

Lab4 :Modelação de interações

Análise de sistemas

Grupo 203:

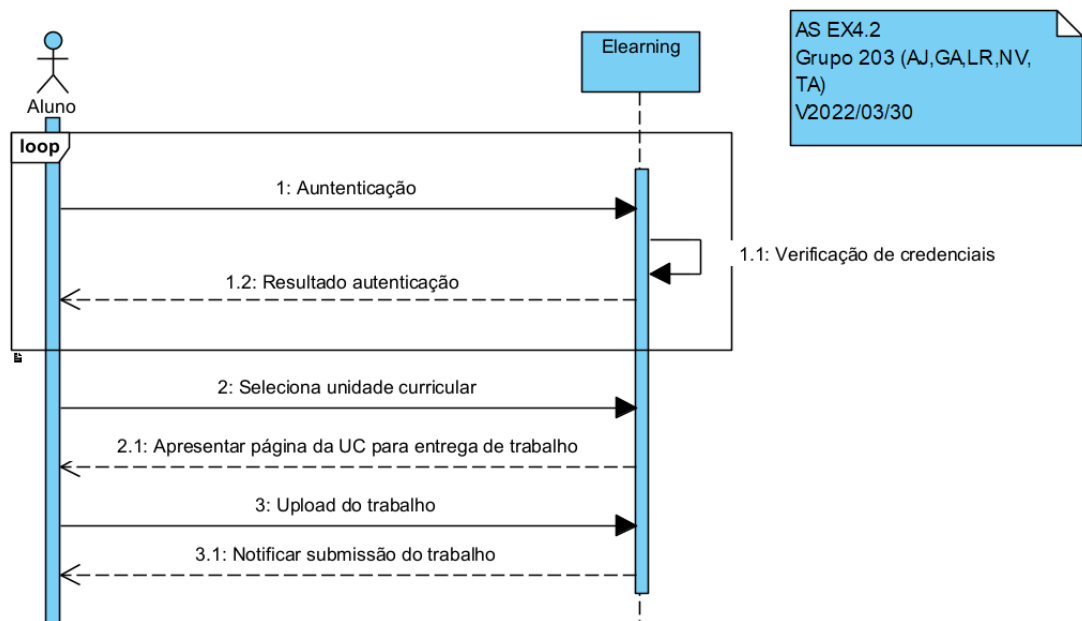
Adalberto Júnior	- 105589
Guilherme Alves	- 103185
Leandro Rito	- 92975
Nuno Vidal	- 98600
Tiago Alves	- 104110

1

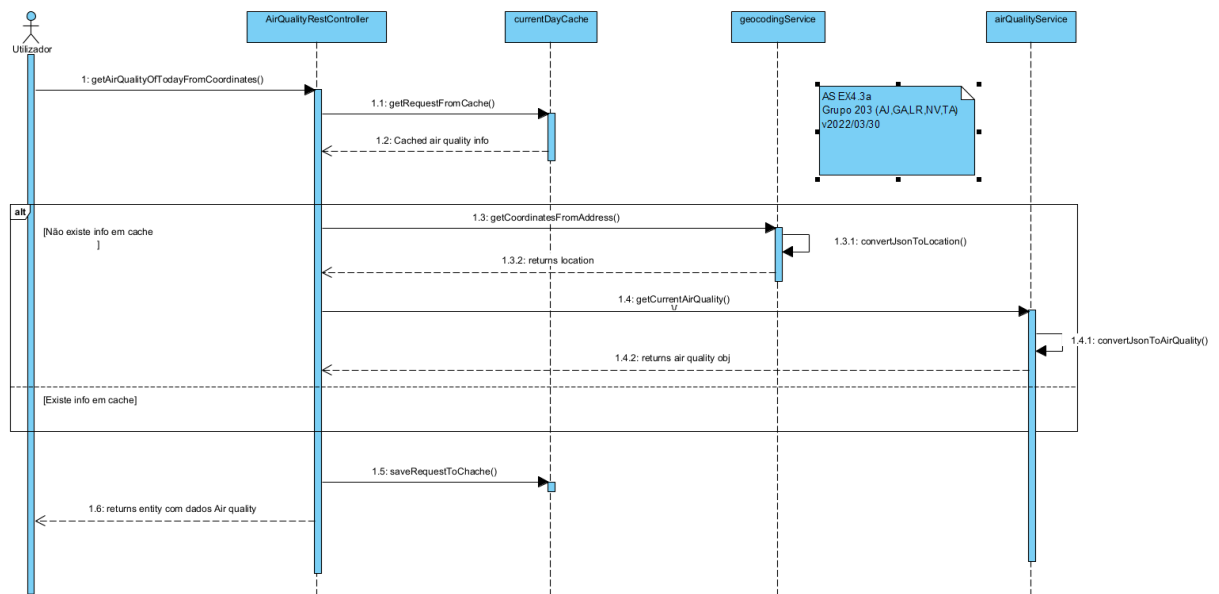
O utilizador clica no checkout. A aplicação IOS faz um pedido de pagamento ao PassKit. O PassKit envia uma confirmação do pedido, com os dados do utilizador, e este autoriza o pagamento. PassKit recupera a informação do pagamento e envia um Apple token para o servidor da Apple. Em seguida o servidor da Apple vai responder o mesmo token, já encriptado com o identificador do vendedor para posteriormente ser enviado para a aplicação.

A aplicação envia depois um pedido de pagamento para o serviço de pagamento que processa o pedido e decodifica a informação do token, este mesmo serviço (serviço de pagamento) faz um pedido de pagamento ao gateway e este responde ao pedido. Finalmente o serviço de pagamento volta a processar o pedido e envia para a aplicação a resposta de pagamento e com isso pagamento é finalizado.

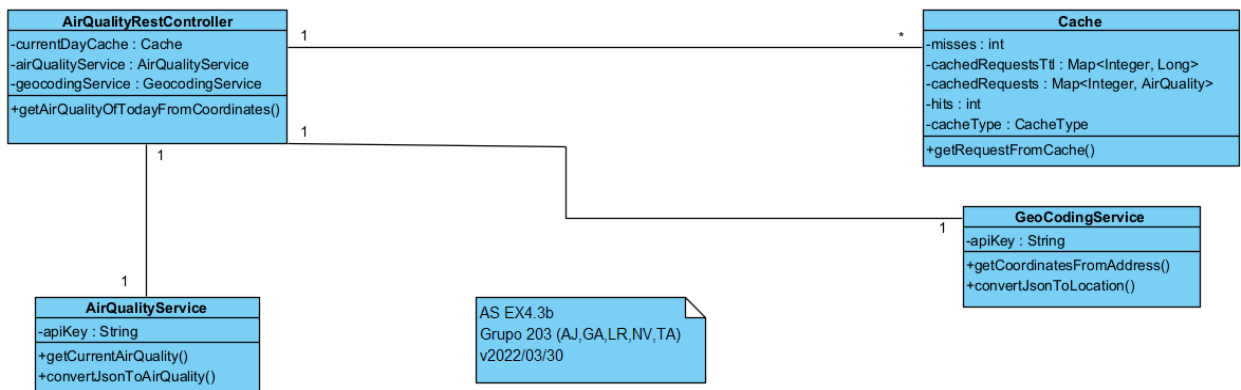
2



3
a)



b)



stm [EXER4_4]

