

Proyecto: sprint review

Miércoles, 14 de abril · 13:00 – 14:00

Facilitadora: Dayana

1. Introducción
2. Tareas
3. Dinámica de trabajo
4. Team Building
5. Mejoras y tareas pendientes

1. Introducción

Equipo formado por:

Lucia Cano

María Zubeldía

Miriam Villalta

Lucía Enriquez

Entre todas nos proponemos desarrollar el proyecto que nos proponen los profesores de Adalab, para afianzar y demostrar los conocimientos que vamos adquiriendo durante el curso.

Somos un equipo motivado y con muchas ganas de trabajar en este reto que se nos propone.

¿Cómo lo afrontamos en un primer momento?

2. Tareas

Asignamos entre todas el papel de Scrum Master a Miriam, así ya teníamos un responsable en el equipo de dar una versión organizada a las ideas que proponíamos todas.

Definimos las tareas a desarrollar y cómo lo haríamos:

(Todo el equipo)

-Definir la estructura del Site

-Definir el contenido

-Crear el HTML, con la semántica y crear cada una de las secciones del documento

-Repartir las tareas de forma individual, dividimos el contenido en 4 partes y cada una de nosotras será la responsable de hacer la programación que le corresponde. En un primer momento decidimos hacer parejas para trabajar las secciones individuales, pero finalmente hemos optado por trabajar todas en equipo, ya que nos aporta mucho más, con los conocimientos que tenemos actualmente 4 cabezas piensan más que 2 y es importante aprender del resto del equipo.

3. Dinámica de trabajo

-Metodología de trabajo: de forma individual, para luego contrastar entre las 4 el trabajo realizado por cada una, ya sea por dudas o por refuerzo de lo realizado.

4. Team Building

El equipo considera una parte muy importante lo que tenemos o no en común, saber trabajar en equipo y poder empatizar con todos los miembros del mismo. Para ello nos ponemos como tarea “aperitivo virtual de los domingos”, una forma de hablar sin presiones y distendidamente de nosotras, para conocernos.

5. Reto más importante

El reto más importante al que nos hemos enfrentado hasta ahora es conseguir hacer equipo y por supuesto conseguir que GitHub no nos complique la existencia....aún estamos en ello.

6. Mejoras y tareas pendientes

Convertir nuestra web, en una web responsive.

Conseguir darle un toque creativo y personal al proyecto.