

Lista klas, atrybutów, związków

Lista klas:

- Płatność
- Bilet
- Klient
- Organizator
- Sprzedawca biletów
- Impreza
- Zamówienie
- Firma pośrednika
- Pracownik
- Usterka

Lista związków:

- kupuje(klient-bilet)
- dodaj(impreza-bilet)
- dodaj(sprzedawca biletów-impreza)
- dodaj(zamówienie- impreza)
- zleca(organizator-zamówienie)
- uczestniczy(Firma pośrednika-zamówienie)
- dokonuje(organizator-płatność, klient-płatność)
- naprawia(pracownik-usterka)

Lista atrybutów:

- Płatność: cena, wydany dokument, identyfikator, klient
- Bilet: identyfikator, imię, nazwisko, nazwa imprezy, data, cena
- Klient: identyfikator, email, imię, nazwisko, dane adresowe, hasło, posiadane bilety
- Organizator: identyfikator, email, imię, nazwisko, dane adresowe, hasło
- Sprzedawca biletów: NIP, nazwa, email, nazwisko, imię
- Impreza: identyfikator, zamówienie, sprzedawca
- Zamówienie: identyfikator, rodzaj imprezy, cena, ilość biletów, potrzebne zaopatrzenie, uczestnicy, pracownik odpowiedzialny, zleceniodawca
- Firma pośrednika: identyfikator, nazwa, NIP, rodzaj świadczących usług
- Pracownik: identyfikator, imię, nazwisko, identyfikator, stanowisko
- Usterka: identyfikator, rodzaj usterki, przypisani pracownicy, stan usterki

Obiektowy model danych - konceptualny.

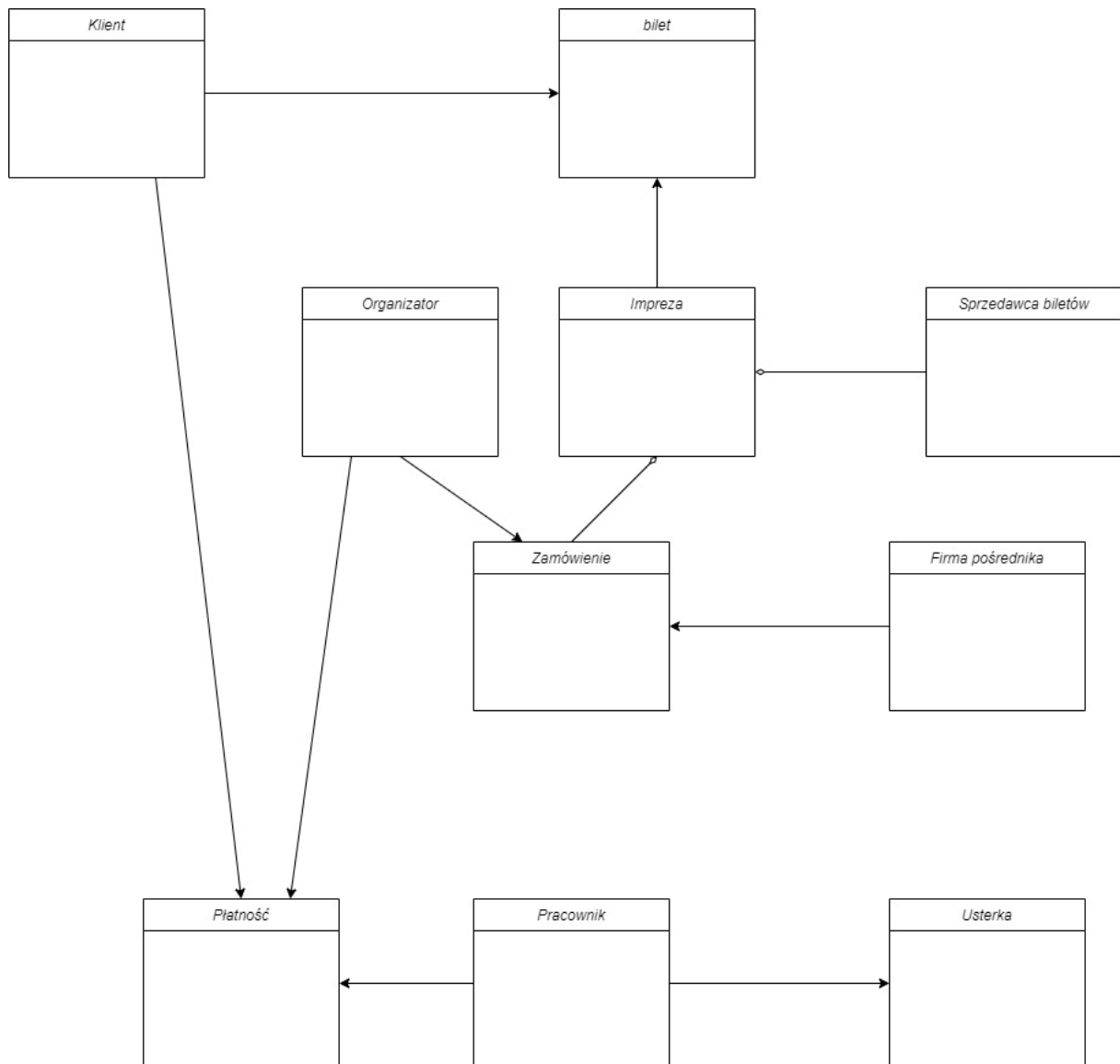


Diagram klas

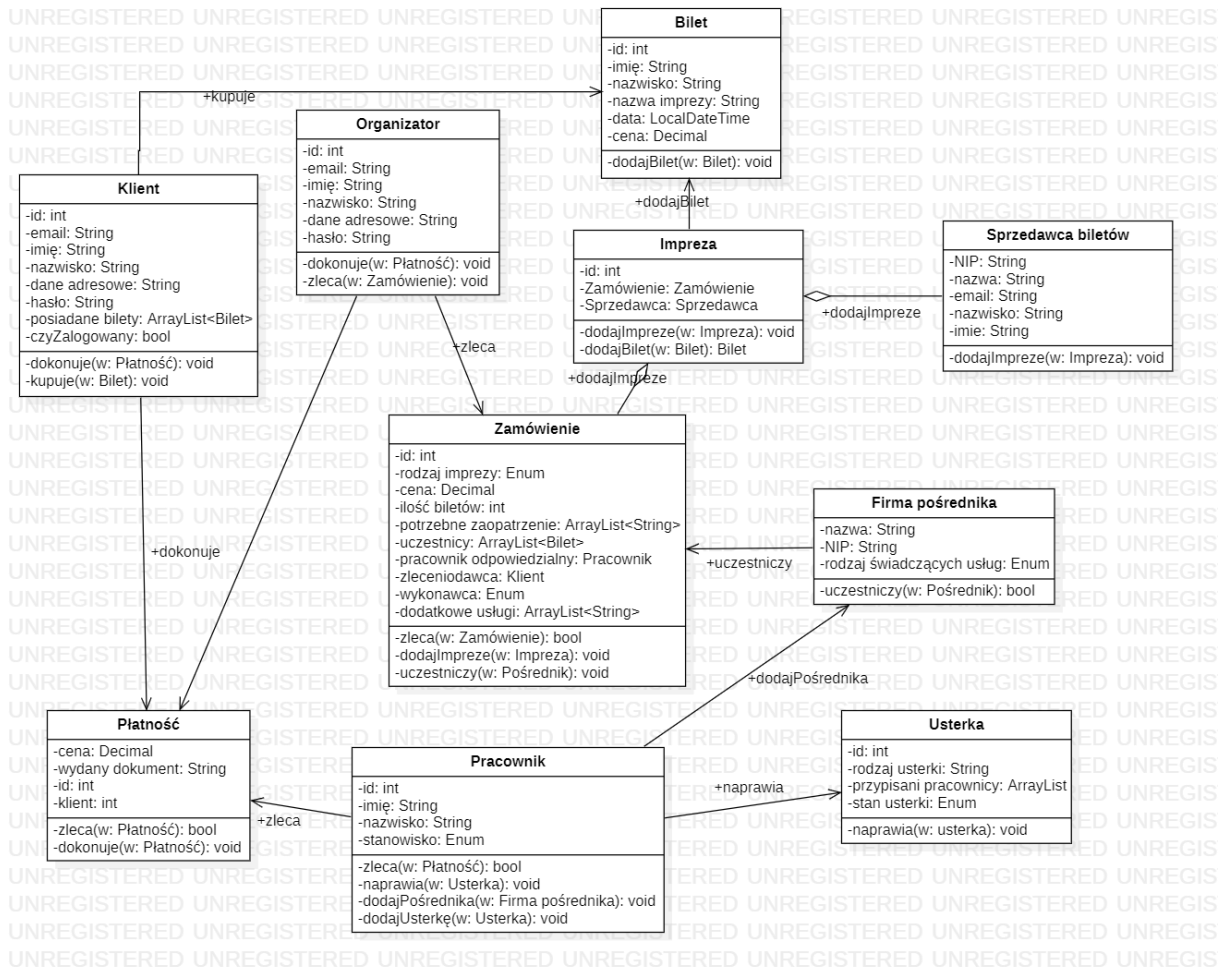
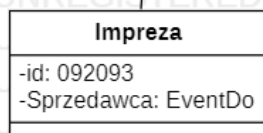
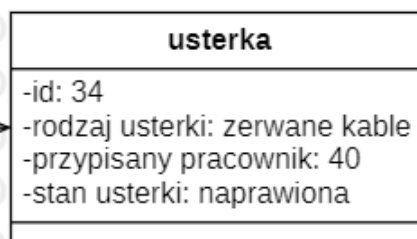
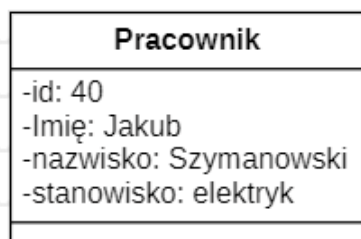
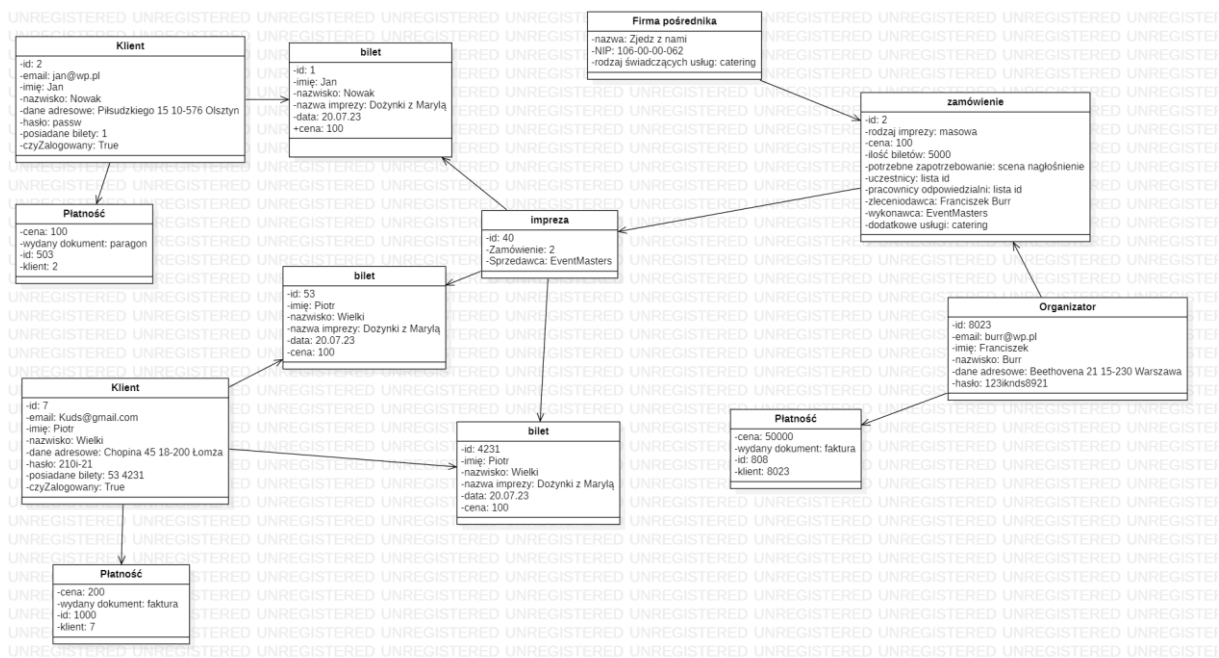


Diagram obiektów



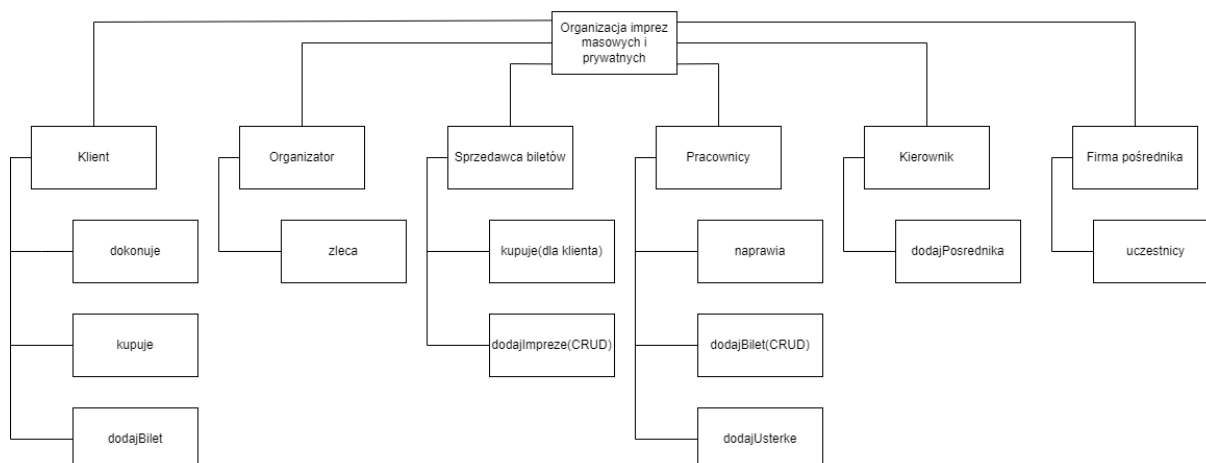
Lab 7

Lista funkcji: nazwa(argument): <typ zwracany>

- Dokonuje(w: Płatność): void Organizator->Płatność, Klient->Płatność
- Zleca(w: Zamówienie): bool Organizator->Zamówienie, Pracownik->Płatność
- Kupuje(w: Bilet): void Klient->Bilet
- Naprawia(w: Usterka): void Pracownik->Usterka
- Uczestniczy(w: Pośrednik): void Firma pośrednika->Zamówienie
- DodajImpreze(w: Impreza): void Sprzedawca Biletów->Impreza,
Zamówienie->Impreza

- dodajBilet(w: Bilet): Bilet Impreza->Bilet
- dodajPosrednika(w: Firma pośrednika):void Kierownik->Firma pośrednika
- dodajUsterke(w: Usterka):void Pracownik->Usterka

Diagram FHD:



Grupy użytkowników i ich charakterystyka

Klient

		Zakres w punktach, np. 1-10	Wymagania z tego wymagania do interfejsu
Wiek	13-99 lat		uniwersalny
Wykształcenie	Brak wykształcenia, podstawowe, średnie, zawodowe, techniczne, wyższe		komunikatywny
Zdolności językowe	Język polski, angielski		Wersja w języku angielskim
Zdolności manualne	Widzący, niedowidzący, sprawny manualnie		Prostota, wersja dla niedowidzących, tekst alternatywny
Częstość użycia	Rzadko-często		standardowość
Swoboda użytkownika	kontrola		System powinien sprawdzać i kontrolować wpisywane przez użytkownika dane
Wiedza o zadaniach	Mała-średnia		
Obycie komputerowe	Użycie myszy, proste pisanie		Prosta obsługa

Organizator/Sprzedawca biletów

		Zakres w punktach, np. 1-10	Wymagania z tego wymagania do interfejsu
--	--	--------------------------------	---

Wiek	18-99		uniwersalny
Wykształcenie	Wykształcenie zawodowe, techniczne, wyższe		komunikatywny
Zdolności językowe	Język polski, angielski		Wersja w języku angielskim
Zdolności manualne	Widzący, niedowidzący, sprawny manualnie		Prostota, wersja dla niedowidzących, tekst alternatywny
Częstość użycia	Rzadko-często		standardowość
Swoboda użytkownika	umiarkowana		
Wiedza o zadaniach	Średnia-duża		
Obycie komputerowe	Użycie myszy, proste pisanie		Prosta obsługa

Pracownicy

		Zakres w punktach, np. 1-10	Wymagania z tego wymagania do interfejsu
Wiek	18-50		uniwersalny
Wykształcenie	Wykształcenie techniczne, wyższe		komunikatywny
Zdolności językowe	Język polski, angielski		Wersja w języku angielskim
Zdolności manualne	Widzący, sprawny manualnie		Prostota
Częstość użycia	Często		standardowość
Swoboda użytkownika	Duża		
Wiedza o zadaniach	Duża		
Obycie komputerowe	Użycie myszy, proste pisanie, znajomość arkusza kalkulacyjnego		Prosta obsługa

Firma pośrednika

		Zakres w punktach, np. 1-10	Wymagania z tego wymagania do interfejsu
--	--	-----------------------------	--

Wiek	18-50		uniwersalny
Wykształcenie	Wykształcenie techniczne, wyższe		komunikatywny
Zdolności językowe	Język polski, angielski		Wersja w języku angielskim
Zdolności manualne	Widzący, sprawny manualnie		Prostota
Częstość użycia	Rzadko-Często		standardowość
Swoboda użytkownika	umiarkowana		
Wiedza o zadaniach	Średnia-duża		
Obycie komputerowe	Użycie myszy, proste pisanie		Prosta obsługa

Lab 8

Scenariusz do zadania:

Dla grupy klienci:

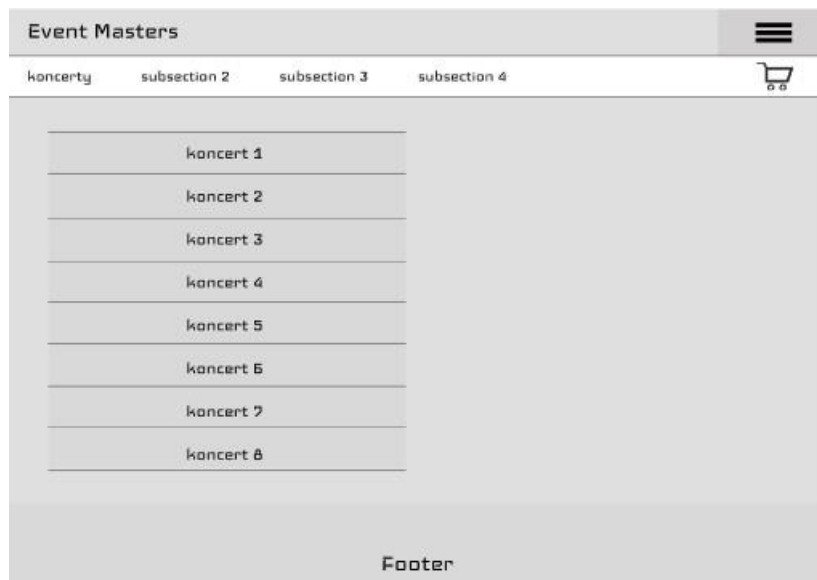
Ustalenia – klient jest zalogowany:

1. Czytelnik wybiera opcję wyświetlenia imprez - Lista imprez
2. Klient wybiera interesującą go imprezę
3. System wyświetla szczegóły imprezy – dodane szczegóły imprezy z boku
4. Klient wybiera opcję zakupu biletu
5. System pyta czy przejść do koszyka czy kontynuować zakupy – wyskakujące okno
6. Czytelnik wybiera opcję przejścia do koszyka – okno koszyka
7. Czytelnik wybiera opcję złożenia zamówienia
8. Klient wybiera sposób zapłaty
9. W zależności od wyboru system przenosi klienta na odpowiednią podstronę
10. Po potwierdzeniu zapłaty przez system klient przenoszony jest na stronę główną – strona główna
11. Klient otwiera menu – rozwijane menu
12. Klient wybiera opcję moje bilety
13. Klient widzi listę zakupionych biletów z możliwością pobrania lub wydrukowania – okno biletów

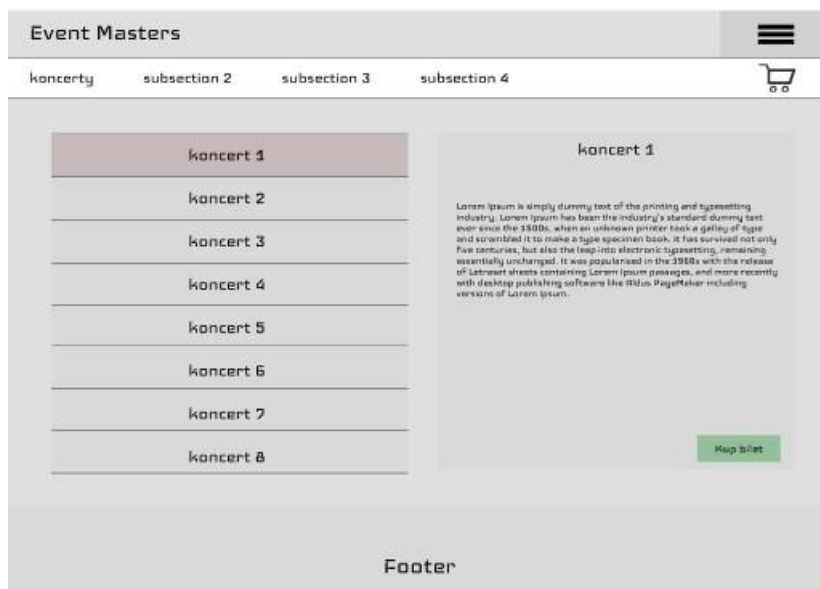
Interfejsy

1. Z grupy klienta:

- Lista imprez:



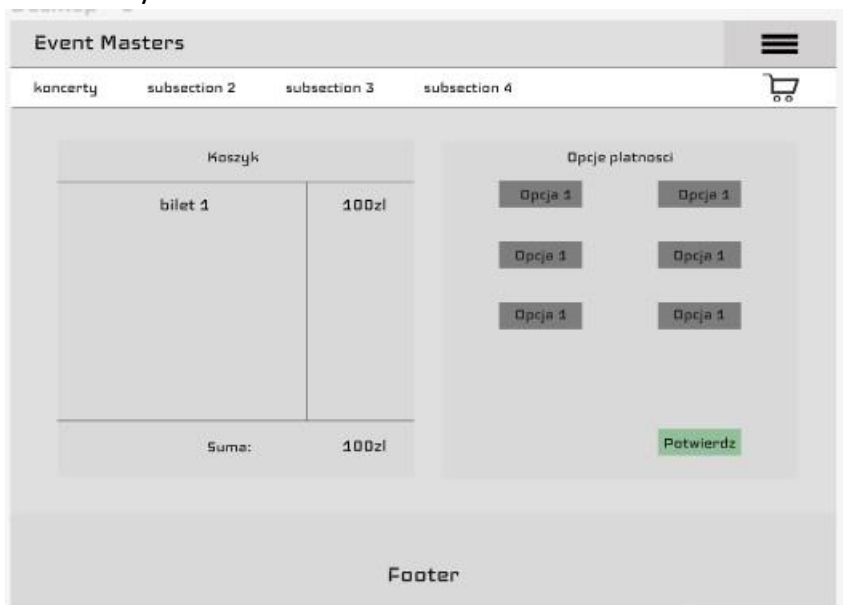
- Lista imprez ze szczegółami:



- Wyskakujące okno:



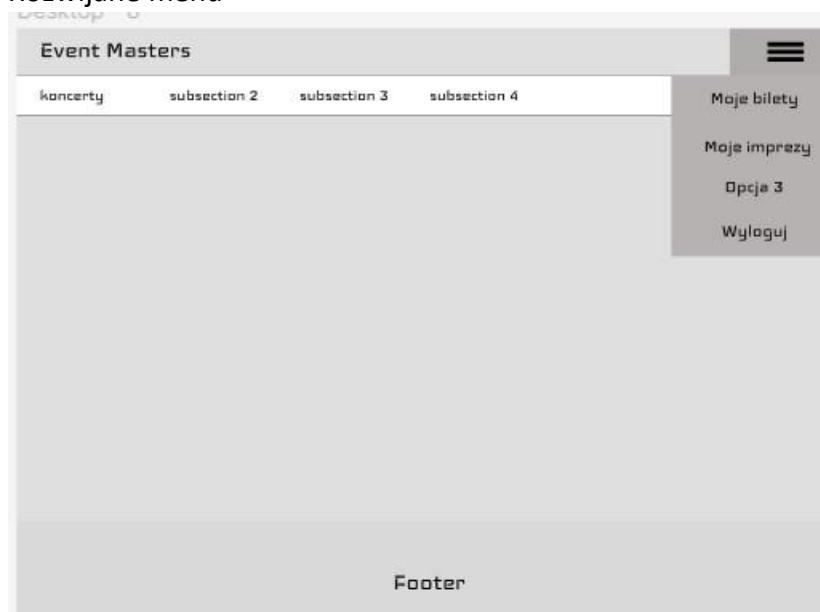
- Okno koszyka:



- Strona główna:



- Rozwijane menu



- Lista biletów:



2. Z grupy organizator:

- Formularz organizacji imprezy:

- Wyskakujące okno:

The screenshot shows the 'Event Masters' application interface. At the top, there is a header with the title 'Event Masters' and a hamburger menu icon. Below the header is a navigation bar with links: 'koncerty', 'subsection 2', 'subsection 3', and 'subsection 4'. A shopping cart icon is visible in the top right corner. The main content area displays a form with two input fields: 'rodzaj imprezy' and 'ilosc biletów'. A modal dialog box is centered on the screen, containing the text 'Zatwierdź informacje zawarte w formularzu' and two buttons: 'Zatwierdź' (green) and 'Wracz do edycji' (grey). At the bottom of the form area, there are two buttons: 'Anuluj' (red) and 'Zatwierdź' (green). The footer of the application is labeled 'Footer'.

- Okno z informacjami:

The screenshot shows the 'Event Masters' application interface. At the top, there is a header with the title 'Event Masters' and a hamburger menu icon. Below the header is a navigation bar with links: 'koncerty', 'subsection 2', 'subsection 3', and 'subsection 4'. A shopping cart icon is visible in the top right corner. The main content area is divided into two sections. The left section, titled 'Koszyk', contains a table with the following data:

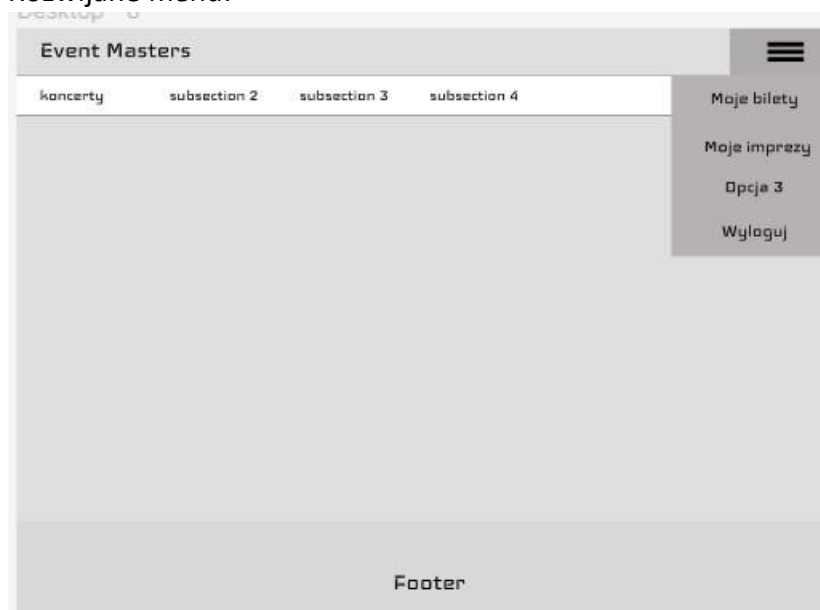
Koszyk	
Organizacja imprezy #3141	25000zl
Suma:	25000zl

The right section, titled 'Opcje płatności', contains three buttons labeled 'Opcja 1' and a green button labeled 'Potwierdź'. The footer of the application is labeled 'Footer'.

- Strona główna:



- Rozwijane menu:



- Lista imprez użytkownika:



3. Z grupy Sprzedawca biletów:

- Formularz organizacji sprzedaży biletów:

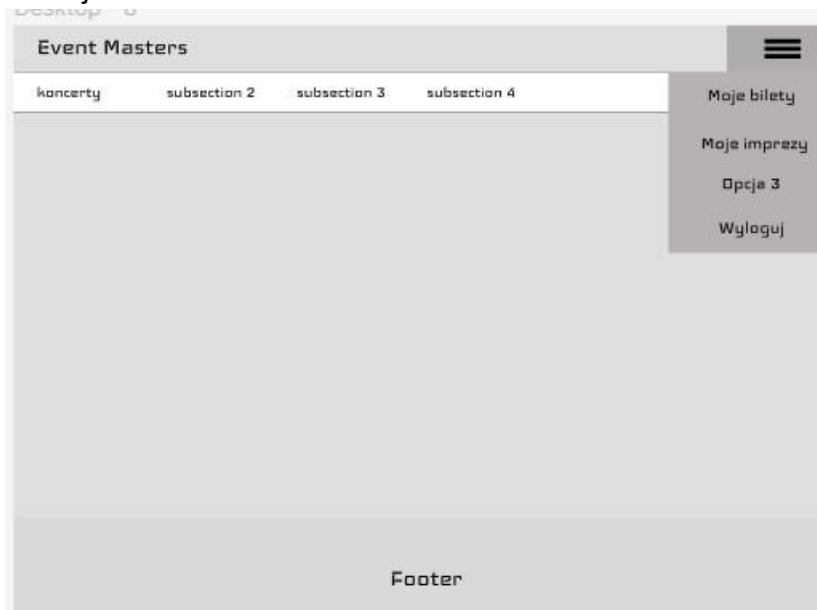
- Wyskakujące okno ze zgodą:

The screenshot shows a web application titled "Event Masters". The navigation bar includes links for "koncertu", "subsection 2", "subsection 3", and "subsection 4", along with a shopping cart icon. The main content area is labeled "form" and contains several input fields: "NIP Firmy", "Imie i nazwisko przedstawiciela Firmy", and a larger text area. A modal dialog box is displayed in the center, containing the text: "Zatwierdzając zgłoszenie sprzedaży biletów akceptujesz naszą politykę prywatności i warunki". Below this text are two buttons: "Akceptuję" (green) and "Wróć do edycji" (grey). At the bottom of the form area, there are two buttons: "Anuluj" (red) and "Zatwierdź" (green). The footer of the page is labeled "Footer".

- Strona główna:

The screenshot shows the main page layout of the "Event Masters" application. The header includes the title "Event Masters" and a "Login" button. The navigation bar features links for "subsection 1", "subsection 2", "subsection 3", and "subsection 4", along with a shopping cart icon. The main content area is a large, empty box labeled "Body". The footer is labeled "Footer".

- Rozwijane menu:



- Lista imprez użytkownika:



4. Z grupy Pracownicy:

- Formularz zgłaszania usterki

The screenshot shows the 'Formularz zgłaszania usterki' (Report Bug Form) in the Event Masters application. The form is titled 'form' and contains the following fields: 'NIP Firmy', 'Imie i nazwisko przedstawiciela Firmy', 'adres email', 'nazwa firmy', 'pełnione usługi', and 'uwagi'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Anuluj' (Cancel) and 'Zatwierdź' (Confirm). The form is displayed within a sidebar menu with options: 'koncerty', 'subsection 2', 'subsection 3', and 'subsection 4'. The footer of the application is visible at the bottom.

- Wyskakujące okno ze zgodą

The screenshot shows the 'Formularz zgłaszania usterki' (Report Bug Form) in the Event Masters application. A confirmation dialog box is displayed over the form, asking the user to confirm the information. The dialog box contains the text 'Zatwierdź informacje w formularzu' and two buttons: 'Akceptuje' (Accept) and 'Wróć do edycji' (Return to edit). The form is displayed within a sidebar menu with options: 'koncerty', 'subsection 2', 'subsection 3', and 'subsection 4'. The footer of the application is visible at the bottom.

- Powiadomienie o pomyślnym przesłaniu formularza

The screenshot shows the 'Formularz zgłaszania usterki' (Report Bug Form) in the Event Masters application. A success message dialog box is displayed over the form, indicating that the form has been successfully submitted. The dialog box contains the text 'Formularz przyjęty do rozpatrzenia' and a button: 'OK'. The form is displayed within a sidebar menu with options: 'koncerty', 'subsection 2', 'subsection 3', and 'subsection 4'. The footer of the application is visible at the bottom.

5. Z grupy Firma pośrednika

- Formularz zapisu firmy

The screenshot shows the 'Form' page in the Event Masters application. The header includes the 'Event Masters' logo, a hamburger menu icon, and navigation links for 'koncerty', 'subsection 2', 'subsection 3', and 'subsection 4'. A shopping cart icon is in the top right. The main content area contains a form with three input fields: 'Imie Nazwisko', 'Miejsce wystapienia', and 'Opis usterki'. Below the form are two buttons: 'Anuluj' (red) and 'Zatwierdz' (green). A 'Footer' label is at the bottom.

- Wyskakujące okno ze zgodą

This screenshot shows the 'Form' page with a confirmation modal. The modal is titled 'Zatwierdz informacje w formularzu' and contains two buttons: 'Akceptuje' (green) and 'Wróć do edycji' (grey). The background form and navigation elements are visible but dimmed.

- Powiadomienie o pomyślnym przesłaniu formularza

This screenshot shows the 'Form' page with a success message modal. The modal is titled 'Usterka dodana' and has a single 'OK' button (green). The background form and navigation elements are visible but dimmed.