

Soutenance Projet LIFAP4

Par Lucas VIOLENT, Adam OUMAR et Héloïs BIHRY

Présentation du projet

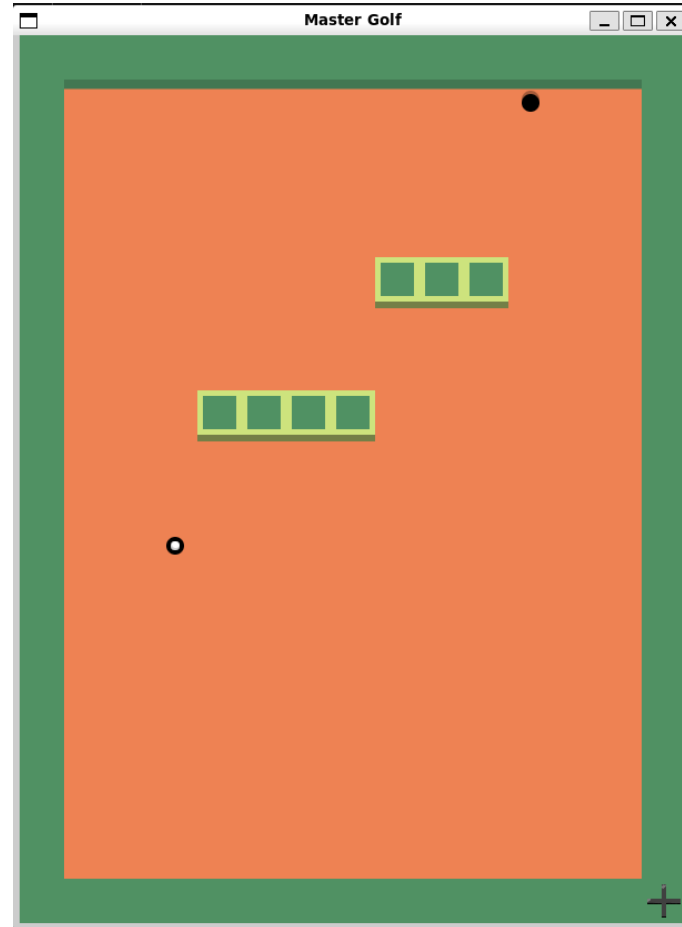
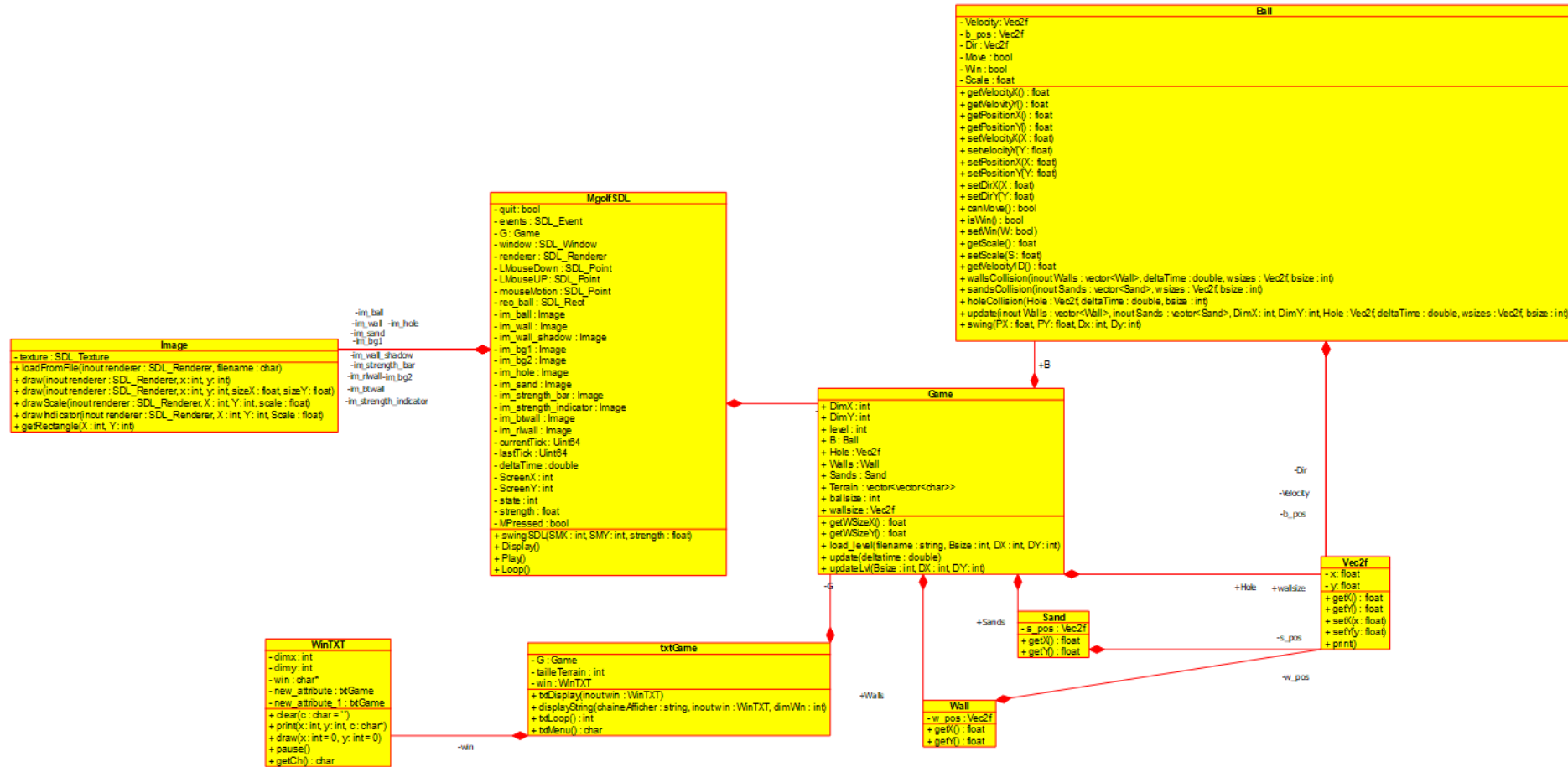
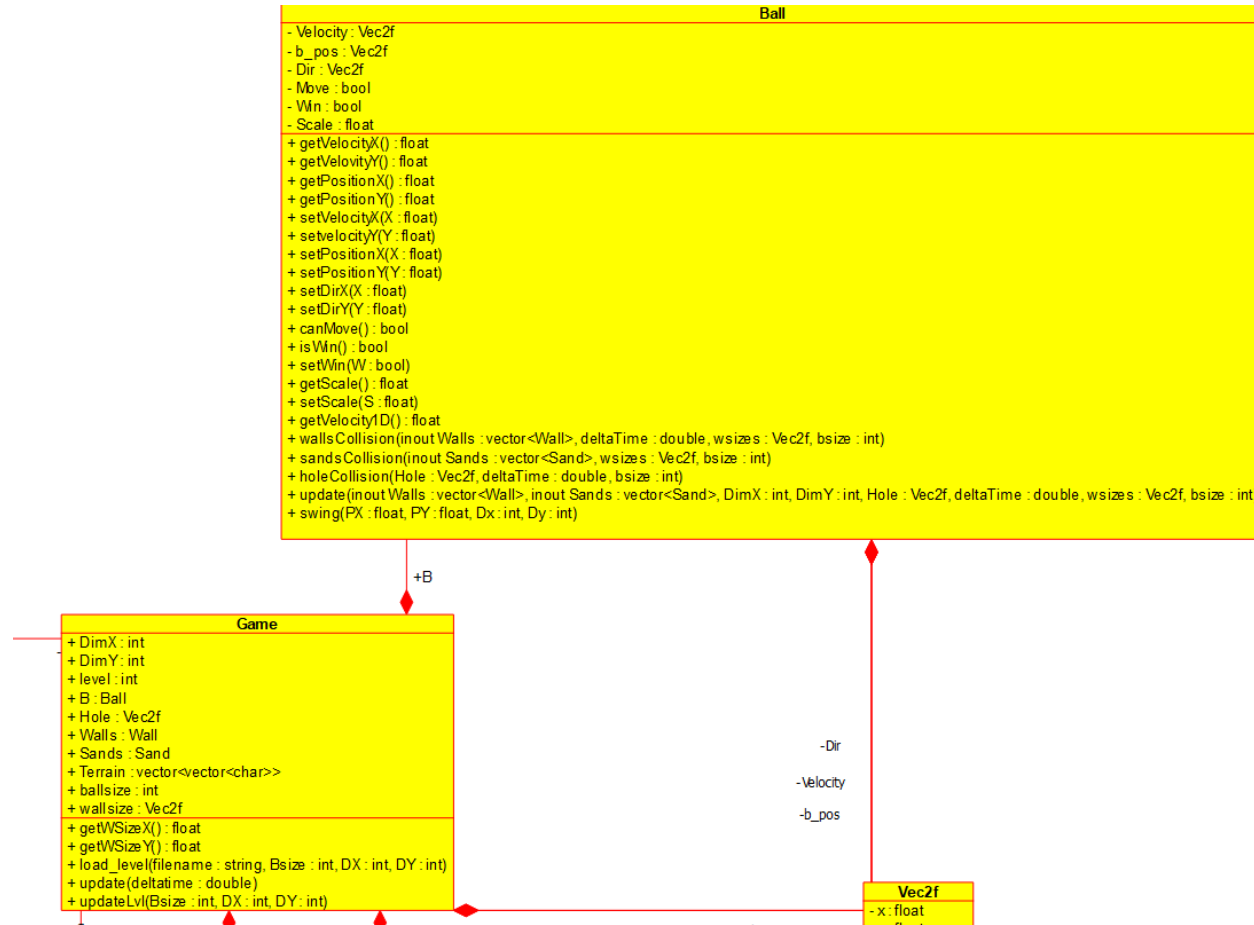


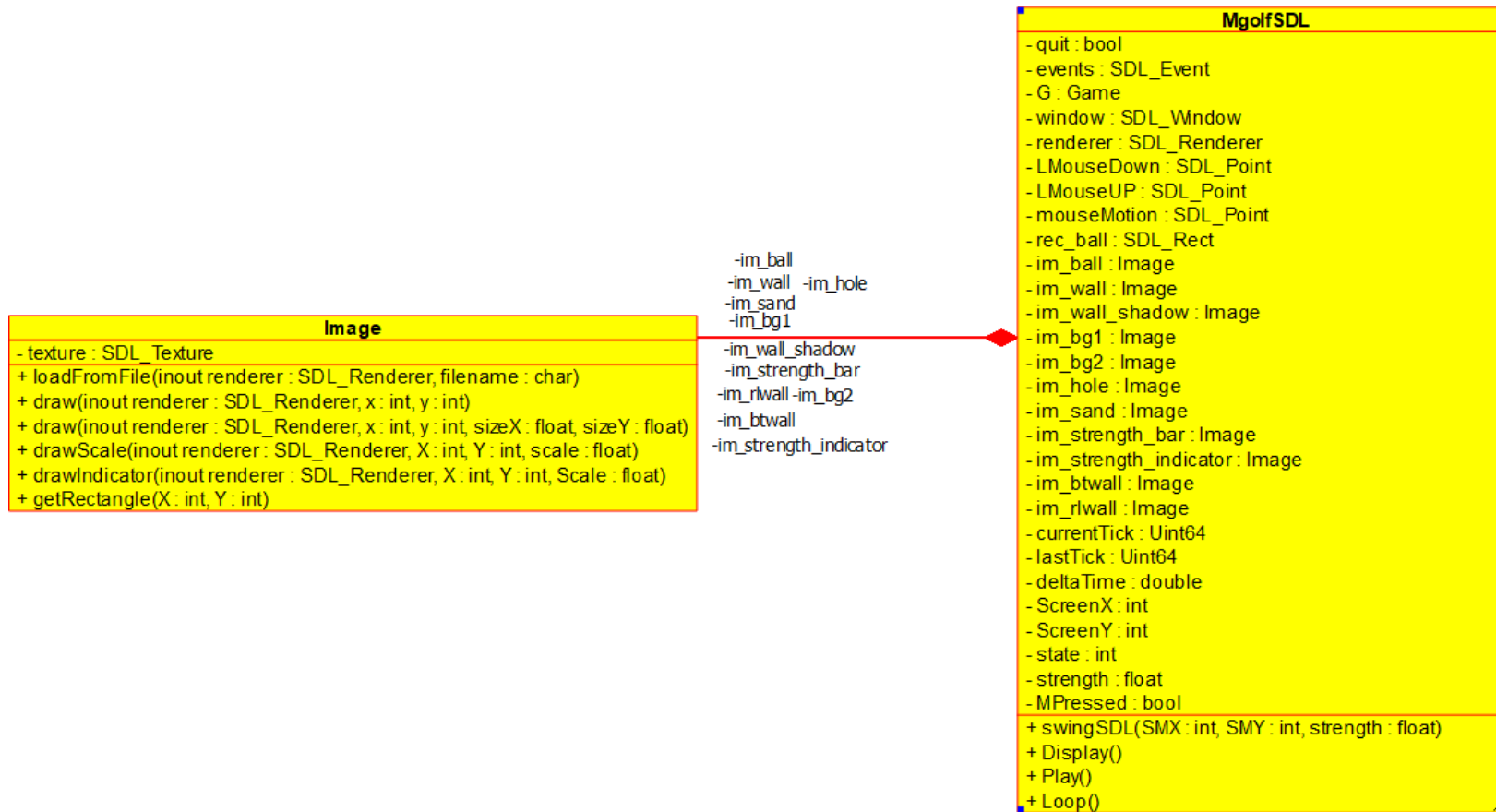
Diagramme des classes



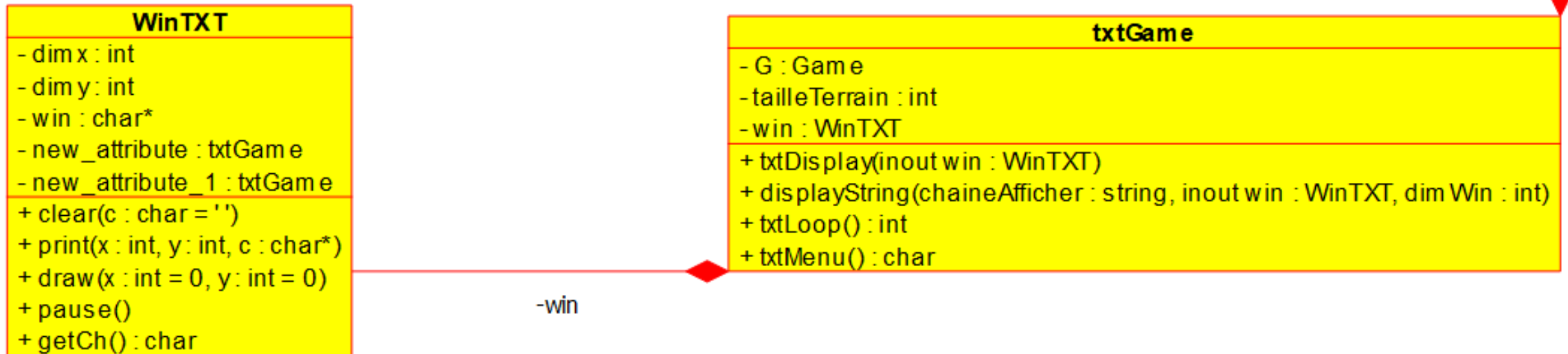
Classes Ball et Game



Affichage SDL



Affichage TXT



Conclusion

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Tâche / Semaines	1	2	3	4	5	6	7	8	A travaillé dessus
2	Construction du terrain et de la balle									Adam
3	Mouvements de la balle									Lucas
4	Murs et obstacles									Lucas, Héloïs
5	Level-design									Lucas, Adam, Héloïs
6	Différents niveaux et objectifs									Lucas, Adam, Héloïs
7	Affichage SDL									Lucas
8	Affichage TXT									Héloïs
9	Test, débogage et optimisation									Lucas, Adam, Héloïs
10	Finalisation									Lucas, Adam, Héloïs