

TEMPUS FUGIT: Manual Tecnico

Tecnologias utilizadas

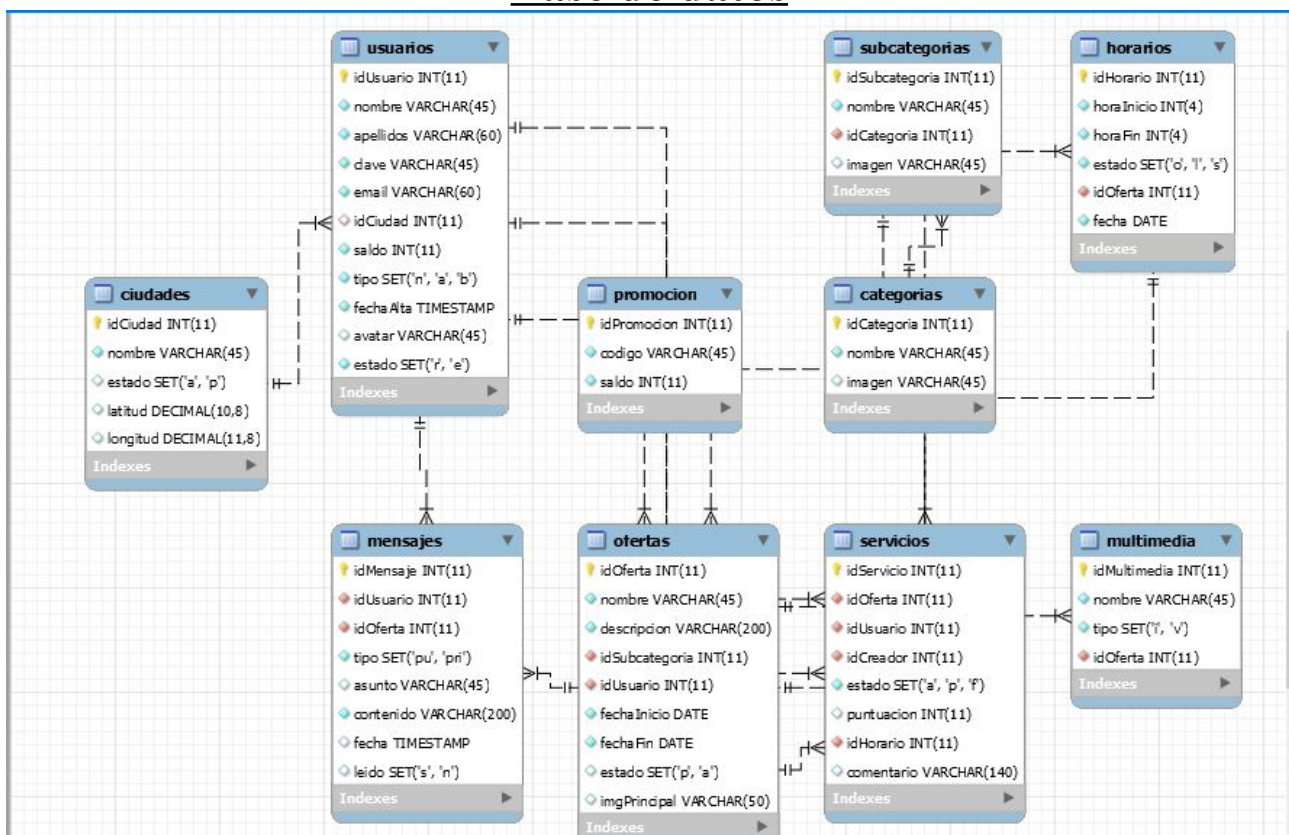
El proyecto ha sido creado utilizando principalmente Java 1.8, SQL, HTML5, XML, Javascript y Css.

Las librerias y frameworks utilizados han sido Hibernate, JSF y JQuery

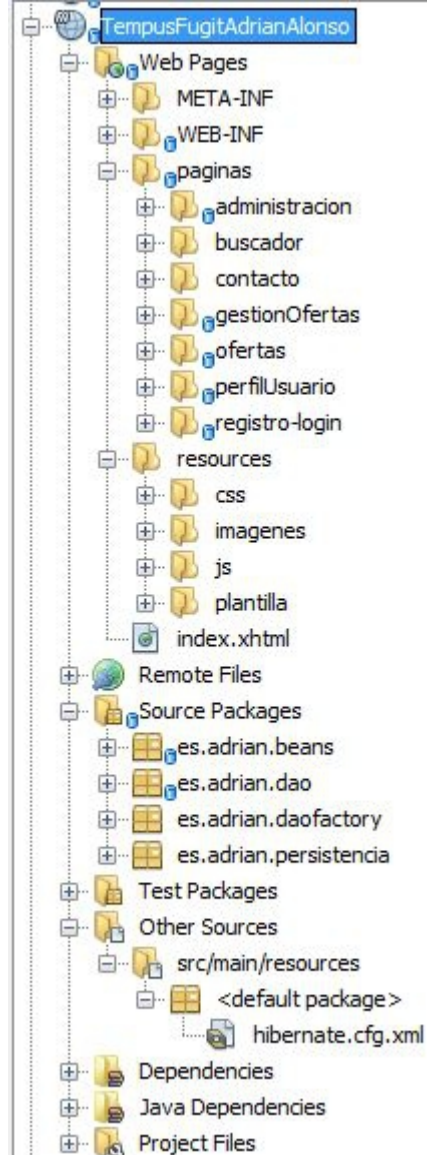
Todo el proyecto se ha construido en el IDE Netbeans 8.1

Para el manejo de la base de datos se han utilizado la herramientas MySQL Workbench y Heidi SQL

Base de datos



Estructura del proyecto



Despliegue del proyecto

Para llevar a cabo el despliegue del proyecto, se necesita tener una instancia de Apache-Tomcat en el sistema, preferiblemente en la version 8.0.37. Para poder desplegar el proyecto correctamente en distintos sistemas operativos, se deben modificar ciertas lineas del codigo:

```
418 static String subirImagen(String carpeta, Part archivo, String nombre) throws IOException {
419     String filename = FilenameUtils.getBaseName(nombre);
420     String extension = FilenameUtils.getExtension(".jpg");
421     Path fichero = Paths.get("C:\\NetBeansProjects\\TempusFugitAdrianAlonso\\src\\main\\webapp\\resources\\imagenes\\avatares"
422         + System.getProperty("file.separator") + filename + "." + extension);
423     Path file = Files.createFile(fichero);
424     try (InputStream input = archivo.getInputStream()) {
425         Files.copy(input, file, StandardCopyOption.REPLACE_EXISTING);
426     }
427
428     System.out.println("Imagen subida a: " + file);
429
430     return file.getFileName().toString();
431 }
432 }
```

```
334 static String subirImagen(String carpeta, Part archivo, String nombre) throws IOException {
335     String filename = FilenameUtils.getBaseName(nombre);
336     String extension = FilenameUtils.getExtension(".jpg");
337     Path fichero = Paths.get("C:\\NetBeansProjects\\TempusFugitAdrianAlonso\\src\\main\\webapp\\resources\\imagenes\\ofertas"
338         + System.getProperty("file.separator") + filename + "." + extension);
339     Path file = Files.createFile(fichero);
340     try (InputStream input = archivo.getInputStream()) {
341         Files.copy(input, file, StandardCopyOption.REPLACE_EXISTING);
342     }
343
344     System.out.println("Imagen subida a: " + file);
345
346     return file.getFileName().toString();
347 }
348 }
349 }
```

estas capturas, pertenecientes a las clases de Usuario y Oferta respectivamente, muestran las lineas que han de modificarse para que funcione correctamente la subida de imagenes. En dichas lineas, se debera modificar la ruta de guardado de las imagenes, sustituyendola por la ruta en la que se haya guardado la carpeta principal del proyecto en el nuevo sistema.

Una vez realizada la modificacion, la aplicacion puede desplegarse bien desde el IDE Netbeans, o bien haciendo un "build" del proyecto en netbeans para que se genere un archivo .war, copiar dicho archivo en la carpeta "webapps" de tomcat, ejecutando tomcat y accediendo al proyecto introduciendo la url apropiada en un navegador