

Proceso de Software Personal

Checklist de Revisión de diseño

Adalberto Cerrillo Vázquez 5B

Numero de fase	Propósito	Revisar el código para eliminar la mayor cantidad de defectos antes de la fase de compilación.	Clase Programa5	Clase integral	Clase Simpson
1	Criterios de entrada	Diseño revisable terminado y completo.	✓	✓	✓
2	Revisión de clases	Revisar que todas las clases que se necesitan para lo solución estén plasmadas en nuestro diseño, en caso contrario, agregar lo que haga falta.	✓	✓	✓
3	Revisión de métodos	Revisar que los métodos estén bien modularizados, y que se cumpla con todo lo necesario para la clase, en caso contrario agregar lo que haga falta, editar lo necesario, o borrar lo que no necesitemos.	✓	✓	✓
4	Revisión de variables	Revisar en nuestro diseño que tengamos todas las variables que vamos a necesitar, con los tipos correctos y sus inicializaciones/asignaciones correctas, en caso de encontrar incongruencias, corregirlas.	✓	✓	✓
5	Revisión de ciclos y operaciones	Revisar que todos los ciclos utilizados comporten de manera correcta, evitando ciclos infinitos, en caso de notar errores, corregirlos.	✓	✓	✓
6	“Correr” a mano nuestro diseño	Revisamos el comportamiento general de nuestro diseño, clase a clase, método a método, según sea necesario, si se detectan problemas, corregimos.	✓	✓	✓
7	Criterios de salida	Tenemos un diseño correctamente revisado, y	✓	✓	✓

		esperamos reducir los errores futuros en la fase de testing.			
--	--	--	--	--	--