

Piscina C C 12

 $Sommario: \quad Questo \ documento \ tratta \ il \ modulo \ C \ 12 \ della \ Piscina \ C \ @ \ 42.$ 

# Indice

Ι	Preambolo	2
II	Istruzioni	4
III	Esercizio 00 : ft_create_elem	6
IV	Esercizio 01 : ft_list_push_front	7
$\mathbf{V}$	Esercizio 02 : ft_list_size	8
VI	Esercizio 03 : ft_list_last	9
VII	Esercizio 04 : ft_list_push_back	10
VIII	Esercizio 05 : ft_list_push_strs	11
IX	Esercizio 06 : ft_list_clear	12
$\mathbf{X}$	Esercizio 07 : ft_list_at	13
XI	Esercizio 08 : ft_list_reverse	14
XII	Esercizio 09 : ft_list_foreach	15
XIII	Esercizio 10 : ft_list_foreach_if	16
XIV	Esercizio 11 : ft_list_find	17
XV	Esercizio 12 : ft_list_remove_if	18
XVI	Esercizio 13 : ft_list_merge	19
XVII	Esercizio 14 : ft_list_sort	20
XVIII	Esercizio 15 : ft_list_reverse_fun	21
XIX	Esercizio 16 : ft_sorted_list_insert	22
XX	Esercizio 17 : ft_sorted_list_merge	23
XXI	Consegna e valutazione tra pari	24

# Capitolo I Preambolo

SPOILER ALERT
DON'T READ THE NEXT PAGE

#### You've been warned.

- In Star Wars, Dark Vador is Luke's Father.
- In The Usual Suspects, Verbal is Keyser Soze.
- In Fight Club, Tyler Durden and the narrator are the same person.
- In Sixth Sens, Bruce Willis is dead since the beginning.
- In The others, the inhabitants of the house are ghosts and vice-versa.
- In Bambi, Bambi's mother dies.
- In The Village, monsters are the villagers and the movie actually takes place in our time.
- In Harry Potter, Dumbledore dies.
- In Planet of apes, the movie takes place on earth.
- In Game of thrones, Robb Stark and Joffrey Baratheon die on their wedding day.
- In Twilight, Vampires shine under the sun.
- In Stargate SG-1, Season 1, Episode 18, O'Neill and Carter are in Antartica.
- In The Dark Knight Rises, Miranda Tate is Talia Al'Gul.
- In Super Mario Bros, The princess is in another castle.

#### Capitolo II

#### Istruzioni

- Fate riferimento solo a questa pagina: non fidatevi delle dicerie.
- Questo documento può subire variazioni prima della scadenza per la presentazione.
- Controllate i permessi dei vostri file e delle vostre cartelle.
- Dovete seguire le procedure di presentazione per tutti gli esercizi.
- I vostri esercizi saranno controllati e valutati dai vostri compagni di corso.
- Moulinette sarà estremamente meticolosa e severa nel valutare il vostro lavoro. Essendo il suo un processo automatico senza possibilità di ricorso, assicuratevi di essere il più precisi possibile al fine di evitare brutte sorprese.
- I vostri esercizi saranno soggetti, oltre alla valutazione tra pari, al controllo e alla valutazione da parte di un programma chiamato Moulinette.
- Moulinette non ha una mentalità aperta. Non proverà a comprendere il vostro codice se non rispetta la Norma. Moulinette utilizza un programma di nome norminette per controllare la validità dei vostri file. TL;DR: sarebbe scocco tentare di consegnare un esercizio che non pass il controllo di norminette.
- Gli esercizi sono presentati seguendo un ordine di difficoltà crescente. Ai fini della valutazione NON si prendono in considerazione gli esercizi se i precedenti non sono stati completati correttamente
- Usare una funzione non autorizzata viene considerato come barare. Chi bara ottiene un -42 senza possibilità di ricorso.
- Dovrete consegnare una funzione main() solo se l'esercizio richiede un programma.
- Moulinette compila per mezzo di gcc utilizzando queste flag: -Wall -Wextra Werror.
- Se il vostro programma non compila, il voto sarà 0.
- <u>NON</u> sarà tollerato <u>ALCUN</u> file aggiuntivo nelle cartelle presentate oltre a quelli specificati in questo documento.

Piscina C

• Dubbi o domande? Chiedi a chi si trova alla tua destra, altrimenti a chi si trova alla tua sinistra

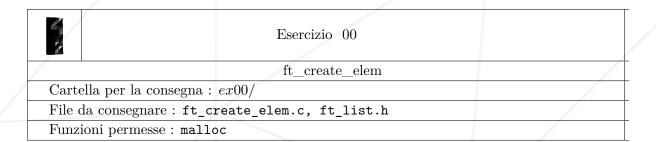
C 12

- ullet Your reference guide is called Google / man / the Internet / ....
- Date un occhiata alla sezione Piscina C del forum dell Intranet.
- Prestate attenzione agli esempi proposti, in quanto potrebbero mostrare dettagli non esplicitamente presentati nel documento...
- Per Odin, Per Thor! Usate la testa!!!
- Per gli esercizi presenti in questo documento dovrete usare la seguente struttura :

- Dovrà essere inclusa nel file ft\_list.h da consegnare per ogni esercizio.
- Useremo il nostro ft\_create\_elem dall'esercizio 01 in poi, agite quindi di conseguenza (potrebbe essere utile averne il prototipo nel file ft\_list.h...).

# Capitolo III

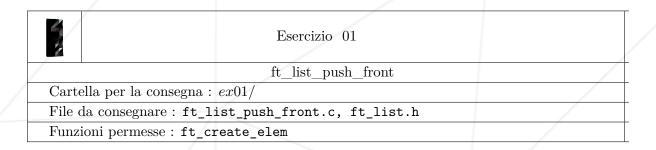
Esercizio 00 : ft\_create\_elem



- Creare la funzione ft\_create\_elem che crea un nuovo elemento di tipo t\_list.
- Deve assegnare come valore a data quello dell'argomento dato e a next quello di NULL.
- Il prototipo è il seguente :

# Capitolo IV

# Esercizio 01 : ft\_list\_push\_front



- Creare la funzione ft\_list\_push\_front che aggiunge un nuovo elemento di tipo t\_list all'inzio della lista.
- Deve assegnare come valore a data quello dell'argomento dato.
- Se ve ne è la necessità deve aggiornare il puntatore all'inizio della lista.
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_list\_push\_front(t\_list \*\*begin\_list, void \*data);

# Capitolo V

Esercizio 02 : ft\_list\_size



- Creare la funzione ft\_list\_size che restituisce il numero di elementi presenti nella lista.
- Il prototipo è il seguente :

int ft\_list\_size(t\_list \*begin\_list);

# Capitolo VI

Esercizio 03 : ft\_list\_last

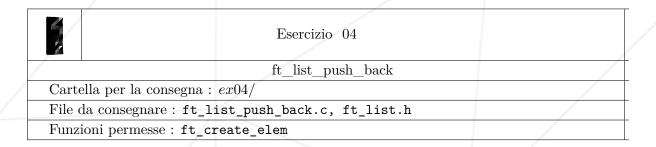


- Creare la funzione ft\_list\_last che restituisce l'ultimo elemento presente nella lista.
- Il prototipo è il seguente :

t\_list \*ft\_list\_last(t\_list \*begin\_list);

#### Capitolo VII

# Esercizio 04 : ft\_list\_push\_back

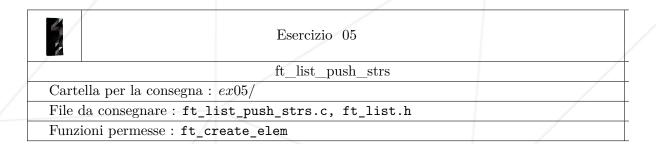


- Creare la funzione ft\_list\_push\_back che aggiunge un nuovo elemento di tipo t\_list alla fine della lista.
- Deve assegnare come valore a data quello dell'argomento dato.
- Se ve ne è la necessità deve aggiornare il puntatore all'inizio della lista.
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_list\_push\_back(t\_list \*\*begin\_list, void \*data);

# Capitolo VIII

Esercizio 05 : ft\_list\_push\_strs

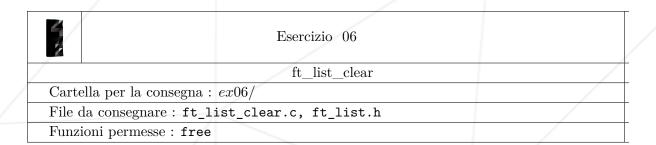


- Creare la funzione ft\_list\_push\_strs che crea una nuova lista contenente tutte le stringhe puntate da strs.
- size è la dimensione di strs
- Il primo elemento deve essere posizionato alla fine della lista.
- Deve restituire l'indirizzo del primo link della lista.
- Il prototipo è il seguente :

t\_list \*ft\_list\_push\_strs(int size, char \*\*strs);

# Capitolo IX

Esercizio 06 : ft\_list\_clear



- Creare la funzione ft\_list\_clear che elimina e libera tutti i link presenti nella lista.
- Userete free\_fct per liberare ogni elemento data
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_list\_clear(t\_list \*begin\_list, void (\*free\_fct)(void \*));

# Capitolo X

Esercizio 07: ft\_list\_at



- Creare la funzione ft\_list\_at che restituisca l'elemento n della lista, considerando che per nbr = 0, restituirà il primo elemento della lista.
- In caso di errore, restituirà un puntatore nullo.
- Il prototipo è il seguente :

t\_list \*ft\_list\_at(t\_list \*begin\_list, unsigned int nbr);

# Capitolo XI

Esercizio 08 : ft\_list\_reverse



- Creare la funzione ft\_list\_reverse che inverte l'ordine degli elementi di una lista. Il valore di ogni elemento deve rimanere invariato.
- Tenete a mente che utilizzeremo il nostro ft\_list.h
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_list\_reverse(t\_list \*\*begin\_list);

#### Capitolo XII

Esercizio 09: ft\_list\_foreach



- Creare la funzione ft\_list\_foreach che applica, ad ogni elemento della lista, la funzione data come argomento.
- f deve essere applicata seguendo l'ordine della lista.
- Il prototipo è il seguente :

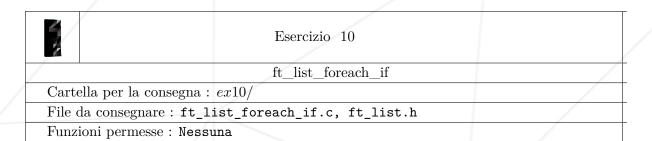
```
void ft_list_foreach(t_list *begin_list, void (*f)(void *));
```

 $\bullet\,$  la funzione puntata da f<br/> sarà utilizzata come segue :

(\*f)(list\_ptr->data);

#### Capitolo XIII

#### Esercizio 10: ft\_list\_foreach\_if



- Creare la funzione ft\_list\_foreach\_if che applica, ad alcuni elementi della lista, la funzione data come argomento.
- La funzione viene applicata solo a quegli elementi per cui cmp restituisce 0.
- f deve essere applicata seguendo l'ordine della lista.
- Il prototipo è il seguente :

```
void ft_list_foreach_if(t_list *begin_list, void (*f)(void *), void
*data_ref, int (*cmp)())
```

• Le funzioni puntate da f e da cmp saranno utilizzate come segue :

```
(*f)(list_ptr->data);
(*cmp)(list_ptr->data, data_ref);
```



Per esempio cmp potrebbe essere ft\_strcmp...

# Capitolo XIV

# Esercizio 11: ft\_list\_find



- Creare la funzione ft\_list\_find che restituisce l'indirizzo del primo elemento della lista per cui cmp restituisce 0.
- Il prototipo è il seguente :

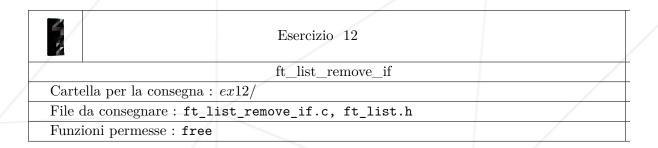
```
t_list *ft_list_find(t_list *begin_list, void *data_ref, int (*cmp)());
```

• La funzione puntata da cmp sarà utilizzata come segue :

(\*cmp)(list\_ptr->data, data\_ref);

#### Capitolo XV

#### Esercizio 12: ft\_list\_remove\_if



- Creare la funzione ft\_list\_remove\_if che elimina ogni elemento della lista per cui cmp restituisce 0.
- Ogni elemento eliminato dalla lista deve essere liberato usando free\_fct
- Il prototipo è il seguente :

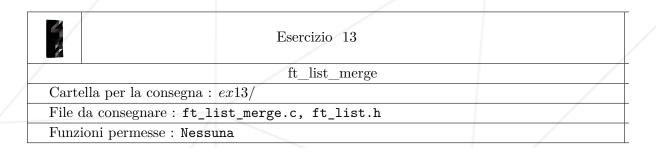
```
void ft_list_remove_if(t_list **begin_list, void *data_ref, int (*cmp)(), void (*free_fct)(void *))
```

• Le funzioni puntate da cmp e da free\_fct saranno utilizzate come segue :

```
(*cmp)(list_ptr->data, data_ref);
(*free_fct)(list_ptr->data);
```

# Capitolo XVI

# Esercizio 13: ft\_list\_merge



- Creare la funzione ft\_list\_merge che posiziona gli elementi di una lista begin2 alla fine di un'altra lista begin1.
- La creazione di elementi non è consentita.
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_list\_merge(t\_list \*\*begin\_list1, t\_list \*begin\_list2);

# Capitolo XVII

Esercizio 14: ft\_list\_sort



- Creare la funzione ft\_list\_sort che ordina gli elementi di una lista in ordine crescente utilizzando una funzione per comparare i dati di due elementi per volta.
- Il prototipo è il seguente :

```
void ft_list_sort(t_list **begin_list, int (*cmp)());
```

• La funzione puntata da cmp sarà utilizzata come segue:

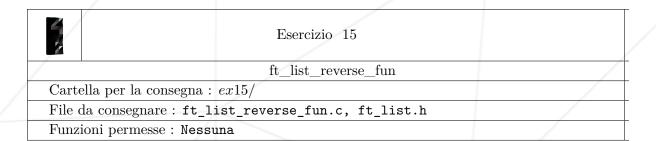
(\*cmp)(list\_ptr->data, list\_other\_ptr->data);



cmp potrebbe essere ft\_strcmp.

# Capitolo XVIII

Esercizio 15 : ft\_list\_reverse\_fun

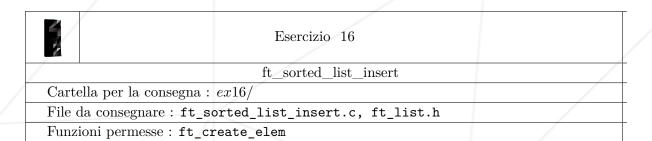


- Creare la funzione ft\_list\_reverse\_fun che inverte l'ordine degli elementi della lista.
- Il prototipo è il seguente :

void ft\_list\_reverse\_fun(t\_list \*begin\_list);

#### Capitolo XIX

Esercizio 16 : ft\_sorted\_list\_insert



- Creare la funzione ft\_sorted\_list\_insert che crea un nuovo elemento e lo inserisce in una lista ordinata per ordine crescente mantenendone l'ordine.
- Il prototipo è il seguente :

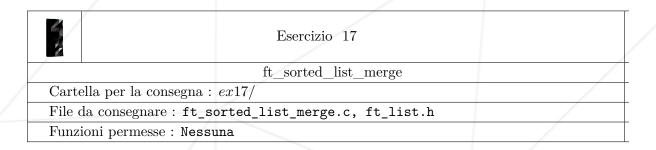
```
void ft_sorted_list_insert(t_list **begin_list, void *data, int (*cmp)());
```

• La funzione cmp sarà utilizzata come segue :

```
(*cmp)(list_ptr->data, list_other_ptr->data);
```

#### Capitolo XX

# Esercizio 17: ft\_sorted\_list\_merge



- Creare la funzione ft\_sorted\_list\_merge che inserisce gli elementi di una lista ordinata begin2 in un'altra lista ordinata per ordine crescente begin1, mantenendo l'ordine di quest'ultima.
- Il prototipo è il seguente :

```
void ft_sorted_list_merge(t_list **begin_list1, t_list *begin_list2, int (*cmp)());
```

• La funzione cmp sarà utilizzata come segue :l

(\*cmp)(list\_ptr->data, list\_other\_ptr->data);

# Capitolo XXI

# Consegna e valutazione tra pari

Consegna gli esercizi nella tuo repository Git come al solito. Durante la difesa verrà considerato unicamente ciò che si trova all'interno della repository. Assicurati di controllare che i nomi dei tuoi file siano corretti.



Devi consegnare solo i file richiesti da questo documento.