



► TravelBuddy

Franziska Schmidt

Frieder Ullmann

Marcel van der Heide

Tim Vogel

Gliederung

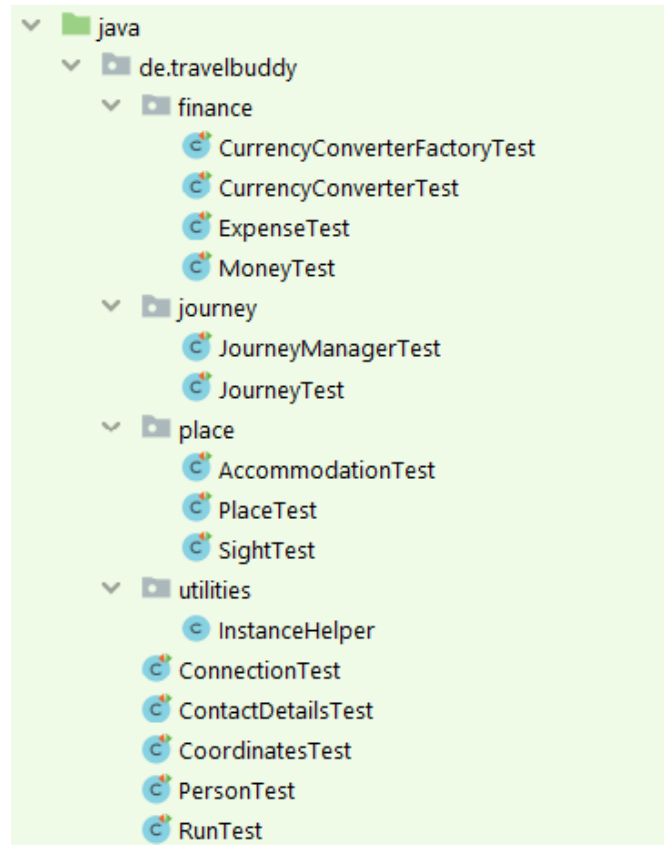
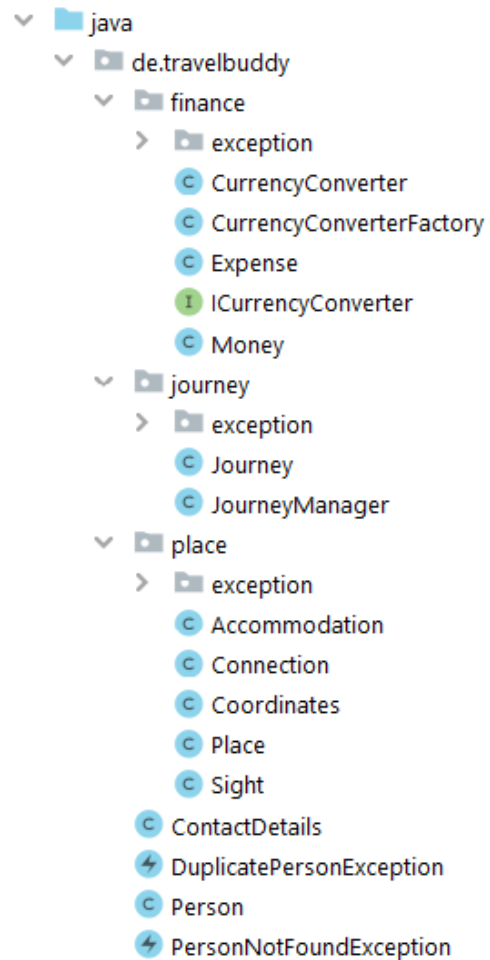
- ▶ 1. Projektvorstellung
- ▶ 2. Programmstruktur
- ▶ 3. Code
- ▶ 4. Soll vs. Ist
- ▶ 5. Lessons Learned
- ▶ 6. Ausblick

1. Projektvorstellung

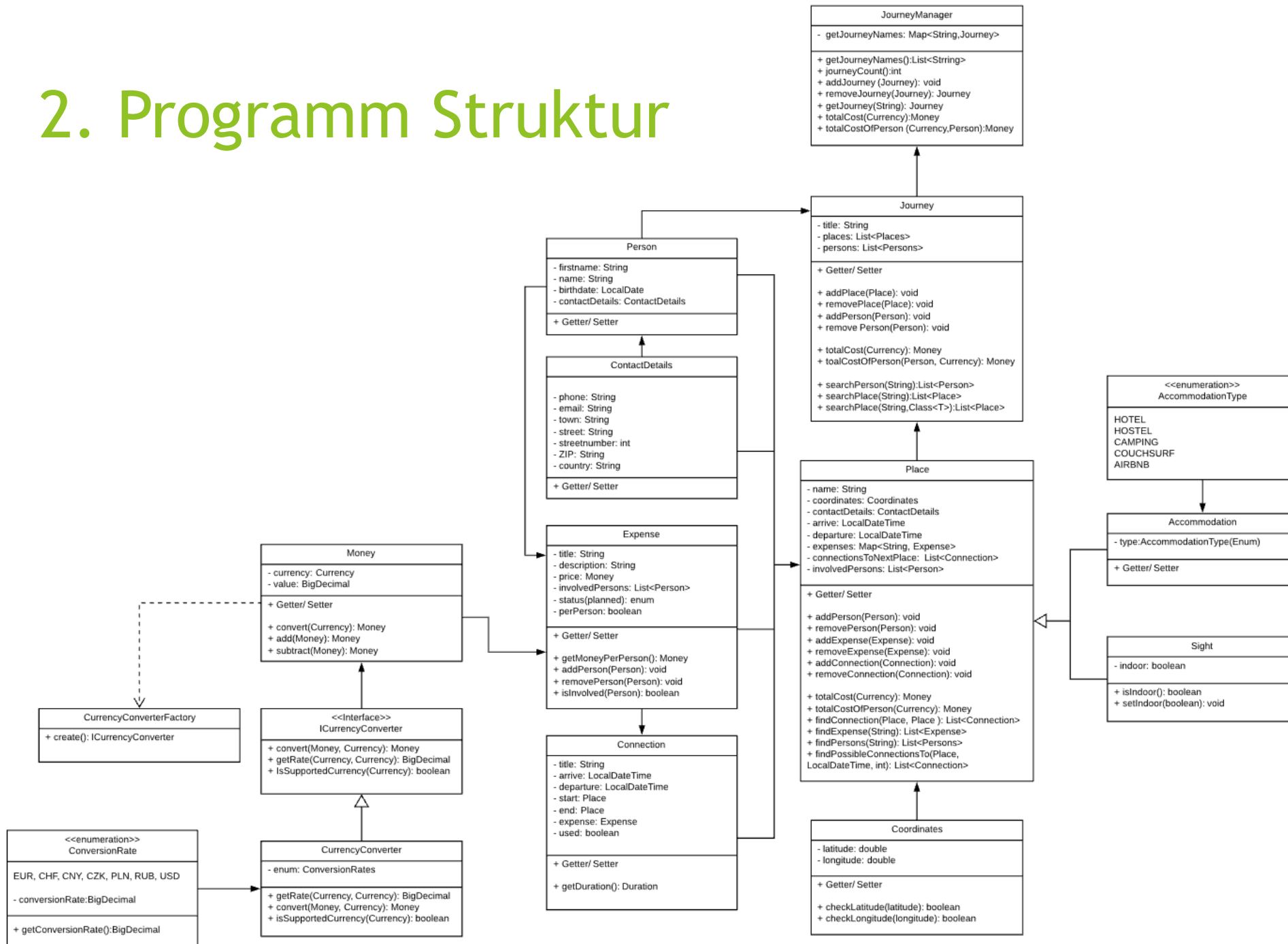
TravelBuddy

- Reisebegleiter
- Inhalt: - Reiseplanung
 - Unterkunft mit Kontaktdaten
 - Ausflugsziele mit Kontaktdaten
 - Verbindung zwischen Reise- oder Ausflugszielen
 - Berechnung der Entfernung in Zeit
 - Berechnung der Ausgaben
 - Umrechnung in andere Währungen

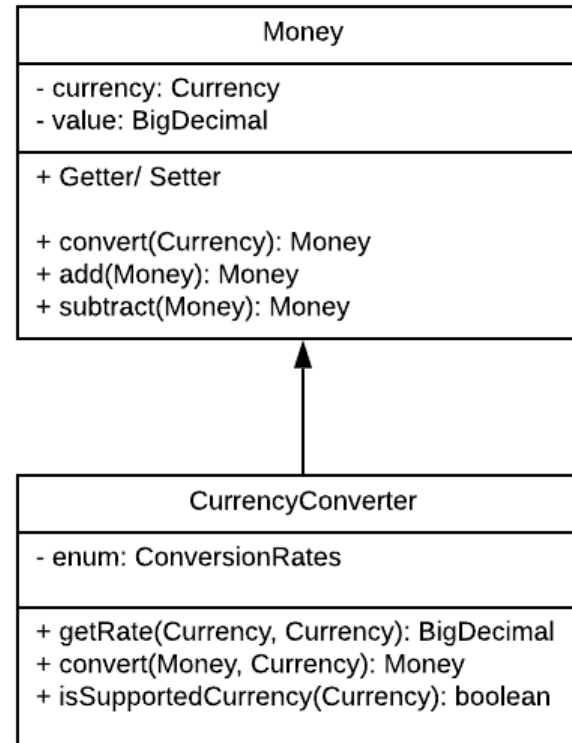
2. Programmstruktur



2. Programm Struktur

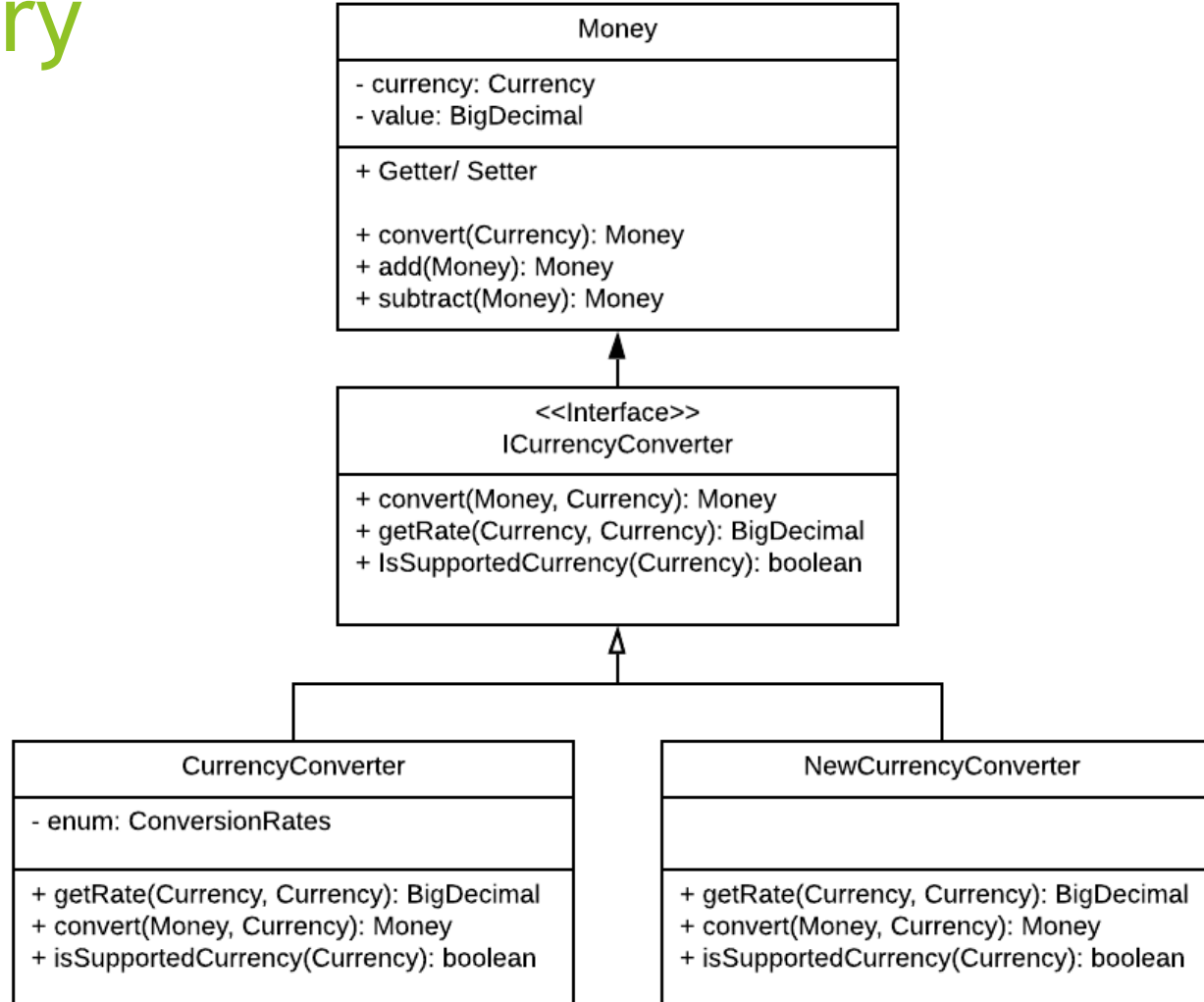


3. Factory



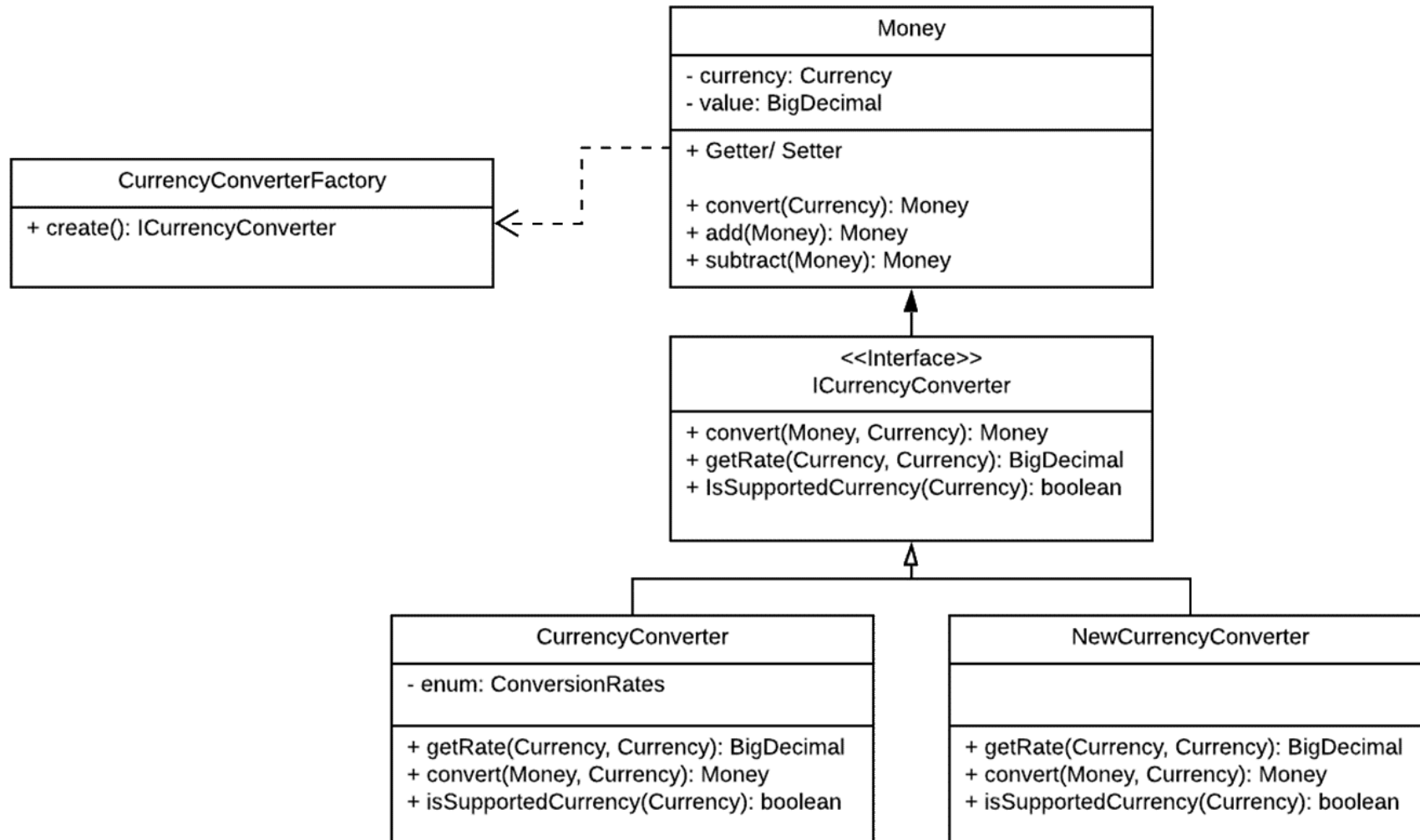
Problem: Umstellen auf eine neue, verbesserte
CurrencyConverter-Klasse

3. Factory



Problem: Umstellung von „new CurrencyConverter()“ auf „new NewCurrencyConverter“

3. Factory



3. Code

► Live zeigen...

4. Soll VS. Ist

SOLL

- Fahrten
- Personen
- Orte
- Reise
- Reisedatum

IST

- ✓Fahrten
- ✓Personen
- ✓Orte
 - ✓Sehenswürdigkeiten
 - ✓Unterkünfte
- ✓Reise
- ✓Reisedatum
- ✓Kosten (Währungsrechner, Ausgaben p.P.)

6. Lessons Learned

- Regelmäßiger treffen
- Milestone Planung ausbauen
- GitLab:
 - Commits auf Issues beziehen
- Tests als sinnvolles Mittel um Codeintegrität sicher zustellen

5. Ausblick

- ▶ Nicht nur local
- ▶ Multiuser
- ▶ Leute einladen / Reisen zuweisen
- ▶ Api einbinden, DB App, Google Maps, Wetter (in-/outdoor)...
- ▶ Kalender exportieren
- ▶ Graphische Darstellung der Reise (evtl. Google Maps)

The background features abstract, overlapping green geometric shapes, primarily triangles and polygons, in various shades of green, creating a modern and dynamic design. The shapes are layered, with some appearing more prominent than others, and they extend towards the corners of the frame.

Vielen Dank für ihre Aufmerksamkeit!