

SOMOS GAMES 3

START

BY : ANDREINA, ESTHER, LUCIANA, MAR & PAOLA

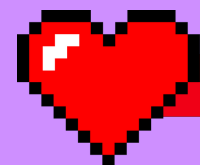


PROYECTO

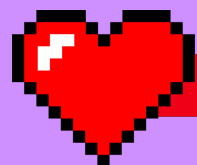
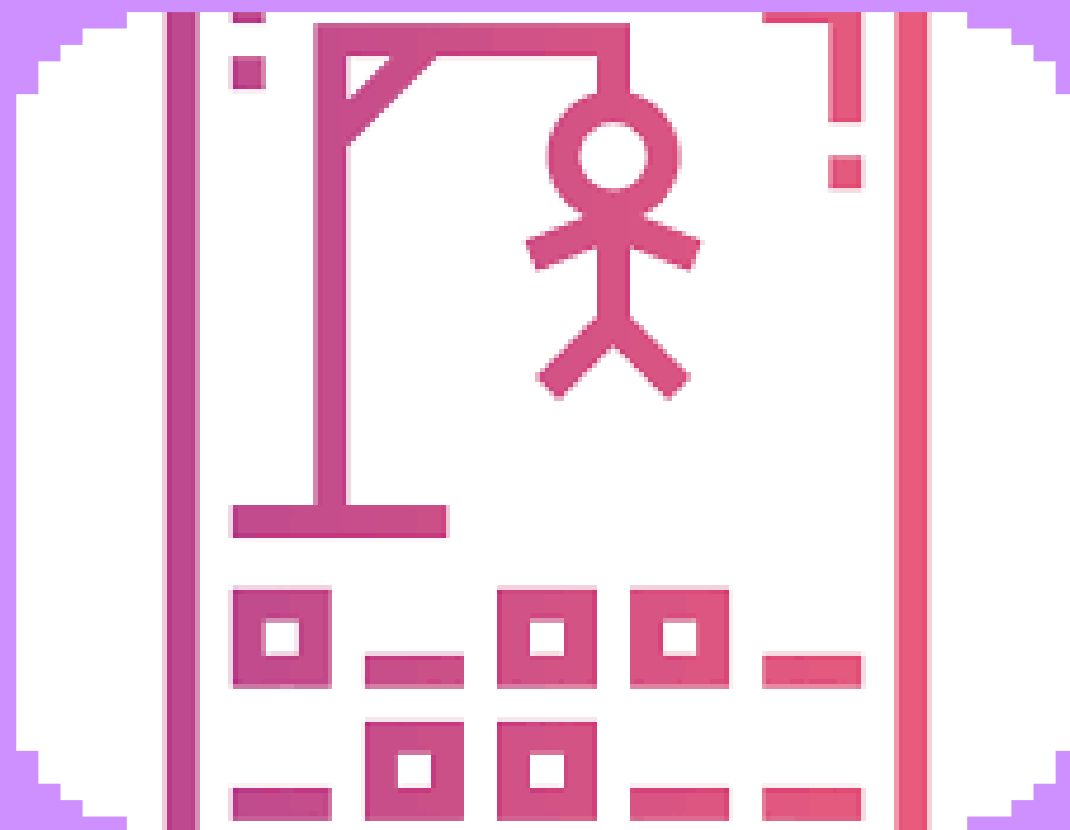
Cliente
Encargo

DESARROLLO DEL PROYECTO
Organización-roles
Retos
Logros

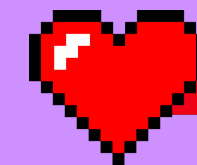
SET DE JUEGOS



60 %



100 %



60 %



DEMO

```
juego_... Elige Piedra, Papel o Tijera: (Presione "Enter" para confirmar o "Esc" para cancelar)
juego_piedra_papel_tijera.py:1:1 Creemos la función principal del juego, que le solicite al jugador que ingrese su elección de Piedra, Papel o Tijera, la compare con
General + Código + Markdown | Interrumpir | Reiniciar | Borrar todas las salidas | Ir a | Jupyter Variables
Python
Puntos - Tú: 0 | Computadora: 0
Tú elegiste: Piedra | Computadora eligió: Piedra
¡Empate!
Puntos - Tú: 0 | Computadora: 0
Tú elegiste: Piedra | Computadora eligió: Tijera
¡Eres el ganador de esta ronda!
Puntos - Tú: 1 | Computadora: 0
Tú elegiste: Papel | Computadora eligió: Papel
¡Empate!
Puntos - Tú: 1 | Computadora: 0
Tú elegiste: Tijera | Computadora eligió: Tijera
¡Empate!
Puntos - Tú: 1 | Computadora: 0
```

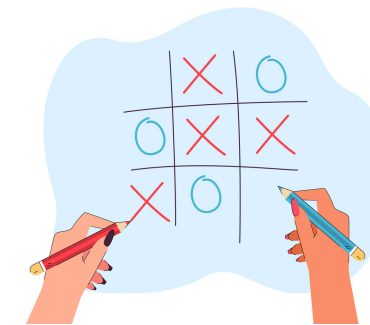


@LUCIANAYELICICH

START

NEXT STEPS...

Opción: Multijugador



Pistas/temática para el
Ahorcado



Conclusiones



TWINBOW