

Contents

Chapitre 2 : Systèmes optiques	1
Systèmes optiques et stigmatisme	1
Systèmes optiques	1
Stigmatisme rigoureux	1
Stigmatisme approché	2
Aplanétisme	2
Un système rigoureusement stigmatique : le miroir plan	2
Les lentilles miroir	2
Définition et premières propriétés	2
Conditions de Gauss	2
Caractère réel ou virtuel des objets ou des images	2
Points particuliers	2
Aberrations	3
Les relations algébriques des lentilles	3
Relation de conjugaison	3
Application : la loupe	4
Condition expérimentale pour obtenir une image réelle à partir d'un objet réel	4
Association de lentilles	4
Association de deux lentilles convergentes	4
La lunette astronomique	4
Modélisation de l'œil	4
Description sommaire	4
Caractéristiques optiques	5
Défauts de la vision	5

Chapitre 2 : Systèmes optiques

Systèmes optiques et stigmatisme

Systèmes optiques

Un système optique est une succession de milieux transparents séparés par des dioptries ou des miroirs (un exemple avec deux lentilles serait la lunette astronomique).

Celui-ci comporte une face d'entrée et une face de sortie des rayons qui le traversent.

Diagramme

Un système optique est dit centré si tous ses composants présentent une symétrie de rotation autour d'un axe commun, nommé axe optique.

Image axe optique

Dans la réalité, les sources lumineuses sont étendues. Par la suite, on travaillera avec des sources ponctuelles pour éviter de nombreux phénomènes.

Un point source est une source lumineuse ponctuelle.

Stigmatisme rigoureux

Le point de croisement des prolongements des rayons entrants dans un système optique est **l'objet**. Il est considéré comme ponctuel.

Définition : Un système optique est dit rigoureusement stigmatique si tous les rayons issus d'un objet ponctuel A convergent en sortie vers un unique point B . Dans ce cas, le point B est l'image conjuguée de A . Les points A et B sont dits conjugués.

Pour un système optique stigmatique, le point de croisement des prolongements des rayons sortants du système optique est l'image.

Un point source placé sur l'axe optique d'un système centré rigoureusement stigmatique donne une image placée sur l'axe.

Les rayons provenant d'un objet situé à l'infini **sur** l'axe optique arrivent sur le système optique parallèle entre eux.

Les rayons provenant d'un objet situé à l'infini **hors de** l'axe optique arrivent sur l'axe optique parallèles entre eux sur l'axe optique.

Stigmatisme approché

Dans la pratique, il existe très peu de systèmes optiques rigoureusement stigmatiques. Tout capteur optique (une pellicule, cellule CCD, rétine) à une limite de résolution.

L'image d'un objet ponctuel sera alors net si sa taille sur le capteur est plus petite que la taille d'une cellule. Tous les rayons qui arrivent vont alors être captés comme une unité mesurée (un pixel par exemple).

Un système optique vérifie un stigmatisme approché si les rayons image d'un objet ponctuel se concentrent sur une zone plus faible que la taille d'une cellule (donc que plusieurs rayons donnent un unique pixel).

Aplanétisme

Un objet vérifie un aplanétisme si l'image d'un objet perpendiculaire à l'axe optique est perpendiculaire à l'axe optique (bien qu'il puisse être renversé).

Un système rigoureusement stigmatique : le miroir plan

Le miroir plan est un système rigoureusement stigmatique et aplanétique.

Les lentilles miroir

Définition et premières propriétés

Une lentille est un bloc, généralement en verre ou autre matériau transparent, servant à faire converger ou diverger la lumière.

Une lentille est dite mince si ses dimensions (largeur, épaisseur), sont petites devant les rayons de courbure des faces.

Représentations schématiques :

Conditions de Gauss

Dans le cadre de l'approximation des conditions des Gauss, les rayons sont peu inclinés et peu éloignés de l'axe optique. Ils sont dits paraxiaux.

Caractère réel ou virtuel des objets ou des images

Voir image.

Points particuliers

Centre optique

Le centre optique est le centre de la lentille, noté O .

Un rayon passant par le centre optique n'est pas dévié.

Point focal de l'image

Le point focal d'image ou foyer principal image ou foyer image est l'image conjuguée du point source, situé à l'infini sur l'axe optique. Il est noté F' .

Les rayons entrant parallèles à l'axe optique convergent en sortie vers le foyer image F' .

Point focal objet

Le point dont l'image conjuguée est à l'infini est appelé le point focal objet

Les rayons passant par le foyer objet émergent parallèlement à l'axe optique.

Symétrie de la lentille

F et F' sont symétriques par rapport à l'axe optique

Aberrations

Aberrations géométriques

On observe des aberrations géométriques lorsqu'il y a un écart entre les rayons paraxiaux et les rayons réels. On observe alors une tache floue au lieu d'une image ponctuelle.

Aberrations chromatiques

Les aberrations chromatiques sont caractérisées par différentes taches floues colorées qui dépendent de la longueur d'onde (à cause de l'entrée dans un milieu dispersif).

Les relations algébriques des lentilles

Les distances algébriques

On observe pour deux points A, B , si AB est horizontal, la distance algébrique $\overline{AB} = AB > 0$ si B est plus avancé sur l'axe optique, et $\overline{AB} = -AB > 0$ sinon. Pour AB vertical, si B est plus haut au-dessus de l'axe optique $\overline{AB} = AB > 0$ et $\overline{AB} = -AB > 0$ sinon.

Pour tous points A et B , $\overline{AB} = -\overline{BA}$. Pour tous points A, B, C , $\overline{AB} = \overline{AC} + \overline{CB}$ (sur le même axe horizontal ou vertical).

Distance focale et vergence

La distance focale image (ou distance focale) vérifie $f' = \overline{OF'}$. Comme f' est une distance algébrique, son signe renseigne sur le type de la lentille :

- Si $f' > 0$, c'est une lentille convergente
- Si $f' < 0$, c'est une lentille divergente

La vergence V est l'inverse de la distance focale, mesurée en dioptrie (m^{-1}), selon la relation $V = \frac{1}{f'}$.

Le grandissement

Le grandissement transversal γ , ou grandissement, est défini par $\gamma = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}}$, et est sans unité.

- Si $|\gamma| < 1$, l'image est plus petite que l'objet
- Si $|\gamma| > 1$, l'image est plus grande que l'objet
- Si $\gamma < 0$, l'image est renversée

Avec le théorème de Thalès, $\gamma = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{OA'}}{\overline{OA}}$.

Relation de conjugaison

Relation de conjugaison de Newton, dite "aux foyers"

$$\overline{FA} \cdot \overline{F'A'} = -f'^2$$

Ainsi, le grandissement peut s'exprimer sous la forme $\gamma = \frac{-\overline{F'A'}}{f'} = \frac{f'}{\overline{FA}}$.

Relation de conjugaison de Descartes, dite "aux centres"

$$\frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}} = \frac{1}{f}$$

Application : la loupe

Avec une loupe $f = 5 \text{ cm}$, $\overline{AB} = 1 \text{ cm}$ et $\overline{OA} = -3 \text{ cm}$. L'image $\overline{A'B'}$ est agrandie, virtuelle, et de même sens que l'objet. On a ainsi les mesures supplémentaires : $\overline{A'B'} = 2.5 \text{ cm}$, $\overline{OA'} = 7.5 \text{ cm}$, $\overline{F'A'} = -12.5 \text{ cm}$, $\gamma = 2.5$.

On peut alors montrer $\overline{F'A'}$ à partir de la relation de conjugaison de Newton, ainsi que $\gamma = 2.5$.

On peut non seulement calculer $\overline{OA'}$ par Thalès, mais aussi par la relation de conjugaison de Descartes, qui nous donne : $\frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}} = \frac{1}{f}$ $\Leftrightarrow \frac{1}{\overline{OA'}} = \frac{1}{\overline{OA}} + \frac{1}{f}$ $\Leftrightarrow \frac{1}{\overline{OA'}} = \frac{\overline{OA} + f}{\overline{OA} \times f}$ $\Leftrightarrow \overline{OA'} = \frac{\overline{OA} \times f}{\overline{OA} + f}$ $\Leftrightarrow \overline{OA'} = \frac{-15}{2}$

Condition expérimentale pour obtenir une image réelle à partir d'un objet réel

On doit, en prenant en compte la grandeur $D = \overline{AA'} > 0$ fixe, déterminer $x = \overline{OA'} < 0$.

Voir TP : Méthode de Bessel.

D'après la relation de Descartes, $\frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}} = \frac{1}{f}$. Or, $\overline{OA'} = \overline{OA} + \overline{AA'} = x + D$, donc $\frac{1}{x+D} - \frac{1}{x} = \frac{1}{f}$. Ainsi, on a $x = \frac{1}{\frac{1}{x+D} - \frac{1}{x} - \frac{1}{f}} = 0$. On multiplie tout par $x(x+D)f$, et on obtient le polynôme $xf - f(x+D) - x(x+D) = 0 \Leftrightarrow x^2 + Dx + fD = 0$. En obtenant le discriminant, on a $\Delta = D^2 - 4Df = D(D-4f) \geq 0$, donc $D \geq 4f$.

Pour former l'image réelle d'un objet réel, avec une lentille convergente de focale f , il faut que l'objet et l'écran soit séparés d'une distance $D \geq 4f$.

Association de lentilles

Association de deux lentilles convergentes

A_1, B_1 est l'image intermédiaire de l'objet dans le système optique

Exemple

$$f_1 = f_2 = 2 \text{ cm}, \overline{O_1 O_2} = 5 \text{ cm}, \overline{AB} = 1 \text{ cm}, \overline{O_1 A} = -4 \text{ cm}.$$

La lunette astronomique

La lunette astronomique est un système afocal.

Un système optique est dit afocal si un objet à l'infini y donne une image à l'infini.

Le grossissement vérifie dans ce système $G = \frac{\alpha'}{\alpha}$, avec α le diamètre apparent de l'œil, et α' le diamètre apparent à travers la lunette.

Modélisation de l'œil

Description sommaire

Modélisation : Le cristallin est représenté par une lentille convergente, la rétine par un écran et l'iris avec la pupille par un diaphragme.

Attention : au cours de la vision, la distance entre la lentille et l'œil ne change pas, la focale du cristallin varie par le système de diaphragme de l'iris sans modifier la distance à la rétine qui est fixée par l'anatomie à environ 1.7 cm.

Caractéristiques optiques

Champ visuel

Le champ visuel d'un capteur optique décrit la portion d'espace visible pour le capteur. Il est défini comme l'angle entre les rayons extrêmes accessibles au capteur.

Pouvoir séparateur ou acuité visuelle

Le pouvoir séparateur d'un capteur optique décrit sa capacité à pouvoir distinguer deux points très proches. Il est défini comme l'angle minimal que doivent former deux rayons pour pouvoir être interprétés comme provenant de deux points différents.

On exprime l'acuité visuelle comme $\alpha = 1 \text{ minute d'arc} = \left(\frac{1}{60}\right)^\circ = 0.017^\circ \approx 3 \times 10^{-4} \text{ rad}$.

Limite de vision nette

Le punctum proximum (PP) est le point le plus proche de l'œil qui est visible nettement.

Le punctum remotum (PR) est le point le plus lointain de l'œil qui est visible nettement.

Un œil qui n'accommode pas voit au punctum remotum, qui se situe pour un œil normal à l'infini.

Le punctum proximum d'un œil normal se trouve entre 20 et 25 cm.

Défauts de la vision

Myopie

Le cristallin d'un myope est trop convergent, si bien que le punctum proximum d'un myope se trouve plus près de l'œil que pour un œil normal. De plus, le punctum remotum n'est pas à l'infini.

Les myopes se font corriger avec des lunettes, qui sont des lentilles divergentes de dioptrie en général entre -1 et -2.

Hypermétropie

L'hypermétropie est l'opposé de la myopie. Le cristallin d'un hypermétrope n'est pas assez convergent, si bien que le punctum proximum d'un hypermétrope se trouve plus loin de l'œil que pour un œil normal.

Les hypermétropes se font corriger avec des lunettes, qui sont des lentilles convergentes de dioptrie en général entre 1 et 2.

Un œil "normal" est appelé "emmetrope".

Astigmatie

Le cristallin d'un astigmate n'est plus parfaitement sphérique, mais a plutôt une forme ovale (ballon de rugby). Le système n'est alors plus stigmatique et les images qu'il forme sont entachées d'aberrations géométriques.

"Vous avez des ballons de rugby dans les yeux."

Presbytie

La presbytie est un trouble de la vision qui rend difficile la vision de près. Cela a pour conséquence d'éloigner le punctum proximum. Ce problème arrive souvent en vieillissant, vers 40-45 ans, et est provoquée par le relâchement des muscles de l'iris.