Segmentation & Registration 3D

I. Introduction

Dans ce TP nous allons traiter des données issues d'un capteur RGB-D RealSense. Le but va être de réaliser un contrôle qualité sur un objet, i.e. identifier si l'objet est correct ou présente un défaut (trous, résidus, etc.).

Nous proposons de décomposer cette tâche en deux étapes :

- Trouver une méthode pour isoler la surface visible de l'objet du reste de la scène,
- Comparer la surface extraite avec une surface de référence

II. Segmentation 3D

Nous allons dans un premier temps analyser les données disponibles dans le dossier *data* et les préfiltrer :

• Utiliser la fonction o3d.visualization.draw_geometries_with_editing() afin de visualiser la scène. Utiliser les fonctions d'édition pour ne conserver et de n'avoir à traiter que l'objet et le plan support autour de ce dernier (filtrage du bord et du fond de la scène). Pour cela il faut appuyer sur la touche 'K' pour bloquer l'écran et passer en mode sélection. Sélectionner la zone à conserver avec la souris puis appuyer sur 'C' afin de supprimer le reste de la scène, puis 'Ctrl+S' pour la sauvegarder.

Sur ces données, nous allons maintenant segmenter l'objet du reste de la scène :

- Charger le nuage de points à l'aide de la classe Segmentation et utiliser la méthode Segmentation.display() afin de le visualiser.
- Éliminer les points aberrants en implémentant la fonction remove_statistical_outlier() dans Segmentation.removeOutliers(). Comment fonctionne la détection des points aberrants? Visualiser le résultat en activant l'option 'display'. Ajuster les paramètres afin de supprimer tous les points ne faisant pas partie de la scène.
- 2. Nous allons maintenant calculer les normales du nuage de points. Implémenter les fonctions manquantes dans la méthode Segmentation.computeNormals (). Comment fonctionne le calcul de ces normales ? À quoi servent les étapes d'alignement et de normalisation ? Afficher les normales en appuyant sur la touche 'N' dans une fenêtre de visualisation.
- 3. Visualiser l'histogramme des vecteurs normaux à l'aide de la fonction Segmentation.normalsHistogram(). Proposer une solution pour en déduire la normale au plan du sol.
- La fonction Segmentation.estimateFloorNormal() permet de réaliser cela.
- 4. Proposer et implémenter une solution pour aligner le sol avec le plan dans la méthode Segmentation.alignFloor(), il faudra pour cela compléter et utiliser la fonction rotationMatrixFromVectors().
- 5. La dernière étape consiste en la suppression du sol. Proposer et implémenter une solution dans la fonction Segmentation.removeFloor(). Vous pourrez vous inspirer du code de la fonction de recherche du vecteur normal au plan du sol.
- Sauvegarder le modèle obtenu.

III. Contrôle qualité

Après segmentation de l'objet, nous allons essayer de détecter les potentiels défauts présents. La finalité est d'automatiser le processus de tri entre les pièces correctes et les pièces défectueuses.

- Nous avons créé un modèle de référence lors de la partie précédente. Il faut maintenant prétraiter un autre objet depuis data/objects.
- Visualiser les deux objets à l'aide de Registration.display().
- 6. Nous allons estimer une transformation initiale grâce à l'algorithme RANSAC. L'Implémenter dans la fonction Registration.processGlobal(). À quoi correspondent les valeurs de fitness, inlier_rmse et correspondance_set size ? Visualiser les résultats avec la fonction Registation.display(), commenter ces résultats.
- 7. Nous pouvons maintenant utiliser l'algorithme ICP. L'Implémenter dans la fonction Registration.processICP(). Quelle est la différence entre les algorithmes 'point to point' et 'point to plane' ? Pourquoi avoir utilisé RANSAC en premier lieu ?
- 8. Visualiser les résultats avec la fonction Registation.display(). Tester avec d'autres objets/acquisitions. Commenter les différents résultats.
- 9. Trouver une manière de distinguer les pièces correctes des pièces défectueuses en vue d'une automatisation du processus. Cette méthode vous semble-t-elle adaptée au problème ?