

Piscina C C 01

Sommario: Questo documento tratta il modulo C 01 della Piscina C @ 42.

## Indice

1	Istruzioni	4
II	Preambolo	4
III	Esercizio 00 : ft_ft	5
IV	Esercizio 01 : ft_ultimate_ft	6
V	Esercizio 02 : ft_swap	7
VI	Esercizio 03 : ft_div_mod	8
VII	Esercizio 04 : ft_ultimate_div_mod	9
VIII	Esercizio 05 : ft_putstr	10
IX	Esercizio 06 : ft_strlen	11
$\mathbf{X}$	Esercizio 07 : ft_rev_int_tab	12
XI	Esercizio 08 : ft_sort_int_tab	13
XII	Consegna e valutazione tra pari	14

#### Capitolo I

#### Istruzioni

- Fate riferimento solo a questa pagina: non fidatevi delle dicerie.
- Questo documento può subire variazioni prima della scadenza per la presentazione.
- Controllate i permessi dei vostri file e delle vostre cartelle.
- Dovete seguire le procedure di presentazione per tutti gli esercizi.
- I vostri esercizi saranno controllati e valutati dai vostri compagni di corso.
- Moulinette sarà estremamente meticolosa e severa nel valutare il vostro lavoro. Essendo il suo un processo automatico senza possibilità di ricorso, assicuratevi di essere il più precisi possibile al fine di evitare brutte sorprese.
- I vostri esercizi saranno soggetti, oltre alla valutazione tra pari, al controllo e alla valutazione da parte di un programma chiamato Moulinette.
- Moulinette non ha una mentalità aperta. Non proverà a comprendere il vostro codice se non rispetta la Norma. Moulinette utilizza un programma di nome norminette per controllare la validità dei vostri file. TL;DR: sarebbe scocco tentare di consegnare un esercizio che non pass il controllo di norminette.
- Gli esercizi sono presentati seguendo un ordine di difficoltà crescente. Ai fini della valutazione NON si prendono in considerazione gli esercizi se i precedenti non sono stati completati correttamente
- Usare una funzione non autorizzata viene considerato come barare. Chi bara ottiene un -42 senza possibilità di ricorso.
- Dovrete consegnare una funzione main() solo se l'esercizio richiede un programma.
- Moulinette compila per mezzo di gcc utilizzando queste flag: -Wall -Wextra Werror.
- Se il vostro programma non compila, il voto sarà 0.
- <u>NON</u> sarà tollerato <u>ALCUN</u> file aggiuntivo nelle cartelle presentate oltre a quelli specificati in questo documento.

- Dubbi o domande? Chiedi a chi si trova alla tua destra, altrimenti a chi si trova alla tua sinistra
- Your reference guide is called Google / man / the Internet / ....
- Date un occhiata alla sezione Piscina C del forum dell Intranet.
- Prestate attenzione agli esempi proposti, in quanto potrebbero mostrare dettagli non esplicitamente presentati nel documento...
- Per Odin, Per Thor! Usate la testa!!!



Norminette va utilizzata con la flag  $\neg R$  CheckForbiddenSourceHeader. Moulinette farà la stessa cosa.

#### Capitolo II

#### Preambolo

Vincent: And you know what they call a... a... a Quarter Pounder with Cheese in Paris?

Jules: They don't call it a Quarter Pounder with cheese?

Vincent: No man, they got the metric system. They wouldn't know what the fuck a Quarter Pounder is.

Jules: Then what do they call it?

Vincent: They call it a Royale with cheese.

Jules: A Royale with cheese. What do they call a Big Mac?

Vincent: Well, a Big Mac's a Big Mac, but they call it le Big-Mac.

Jules: Le Big-Mac. Ha ha ha ha. What do they call a Whopper?

Vincent: I dunno, I didn't go into Burger King.

At least one of the following exercices has nothing to do you with a Royale with cheese.

## Capitolo III

Esercizio 00 : ft\_ft

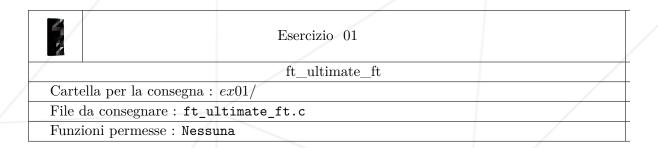


- Creare una funzione che abbia come parametro un puntatore ad int e imposti il valore di tale int a "42".
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_ft(int \*nbr);

#### Capitolo IV

#### Esercizio 01 : ft\_ultimate\_ft

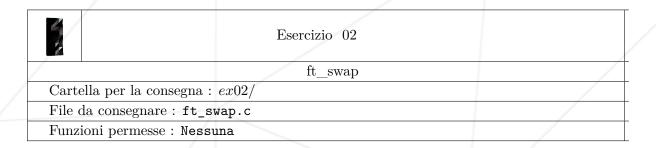


- Creare una funzione che abbia come parametro un puntatore a puntatore ad int e imposti il valore di tale int a "42".
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_ultimate\_ft(int \*\*\*\*\*\*\*nbr);

### Capitolo V

## Esercizio 02 : ft\_swap

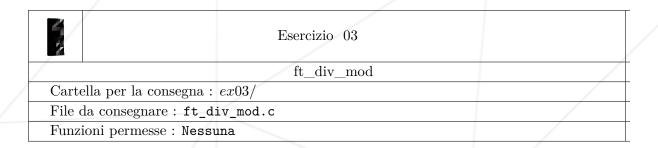


- Creare una funzione che scambi il valore di due interi i cui indirizzo le vengono passati come parametri.
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_swap(int \*a, int \*b);

#### Capitolo VI

Esercizio 03: ft\_div\_mod



• Creare una funzione ft\_div\_mod il cui prototipo è :

void ft\_div\_mod(int a, int b, int \*div, int \*mod);

• Questa funzione calcola la divisione del parametro **a** per il parametro **b** e ne salva il risultato nell int puntato da **div** e il resto nell int puntato da **mod**.

### Capitolo VII

# Esercizio 04: ft\_ultimate\_div\_mod

4	Esercizio 04	
	ft_ultimate_div_mod	
Cartella per la consegna : $ex04/$		
File da consegnare : ft_ultimate_div_mod.c		
Funzi	ioni permesse : Nessuna	

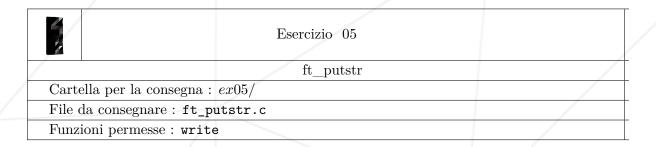
• Creare una funzione ft\_ultimate\_div\_mod il cui prototipo è :

void ft\_ultimate\_div\_mod(int \*a, int \*b);

• Questa funzione calcola la divisione del parametro **a** per il parametro **b** e ne salva il risultato nell int puntato da **a** e il resto nell int puntato da **b**.

## Capitolo VIII

Esercizio 05 : ft\_putstr

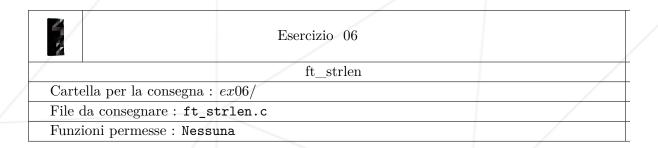


- Creare una funzione che stampi sullo standard output una stringa di caratteri.
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_putstr(char \*str);

### Capitolo IX

Esercizio 06 : ft\_strlen

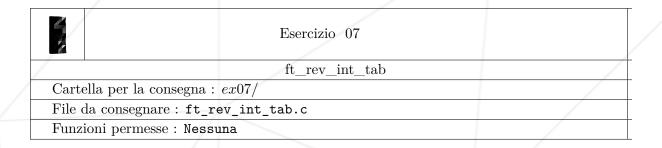


- Creare una funzione che restituisca il numero di caratteri contenuto in una stringa.
- Il prototipo è il seguente :

int ft\_strlen(char \*str);

#### Capitolo X

Esercizio 07 : ft\_rev\_int\_tab

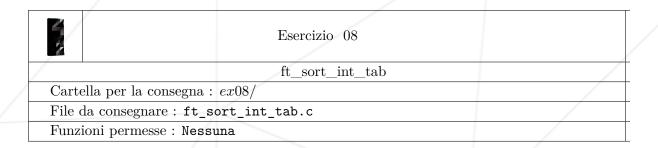


- Creare una funzione inverta un array di interi passatole come parametro(il primo sarà l'ultimo, etc.).
- Gli argomenti sono un puntatore ad int e il numero di interi presenti nell'array.
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_rev\_int\_tab(int \*tab, int size);

#### Capitolo XI

Esercizio 08 : ft\_sort\_int\_tab



- Creare una funzione che ordini un array di interi in ordine crescente.
- Gli argomenti sono un puntatore ad int e il numero di interi presenti nell'array.
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_sort\_int\_tab(int \*tab, int size);

### Capitolo XII

# Consegna e valutazione tra pari

Consegna gli esercizi nella tuo repository Git come al solito. Durante la difesa verrà considerato unicamente ciò che si trova all'interno della repository. Assicurati di controllare che i nomi dei tuoi file siano corretti.



Devi consegnare solo i file richiesti da questo documento.