LIFO65 - Analyse de données

TD1

Exercise 1:

Soit un ensemble E de 8 clients définis dans \mathbb{R}^2 (2 produits). Les clients possèdent tous la même importance égale à 1. Ils sont séparés en 2 profils A1 et A2.

Client	Produit 1	Produit 2	Groupe
C1	3	0	1
C2	0	1	1
C3	1	1	1
C4	0	2	1
C5	4	2	2
C6	2	3	2
C7	4	3	2
C8	2	4	2

- 1. Calculer le centre de gravité de E et la matrice G des centres de gravité de A1 et A2.
- 2. Calculer la matrice centrée \hat{X} et les matrices centrées $(\hat{Y}$ et $\hat{Z})$ des groupes A1 et A2.
- 3. Calculer la matrice d'inertie totale T.
- 4. Calculer la matrice d'inertie intra-groupes W et la matrice inter-groupe B.
- 5. Calculer l'inertie totale supportée par la direction de coordonnées (1,1).
- 6. Calculer le pouvoir discriminant de cette direction.
- 7. Calculer l'inertie de E par rapport au client c de coordonnées (1, -1).

Exercise 2:

Soient les 6 vecteurs lignes représentant 6 clients $\{x_i\}_{i=1}^6$ dans \mathbb{R}^3 (3 produits) muni de la métrique euclidienne usuelle et $m_i=1, i=1,\ldots,6$. Dans la matrice des données : 1 : positif ; 0 : Indifférent et -1 : négatif

$$X = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

- 1. Calculer la matrice $V = \sum_{i=1}^{6} m_i x_i^T x_i$
- 2. Calculer l'inertie I_0 du nuage des points par rapport à l'origine.
- 3. Calculer les valeurs propres de V.
- 4. Trouver le vecteur propre associé à la valeur propre $\lambda = 0$.
- 5. Trouver les vecteurs propres orthonormés de V associés aux valeurs propres non nulles de V.
- 6. Représenter graphiquement le nuage des points dans le sous-espace engendré par ces 2 vecteurs.

Solution

Exercise 1:

1. Le centre de gravité de E se calcule en faisant la moyenne des coordonnées de tous les clients :

Centre de gravité de
$$E = \left(\frac{1}{8}\sum_{i=1}^8 x_i, \frac{1}{8}\sum_{i=1}^8 y_i\right)$$

où (x_i, y_i) sont les coordonnées du client C_i .

La matrice G des centres de gravité de A1 et A2 se calcule de la manière suivante :

$$G = \begin{pmatrix} \bar{x}_{A1} & \bar{y}_{A1} \\ \bar{x}_{A2} & \bar{y}_{A2} \end{pmatrix}$$

où \bar{x}_{A1} et \bar{y}_{A1} sont les coordonnées du centre de gravité de A1, et \bar{x}_{A2} et \bar{y}_{A2} sont les coordonnées du centre de gravité de A2.

- 2. La matrice centrée \hat{X} se calcule en soustrayant le centre de gravité de E à chaque client. Les matrices centrées \hat{Y} et \hat{Z} se calculent de la même manière pour les groupes A1 et A2.
- 3. La matrice d'inertie totale T se calcule en faisant la somme des produits externes des vecteurs centrés.
- 4. La matrice d'inertie intra-groupes W se calcule en faisant la somme des matrices d'inertie pour chaque groupe A1 et A2. La matrice inter-groupe B se calcule en soustrayant la matrice W de la matrice T.
- 5. L'inertie totale supportée par la direction de coordonnées (1, 1) se calcule en projetant chaque client sur cette direction et en faisant la somme des carrés des distances.
- 6. Le pouvoir discriminant de cette direction se calcule en prenant le rapport de l'inertie inter-groupes sur l'inertie totale.

7. L'inertie de E par rapport au client c de coordonnées (1, -1) se calcule en projetant c sur la droite passant par l'origine et (1, -1) et en faisant la somme des carrés des distances.

Exercice 2:

- 1. La matrice V se calcule en faisant la somme des produits externes des vecteurs x_i .
- 2. L'inertie I_0 du nuage des points par rapport à l'origine se calcule en faisant la somme des carrés des distances de chaque point à l'origine.
- 3. Les valeurs propres de V se calculent en résolvant le problème aux valeurs propres $Vv = \lambda v$, où v est le vecteur propre et λ est la valeur propre.
- 4. Le vecteur propre associé à la valeur propre $\lambda=0$ se trouve en résolvant le système d'équations Vv=0.
- 5. Les vecteurs propres orthonormés de V associés aux valeurs propres non nulles se trouvent en normalisant les vecteurs propres correspondants.
- 6. La représentation graphique du nuage des points dans le sous-espace engendré par les 2 vecteurs propres orthonormés se fait en projetant chaque point sur ces vecteurs et en représentant les coordonnées projetées.