

Séance 5 - TP2 - Décrire des solutions logicielles génériques

1 Simulation d'un système de mémoire secondaire

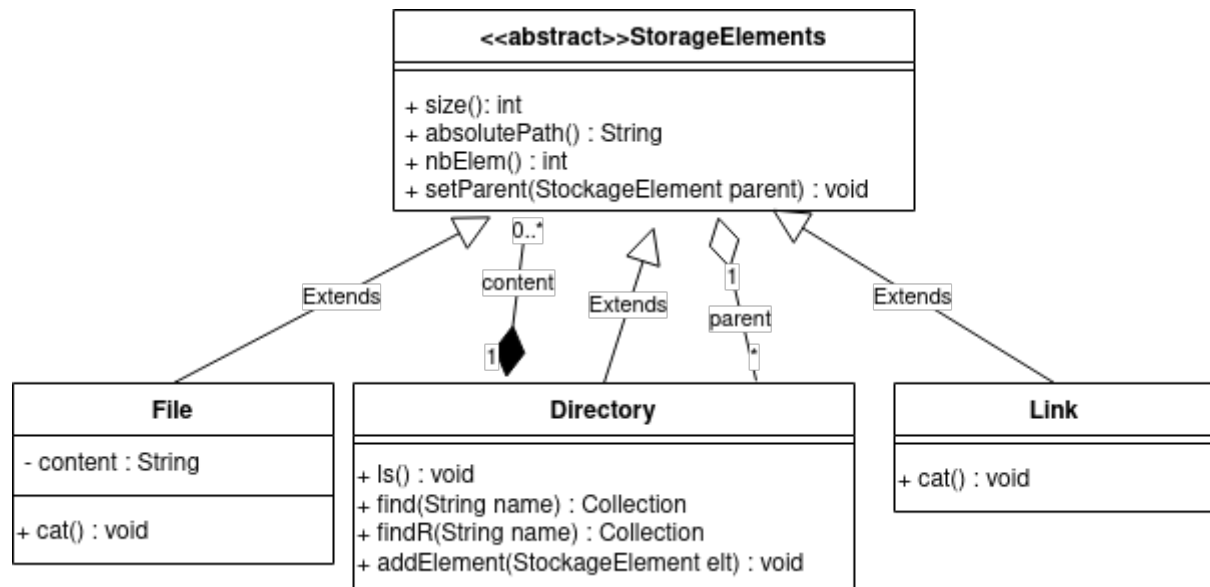


FIGURE 1 – Schéma UML d'un système de mémoire secondaire fournis par un système d'exploitation

2 Programmation de composants graphiques

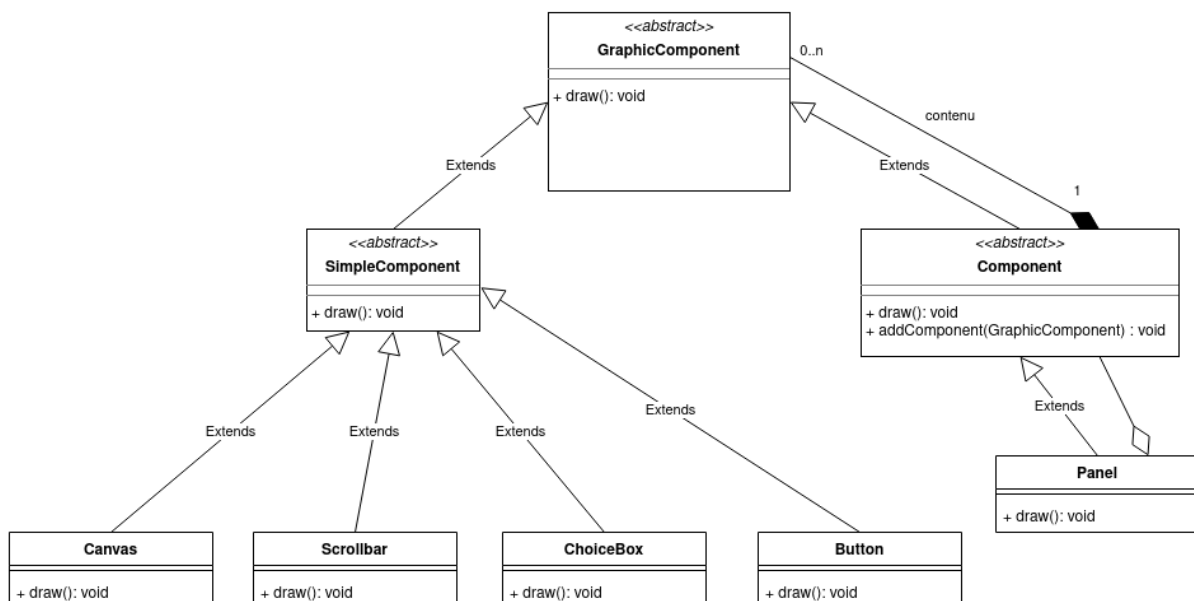


FIGURE 2 – Schéma UML de composants graphiques