

Tabla para estándar de codificación en Java en el curso de PSP

Adalberto Cerrillo Vázquez – 5B

Propósito	Establecer el estándar de codificación para los programas en java de PSP
Encabezado de Programas	Los programas codificados empezaran con un encabezado descriptivo del mismo.
Formato de Encabezado	/*_\ *Número de Programa: Numero *Nombre: Adalberto Cerrillo Vázquez *Fecha: día/mes/año *Descripción: Descripción del programa. *_*_**_\
Identificadores	Se usaran únicamente nombres descriptivos para las variables, métodos y clases escritas en los programas de PSP.
Ejemplos	Int numLineas; //CORRECTO Int x; //INCORRECTO
Comentarios	Se realizarán comentarios con la finalidad de que el código y su propósito pueda ser entendido por el lector. LOS COMENTARIOS DEBEN ESTAR EN LINEAS INDIVIDUALES Y NO EN UNA LINEA QUE YA TENGA CONTENIDO EJECUTABLE TODA LINEA DE COMENTARIO DEBE INICIAR CON UN / O UN *
Buen comentario	// Se revisa si el conteo de las líneas ha *rebasado el límite de líneas permitidas. If (conteoLineas > limite)
Mal comentario	If (conteoLineas > limite) // Se revisa Si conteo_lineas > a limite.

Ejemplo	/* Esta sección sirve para guardar las líneas de *un archivo en una lista ligada */\
Espacios en blanco	Los salto de línea en blanco servirán únicamente para no amontonar el código y que este sea más legible, se separan clases y métodos entre sí.
Indentación	Se va a indentar el código para no generar confusiones en la apertura y cierre de las llaves usadas en clases, métodos y ciclos. TODOS LOS } DEBEN IR EN UNA LINEA INDIVIDUAL
Ejemplo de Indentación	While (conteoLineas < limite){ iterador.nextLine(); conteoLineas++; }
Capitalización	Se usara el famoso camelCase para nombrar las variables, métodos y clases escritas en el curso de PSP
Ejemplo de Capitalización	int conteoLineas; class contadorLineas; public int contarLineas();