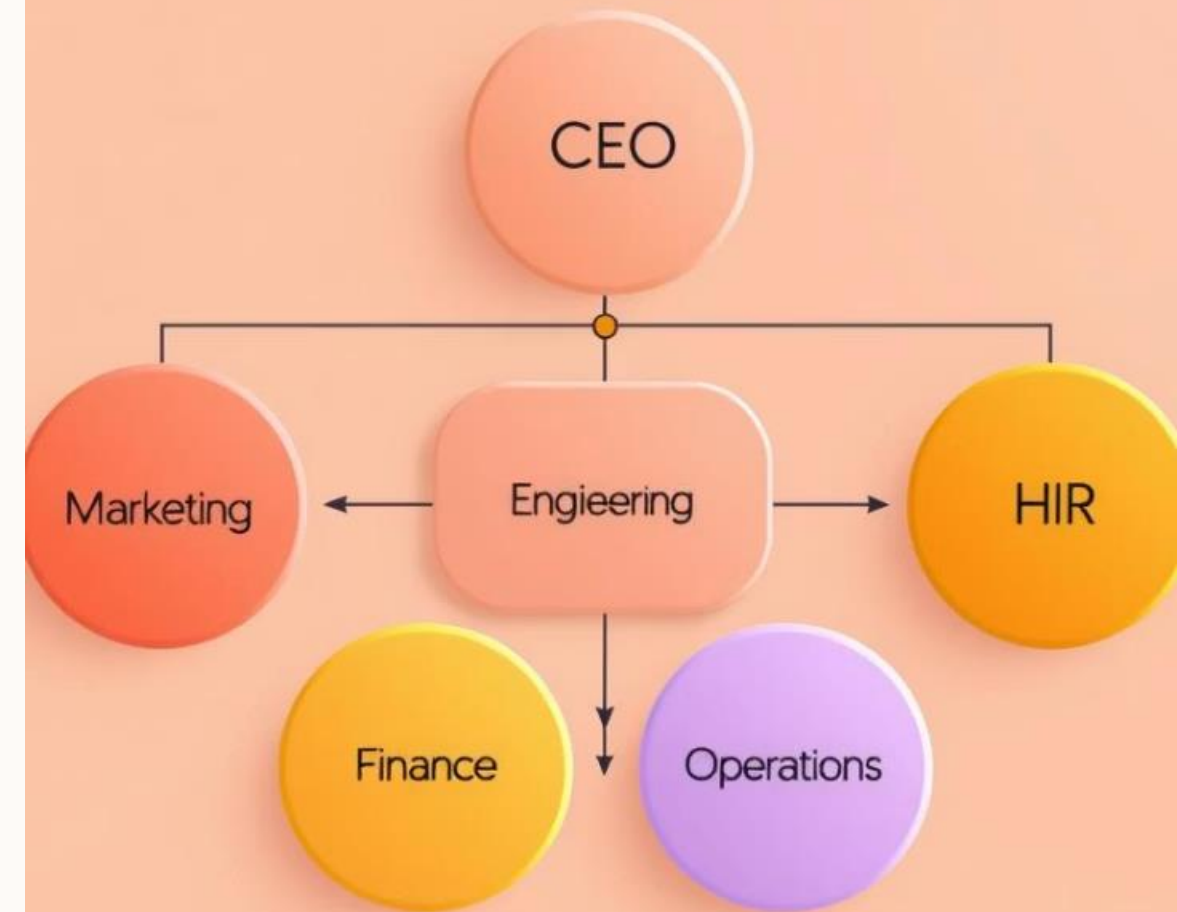
Catálogo de Roles

Detalla las funciones específicas de cada puesto, desde el Ministro hasta los especialistas técnicos, asegurando una estructura clara de responsabilidades.

4

Impulsores y Objetivos

Se establecen objetivos como fortalecer la competitividad, mejorar la regulación, impulsar la innovación y promover la sostenibilidad en la industria nacional.





Arquitectura de Sistemas y Tecnología

Arquitectura de Aplicaciones

Diseñada para gestionar, monitorear y analizar políticas de innovación, integrando sistemas como el Portal Web, APIs, y sistemas de gestión de políticas, monitoreo y reportes.

Arquitectura de Datos

Se enfoca en la categorización de seguridad de datos, y las vistas de datos para el Ministerio de Economía y Finanzas (MEF) y las MYPEs, asegurando la calidad y accesibilidad.

Arquitectura Tecnológica

Combina infraestructura on-premise (servidores, red LAN) con servicios en la nube (máquinas virtuales, Cloud SQL) para soportar aplicaciones institucionales y usuarios finales.