

Oferta de trabajo “profesor/a de programación front-end”

¿Qué es Adalab?

Adalab es un emprendimiento social que impulsa a mujeres jóvenes con dificultades de empleabilidad, para que se conviertan en programadoras. Lo hacemos a través de un programa integral, que incluye formación técnica, desarrollo profesional y facilitamos su inserción laboral.

Lo que nos motiva es promover la diversidad en el sector tecnológico, reduciendo la brecha de género actual, a la vez que ayudamos a disminuir la tasa de desempleo. Actualmente está en marcha el sexto curso de programación front-end, y el 94% de las graduadas de las promociones pasadas han conseguido trabajo como programadoras.

Adalab está formada por personas muy diferentes, con formación y experiencia profesional en ámbitos tan variados como telecomunicaciones, finanzas, empresariales, enseñanza, tercer sector y programación; pero unidas por una pasión común: que nuestro trabajo tenga un impacto positivo en la sociedad.

Más información en www.adalab.es

Lo que harías

El programa de Adalab es la suma de formación e inserción laboral, por eso hemos convertido el aula en nuestro espacio de trabajo. Las adalabers aprenden de forma autónoma y en equipo, comparten dudas y recursos, exprimen al máximo las oportunidades de una formación intensiva, y están muy motivadas para dar lo mejor de ellas mismas en el proceso. El principal rol del profesor/a es guiar este ímpetu y ganas de aprender, para que todas alcancen con éxito sus objetivos y salgan preparadas para comerse el mundo laboral cuando termine la formación. Estate preparado/a para que cuestionen conocimientos que pensabas tenías asegurados, y aprendas en el proceso tanto o más que ellas.

- **Acompañamiento técnico y de desarrollo profesional diario a las alumnas** (4 horas): Tranquilo/a, no te creas que vas a estar 4 horas al día dándoles “la chapa”. Las alumnas preparan la sesión del día en su casa el día previo (clase invertida) y vienen al espacio de trabajo a practicar y resolver dudas. Cada clase empieza con un *kahoot* para ver qué han entendido y qué no y aclaraciones sobre las dudas, hay una sesión práctica en la que realizan ejercicios en pareja (*pair programming*) y terminan trabajando en equipo con el que desarrollan un proyecto utilizando el marco de trabajo Scrum. Tu papel será:
 - Explicar conceptos nuevos sobre la base de materiales que las alumnas ya han revisado para fomentar el autoaprendizaje
 - Resolver dudas pero dando siempre las herramientas para que sean ellas quienes encuentren la solución
 - Fomentar el trabajo en pareja para que desarrollen habilidades de *pair programming* y revisión de código
 - Guiar el trabajo en equipo, ayudándolas en la planificación y consecución de objetivos y metas grupales utilizando Scrum
 - Aconsejarles para que se conviertan en buenas profesionales e integren aspectos como

cumplir con los compromisos asumidos, ser jugadoras de equipo, colaborar con los/as compañeros/as manteniendo una comunicación empática.

- Motivar continuamente, poniendo en valor sus capacidades y transformando sus puntos débiles en oportunidades de mejora y crecimiento.
- **Gestión del espacio de trabajo:** Para que el aprendizaje fluya es necesario planificar las actividades y desbloquear situaciones que no sean positivas para el conjunto de alumnas:
 - Organizar, planificar y gestionar los contenidos y actividades para el correcto desarrollo de la formación
 - Aplicar la metodología de aprendizaje de Adalab y normas en el espacio de trabajo
 - Regular y catalizar la cohesión del grupo (alertar tensiones, conflictos, etc.)
- **Evaluación y seguimiento:** Para alguien que está aprendiendo es muy importante conocer su progreso y qué áreas debe mejorar. Deberás:
 - Evaluar el código que realizan las alumnas y dar feedback sobre cómo mejorarlo siguiendo buenas prácticas: hay mil formas de hacer las cosas, pero sólo unas pocas son realmente buenas.
 - Observar cómo trabajan en equipo y cómo se comunican con las compañeras y aconsejar sobre aspectos a mantener y aspectos a mejorar cuando sea necesario.
 - Detectar y apoyar a aquellas alumnas que presenten mayores retos de aprendizaje o niveles de motivación más bajos, para garantizar que aprenden al ritmo exigido en Adalab
- **Participar activamente en la mejora de la metodología de aprendizaje y desarrollo de materiales**
 - Desarrollar y mejorar los materiales docentes: [Ya tenemos una base de temario y actividades](#) que vamos mejorando y adaptando en cada nueva promoción, pero necesitamos tu ayuda para ir creando nuevos materiales y mejorando los existentes
 - Desarrollar y mejorar la metodología de aprendizaje: nuestra filosofía es la mejora continua y por eso creamos constantemente de forma conjunta nuevas actividades enfocadas a mejorar el aprendizaje de las alumnas
- **Colaborar con el resto del equipo de Adalab** en las reuniones de coordinación y otras actividades relacionadas con las diferentes fases del programa cuando sea necesario (selección de alumnas, formación, inserción, etc.,)

¿Quién eres?

No necesitamos que tengas experiencia como docente, pero sí que seas de esas personas que disfrutan compartiendo sus conocimientos con los demás, y buscan maneras creativas y sencillas de explicar las cosas para que los demás las entiendan. También que tengas desarrolladas ciertas habilidades sociales como paciencia, comunicación asertiva, y buenas dotes de observación y análisis de los comportamientos de otras personas. Y especialmente que tengas mucha apertura para trabajar y mejorar aquellas áreas que te harán mejorar como docente.

Imprescindible

- Una persona a la que gusta involucrarse en proyectos sociales, comprometida y con ganas de aportar lo mejor de sí misma
- Te gustan las personas, la gestión de grupos y compartir con otros tus conocimientos

- Te sabes comunicar frente a una audiencia, buscando que se entusiasmen por lo que enseñas; y quieres convertirte en un gran formador/a que inspire a las estudiantes
- Tienes experiencia profesional de al menos 3 años como desarrollador/a, ya sea por cuenta propia o ajena
- Te sientes seguro/a para explicar a otros/as las bases sobre HTML, CSS, Sass, git, JavaScript (ES6+) y React (o si alguno de estos conceptos no lo dominas, estás dispuesto/a a adquirir los conocimientos antes de impartir las clases)
- Además de tus destrezas técnicas destacas por otras habilidades profesionales como comunicación, asertividad, paciencia, capacidad para liderar e influir positivamente en otras personas, y eres puntual, organizado/a y responsable para cumplir con todas las funciones asignadas y los *deadlines*
- Tienes experiencia trabajando en equipo utilizando un marco de trabajo como Scrum y se te da especialmente bien.
- Disfrutas trabajando con otros/as, tomando decisiones consensuadas y aportando soluciones
- Eres flexible, te adaptas al contexto y te sientes cómodo/a en un entorno laboral donde muchas cosas están por construir

Deseable

- Cuentas con experiencia previa docente, quizá no en enseñanza reglada, pero sí ayudando a compañeros/as en sus procesos de aprendizaje
- Te gusta la innovación educativa y experimentar nuevas formas de aprender y enseñar

¿Qué ofrecemos?

- Contamos con asesorías para que mejores tus habilidades de comunicación y gestión del espacio de trabajo a nivel grupal e individual. Lo importante para nosotros es que tengas una base y muchas ganas de mejorar estas habilidades con nuestra ayuda
- Podrás conocer a fondo un proyecto social en desarrollo y crecimiento diario, lo que te permitirá aprender todos los días, porque en Adalab ningún día se parece al anterior, ¡sorprendemos y nos dejamos sorprender a diario! El mundo del emprendimiento social nos apasiona y también nos apasionará poder mostrártelo
- Contribuirás con tu trabajo a que mujeres que entran en Adalab con pocas perspectivas laborales encuentren una profesión y un trabajo con el que poder desarrollarse
- **Dedicación:** 130 horas al mes, con 105 horas fijas de clase u otras actividades presenciales, y 25 horas no presenciales (revisión de ejercicios, mejora de materiales, etc.,). El horario habitual de clase es de 5 p.m. a 21 p.m.
- **Duración:** continua, con descansos durante periodos no lectivos remunerados (15 días agosto, navidades, descansos entre cursos, festivos, etc.,).
- **Remuneración:** por prestación de servicios 2.600€/mes (exento de IVA al tratarse de formación). Al no requerir una dedicación completa nuestros profesores suelen combinar esta actividad con el desarrollo de productos para terceros como autónomos.
- **Ubicación:** Google for Startups Campus, C/ Moreno Nieto, 2, 28005, Madrid
- **Fecha de incorporación prevista:** 23 de mayo (el curso empieza el 19 de junio pero hemos establecidos un tiempo de preparación del profesor/a antes del inicio)

Si estás interesado/a, [rellena este formulario](#).