LAND + 005/10200 C1 Начало Ecnu randomNum < 40 || (i == 1 || i == 4)) | (i == 4 && j == 4) Если randomNum > 89 && (i != 1 && i != 4) Подготавливаем Hem Hem Hem Hem число и генератор для создания случайного числа Да Да Да Да Пока і = 0 Присваиваем Присваиваем Присваиваем Присваиваем меньше 9 главной текстуре главной текстуре главной текстуре главной текстуре текстуру 0 текстуру 2 текстуру 3 текстуру 1 Пока ј = 0 меньше 9 Hem Генерируем рандомное число Да j++ Присваиваем главной текстуре текстуру 2 j++ Конец

				ГУИР.400201.306 С1			
				Схема метода:	Лит.	Масса	Масштаδ
Изм Лис	т № докцм.	Подп.	Дата				
	δ. Γγεακοβ			generatingMap(Chunk**			
Προβ.	Богдан			- · .			
· · • · · ·				chunks)	/lucm	Лист	οβ 1
					ЭВМ.	2D. 2	50503
						-F. - -	