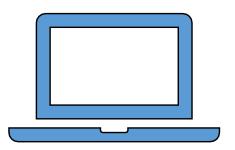
Club del Código



PRIMEROS PASOS EN EL DESARROLLO WEB

ACTIVIDAD FINAL: Página web

INSTRUCTOR: ANGONOA, FRANCO NÉSTOR

Objetivo: Programar un sitio web final utilizando todo lo visto en los videos de clases.

Tabla de contenido

Introducción	3
Enunciado	4
Recurso	5
Extra-1: Aplicar JavaScript al sitio web	6
Extra-2: Aplicar más diseños en el sitio	6
Extra-3: Subir a un repositorio web	7
Extra-4: Utilizar el framework de CSS llamado Bootstrap	7

Introducción

¡Ha llegado la hora! La construcción del tan ansiado sitio final o página web. Hasta el momento se han vistos los conceptos teóricos de los lenguajes HTML y CSS, pero ahora hay que ponerlos en la práctica con un producto final.

En esta actividad se realizará una pequeña guía de lo que es obligatorio para la entrega y también lo opcional.

Límite de entrega: lunes 16 de noviembre – 23:59 hrs.

Enunciado

Para el desarrollo del sitio final no hay que limitarse con la idea, es decir que pueden utilizar la temática que ustedes quieran y no está impuesta como lo eran las actividades en casa. Pueden desarrollar un sitio final de algún negocio propio o de conocidos, un sitio acerca de una temática como fútbol, básquet, información de un artista preferido, tecnología, razones por la cuales los gatos dominaran el mundo, en fin, se entiende que la idea la eligen ustedes.

Se debe cumplir con lo básico que hemos visto durante todas las actividades:

- Títulos, párrafos, enlaces hacia la misma página o a otra, imágenes, tablas, etc.
- Semántica básica como header, nav, main, article, footer. Dentro del nav mínimo que contenga tres enlaces.
- Un formulario.
- Aplicar lo necesario en CSS para que sea un buen diseño.

Recuerden que lo mencionado anteriormente no es necesario que esté todo en una sola página, pueden crear distintos archivos HTML y organizarse mejor.

Por último, deben subir el proyecto en un archivo comprimido dentro de la tarea asignada en el Google Classroom.



Tienen disponible un video de aproximadamente 2 hrs. en donde se arma un sitio web desde cero que sirve como guía:

https://drive.google.com/file/d/1HIgcs4KqtWWcchoCieBK9eOdz Z4C2z8/view?usp=sharing

Extra-1: Aplicar JavaScript al sitio web.

Las actividades extras no son obligatorias. En esta actividad se debe aplicar un poco de JavaScript para ver la funcionalidad del lenguaje en un sitio, y aprender como agregar script al documento HTML. Se dispone de un video en donde se muestran varios ejemplos sencillos:

https://drive.google.com/file/d/10CRInrVuCGWIEIIuMFdAtFQs82nfT2bZ/view?usp=sharing

Extra-2: Aplicar más diseños en el sitio

Las actividades extras no son obligatorias. En esta actividad se debe incluir más diseños en CSS con HTML. En este caso, se realiza una lista de ítems como en la siguiente página:

https://francoang.github.io/copaDelMundo/seleccionArgentina.html

El video para realizarlo está disponible en:

https://drive.google.com/file/d/1nA-HF14tFj6Qoi1ZM- fZk-gI8DLM dK/view?usp=sharing

Extra-3: Subir a un repositorio web.

Las actividades extras no son obligatorias. En esta actividad se debe subir la página web a un repositorio, por eso se dispone de un video en donde se explica cómo subir el sitio web a un repositorio GitHub de manera sencilla utilizando GitHub Desktop. Esto permite que se pueda generar una URL del sitio y se pueda compartir con la gente que desee.

El video es el siguiente:

https://drive.google.com/file/d/1c71dVr15-cevpB747o8w9NUWjSKL5abT/view?usp=sharing

Si deciden realizar esta actividad, compartan el link en un comentario privado dentro de la entrega de la tarea.

Extra-4: Utilizar el framework de CSS llamado Bootstrap

"Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web"

En otras palabras, Bootstrap es uno de los framework más populares de CSS que ayuda a mejorar la parte visual de la página, es decir, que mejora el estilo de la interfaz de una manera más rápida. También esta enfocado en el diseño responsive, esto es que tu sitio se acomoda en distintos dispositivos: computadoras, celulares, Tablet, etc.

Se detallará una guía rápida de cómo agregar Bootstrap solo para CSS basado en su documentación:

https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/

Primero, se especifica que se debe copiar y pegar un elemento <link> de tipo stylesheet dentro del <head>. Tener en cuenta que se debe pegar ANTES del <link> que referencia a nuestro archivo CSS. El elemento es el siguiente:

```
<link rel="stylesheet"
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.5.3/dist/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-
TX8t27EcRE3e/ihU7zmQxVncDAy5uIKz4rEkgIXeMed4M0jlfIDPvg6uqKI2xXr2" crossorigin="anonymous">
```

Si tomamos como ejemplo el video de la copa del mundo, nuestro <head> quedaría:

Refrescando la página (F5) notará que ya tendrá Bootstrap porque la fuente del texto para los títulos o párrafos cambia según lo definido por el framework.

Para lo demás elementos, es seguir navegando en la documentación y ver los ejemplos que ofrece. Notará que en la mayoría es solo agregar class que pertenecen a Bootstrap, es por eso que se debía entender bien el concepto en CSS.

Mirando la documentación, arrancamos con la parte de "Components" que ofrece estilos para alertas, botones, dropdowns, navbar, entre otros. Recuerden que tomamos de referencia el video publicado en esta actividad y vamos a darle un formato rápido al botón "Leer más" que se encuentra en la página principal:

1- Buscamos los botones, entonces consultamos en su documentación: https://getbootstrap.com/docs/4.5/components/buttons/

- 2- Dentro de la página se encuentra un apartado denominado Button tags: https://getbootstrap.com/docs/4.5/components/buttons/#button-tags
- 3- Allí nos muestra los diferentes tipos de diseño para enlace, button o input que se vea en forma de botón. En nuestro caso tomaremos el elemento <a>:

```
<a class="btn btn-primary" href="#" role="button">Link</a>
```

4- Lo aplicaremos en nuestro proyecto como:

```
<a class="btn btn-primary" href="#" role="button">Leer más</a>
```

- 5- Antes del botón, podemos agregar un alerts diciendo que se aplicó Bootstrap. Para eso vamos a la documentación: https://getbootstrap.com/docs/4.5/components/alerts/
- 6- Aplicaremos el alert denominado "info alert". Bootstrap nos ofrece su código:

```
<div class="alert alert-info" role="alert">
   A simple info alert-check it out!
</div>
```

7- En nuestro caso quedaría:

```
<div class="alert alert-info" role="alert">
Aquí se aplicó Bootstrap
</div>
```

8- Y como resultado final tendremos lo siguiente:

Volviendo a la documentación, tenemos la parte de "Utilities" donde muestra distintos ejemplos para aplicar en borders, clearfix, colors, display, float, position, shadows, text, etc.

En nuestro caso, vamos a aplicar un border a la imagen del jugador Mbappé:

- 1- Vamos a la documentación donde explica borders: https://getbootstrap.com/docs/4.5/utilities/borders/
- 2- En una sección muestra los border-radius en imágenes (pero recuerden que se puede aplicar en cualquier elemento donde se necesite un border-radius): https://getbootstrap.com/docs/4.5/utilities/borders/#border-radius
- 3- Seleccionamos la que tiene forma de círculo:

```
<img src="..." alt="..." class="rounded-circle">
```

4- Se puede notar que aquí solo se debe agregar la clase "rounded-circle". Entonces, para nuestro caso quedaría:

```
<img id="selectionFrancia" src="imagenes/francia.jpg" alt="selectionFrancia"
class="rounded-circle">
```

5- Y finalmente nuestro código quedaría así:

También está la parte de "Content" donde muestra ejemplos para aplicar en imágenes, tablas, tipografía, etc.

Por último, para las personas que se han familiarizado con la página w3schools, también contiene un tutorial con Bootstrap 3 y 4. En este caso les adjunto Bootstrap 4:

https://www.w3schools.com/bootstrap4/default.asp

Básicamente muestra lo mismo que en la documentación, pero contiene más ejemplos para las clases mencionadas anteriormente.