

Módulo 1: Ejercicio de evaluación final

Recursos

- Antes de empezar, tenéis que crear un nuevo repositorio desde GitHub Classroom usando [este enlace](#). Una vez creado, debéis clonarlo en vuestro ordenador y en la carpeta creada debéis empezar a trabajar en el ejercicio (recuerda descargar este PDF a tu ordenador para que el enlace funcione).
- A continuación debéis descargar e incluir en el proyecto el [starter kit de Adalab](#).
- También necesitaréis varias imágenes e iconos que están disponibles en el zip adjunto a este PDF.
- Y por último aquí tenéis los [diseños en zeplin](#) para guiarnos en la maquetación. Si no tienes permisos para ver el proyecto, pídeselo a tu profesora.

Enunciado

El ejercicio consiste en desarrollar una página web de acuerdo a un diseño dado. Hay que resolver varios puntos:

- Usar Sass.
- Usar flexbox y CSS Grid.
- Usar media queries.

Maquetación

En primer lugar debéis realizar la maquetación sobre un diseño dado:

1. **Primer módulo (Disfruta creando espacios):** debe estar maquetado con **flexbox** y debe ocupar el alto de la ventana del navegador.
2. **Segundo módulo (Volverse organizado se siente mejor con Open Spaces):** debe estar maquetado con CSS **Grid**.
3. **Tercer módulo (Envío gratis garantizado):** se puede maquetar usando las propiedades de CSS que se deseen.
4. **Cuarto módulo (Disfruta creando espacios):** se puede maquetar usando las propiedades de CSS que se deseen.
5. **Quinto módulo (footer):** se debe maquetar usando **flexbox**. Todos los textos de la columna "NOSOTROS" y todos los textos de la columna "TIENDA" deben ser enlaces a la página de Adalab.
6. El botón de flecha del footer debe enlazar al inicio de la página. Puedes utilizar la librería FontAwesome para el icono de la flecha.
7. **En Tablet y Mobile:**
 - El icono de hamburguesa para el menú debe estar fijo en la parte superior de la pantalla y debe ser un enlace a la página de Adalab.
 - Puedes utilizar un icono de FontAwesome (por ejemplo [este](#)) para el icono de la hamburguesa del menú.

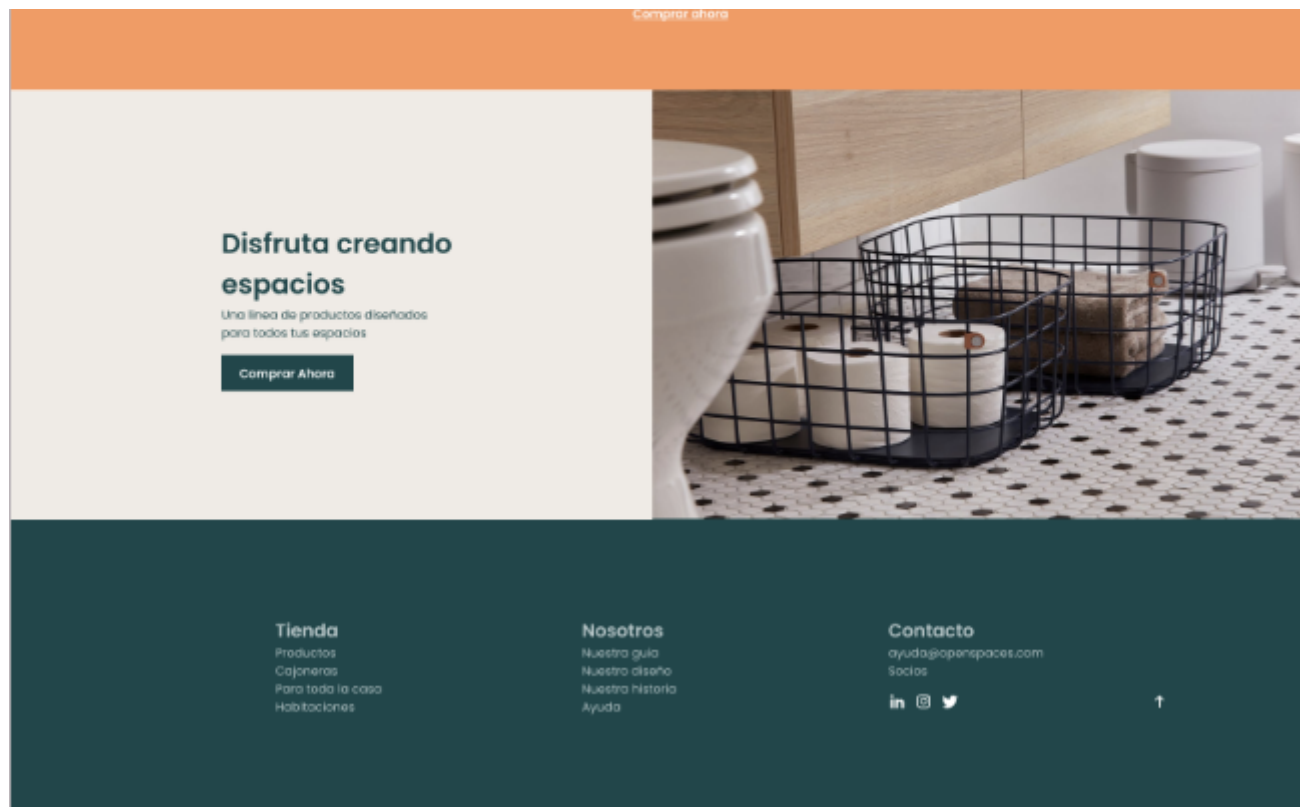
- El menú de hamburguesa no despliega ningún submenú.
- El menú superior debe estar fijo en la parte superior de la pantalla y **no** debe desaparecer al hacer scroll.

Diseño Responsive

La web realizada tiene que ser **responsive**, es decir, debe funcionar correctamente para los siguientes tamaños:

- Móvil
- Tablet, a partir de 900px
- Desktop, a partir de 1728px





BONUS: Interacción

En total, hay varias interacciones que resolver:

1. El botón de flecha del footer debe enlazar al inicio de la página.
2. Todos los links del pie deben ir a <https://adalab.es>.
3. En el **hover** de los botones ("Comprar ahora") se debe cambiar algún estilo que dejamos a vuestra elección (por ejemplo: color, tamaño, etc.).

Entrega

La fecha límite de entrega es:

- **Martes 1 de junio a las 18:00h.**

Solo debéis hacer commits y merges en la rama master de vuestro repositorio hasta la fecha límite. Si después del ejercicio queréis seguir trabajando sobre el ejercicio, lo podéis hacer en otra carpeta o en otra rama y no debéis combinarlo hasta que las profesoras os lo indique.

Normas

Este ejercicio está pensado para que lo realices de forma individual en clase, pero podrás consultar tus dudas con las profesoras y tus compañeras si lo consideras necesario. Ellas no te darán directamente la solución de tu duda, pero sí pistas para poder solucionarla. Aún facilitando la comunicación entre compañeras, durante la prueba no debes copiar código de otra persona ni acceder a su portátil. Confiamos en tu responsabilidad.

La evaluación es una buena oportunidad para conocer cómo estás progresando, saber qué temas debes reforzar durante las siguientes semanas y cuáles dominas. Te recomendamos que te sientas cómoda con el

ejercicio que entregues y no envíes cosas copiadas que no entiendas.

Si detectamos que has entregado código que no es tuyo, no entiendes y no lo puedes defender, pasarás directamente a la re-evaluación del módulo. Tu objetivo no debería ser pasar la evaluación sino convertirte en programadora, y esto debes tenerlo claro en todo momento.

Al final tendrás un feedback sobre aspectos a destacar y a mejorar en tu ejercicio, y sabrás qué objetivos de aprendizaje has superado de los listados a continuación.

Criterios de evaluación

Vamos a listar los criterios de evaluación de este ejercicio. Si no superas al menos el 80% de estos criterios o no has superado algún criterio clave (marcados con asterisco *) te pediremos que realices una re-evaluación con el fin de que termines el curso mejor preparada y enfrentes tu primera experiencia profesional con más seguridad. En caso contrario, estás aprendiendo al ritmo que hemos pautado para poder afrontar los conocimientos del siguiente módulo.

General

- Usar una estructura adecuada de ficheros y carpetas para un proyecto web, y enlazar bien los distintos ficheros*.

HTML

- Tener el código perfectamente indentado*.
- Crear código HTML con sintaxis correcta, bien estructurado*.
- Usar etiquetas HTML semánticas adecuadas para cada pieza de contenido*.

CSS / Sass

- Tener el código perfectamente indentado*.
- Crear código Sass con sintaxis correcta, bien estructurado*.
- Usar algunas características de Sass como variables, anidación y parciales.
- Usar código CSS que usa de forma intensiva selectores de clase. No usar selectores de etiqueta ni de id*.
- Usar selectores de clase en inglés*.
- Usar el modelo de caja de CSS de forma adecuada para especificar tamaño, relleno y márgenes*.
- Usar estilos de texto y fondo para distintos tipos de elementos.
- Usar flexbox de forma adecuada para organizar elemento en cajas flexibles*.
- Usar media queries para que los diseños se ajusten a distintos tamaños de dispositivo*.
- Usar posicionamiento para emplazar elementos fijos y absolutos en la pantalla.
- Usar CSS grid para emplazar elementos usando una rejilla.

¡Al turrón!