

## Proceso de Software Personal

### Checklist de revisión de diseño

Adalberto Cerrillo Vázquez – 5B

Numero de fase	Propósito	Revisar el diseño para eliminar la mayor cantidad de defectos antes de la fase de testing.	Clase Programa 6	Clase intervalos	Clase coeficientes
1	Criterios de entrada	Diseño revisable terminado y completo.	✓	✓	✓
2	Revisión de clases y métodos	Revisar que todas las clases y metodos que se necesitan para lo solución estén plasmadas en nuestro diseño, en caso contrario, agregar lo que haga falta.	✓	✓	✓
3	Revisión de variables	Revisar en nuestro diseño que tengamos todas las variables que vamos a necesitar, con los tipos correctos y sus inicializaciones/asignaciones correctas, en caso de encontrar incongruencias, corregirlas.	✓	✓	✓
4	Revisión de ciclos y operaciones	Revisar que todos los ciclos utilizados comporten de manera correcta, evitando ciclos infinitos, en caso de notar errores, corregirlos.	✓	✓	✓
5	Revisión de integración de clases reutilizadas	Revisar que se integren correctamente las clases reusadas en nuestro programa.	✓	✓	✓
6	Revisión de operational template	Revisamos que todas las interacciones del usuario con el	✓	✓	✓

		sistema estén especificadas y bien detalladas			
<b>7</b>	<b>Revisión de funcional template</b>	Revisamos que la estructura de clases, métodos y atributos este correctamente plasmada en el diseño	✓	✓	✓
<b>8</b>	<b>Revisión de logical template</b>	Revisamos que el pseudocódigo este escrito de manera adecuada y cumpla con los requerimientos solicitados	✓	✓	✓
<b>9</b>	<b>Criterios de salida</b>	Tenemos un diseño correctamente revisado, y esperamos reducir los errores futuros en la fase de testing.	✓	✓	✓