ADAM Oumar Adam

adamoumaradam26@gmail.com +33631779252

Formation et diplômes

Licence 2 et 3 Informatique-Mathématiques
Université Claude Bernard, Lyon, France
Licence 1 et 2 en Mathématiques, Physique et Informatique
2019 - 2021

Université d'Orléans, Orléans, France

Baccalauréat série Scientifique 2018

Lycée Ibnou Cina, N'djaména, Tchad

Expériences

Projet - Université d'Orléans Novembre 2020 – Janvier 2021

Jeu de Nîmes - JAVA

Projet - Université Claude Bernard Lyon 1 Mars 2022 – Mai 2022

Jeu de Mini-Golf - C++,SDL2

Projet - Université Claude Bernard Lyon 1 Mars 2023 – Mai 2023

Jeu de Course de voiture - C++,SDL2, SFML

Responsable de magasin, Dominos Pizza Octobre 2021 - Septembre 2022

Rillieux-La-Pape, France

Arbitre de football, FC St Jean le Blanc

Janvier 2020 - Juillet 2021

St Jean Le Blanc, France

Présentateur culturel, Unis Cité Septembre 2019 - Janvier 2020

Orléans, France

- Ciné débat avec les jeunes Lycéens sur des courts et longs métrages.

- Contribution à la résolution des problèmes en apportant les solutions adaptées et en formulant des propositions d'amélioration.

Compétences

[baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]Java; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]C++; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]CSharp; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]Python; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]PHP; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]JavaScri [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]HTML; $[baseline] [anchor=base, draw=body! 30, rounded corners, inner x sep=3pt, inner y sep=1pt, text \ height=1.5ex, text \ depth=.25ex] CSS; \\$ [baseline] [anchor=base, draw=body! 30, rounded corners, inner x sep=3pt, inner y sep=1pt, text height=1.5ex, text depth=.25ex] Ocaml;[baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]Prolog; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]SQL; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]MySQL; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]MariaDI [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]Lambda calcul; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]\$ [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]R, Rstudio; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex

[baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]GitLaseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]Premier secours; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex clientèle; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]Gestion des stocks;

Langues

Français 5 Arabe 5 Kanouri 5 Anglais 3

Centres d'intérêt

[baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]Lecture; [baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]Football

[baseline][anchor=base,draw=body!30,rounded corners,inner xsep=3pt,inner ysep=1pt,text height=1.5ex,text depth=.25ex]Voyage
2